4、下列关于this关键字的说法中，错误的是（   ）

A、this可以解决成员变量与局部变量重名问题

B、this出现在成员方法中，代表的是调用这个方法的对象

C、this可以出现在任何方法中

D、this相当于一个引用，可以通过它调用成员方法与属性

答案：C

答案解析：this关键字有三个作用，具体如下：通过this关键字可以明确地去访问一个类的成员变量。通过this关键字调用成员方法。构造方法中使用“this([参数1,参数2…])”的形式来调用其它的构造方法

题型：单选题

6、下列关于类与对象的说法中，错误的是（   ）

A、类是对某一类事物的抽象描述，而对象则是该类事物的个体。

B、对象是类的实例化。

C、类用于描述多个对象的共同特征，它是对象的模板。

D、类与对象没有什么实际关系。

答案：D

答案解析：对象是通过类来创建的。

题型：单选题

8、下面选项中不是面向对象的特征的是（  ）

A、封装

B、继承

C、多态

D、重构

答案：D

答案解析：面向对象的特点主要可以概括为封装性、继承性和多态性。

题型：单选题

9、下列关于构造方法的描述中，错误的是（  ）

A、构造方法的方法名必须和类名一致

B、构造方法不能写返回值类型

C、构造方法可以重载

D、构造方法的访问权限必须和类的访问权限一致

答案：D

答案解析：构造方法权限不一定和类的访问权限一致。

题型：单选题

10、被声明为private，protected 及public 的类成员，在类外部：（）

A、只能访问到声明为public的成员

B、只可能访问到声明为protected和public的成员

C、都可以访问

D、都不能访问

答案：B

答案解析：声明为protected的类既能被同一包下的其它类访问，也能被不同包下该类的子类访问，声明为public的类可以被任意类访问。

题型：单选题

11、静态方法运行时，在哪个内存区域中（   ）

A、栈内存

B、堆内存

C、方法区

D、寄存器

答案：A

答案解析：访问运行都在栈内存。

题型：单选题

13、下列关于静态方法的描述中，错误的是（    ）

A、静态方法指的是被static关键字修饰的方法

B、静态方法不占用对象的内存空间，而非静态方法占有对象的内容空间

C、静态方法内可以使用this关键字

D、静态方法内部只能访问被static修饰的成员

答案：C

答案解析：静态方法内部不可以使用this、super等关键字。

题型：单选题

14、“隐藏对象的属性和实现细节，仅对外提供公有的方法”描述的是面向对象的哪个特征（    ）

A、封装

B、继承

C、多态

D、以上都不是

答案：A

答案解析：封装是面向对象的核心思想，将对象的属性和行为封装起来，不需要让外界知道具体实现细节，这就是封装思想。

题型：单选题

15、下面哪个关键字用于将类中的属性私有化（  ）

A、default

B、public

C、private

D、protected

答案：C

答案解析：将类中的属性私有化，即使用private关键字来修饰。

题型：单选题

16、使用this调用类的构造方法，下面的说法中错误的是（    ）

A、使用this调用构造方法的格式为this([参数1,参数2…])

B、只能在构造方法中使用this调用其它的构造方法

C、使用this调用其它构造方法的语句必须放在第一行

D、在一个类的两个构造方法中可以使用this互相调用

答案：D

答案解析：在一个类的两个构造方法中使用this互相调用，会造成内存溢出，程序报错。

题型：单选题

17、以下关于类的描述中，错误的是（   ）

A、在面向对象的思想中最核心就是对象，为了在程序中创建对象，首先需要定义一个类

B、定义类的关键字是Interface

C、类中的方法叫成员方法，成员方法又分为实例方法与类方法

D、类中的属性叫成员属性，成员属性又分为实例属性与类属性

答案：B

答案解析：定义类的关键字是class。

题型：单选题

18、当一个类中成员变量和局部变量重名时，可以使用哪个关键字进行区分（  ）

A、super

B、this

C、public

D、true

答案：B

答案解析：通过this关键字可以明确地去访问一个类的成员变量，解决与局部变量名称冲突问题。

题型：单选题

19、下列关于构造方法的描述，错误的是（  ）

A、一个类中只能定义一个空参数的构造方法

B、一个类中可以定义多个构造方法

C、如果在一个类中定义有参的构造方法,jvm就不会提供默认的无参构造方法

D、构造方法的作用是用来给属性进行初始化的

答案：A

答案解析：在一个类中可以定义多个构造方法，只要每个构造方法的参数类型或参数个数不同即可。

题型：单选题

20、在Java语言中，String类型的成员变量的默认初始值是（    ）

A、false

B、""

C、0

D、null

答案：D

答案解析：String类型属于引用类型，引用类型的默认初始值为null。

题型：单选题

21、下列关于静态方法的描述中，错误的是（    ）

A、静态方法属于类的共享成员

B、静态方法是通过"类名.方法名"的方式来调用

C、静态方法只能被类调用，不能被对象调用

D、静态方法中可以访问静态变量

答案：C

答案解析：静态方法可以被类调用，也可以被对象调用。

题型：单选题

22、请阅读下面的代码

String s1=new String(“abc”);

String s2=s1.intern();

String s3=”abc”;

System.out.println(s1==s2);

System.out.println(s2==s3);

System.out.println(s1==s3);

下列选项中，程序的输出结果为（）

A、falsetruefalse

B、falsefalsefalse

C、falsetruetrue

D、falsefalsetrue

答案：A

答案解析：intern()返回字符串对象的规范化表示形式。

题型：单选题

24、下面关于构造方法的调用，正确的是（    ）

A、构造方法在类定义的时候被调用

B、构造方法在创建对象的时候被调用

C、构造方法在调用对象方法时被调用

D、构造方法在使用对象的变量时被调用

答案：B

答案解析：调用构造方法创建对象

构造方法的作用是为对象中的属性赋值，在创建对象时，构造方法就会被调用。

题型：单选题

25、下列修饰符中，成员内部类被（    ）修饰后，可以被外界访问。

A、default

B、protected

C、public

D、private

答案：C

答案解析：成员内部类被public修饰后可以被外界访问，如果内部类被声明为私有，外界将无法访问。

题型：单选题

26、下列关于this的说法中，错误的是（   ）

A、只能在构造方法中使用this调用其它的构造方法，不能在成员方法中使用

B、在构造方法中，使用this调用构造方法的语句必须位于第一行，且只能出现一次

C、this关键字可以用于区分成员变量与局部变量

D、this可以出现在任何方法中

答案：D

题型：单选题

27、下列关键字中，用于创建类的实例对象的是（    ）

A、class

B、new

C、private

D、void

答案：B

答案解析：Java中使用new关键字创建对象，class用于定义一个类，private是权限修饰符，表示表示只能在本类中访问，void表示无返回值。

题型：单选题

28、下面关于静态变量的描述，正确的是（   ）

A、静态变量可以定义在类中的任意位置

B、静态变量一但被赋值不能被

C、静态变量可以被类直接调用，因此可以说静态变量的生命周期与实例无关

D、以上都不对

答案：C

答案解析：static关键字只能修饰类的成员，不能随意使用。静态变量的值可以被修改。

题型：单选题

29、下列选项中，不属于面向对象特征的是（    ）

A、继承性

B、封装性

C、跨平台性

D、多态性

答案：C

答案解析：面向对象有三种特性，分别是封装性、继承性和多态性。跨平台性是Java语言的特点，而不是面向对象的特征。

题型：单选题

30、float类型成员变量的默认初始化值是（    ）

A、0

B、false

C、null

D、0.0F

答案：D

答案解析：实例化对象时 ，Java虚拟机会自动为成员变量进行初始化，针对不同类型的成员变量，Java虚拟机会赋予不同的初始值。float类型的默认初始值是0.0F。

题型：单选题

33、下列关于成员变量默认值的描述中，错误的是（    ）

A、byte类型的数据默认值是0

B、int类型的数据默认值是0

C、long类型的数据默认值是0

D、float类型的数据默认值是0.0f

答案：C

答案解析：在实例化对象时 ，Java虚拟机会自动为成员变量进行初始化，针对不同类型的成员变量，Java虚拟机会赋予不同的初始值，其中 long类型的数据默认值是0L，而不是0。

题型：单选题

34、下列关于面向对象的说法中，错误的是（    ）

A、面向对象思想编程，不仅增强代码了复用性，提供了开发效率，而且为程序的修改补充提供了便利。

B、面向对象就是分析解决问题所需要的步骤，然后用函数把这些步骤一一实现，使用的时候一个一个依次调用。

C、面向对象是把解决的问题按照一定规则划分为多个独立的对象，然后通过调用对象的方法来解决问题。

D、面向对象虽然使程序的开发效率提高了，但是程序的处理效率相对面向过程程序要低。

答案：B

答案解析：面向对象是把解决的问题按照一定规则划分为多个独立的对象，然后通过调用对象的方法来解决问题，具有易维护性、质量高、效率高、易扩展性等特点。

题型：单选题

35、下列选项中，哪个可以用来创建对象（）

A、new

B、this

C、super

D、abstract

答案：A

答案解析：应用程序想要完成具体的功能，仅有类是远远不够的，还需要根据类创建实例对象。在Java程序中可以使用new关键字来创建对象。

题型：单选题

36、下列关于类和对象的描述，错误的是（    ）

A、对象是类的实例

B、一个类只能有一个实例化对象

C、类是对象的抽象

D、类用于描述一组对象的共同特征和行为

答案：B

答案解析：类是对象的模板，对象是类的实例，一个类可以创建多个对象。

题型：单选题

37、下列关于构造方法定义的描述中，错误的是（    ）

A、方法名与类名相同

B、在方法名的前面没有返回值类型的声明

C、当定义了有参构造方法，系统默认的无参构造方法依然存在

D、在方法中不能使用return语句返回一个值

答案：C

答案解析：当定义了有参构造方法，系统不再提供默认的构造方法。

题型：单选题

39、下列关于静态变量的描述中，错误的是（    ）

A、静态变量指的是被static修饰的变量

B、静态变量是随着类的加载而加载

C、静态变量可以被所有的实例对象共享

D、静态变量同成员变量一样，都需要通过实例对象来调用

答案：D

答案解析：静态变量是通过“类名.变量名”“方式调用的。

题型：单选题

40、为了能让外界访问私有属性，需要提供一些使用（    ）关键字修饰的公有方法。

A、void

B、default

C、private

D、public

答案：D

答案解析：私有属性只能在它所在类中被访问，为了能让外界访问私有属性，需要提供一些使用public修饰的公有方法。

题型：单选题

41、p1对象由无参构造函数创建，String类型初始值为null，int类型初始值为0。p2对象由有参构造函数创建，初始化时，传入name值为周星驰，age值为27。

A、不同构造方法中调用该类的其它构造方法需要使用this([参数1,参数2…])的形式。

B、不同构造方法中调用该类的其它构造方法时，必须放在第一行。

C、构造方法的重载和普通方法一样，方法名的前面需要声明返回值类型。

D、构造方法重载时，只要每个参数类型或参数个数不同即可。

答案：C

答案解析：构造方法不能指定返回值类型。

题型：单选题

42、下列选项中，哪些可以定义在类中（    ）

A、类

B、成员方法

C、构造方法

D、成员变量

答案：A,B,C,D

答案解析：类中可以定义成员变量、成员方法和构造方法，除此之外，在类中还可以定义类，在类中被定义的类是内部类。

题型：多选题

43、下列关于静态代码块的描述中，正确的是（    ）

A、静态代码块指的是被static关键字修饰的代码块

B、静态代码块随着类的加载而加载

C、使用静态代码块可以实现类的初始化

D、每次创建对象时，类中的静态代码块都会被执行一次

答案：A,B,C

答案解析：静态代码块中的代码只会给执行一次。

题型：多选题

44、下列关于构造方法和普通方法的描述中，正确的是（    ）

A、构造方法不能指定返回值类型，普通方法可以指定返回值类型

B、构造方法中不能指定参数，而普通方法可以指定参数

C、在同一个类中，构造方法必须位于普通方法之前

D、构造方法能够在实例对象的同时进行初始化

答案：A,D

答案解析：与普通方法相比，构造方法的目的是在实例对象的同时进行初始化工作，它具有如下特点：方法名与类名相同、在方法名的前面没有返回值类型的声明、在方法中不能使用return语句返回一个值

题型：多选题

45、下列关于类与对象的说法中，正确的是（   ）

A、类是对某一类事物的抽象描述，而对象用于表示现实中该类事物的个体

B、对象用于描述现实中的个体，它是类的实例

C、类用于描述多个对象的共同特征，它是对象的模板

D、对象是根据类创建的

答案：A,B,C,D

答案解析：类是对某一类事物的抽象描述，而对象用于表示现实中该类事物的个体。也可以说类是对象的模板，对象是类的实例，并且一个类可以创建对个对象。

题型：多选题

46、在一个Java程序中有一个Out类，Out类中有一个内部类Inner类，该Java文件编译后生成的.class文件中包括（    ）

A、Out.class

B、Inner.class

C、Out.Inner.class

D、Out$Inner.class

答案：A,D

答案解析：该Java文件编译后生成的.class文件中包括Out.class和Out$Inner.class。

题型：多选题

47、下列关于对象创建的描述中，正确的是（   ）

A、用new关键字创建对象

B、运用反射手段，调用java.lang.Class类的newInstance()方法

C、调用对象的clone()方法

D、运用序列化手段，调用java.io.ObjectInputStream对象的readObject()方法

答案：A,B,C,D

答案解析：上述四个选项是创建对象的四种方式，其中最常见的是使用new关键字来创建对象。

题型：多选题

48、下列关于构造方法的定义，说法正确的是（  ）

A、在方法中不能使用return语句返回一个值

B、方法名与类名相同

C、不能用private修饰方法

D、在方法名的前面没有返回值类型的声明

答案：A,B,D

答案解析：在一个类中定义的方法如果同时满足以下三个条件，该方法称为构造方法，具体如下：方法名与类名相同、在方法名的前面没有返回值类型的声明、在方法中不能使用return语句返回一个值

题型：多选题

49、下面关于静态变量的描述正确的是（   ）

A、静态变量可以通过类名直接调用，因此也称类变量

B、静态变量可以在非静态方法中使用

C、静态变量在成员变量加载之后被加载

D、成员变量就是静态变量

答案：A,B

答案解析：静态变量在类加载时加载，成员变量是在静态变量之后加载。

题型：多选题

成员变量并不是静态变量，只有使用static关键字修饰的成员变量才是静态变量。

50、下列关于封装的描述中，正确的是（    ）

A、方法和类都可以称为封装体

B、封装隐藏了程序的实现细节，同时对外提供了特定的访问方式

C、封装能提高代码的复用性

D、以上说法均错误

答案：A,B,C

答案解析：根据封装的特点和作用，可以知道ABC的说法均正确。

题型：多选题

51、下列关于封装的说法中，正确的是（   ）

A、封装可以提高代码的安全性

B、封装是隐藏对象的属性和实现细节，对外提供公有的访问方法

C、类或者方法也是封装的一种体现

D、仅仅private修饰的内容才是封装

答案：A,B,C

答案解析：private仅仅是封装的一种表现形式。

题型：多选题

52、以下关于this关键字说法中，正确的是（    ）

A、this关键字可以解决成员变量与局部变量重名的问题

B、this关键字出现在成员方法中，代表的是调用这个方法的对象

C、this关键字可以出现在任何方法中

D、this关键字相当于一个引用，可以通过它调用成员方法与属性

答案：A,B,D

答案解析：this只能出现在成员方法和构造方法中。

题型：多选题

53、下列选项中，属于面向对象特征的是（    ）

A、封装

B、继承

C、多态

D、重构

答案：A,B,C

答案解析：面向对象的特点主要可以概括为封装性、继承性和多态性。

题型：多选题

54、与普通方法一样，构造方法也可以重载。

答案：对

答案解析：构造方法的重载，只要每个构造方法的参数类型或参数个数不同即可。

题型：判断题

55、静态变量可以被类和对象调用。

答案：对

答案解析：静态变量指的是被static关键字修饰的变量，它可以被类和对象调用，并且是通过类名调用的。

题型：判断题

56、封装就是隐藏对象的属性和实现细节，仅对外提供公有的方法。

答案：对

答案解析：封装就是隐藏对象的属性和实现细节，仅对外提供公有的方法。

题型：判断题

57、在定义一个类时，可以使用private关键字修饰该类，以防止其被外部直接访问。

答案：错

答案解析：private关键字不能修改类，会报编译错误，将一个类私有化没有任何意义。

题型：判断题

58、在类中声明的变量称为成员变量，在方法中声明的变量称为局部变量。

答案：对

答案解析：在类中声明的变量称为成员变量，在方法中声明的变量称为局部变量。

题型：判断题

59、只能在构造方法中使用this调用其它的构造方法，不能在成员方法中使用。

答案：错

答案解析：setter\getter方法中可以调用this关键字。

题型：判断题

60、成员内部类可以直接访问其所在的外部类中的成员,不用创建对象。

答案：对

答案解析：因为成员内部类中能获取到外部类的引用是外部类.this。

题型：判断题

61、如果想通过外部类去访问内部类，则需要通过外部类对象去创建内部类对象。

答案：对

答案解析：如果想通过外部类去访问内部类，则需要通过外部类对象去创建内部类对象。

题型：判断题

62、在成员方法中可以使用“this([参数1,参数2…])”来调用其它的构造方法。

答案：错

答案解析：this()这样的形式只能在构造方法中使用，并且只能出现一次。

题型：判断题

64、在有多个静态代码块的情况下，虚拟机会随机运行。

答案：错

答案解析：多个静态代码，按编写的顺序执行。

题型：判断题

65、Java中可以通过this关键字解决成员变量与局部变量名称冲突问题。

答案：对

答案解析：通过this关键字可以明确地去访问一个类的成员变量，解决与局部变量名称冲突问题。

题型：判断题

66、当一个类中局部变量与成员变量同名时，“this.变量名”访问的是局部变量。

答案：错

答案解析：通过this关键字可以明确地去访问一个类的成员变量，解决与局部变量名称冲突问题。

题型：判断题

67、使用等号可以为对象赋值。

答案：错

答案解析：对象是不能被赋值的，只有对象中的属性才能被赋值。

题型：判断题

68、构造方法没有返回值类型，所以可以写void，也可以不写。

答案：错

答案解析：构造方法不可以写返回值类型。构造方法没有返回值类型，不能写void。

题型：判断题

69、Java是一种面向对象的程序设计语言。

答案：对

答案解析：Java是一种面向对象的程序设计语言。

题型：判断题

70、一个类中如果没有定义构造方法，那么这个类就没有构造方法。

答案：错

答案解析：没有定义构造方法，类中会有默认的，空参数构造方法。如果在一个类中没有定义构造方法，那么系统会自动为这个类创建一个默认的构造方法。

题型：判断题

71、创建对象时，jvm会找到对应的.java文件，通过.java文件创建对象。

答案：错

答案解析：创建对象时，jvm会找到对应的.class文件，通过.class文件创建对象，如果没有.class文件会找到.java文件将其生成.class文件再通过.class文件创建对象。

题型：判断题

72、当系统创建该类的实例时，系统自动为成员变量分配内存空间，并在分配内存空间后，自动为成员变量指定初始值。

答案：对

答案解析：当系统创建该类的实例时，系统自动为成员变量分配内存空间，并在分配内存空间后，自动为成员变量指定初始值。

题型：判断题

73、面向对象的特点主要可以概括为封装性、继承性和重载性。

答案：错

答案解析：面向对象的特点主要可以概括为封装性、继承性和多态性。

题型：判断题

74、在超市购物程序中定义的超市类Market中包含超市名称marketName，和放商品的数组类型仓库productArr。

答案：对

题型：判断题

75、Bank bank = new Bank("小梦", "654321", 100.0);的作用是将Bank类实例化，并传入参数。

答案：对

题型：判断题

76、在超市购物程序购物者Person中声明了一个String类型的name属性。

答案：对

题型：判断题

77、只要为一个类定义了成员变量，则系统会在这个类的准备阶段或创建这个类的实例时进行默认初始化，初始化值根据其类型决定。

答案：对

答案解析：只要为一个类定义了成员变量，则系统会在这个类的准备阶段或创建这个类的实例时进行默认初始化，初始化值根据其类型决定。

题型：判断题

78、静态方法可以被类名调用，也可以被对象调用。

答案：对

答案解析：静态方法可以被类名调用，也可以被对象调用。

题型：判断题

79、新用户到达银行之后，银行会表示欢迎，所以应该在银行类中定义欢迎方法。欢迎的语句都是一样的，所以此方法可定义为静态方法。

答案：对

题型：判断题

80、在Java语言中，类是对某一类事物个体的具体描述。

答案：错

答案解析：类是对某一类事物的抽象描述、对象才是对某一类事物个体的具体描述。

题型：判断题

81、只有private修饰成员变量才是类的封装体现。

答案：错

答案解析：private修饰成员变量，仅仅是封装的一种体现。方法和类本身的设计其实也体现了封装的思想。

题型：判断题

82、私有属性只能在它所在类中被访问，为了能让外界访问私有属性，需要提供一些使用public修饰的公有方法。

答案：对

答案解析：私有属性只能在它所在类中被访问，为了能让外界访问私有属性，需要提供一些使用public修饰的公有方法。

题型：判断题

83、垃圾回收机制保证了Java程序不会出现内存溢出。

答案：错

答案解析：垃圾回收机制只是回收不再使用的JVM内存，如果程序有严重BUG，还会出现内存溢出的情况。

题型：判断题

84、在成员方法中出现的this关键字，代表的是调用这个方法的对象。

答案：对

答案解析：成员方法中的this代表的是当前调用这个方法的对象。

题型：判断题

85、构造方法是类的一个特殊成员，它会在类实例化对象时被自动调用。

答案：对

答案解析：构造方法是类的一个特殊成员，它会在类实例化对象时被自动调用。

题型：判断题

86、一个类的私有属性可以在其它类中直接被访问。

答案：错

答案解析：私有属性只能在它所在类中被访问，为了能让外界访问私有属性，需要提供一些使用public修饰的公有方法。

题型：判断题

87、static String bankName; 用于定义静态变量银行名称。

答案：对

题型：判断题

88、在Java中使用String类型的实例对象表示一个字符串。

答案：对

题型：判断题

89、垃圾回收器会随时将垃圾对象从内存中释放。

答案：错

答案解析：垃圾回收并不是马上运行。一个对象在成为垃圾后会暂时地保留在内存中，当这样的垃圾堆积到一定程度时，Java虚拟机就会启动垃圾回收器将这些垃圾对象从内存中释放，从而使程序获得更多可用的内存空间。

题型：判断题

90、静态代码块不会优先于构造代码块运行。

答案：对

答案解析：静态代码块是随着类的加载而加载，而构造代码块是在创建对象时执行的。

题型：判断题

91、在Java程序中，定义类必须使用class关键字。

答案：对

答案解析：Java中类的定义必须使用class关键字。

题型：判断题

92、如果类中定义了构造方法，则系统不会自动创建默认的构造方法。

答案：对

答案解析：只要定义构造方法，默认的就不存在了。如果类中定义了构造方法，则系统不会自动创建默认的构造方法。

题型：判断题

93、构造方法重载后，在构造方法中可以使用this语句进行构造方法之间的调用，在重载的两个构造方法中可以使用this语句相互调用。

答案：错

答案解析：构造方法重载，不能在一个类的两个构造方法中使用this互相调用。

题型：判断题

94、静态变量只能在静态方法中使用。

答案：错

答案解析：静态变量可以被类直接调用也可以被其他静态和非静态成员调用。静态变量可以在静态和非静态方法中使用。静态变量被所有实例共享，可以使用“类名.变量名”的形式来访问。

题型：判断题

95、this关键字可以在所有的方法中使用。

答案：错

答案解析：this关键字只能在成员方法、构造方法中使用，不能在静态方法中使用。

题型：判断题

97、在Java中，对象是通过类创建出来的。

答案：对

题型：判断题

98、在一个类中可以定义多个构造方法，只要每个构造方法的参数类型或参数个数不同即可。

答案：对

答案解析：构造方法重载：在一个类中可以定义多个构造方法，只要每个构造方法的参数类型或参数个数不同即可。

题型：判断题

99、static关键字可以修饰成员变量，也可以修饰局部变量。

答案：错

答案解析：static关键字只能修饰成员变量，不能修饰局部变量。

题型：判断题

100、当一个对象没有任何变量引用时，它将变成垃圾对象。

答案：对

答案解析：当对象没有变量引用时，对象将变成垃圾对象。

题型：判断题

101、静态方法中，可以访问非静态成员变量。

答案：错

答案解析：静态不能直接访问非静态成员变量。

题型：判断题

102、静态方法随着类的加载而加载，随着类的消失而消失。

答案：对

答案解析：静态方法是随着类的加载而加载，随着类的消失而消失。

题型：判断题

103、静态代码块中可以对静态成员变量进行赋值。

答案：对

答案解析：静态代码块中可以对静态成员变量进行赋值。

题型：判断题

104、成员内部类,就是将一个类定义在另一个类的成员的位置。

答案：对

答案解析：成员内部类,就是将一个类定义在另一个类的成员的位置。

题型：判断题

105、一个实例对象只能被一个变量引用。

答案：错

答案解析：一个实例对象可以被多个成员引用。

题型：判断题

106、this关键字可以访问一个类的\_\_\_\_变量，解决与局部变量名称冲突的问题。

答案：成员

答案解析：通过this关键字可以明确地去访问一个类的成员变量，解决与局部变量名称冲突问题。

题型：填空题

107、构造方法的名称必须和\_\_\_\_保持一致。

答案：类名

答案解析：在一个类中定义的方法如果同时满足以下三个条件，该方法称为构造方法，具体如下：1、 方法名与类名相同2、 在方法名的前面没有返回值类型的声明3、 在方法中不能使用return语句返回一个值

题型：填空题

108、类与对象的关系中，\_\_\_\_用于描述多个对象的共同特征，它是对象的模板。\_\_\_\_用于描述现实中的个体，它是类的实例。

答案：类对象

答案解析：类用于描述多个对象的共同特征，它是对象的模板。对象用于描述现实中的个体，它是类的实例。

题型：填空题

109、Person p1 = new Person();Person p2 = p1;这两句代码创建了\_\_\_\_个对象。

答案：2

答案解析：Person p1 = new Person();Person p2 = p1;这两句代码创建了2个对象。

题型：填空题

110、在Java中，对象是通过\_\_\_\_创建出来的。

答案：类

题型：填空题

111、在垃圾回收机制中，可以通过调用\_\_\_\_方法来通知Java虚拟机立即进行垃圾回收。

答案：System.gc()

答案解析：在垃圾回收机制中，除了等待Java虚拟机进行自动垃圾回收，也可以通过调用System.gc()方法来通知Java虚拟机立即进行垃圾回收。

题型：填空题

112、类的封装是指在定义一个类时，将类中的属性私有化，即使用\_\_\_\_关键字来修饰。

答案：private

答案解析：所谓类的封装是指在定义一个类时，将类中的属性私有化，即使用private关键字来修饰。

题型：填空题

113、静态方法必须使用\_\_\_\_关键字来修饰。

答案：static

答案解析：被static关键字修饰的方法被称为静态，态方法可以使用“类名.方法名”的方式来访问，也可以通过类的实例对象来访问。

题型：填空题

114、在设计一个类时，想要对成员变量的访问作出一些限定，不允许外界随意访问。这就需要实现类的\_\_\_\_。

答案：封装

答案解析：将年龄赋值为一个负数-30，这在程序中不会有任何问题，但在现实生活中明显是不合理的。为了解决年龄不能为负数的问题，在设计一个类时，应该对成员变量的访问作出一些限定，不允许外界随意访问。这就需要实现类的封装。

题型：填空题

115、面向对象程序设计中，最重要是\_\_\_\_的设计。

答案：类

答案解析：在Java中，对象是通过类创建的，因此，在程序设计时，最重要的就是类的设计。

题型：填空题

116、在一个Java类中，可以使用\_\_\_\_关键字来修饰成员变量，该变量被称作静态变量。

答案：static

答案解析：静态成员的修饰符。在一个Java类中，可以使用static关键字来修饰成员变量，该变量被称作静态变量。

题型：填空题

117、一个类中可以定义多个构造方法，只要每个构造方法的\_\_\_\_不同，即可实现重载。

答案：参数类型或参数个数

答案解析：与普通方法一样，构造方法也可以重载，在一个类中可以定义多个构造方法，只要每个构造方法的参数类型或参数个数不同即可。

题型：填空题

118、int类型的成员变量初始化值为\_\_\_\_。

答案：0

答案解析：int类型的成员变量默认值为0。Java虚拟机会自动为成员变量进行初始化，针对不同类型的成员变量，Java虚拟机会赋予不同的初始值，如int类型的成员变量初始值为0，long类型的成员变量初始值为0L。

题型：填空题

119、静态代码块优先于\_\_\_\_代码块运行。

答案：构造

答案解析：静态代码块优先于构造代码块运行。

题型：填空题

120、构造方法没有返回值类型，因此不能使用\_\_\_\_语句。

答案：return

答案解析：构造方法没有返回值类型，因此不能使用return语句。

题型：填空题

121、在Java中解决成员变量与局部变量名称冲突时，可以使用\_\_\_\_关键字。

答案：this

答案解析：在Java中，通过this关键字可以明确地去访问一个类的成员变量，解决与局部变量名称冲突问题。

题型：填空题

122、在Java中使用\_\_\_\_类型的实例对象表示一个字符串。

答案：String

题型：填空题

123、请简述构造方法的特点。

{

答案：

1：构造方法名与类名相同

2：在构造方法名的前面没有返回值类型的声明

3：在构造方法中不能使用return语句返回一个值

}

题型：简答题

125、请简要说明静态变量有哪些特点。

{

答案：

静态变量可以使用“类名.变量名”的方式调用；

静态变量会被类的实例对象所共享；

静态变量随着类的加载而加载到内存静态区；

静态变量随着类的消失而消失。

}

题型：简答题

140、面向对象有哪三大特征。

答案：封装、继承、多态

题型：简答题