

主讲人: 李全龙

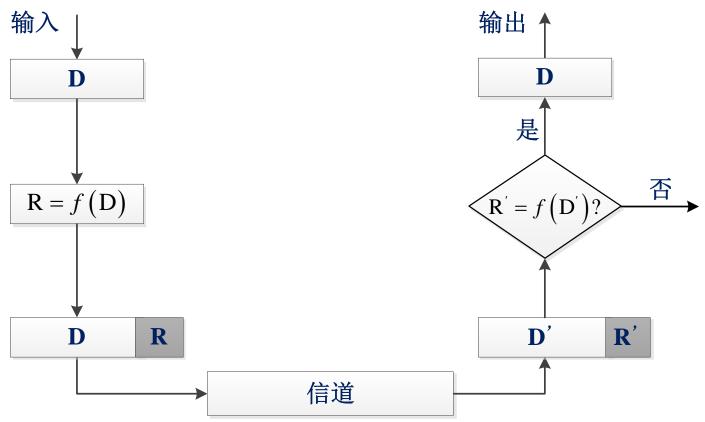
## 本讲主题

### 差错编码

## 差错检测: 差错编码

#### 差错编码基本原理:

D→DR, 其中R为差错检测与纠正比特(冗余比特)



差错编码不能保证100%可靠!



## 差错编码的检错能力

\* 差错编码可分为检错码与纠错码

❖ 对于检错码,如果编码集的汉明距离 d₂=r+1,则该差错编 码可以检测r位的差错

例如,编码集 {00<u>00</u>,01<u>01</u>,10<u>10</u>,11<u>11</u>} 的汉明距离*d*<sub>s</sub>=2,可以 100%检测1比特差错

❖ 对于纠错码,如果编码集的汉明距离d<sub>s</sub>=2r+1,则该差错 编码可以纠正r位的差错

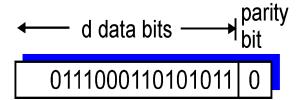
例如,编码集 {00<u>0000</u>,01<u>0101</u>,10<u>1010</u>,11<u>1111</u>} 的汉明距离*d*<sub>s</sub>=3 ,可以纠正1比特差错,如100010纠正为101010。



## 奇偶校验码

#### 1比特校验位:

\* 检测奇数位差错



#### 二维奇偶校验:

- ❖检测奇数位差错、部分偶数位差错
- ❖纠正同一行/列的奇数位错



# Internet校验和(Checksum)

### 发送端:

- \*将"数据"(校验内容) 划分为16位的二进制 "整数"序列
- \* 求和(sum): 补码求和 (最高位进位的"1", 返回最低位继续加)
- ❖ 校验和(Checksum): sum的反码
- ❖ 放入分组(UDP、TCP 、IP)的校验和字段

### 接收端:

- \* 与发送端相同算法计算
- \* 计算得到的"checksum":
  - 为16位全0(或sum为16位 全1):无错
  - 否则:有错



# 循环冗余校验码(CRC)

- \* 检错能力更强大的差错编码
- ❖ 将数据比特, D, 视为一个二进制数
- ❖ 选择一个r+1位的比特模式 (生成比特模式), G
- ❖ 目标:选择r位的CRC比特,R,满足
  - <D,R>刚好可以被G整除(模2)
  - 接收端检错:利用G除<D,R>,余式全0,无错;否则,有错!
  - 可以检测所有突发长度小于r+1位差错。
- ❖ 广泛应用于实际网络 (以太网,802.11 WiFi, ATM)



### CRC举例

### 期望:

 $D \cdot 2^r XOR R = nG$ 

相当于:

 $D \cdot 2^r = nG XOR R$ 

相当于:

如果利用G去除D·2<sup>r</sup>,则 余式即为R:

$$R = 余式[\frac{D \cdot 2^r}{G}]$$

