1、final修饰符不可以修饰如下哪个内容（）

A、类

B、接口

C、方法

D、变量

答案：B

答案解析：final关键字可用于修饰类、变量和方法

题型：单选题

2、下列选项中，可以被final修饰符修饰的是（）

A、抽象方法

B、局部变量

C、接口

D、抽象类

答案：B

答案解析：final关键字一般用于修饰类、变量和方法。还可以修饰局部变量。但不能与abstract修饰符一起使用，而且不能用于接口中

题型：单选题

3、下列选项中，关于final修饰成员变量的说法正确的是（    ）

A、被final修饰的成员变量可以被多次赋值

B、被final修饰的成员变量为常量

C、final只能在接口中修饰成员变量

D、以上都不对

答案：B

答案解析：被final修饰的变量为常量，不能被第二次赋值或改变引用

题型：单选题

4、下列关于super关键字的说法中，正确的是（    ）

A、super关键字是在子类对象内部指代其父类对象的引用

B、super关键字不仅可以指代子类的直接父类，还可以指代父类的父类

C、子类通过super关键字只能调用父类的方法，而不能调用父类的属性

D、子类通过super关键字只能调用父类的属性，而不能调用父类的方法

答案：A

答案解析：super关键字是在子类对象内部指代其父类对象的引用，通过super关键字既能调用父类的属性，又能调用父类的方法

题型：单选题

5、以下关于继承的描述，说法正确的是（  ）

A、子类继承父类的所有属性和方法

B、子类可以继承父类的私有的属性和方法

C、子类可以继承父类的公有的属性和方法

D、创建子类对象时，父类的所有构造方法都会被执行

答案：C

答案解析：子类可以继承父类的非私有成员，并且在创建子类时默认会调用父类的无参构造方法

题型：单选题

6、下面哪个修饰符不可以修饰接口中的成员变量（）

A、public

B、static

C、final

D、private

答案：D

答案解析：接口中的成员变量其实是一个常量，用public static final修饰，所以，用private修饰是错误的

题型：单选题

7、关于final修饰成员变量说法正确的是（）

A、被final修饰的成员变量为常量

B、被final修饰的成员变量不能被继承

C、被final修饰的成员变量可以被多次赋值

D、final只能在接口中修饰成员变量

答案：A

答案解析：被final修饰的变量可以被继承，被final修饰的类不能被继承，被final修饰的变量为常量不能被第二次赋值或改变引用

题型：单选题

8、final修饰符修饰方法时，不能和以下哪个修饰符共用（）

A、public

B、static

C、abstract

D、synchronized

答案：C

答案解析：final修饰符不能和abstract修饰符一起使用

题型：单选题

9、下面选项中，哪个关键字可以修饰局部变量（）

A、abstract

B、final

C、static

D、private

答案：B

答案解析：final可以修饰局部变量

题型：单选题

10、下面对于final的描述中，错误的是（）

A、final修饰的局部变量可以被重新赋值

B、final修饰的变量被称之为常量

C、final修饰的基本数据类型变量,不能改变其值

D、final修饰的引用数据类型变量,不能改变其地址值

答案：A

答案解析：final修饰的局部变量不可以被重新赋值

题型：单选题

11、下列关于类的说法中，错误的是（   ）

A、Java中创建类的关键字是class

B、类中可以有属性与方法，属性用于描述对象的特征，方法用于描述对象的行为

C、Java中对象的创建，首先需要定义出一个类

D、一个类只能创建一个对象

答案：D

答案解析：类是对象的模板，对象是类的实例，一个类是可以创建多个对象的

题型：单选题

12、在下面哪种情况下，可以使用方法重写（  ）

A、父类方法中的形参不适用于子类使用时

B、父类中的方法在子类中没有时

C、父类的功能无法满足子类的需求时

D、父类方法中的返回值类型不适合子类使用

答案：C

答案解析：父类的功能无法满足子类的需求时，这时候可以使用方法的重写

题型：单选题

13、下面对于final修饰方法的描述中，正确的是（）

A、final修饰的静态方法不能被类名调用

B、final修饰的方法不能被子类重写

C、final修饰的抽象方法可以被子类重写

D、final只能修饰非静态的方法

答案：B

答案解析：final修饰的方法不能被子类重写

题型：单选题

14、一个具体类实现接口时，需要重写接口中的（）

A、成员变量

B、局部变量

C、成员方法

D、构造方法

答案：C

答案解析：接口中只有常量和抽象方法，所以类实现接口，要重写接口中的抽象方法也就是成员方法

题型：单选题

15、请定义一个由public修饰符修饰的int型成员变量MAX\_LENGTH，并使该值保持为常数100，则定义这个变量的语句是（）

A、publicintMAX\_LENGTH=100

B、publicconstintMAX\_LENGTH=100

C、finalintMAX\_LENGTH=100

D、publicfinalintMAX\_LENGTH=100

答案：D

答案解析：应题目的要求，需要将该值保持为常数，那么就需要使用关键字final，所以选择D，const是java的保留关键字,在java中使用final定义常量

题型：单选题

16、现有两个类A、B，以下描述中表示B继承自A的是（）

A、class A extends B.class

B、class B implements A

C、class A implements B

D、class B extends A

答案：D

答案解析：类的继承 关键字 extends  
在Java中，类的继承是通过extends关键字表示的，要想描述B继承自A，则正确的写法是class B extends A

题型：单选题

17、当成员变量和局部变量重名时，若想在方法内使用成员变量，那么需要使用下列选项中的哪一个关键字（  ）

A、super

B、import

C、this

D、return

答案：C

答案解析：当成员变量和局部变量重名时，若想在方法内使用成员变量，只能使用this获得成员变量

题型：单选题

18、下列关于类与对象的说法中，正确的是（   ）

A、类可以看做是一个模型，可以直接拿来创建对象

B、类在Java中是一个可有可无的概念

C、类是对某一类事物的抽象描述，而对象则是该类事物的个体

D、以上说法都不对

答案：C

答案解析：类是对某一类事物的抽象描述，而对象则是该类事物的个体

题型：单选题

19、对于使用多态的应用程序，某个对象的确切类型何时能知道（    ）

A、执行时才可以知道

B、应用程序编译时能够判断

C、程序员编写程序时就已知道

D、永远不会知道

答案：B

答案解析：如果对象的类型转换错误，那么应用程序编译时能够判断，以此得出答案选B

题型：单选题

20、如果父类的方法是静态的，则子类的方法被（）修饰才能覆盖父类的静态方法。

A、protected

B、static

C、private

D、final

答案：B

答案解析：只有子类的方法为静态时才能重写父类的静态方法

题型：单选题

21、以下关于成员属性与成员方法的描述中，错误的是（   ）

A、成员属性我们也叫成员变量，它就是描述对象的特征。它可以定义在类中，也可以定义在方法中

B、成员方法用于描述对象的行为

C、在类中定义的变量，我们称为成员变量

D、在类中定义的方法，我们称变成员方法

答案：A

答案解析：类中可以定义成员变量和成员方法，其中成员变量用于描述对象的特征，也被称作属性，成员方法用于描述对象的行为，可简称为方法。定义在类中的变量被称为成员变量，定义在方法中的变量被称为局部变量

题型：单选题

22、函数重写与函数重载的相同之处是（）

A、权限修饰符

B、函数名

C、返回值类型

D、形参列表

答案：B

答案解析：无论是函数重写还是函数重载都要求函数名要一致

题型：单选题

23、在try{}catch(\_\_\_\_e){}中括号处需要填写的是？（  ）

A、异常对象

B、异常类

C、任意对象

D、任意类

答案：B

答案解析：catch代码块需要一个形参指明它所能够接收的异常类型，这个参数的类型必须是Exception类或其子类

题型：单选题

24、下列关于接口的说法中，错误的是（    ）

A、接口中定义的方法默认使用“publicabstract”来修饰

B、接口中的变量默认使用“publicstaticfinal”来修饰

C、接口中的所有方法都是抽象方法

D、接口中定义的变量可以被

答案：D

答案解析：接口中定义的变量是常量，不能被修改

题型：单选题

25、下列关于继承的描述中，错误的是（）

A、在Java中，类只支持单继承，不允许多重继承，也就是说一个类只能有一个直接父类

B、多个类可以继承一个父类

C、在Java中，多层继承是可以的，即一个类的父类可以再去继承另外的父类，例如C类继承自B类，而B类又可以去继承A类，这时，C类也可称作A类的子类

D、Java是支持多继承的

答案：D

答案解析：Java不支持多继承

题型：单选题

26、下列选项中，不可以被final修饰的是（    ）

A、接口

B、类

C、方法

D、变量

答案：A

答案解析：final关键字可用于修饰类、变量和方法

题型：单选题

27、父类中的方法被以下哪个关键字修饰后不能被重写（   ）

A、public

B、satic

C、final

D、void

答案：C

答案解析：如果方法被final修饰了，该方法不能被重写

题型：单选题

28、以下关于抽象类的描述中，正确的是（）

A、抽象类是对一系列看上去不同，但本质上相同的具体概念的抽象

B、当一个类中包含了抽象方法，该类必须使用abstract关键字来修饰

C、抽象类可以不定义抽象方法

D、抽象类不能被实例化

答案：A,B,C,D

答案解析：在定义抽象类时需要注意，包含抽象方法的类必须声明为抽象类，但抽象类可以不包含任何抽象方法，只需使用abstract关键字来修饰即可，另外，抽象类是不可以被实例化

题型：多选题

29、下列选项中，关于类的继承说法正确的是（ ）

A、一个类只能有一个直接父类

B、多个类可以继承一个父类

C、一个类的父类可以再去继承另外的一个类

D、一个类可以有多个直接父类

答案：A,B,C

答案解析：一个类只能有一个直接父类，多个类可以继承一个父类，一个类的父类可以再去继承另外的父类

题型：多选题

30、以下关于super关键字的说法中，正确的是（    ）

A、super()与this()可以同时存在于同一个构造方法中

B、super()与this()不能同时存在于同一个构造方法中

C、super关键字可以调用父类的成员方法

D、super关键字可以调用父类的构造方法

答案：B,C,D

答案解析：super关键字用于访问父类的成员。例如访问父类的成员变量、成员方法和构造方法。super和this关键字都必须写在第一行的开头不能同时使用在同一个构造方法中

题型：多选题

31、下列选项中，哪个是子类重写父类方法时，必须与父类方法一致的（）

A、返回值类型

B、修饰符

C、函数名

D、参数列表

答案：A,C,D

答案解析：子类在重写父类方法时，要求子类方法的返回值类型、函数名和参数列表必须与父类方法一致

题型：多选题

32、当子类B继承父类A时,下面描述正确的是？（）

A、创建类B的对象可以调用类A中的private修饰的成员变量

B、创建类B的对象可以调用类A中的private修饰的成员方法

C、创建类B的对象可以调用类A中的public修饰的成员变量

D、创建类B的对象可以调用类A中的public修饰的成员方法

答案：C,D

答案解析：在Java中，子类不可以访问父类的私有成员，类的私有成员只能在本类中使用

题型：多选题

33、final可以修饰如下哪些内容（）

A、类

B、接口

C、方法

D、变量

答案：A,C,D

答案解析：final关键字可用于修饰类、变量和方法。不能修饰接口

题型：多选题

34、下列关于对象间类型转换的描述中，正确的是（  ）

A、类型转换的前提是存在继承关系

B、强制类型转换可以实现对象间的类型转换

C、对象之间的类型转换是多态的一种体现

D、对象之间的类型转换可以降低代码的耦合度

答案：A,C,D

答案解析：类型转换的定义和作用

题型：多选题

35、以下关于方法重写，说法错误的是（   ）

A、方法重写时，子类的函数名与形参列表必须与父类的一致

B、方法重写时，子类的返回值类型必须大于或者等于父类的返回值类型

C、方法重写时，子类的权限修饰符必须大于或者等于父类的权限修饰符

D、方法重写与返回值类型无关

答案：B,D

答案解析：方法重写时，子类的返回值类型必须小于或者等于父类的返回值类型 。且在子类中重写的方法需要和父类被重写的方法具有相同的方法名、参数列表以及返回值类型

题型：多选题

36、下列关于对象间类型转换的说法中，正确的是（  ）

A、与基本数据类型的相互转换一样，对象的类型转换可通过自动转换或强制转换进行

B、无继承关系的两个类的对象之间试图转换时出现编译错误

C、有继承关系的两个类的对象之间，子类的对象转换为父类的对象，可自动转换也可以强制转换

D、由new语句创建的父类对象不能转换为子类的对象

答案：A,B,C,D

答案解析：子类和父类之间的转换特点

题型：多选题

37、Java中任何类都直接或间接继承了Object类。

答案：对

答案解析：Java中任何类都直接或间接继承了Object类

题型：判断题

38、我们可以使用final关键字修饰抽象方法。

答案：错

答案解析：final关键字和abstract关键字不能一起使用

题型：判断题

39、接口中只能定义常量和抽象方法。

答案：对

答案解析：接口中只能定义常量和抽象方法

题型：判断题

40、子类重写父类的方法时，重写的方法可以与父类被重写的方法名、参数列表以及返回值类型不相同。

答案：错

答案解析：在子类中重写的方法需要和父类被重写的方法具有相同的方法名、参数列表以及返回值类型

题型：判断题

41、final即可以修饰局部变量也可以修饰成员变量。

答案：对

答案解析：Final即可以修饰成员变量也可以修饰局部变量

题型：判断题

42、instanceof关键字可以用于判断一个对象是否为某个类(或接口)的实例或者子类实例。

答案：对

答案解析：instanceof关键字可以用于判断一个对象是否为某个类(或接口)的实例或者子类实例

题型：判断题

43、抽象方法必须定义在抽象类中，所以抽象类中的方法都是抽象方法。

答案：错

答案解析：抽象类中可以没有抽象方法

题型：判断题

44、final可以在方法中修饰基本数据类型变量,但是不可以修饰引用数据类型变量。

答案：错

答案解析：final即可以修饰引用数据类型变量,也可以修饰基本数据类型变量

题型：判断题

45、final关键字不可以修饰成员变量。

答案：错

答案解析：final可以修饰成员变量

题型：判断题

46、在实例化子类对象时，会自动调用父类无参的构造方法。

答案：对

答案解析：在子类的构造方法中通过super指定调用父类的哪个构造方法，如果没有指定，在实例化子类对象时，会自动调用父类无参的构造方法

题型：判断题

47、当一个类实现接口时，必须实现接口中的所有方法。

答案：对

答案解析：当一个类实现接口时，如果这个类是抽象类，则实现接口中的部分方法即可，否则需要实现接口中的所有方法

题型：判断题

48、接口可以实例化对象。

答案：错

答案解析：接口中的方法都是抽象的，不能实例化对象

题型：判断题

49、Java中的类被final关键字修饰后，该类将不可以被继承。

答案：对

答案解析：Java中的类被final关键字修饰后，该类将不可以被继承，也就是不能够派生子类

题型：判断题

50、被final修饰的成员变量不能被继承。

答案：错

答案解析：被final修饰的变量可以被继承，被final修饰的类不能被继承

题型：判断题

51、类只支持单继承，不允许多重继承，C类不可以既继承A类又B类。

答案：对

答案解析：在Java中，类只支持单继承，不允许多重继承，也就是说一个类只能有一个直接父类，因此上述说法是正确的

题型：判断题

52、抽象类中不一定有抽象函数，但抽象函数一定在抽象类中。

答案：对

答案解析：在定义抽象类时需要注意，包含抽象方法的类必须声明为抽象类，但抽象类可以不包含任何抽象方法

题型：判断题

53、子类和父类对象在进行类型转换时，子类对象可以被视为父类的一个对象，父类对象不能被当作是某一个子类的对象。

答案：对

答案解析：子父类的对象进行类型转换时，子类对象可以被视为是其父类的一个对象，父类对象不能被当作是某一个子类的对象

题型：判断题

54、子类中重写方法需要和父类被重写的方法具有相同的方法名、参数列表以及返回值类型。

答案：对

答案解析：子类中重写方法需要和父类被重写的方法具有相同的方法名、参数列表以及返回值类型

题型：判断题

55、定义在类中的变量叫成员变量，定义在方法中的变量叫局部变量。

答案：对

答案解析：在Java中，定义在类中的变量被称为成员变量，定义在方法中的变量被称为局部变量

题型：判断题

56、在Java中，子类可以覆盖父类中的任意方法。

答案：错

答案解析：子类不能覆盖父类的私有方法和final方法

题型：判断题

57、super调用父类构造方法的代码必须位于子类构造方法的第一行。

答案：对

答案解析：通过super调用父类构造方法的代码必须位于子类构造方法的第一行，并且只能出现一次

题型：判断题

58、如果一个类继承了一个抽象类，但是没有完全复写父类的所有的抽象方法那么这个类也必须是抽象类。

答案：对

答案解析：抽象方法是没有方法体的，不可以被调用，如果想调用抽象类中定义的方法，则需要创建一个子类，在子类中将抽象类中的抽象方法进行实现

题型：单选题。

59、super调用父类构造方法的代码必须位于子类构造方法的第一行。

答案：对

答案解析：super调用父类构造方法的代码必须位于子类构造方法的第一行

题型：判断题

60、try…catch语句，catch部分可以独立存在。

答案：错

答案解析：catch必须跟随try一起使用,不能独立存在

题型：判断题

61、当一个类的方法被final关键字修饰后，这个类的子类将不能重写该方法。

答案：对

答案解析：当一个类的方法被final关键字修饰后，这个类的子类将不能重写该方法

题型：判断题

62、方法重写时，子类抛出的异常类型大于等于父类抛出的异常类型。

答案：错

答案解析：方法重写时，子类抛出的异常类型小于等于父类抛出的异常类型

题型：判断题

63、方法重写的前提是必须存在着继承关系。

答案：对

答案解析：方法重写的前提是必须存在着继承关系

题型：判断题

65、final修饰的静态方法可以被类名直接调用。

答案：对

答案解析：final修饰静态方法，可以被类名调用

题型：判断题

66、final修饰的成员变量可以在构造方法中对其重新赋值。

答案：错

答案解析：final修饰的成员变量不可以再被重新赋值

题型：判断题

67、final可以修饰局部变量。

答案：对

答案解析：final可以修饰局部变量

题型：判断题

68、在Java中，类只支持单继承，不允许多重继承，也就是说一个类只能有一个直接父类，因此上述说法是正确的。

答案：错

答案解析：在Java中，子类不可以访问父类的私有成员

题型：判断题

69、抽象类实现接口时，可以不实现接口中的任何方法。

答案：对

答案解析：当一个类实现接口时，如果这个类是抽象类，则实现接口中的部分方法即可(其实也可以不实现)，否则需要实现接口中的所有方法

题型：判断题

70、抽象类中的方法只能定义成抽象的方法。

答案：错

答案解析：抽象类可以不包含任何抽象方法

题型：判断题

71、父类的引用指向自己子类的对象是多态的一种体现形式。

答案：对

答案解析：在Java中为了实现多态，允许使用一个父类类型的变量来引用一个子类类型的对象，根据被引用子类对象特征的不同，得到不同的运行结果

题型：判断题

73、try..catch语句用于处理程序中的异常。

答案：对

答案解析：try…catch语句异常处理，try中编写被检查可能出现异常的代码，catch用于抓住或者不捕获异常，并处理异常

题型：判断题

74、在Java程序中，通过extends关键字可以实现类的继承。

答案：对

答案解析：在Java程序中，通过extends关键字可以实现类的继承

题型：判断题

75、成员变量在整个类中有效，而局部变量只在定义它的方法内有效。

答案：对

答案解析：成员变量在整个类中有效，而局部变量只在定义它的方法内有效

题型：判断题

76、类中可以定义成员变量和成员方法，其中成员变量用于描述对象的特征，成员方法用于描述对象的行为。

答案：对

答案解析：类中可以定义成员变量和成员方法，其中成员变量用于描述对象的特征，也被称作属性，成员方法用于描述对象的行为，可简称为方法

题型：判断题

77、如果一个方法的形式参数定义的是父类对象,那么调用这个方法时,可以使用子类对象作为实际参数。

答案：对

答案解析：如果一个方法的形式参数定义的是父类对象,那么调用这个方法时,可以使用子类对象作为实际参数

题型：判断题

78、Java中一个类最多可以继承\_\_\_\_个类

答案：一

答案解析：类的单继承。在Java中，类只支持单继承，不允许多重继承，也就是说一个类只能有一个直接父类，因此Java中一个类最多可以继承一个类

题型：填空题

79、final修饰的成员变量初始化赋值有两种方式,第一显示初始化赋值,第二\_\_\_\_初始化赋值

答案：构造函数

答案解析：final修饰的成员变量初始化赋值有两种方式,第一显示初始化赋值,第二构造函数初始化赋值

题型：填空题

80、定义一个抽象类的关键字是\_\_\_\_

答案：abstract

答案解析：Abstract是定义抽象类的固定修饰符

题型：填空题

81、Java提供了一个关键字\_\_\_\_，可以判断一个对象是否为某个类(或接口)的实例或者子类实例

答案：instanceof

答案解析：Java提供了一个关键字instanceof，它可以判断一个对象是否为某个类(或接口)的实例或者子类实例

题型：填空题

82、在Java中一个接口可以继承多个接口，继承的接口之间使用\_\_\_\_隔开即可

答案：逗号

答案解析：在Java中，一个接口可以通过extends关键字继承多个接口，接口之间只需用逗号隔开即可

题型：填空题

83、final修饰的方法，不能被子类\_\_\_\_

答案：重写

答案解析：final修饰的方法为最终方法，不能被重写

题型：填空题

84、\_\_\_\_关键字可用于修饰类、变量和方法，它有“这是无法改变的”或者“最终”的含义

答案：final

答案解析：final关键字可用于修饰类、变量和方法，它有“这是无法改变的”或者“最终”的含义

题型：填空题

85、Java中的程序代码都必须放在一个\_\_\_\_中

答案：类

答案解析：Java中的程序代码必须都放在类中

题型：填空题

86、在定义方法时不写方法体，这种不包含方法体的方法为\_\_\_\_方法

答案：抽象

答案解析：Java允许在定义方法时不写方法体，不包含方法体的方法为抽象方法，抽象方法必须使用abstract关键字来修饰

题型：填空题

87、final修饰的局部变量只能被赋值\_\_\_\_（大写）次

答案：一

答案解析：final最终变量，只能赋值一次

题型：填空题

88、在类中定义的\_\_\_\_用于描述对象的行为

答案：方法

答案解析：类中可以定义成员变量和成员方法，其中成员变量用于描述对象的特征，也被称作属性，成员方法用于描述对象的行为，可简称为方法

题型：填空题

89、Java中成员变量用于描述对象的特征，也被称作\_\_\_\_

答案：属性

答案解析：类中可以定义成员变量和成员方法，其中成员变量用于描述对象的特征，也被称作属性，成员方法用于描述对象的行为，可简称为方法

题型：填空题

90、一个类如果要实现一个接口，可以通过关键字\_\_\_\_来实现这个接口

答案：implements

答案解析：接口中的方法都是抽象方法，我们可以定义一个类，并使用implements关键字实现接口中所有的方法

题型：填空题

91、定义一个类，需要使用\_\_\_\_关键字

答案：class

答案解析：Java中类的定义必须使用class关键字

题型：填空题

92、通过Person类创建对象p的代码是\_\_\_\_

答案：Person p = new Person();

答案解析：通过Person类创建一个对象p，其语法格式为Person p = new Person();

题型：填空题

93、在继承关系中，子类会自动继承父类中的方法，但有时在子类中需要对继承的方法进行一些修改，即对父类的方法进行\_\_\_\_

答案：重写

答案解析：在继承关系中，子类会自动继承父类中定义的方法，但有时在子类中需要对继承的方法进行一些修改，即对父类的方法进行重写。需要注意的是，在子类中重写的方法需要和父类被重写的方法具有相同的方法名、参数列表以及返回值类型

题型：填空题

94、在Java程序中，每条功能执行语句的最后都必须用\_\_\_\_结束

答案：分号（；）

答案解析：Java语言中，每条功能执行语句后都必须用分号结束

题型：填空题

95、一个类通过implements关键字实现接口时，可以实现多个接口，被实现的多个接口之间要用\_\_\_\_隔开

答案：逗号

答案解析：一个类通过implements关键字实现接口时，可以实现多个接口，被实现的多个接口之间要用逗号隔开

题型：填空题