1、下列关于自定义异常的说法中，错误的是（  ）

A、自定义异常要继承Exception类

B、自定义异常继承Exception类后，具有可抛性

C、自定义异常可以在构造方法中用super关键字传递异常信息给父类

D、自定义异常必须继承Error类

答案：D

答案解析：自定义异常的特点。

题型：单选题

2、如果类的成员被（    ）访问控制符来修饰，则这个成员只能被该类的其它成员访问，其它类无法直接访问。

A、private

B、default

C、protected

D、public

答案：A

答案解析：如果类的成员被private访问控制符来修饰，则这个成员只能被该类的其它成员访问，其它类无法直接访问。类的良好封装就是通过private关键字来实现的。

题型：单选题

3、以下对于try…catch语句描述正确的是（  ）

A、try…catch语句处理程序中的错误

B、try...catch语句处理程序中的bug

C、try...catch语句处理程序中的异常

D、以上说法都不正确

答案：C

答案解析：try...catch语句处理程序中的异常。

题型：单选题

5、以下关于编译异常说法正确的是（  ）

A、编译异常就是指Exception以及其子类

B、编译异常如果产生，可以不用处理

C、编译异常如果产生，必须处理，要么捕获，要么抛出

D、编译异常指的就是Error

答案：C

答案解析：编译异常如果产生，必须处理，要么捕获，要么抛出。

题型：单选题

7、下列异常中，属于编译时异常的是（  ）

A、NumberFormatException

B、ArithmeticException

C、Exception

D、RuntimeException

答案：C

答案解析：NumberFormatException ArithmeticException RuntimeException都是运行时异常。

题型：单选题

9、{

已知类的继承关系如下：

class A

class B extends A

class C extends A

则以下语句能通过编译的是（    ）

}

A、A a=new B();

B、C c=new B();

C、C c=new A();

D、B b=new C();

答案：A

答案解析：假设A为犬类，B为狗，C为狼，那么狗当然属于犬类对象。

题型：单选题

10、下列关于匿名内部类的描述，错误的是（    ）

A、匿名内部类是内部类的简化形式

B、匿名内部类的前提是必须要继承父类或实现接口

C、匿名内部类的格式是"new父类(参数列表)或父接口(){}"

D、匿名内部类可以有构造方法

答案：D

答案解析：匿名内部类不能有构造方法，它连类名都没有。

题型：单选题

11、下列关于throws关键字的描述中，正确的是（  ）

A、thorws可以声明在方法上也可以声明在方法体中

B、方法上使用throws抛出一个异常则这个方法中一定有trycatch代码块

C、使用throws抛出多个异常时各个异常之间必须使用逗号隔开

D、throws必须和throw配合使用

答案：C

题型：单选题

15、Java中所有的类都是通过直接或间接地继承（   ）类得到的。

A、java.lang.Object

B、java.lang.Class

C、任意类

D、以上答案都不对

答案：A

答案解析：Object是所有类的父类。

题型：单选题

17、下列选项中，不属于运行时异常类子类的是（    ）

A、ArrayStoreException

B、ClassCastException

C、IllegalArgumentException

D、ThreadDeath

答案：D

答案解析：ThreadDeath属于Error类的子类。

题型：单选题

19、下面关于throws作用的描述中，正确的是（  ）

A、一个方法只能抛出一个异常信息

B、一个方法上使用throws声明一个异常说明这个方法运行时一定会抛出这个异常

C、throws可以声明在方法体中用来指定抛出的具体异常

D、throws关键字需要写在方法声明的后面

答案：D

答案解析：throws关键字需要写在方法声明的后面，throws后面需要声明方法中发生异常的类型，通常将这种做法称为方法声明抛出一个异常。

题型：单选题

20、下列关于protected的说法中，正确的是（）

A、protected修饰的方法，只能给子类使用

B、protected修饰的类，类中的所有方法只能给子类使用

C、如果一个类的成员被protected修饰，那么这个成员既能被同一包下的其它类访问，也能被不同包下该类的子类访问。

D、以上都不对

答案：C

答案解析：如果一个类的成员被protected访问控制符修饰，那么这个成员既能被同一包下的其它类访问，也能被不同包下该类的子类访问。

题型：单选题

21、自定义运行时异常，必须继承自（  ）类。

A、Error

B、Exception

C、RuntimeException

D、Throwable

答案：C

答案解析：RuntimeException运行时异常的超类。

题型：单选题

23、下列关于对象的类型转换的描述，说法错误的是（    ）

A、对象的类型转换可通过自动转换或强制转换进行

B、无继承关系的两个类的对象之间试图转换会出现编译错误

C、由new语句创建的父类对象可以强制转换为子类的对象

D、子类的对象转换为父类类型后，父类对象不能调用子类的特有方法

答案：C

答案解析：由new语句创建的父类对象不能转换为子类的对象，否则会报编译出错。

题型：单选题

24、下列选项中，哪一个类是Object的子类（）

A、publicfinalclassString{}

B、publicclassPerson{}

C、publicabstractAnimal{}

D、以上三个类都是Object子类

答案：D

答案解析：所有类都是Object子类。

题型：单选题

25、下列异常声明中，正确的是（  ）

A、publicvoidthrowsIOExceptionfun(){}

B、publicvoidfunthrowsIOException(){}

C、publicvoidfun()throwsIOException{}

D、publicvoidfun()throwsIOException,throwsSQLException{}

答案：C

答案解析：throws关键字需要写在方法声明的后面，throws后面需要声明方法中发生异常的类型，通常将这种做法称为方法声明抛出一个异常。

题型：单选题

26、下列符号中，哪个用于分隔throws关键字抛出的多个异常（）

A、;

B、,

C、&

D、|

答案：B

答案解析：方法中如果有多个异常，他们之间使用逗号隔开。

题型：单选题

27、下列关于运行时异常的描述，正确的有（    ）

A、运行异常是在程序运行时期产生的

B、运行时异常也称为称为unchecked异常

C、RuntimeException类及其子类都是运行时异常类

D、运行时异常一般是由于程序中的逻辑错误引起的，在程序运行时无法恢复

答案：A,B,C,D

答案解析：运行时异常的定义。

题型：多选题

28、下列关于throws的描述中，正确的是（  ）

A、throws是用来声明一个方法可能抛出的异常信息

B、throws语句用在方法声明后面

C、方法中没有使用catch处理的异常必须使用throws抛出

D、throws关键字对外声明该方法有可能发生的异常，调用者在调用方法时必须在程序中对异常进行处理

答案：A,B,C,D

答案解析：针对这种情况，Java中允许在方法的后面使用throws关键字对外声明该方法有可能发生的异常，这样调用者在调用方法时，就明确地知道该方法有异常，并且必须在程序中对异常进行处理，否则编译无法通过。

题型：多选题

29、下列关于自定义异常的描述中，正确的是（    ）

A、自定义的异常类需继承Exception类，在构造方法中使用super()语句调用Exception的构造方法

B、自定义异常类需要用throw关键字在方法中声明抛出异常的实例对象

C、如果想要调用者捕获throw抛出的异常，需要在抛出异常的方法中使用throws关键字指明异常

D、抛出的异常对象可以使用try…catch语句对其进行处理

答案：A,B,C,D

题型：多选题

30、若Animal 是Cat,Dog的父类，则下列选项中，正确的是（）

A、Animal animal = new Cat();

B、Cat cat = (Cat)new Animal();

C、Animal animal = new Dog();

D、Cat cat = (Cat)new Dog();

答案：A,C

答案解析：将子类对象当做父类使用时不需要任何显式地声明，需要注意的是，此时不能通过父类变量去调用子类中某些方法。

题型：多选题

31、Throwable有两个直接子类是？（  ）

A、Error

B、Exception

C、ArithmeticException

D、以上说法都不对

答案：A,B

题型：多选题

32、若有父类Animal及其两个子类Cat、Dog，则以下类型转换正确的有（    ）

A、Cat cat = (Cat)new Animal();

B、Animal a = new Cat(); Cat cat = (Cat) a;

C、Animal animal = new Cat();

D、Animal a = new Dog(); Cat cat = (Cat) a;

答案：B,C

答案解析：无论是向上还是向下转型，最终都是子类对象做着类型的转换。

题型：多选题

33、Throwable类中的getMessage()方法用于返回此throwable 的详细消息字符串。

答案：对

题型：判断题

34、开发中，编译时期产生的异常，可以不进行处理，依然可以通过编译。

答案：错

答案解析：在实际开发中，经常会在程序编译时期产生一些异常，而这些异常必须要进行处理，这种异常被称为编译时期异常。

题型：判断题

35、在模拟物流快递系统程序设计中，将交通工具类定义成一个抽象类，类中需要包含该交通工具的编号，型号以及运货负责人等属性。

答案：对

题型：判断题

36、Object是所有类的父类。

答案：对

答案解析：Object是所有类的父类。

题型：判断题

37、如果一个方法要抛出多个异常，则需要使用多个throws进行抛出。

答案：错

答案解析：如果一个方法要抛出多个异常，使用一个throws就可以了，但多个异常之间需要用逗号隔开。

题型：判断题

38、throw关键字后面必须写异常对象。

答案：对

答案解析：throw关键字用在方法内部，后面必须写异常对象。

题型：判断题

39、Object类中的toString()方法用于返回对象的字符串表示形式。

答案：对

答案解析：toString()方法返回对象的字符串表示形式。

题型：判断题

40、在try…catch语句中，try语句块存放可能发生异常的语句。

答案：对

答案解析：try语句块中存放可能发生异常的语句，一旦发生异常，通过catch语句块进行捕获。

题型：判断题

41、Throwable有两个直接子类Error和Exception

答案：对

题型：判断题

42、编译异常如果产生，可以处理，也可以不用处理。

答案：错

答案解析：编译异常如果产生了，要求我们在必须处理，要么捕获，要么抛出。

题型：判断题

43、Exception类称为异常类，它表示程序本身可以处理的错误，在开发Java程序中进行的异常处理，都是针对Exception类及其子类。

答案：对

题型：判断题

44、运行时异常是必须进行处理的异常，否则程序编译不能通过。

答案：错

答案解析：运行时异常的特点是Java编译器不会对其进行检查，也就是说，当程序中出现这类异常时，即使没有使用try..catch语句捕获或使用throws关键字声明抛出，程序也能编译通过。

题型：判断题

45、在USB接口程序中，鼠标类实现了USB接口。

答案：对

题型：判断题

46、Throwable有两个直接子类Error和Exception，其中Error代表程序中产生的异常，Exception代表程序中产生的错误。

答案：错

题型：判断题

47、编译异常如果产生了，要求我们在必须处理，要么捕获，要么抛出。

答案：对

答案解析：编译异常如果产生了，要求我们在必须处理，要么捕获，要么抛出。

题型：判断题

48、Java中的异常类都继承自java.lang.Throwable类。

答案：对

题型：判断题

49、Object类的构造方法第一行是super()语句。

答案：错

答案解析：Object没有父类，构造方法第一行不是super。

题型：判断题

50、Throwable类中的printStackTrace(PrintStream s)方法用于将此throwable及其追踪输出至标准错误流。

答案：对

题型：判断题

51、任何类都可以写成匿名内部类的形式。

答案：错

答案解析：final类不可以被继承。

题型：判断题

52、protected修饰的类，类中的所有方法只能给子类使用。

答案：错

答案解析：protecetd不能修饰类。

题型：判断题

53、throw关键字用于在方法上声明抛出异常的实例对象。

答案：错

答案解析：throw关键字用于在方法中声明抛出异常的实例对象

throws关键字需要写在方法声明的后面，throws后面需要声明方法中发生异常的类型。

题型：判断题

54、protected修饰的方法，只能给子类使用。

答案：错

答案解析：同一包下的类也可以使用。

题型：判断题

55、JDK中定义了大量的异常类，这些异常类足够我们使用了，所以，我们不需要自己定义异常类。

答案：错

答案解析：JDK中定义了大量的异常类，虽然这些异常类可以描述编程时出现的大部分异常情况，但是在程序开发中有时可能需要描述程序中特有的异常情况，所以，我们在开发中还是需要自己定义异常类。

题型：判断题

56、Throwable类中的printStackTrace ()方法用于将此throwable及其追踪输出至标准错误流。

答案：对

题型：判断题

57、在Java中允许用户自定义异常，但自定义的异常类必须继承自Exception或其子类。

答案：对

答案解析：在Java中允许用户自定义异常，但自定义的异常类必须继承自Exception或其子类，只有这样，你的类才能被认为是异常体系结构的一部分，是一个异常类。

题型：判断题

58、throws关键字用于对外声明方法可能发生的异常，这样调用者在调用方法时，可以明确知道该方法有异常，并进行相关处理。

答案：对

答案解析：throws主要是声明这个方法会抛出这种类型的异常，使它的调用者知道要捕获这个异常。

题型：判断题

59、Computer c = new Computer();代码用于实例化电脑对象。

答案：对

题型：判断题

60、匿名内部类就是一个没有类名的内部类。

答案：对

答案解析：java的匿名内部类，当我们只需要创建一个类的对象而且用不上它的名字时，使用内部类可以使代码看上去简洁清楚。

题型：判断题

61、运行时异常可以使用try…catch语句对异常进行捕获或者使用throws关键字声明抛出异常。

答案：对

答案解析：运行时异常的特点是Java编译器不会对其进行检查。但是，如果你使用try…catch语句对异常进行捕获或者使用throws关键字声明抛出异常也是没有问题的。

题型：判断题

62、匿名内部类其实就是一个没有类名的内部类。

答案：对

答案解析：匿名内部类是一个没有类名的内部类。

题型：判断题

63、在USB接口程序中，电脑类实现了USB接口。

答案：错

题型：判断题

64、如果一个方法要抛出多个异常，可以使用throws进行声明。

答案：对

答案解析：一个方法中可以抛出多个异常，可以使用throws关键字，并且每个异常之间用逗号隔开。

题型：判断题

65、在Java中，针对类、成员方法和属性提供了四种访问级别，分别是private、static、protected和public。

答案：错

答案解析：在Java中，针对类、成员方法和属性提供了四种访问级别，分别是private、default、protected和public。

题型：判断题

66、Error类称为错误类，它表示Java运行时产生的系统内部错误或资源耗尽的错误，是比较严重的，仅靠修改程序本身是不能恢复执行的。

答案：对

题型：判断题

67、RuntimeException类及其子类用于表示运行时异常。

答案：对

题型：判断题

68、throws声明在一个方法上，说明这个方法一定会抛出异常。

答案：错

答案解析：throws声明在一个方法上，不能说明这个方法一定会抛出异常。

题型：判断题

69、自定义的异常类必须继承自Exception或其子类。

答案：对

答案解析：自定义的异常类必须继承自Exception或其子类。

题型：判断题

70、\_\_\_\_关键字用于在方法中声明抛出异常的实例对象。

答案：throw

答案解析：这时就需要用到throw关键字，throw关键字用于在方法中声明抛出异常的实例对象。

题型：判断题

71、Java中提供了大量的异常类，这些类都继承自\_\_\_\_类

答案：java.lang.Throwable

题型：填空题

72、定义一个方法，只想被不同包下的子类使用，需要使用访问修饰符\_\_\_\_。

答案：protected

答案解析：protected受保护权限。

题型：填空题

73、Java中的异常分为两种,一种是\_\_\_\_另外一种是运行时异常。

答案：编译时异常

答案解析：Java中的异常分为两种,一种是编译时异常另外一种是运行时异常。

题型：填空题

74、try…catch语句中，catch的作用的抓住或者捕获\_\_\_\_。

答案：异常

题型：填空题

75、throw关键字用于在方法中声明抛出异常的\_\_\_\_。

答案：实例对象

答案解析：throw关键字用于在方法中声明抛出异常的实例对象。

题型：填空题

76、RuntimeException类及其子类都是\_\_\_\_异常。

答案：运行时

答案解析：RuntimeException类及其子类都是运行时异常。

题型：填空题

77、\_\_\_\_是指除了RuntimeException及其子类外的异常。

答案：编译时异常

答案解析：编译时异常是指除了RuntimeException及其子类外的异常。

题型：填空题

78、请填写正确的关键字， try{}\_\_\_\_(Exception e){}。

答案：catch

答案解析：try…catch语句结构。

题型：填空题

79、\_\_\_\_类及其子类用于表示运行时异常。

答案：RuntimeException

题型：填空题

80、自定义异常需要继承\_\_\_\_类。

答案：Exception

答案解析：Exception，所有异常超类。

题型：填空题

81、Java中的所有类，都直接或者间接的\_\_\_\_自Object类。

答案：继承

答案解析：Object类，它是所有类的父类，即每个类都直接或间接继承自该类。

题型：填空题

82、运行时异常的特点是Java编译器\_\_\_\_对其进行检查。

答案：不会

答案解析：运行时异常的特点是Java编译器不会对其进行检查，也就是说，当程序中出现这类异常时，即使没有使用try..catch语句捕获或使用throws关键字声明抛出，程序也能编译通过。

题型：填空题

83、Object类中的equals方法的参数是\_\_\_\_类型的参数。

答案：Object

答案解析：equals方法用于比较对象，它的参数是Object类型。

题型：填空题

84、java中，方法上如果可能抛出多个异常，多个异常可以使用\_\_\_\_（中文填写）隔开。

答案：逗号

答案解析：方法上如果可能抛出多个异常。多个异常可以使用逗号隔开。

题型：填空题

85、关键字\_\_\_\_通常被应用在声明方法时，用来指定可能抛出的异常。

答案：throws

答案解析：throws通常被应用在声明方法时，用来指定可能抛出的异常。

题型：填空题

97、请简要概述try…catch语句中，try和catch的作用。

{

答案：

try中编写被检查可能出现异常的代码","catch用于抓住或者不捕获异常","并处理异常。

}

答案解析：try中编写被检查可能出现异常的代码，catch用于抓住或者不捕获异常，并处理异常。

题型：简答题