



哈爾濱工業大學
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

立足航天，服务国防，面向国民经济主战场



计算机网络之探赜索隐

主讲人：李全龙

本讲主题

随机访问MAC协议（2）



CSMA协议

❖ 载波监听多路访问协议

CSMA (carrier sense multiple access)

❖ 发送帧之前，监听信道(载波):

- 信道空闲：发送完整帧
- 信道忙：推迟发送
 - 1-坚持CSMA
 - 非坚持CSMA
 - P-坚持CSMA

❖ 冲突可能仍然发生： 信号传播延迟



CSMA协议

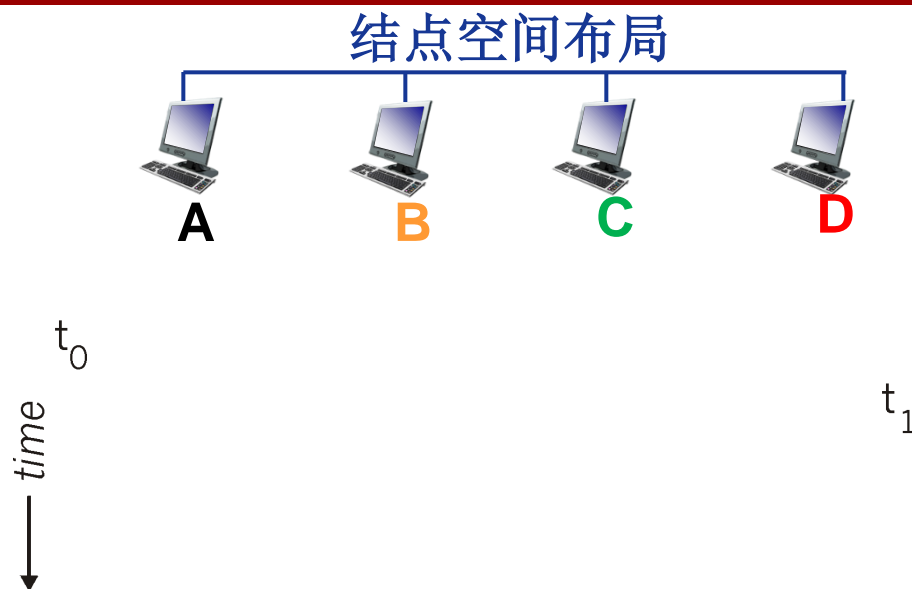
❖ 载波监听多路访问协议
CSMA (carrier sense multiple access)

❖ 发送帧之前，监听信道(载波):

- 信道空闲：发送完整帧
- 信道忙：推迟发送
 - 1-坚持CSMA
 - 非坚持CSMA
 - P-坚持CSMA

❖ 冲突可能仍然发生：
信号传播延迟

❖ 继续发送冲突帧：浪费
信道资源



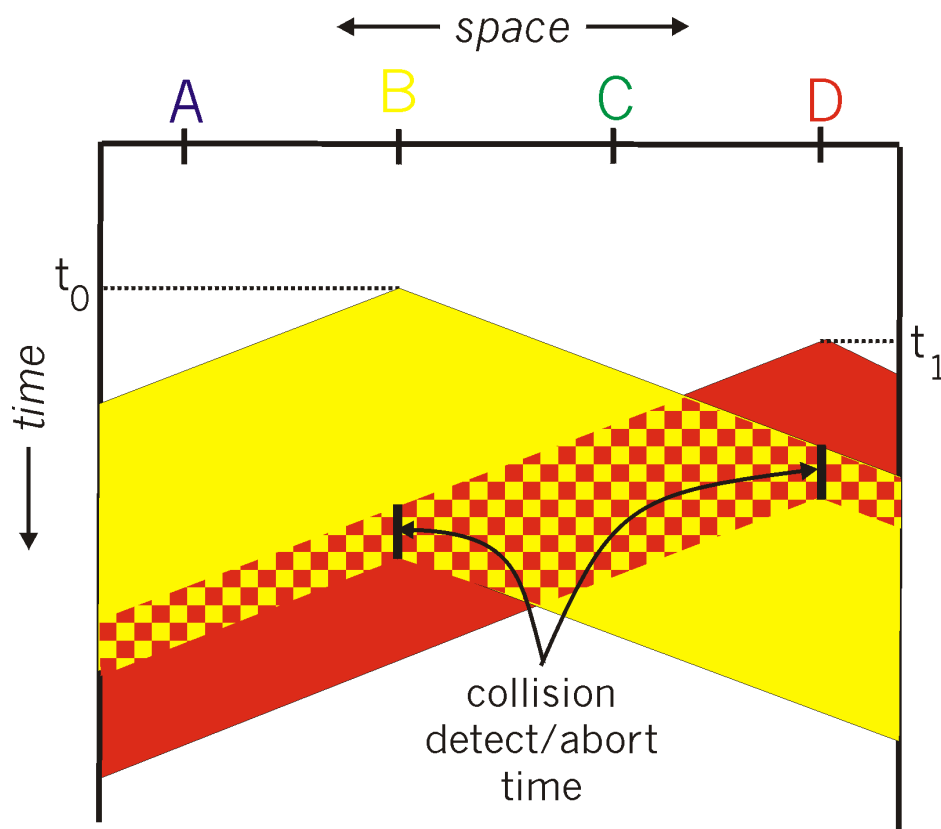
CSMA/CD协议

CSMA/CD: CSMA with Collision Detection

- 短时间内可以检测到冲突
- 冲突后传输中止，减少信道浪费

❖ 冲突检测:

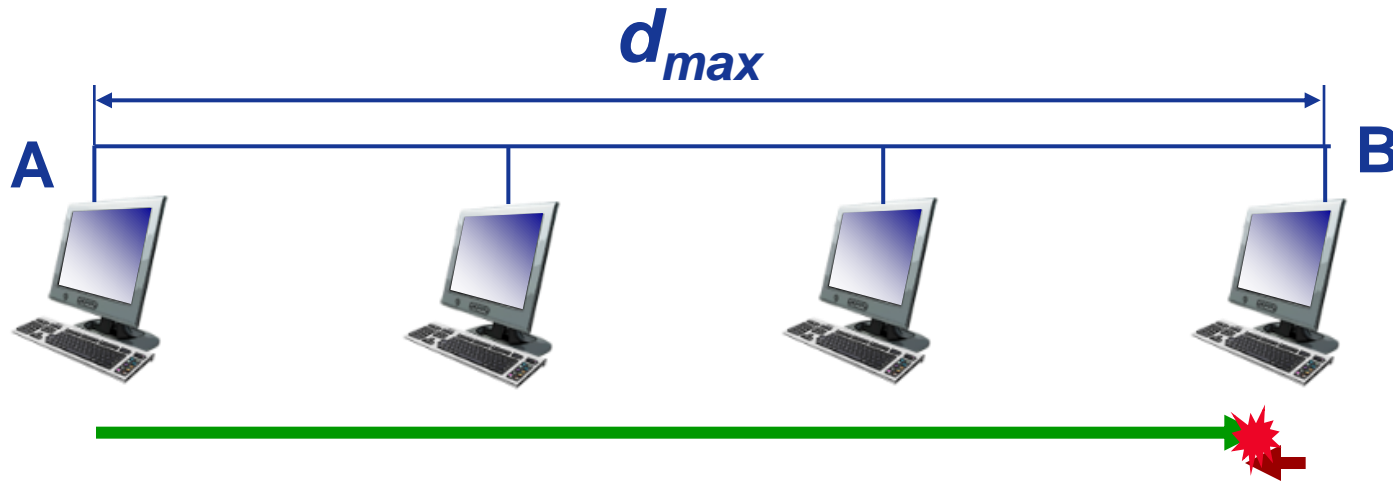
- 有线局域网易于实现：测量信号强度，比较发射信号与接收信号
- 无线局域网很难实现：接收信号强度淹没在本地发射信号强度下



“边发边听，不发不听”



CSMA/CD协议



网络带宽: R bps

数据帧最小长度: L_{min} (bits)

信号传播速度: V (m/s)

$$L / R \geq 2d_{max} / V$$

$$L_{min} / R = 2d_{max} / V$$

$$L_{min} / R = RTT_{max}$$



例题

在一个采用CSMA/CD协议的网络中，传输介质是一根完整的电缆，传输速率为1 Gbps，电缆中的信号传播速度是200 000 km/s。若最小数据帧长度减少800比特，则最远的两个站点之间的距离至少需要

A.增加160 m

B.增加80 m

C.减少160 m

D.减少80 m

解：根据CSMA/CD协议工作原理，有

$L_{\min}/R=2*d_{\max}/V$, 则 $d_{\max}=(V/2R)*L_{\min}$ ，于是

$$\Delta d_{\max}=(V/2R)*\Delta L_{\min}$$

将 $V=200\ 000\text{ km/s}$, $R=1\text{ Gbps}$, $\Delta L_{\min}=-800\text{ bit}$, 代入得：

$$\Delta d_{\max}=(200000*10^3/(2*10^9))*(-800)=-80\text{ m}$$

答案：D



CSMA/CD效率

❖ T_{prop} = LAN中2个结点间的最大传播延迟

❖ t_{trans} = 最长帧传输延迟

$$\text{效率} = \frac{1}{1 + 5t_{\text{prop}}/t_{\text{trans}}}$$

❖ t_{prop} 趋近于0或者 t_{trans} 趋近于 ∞ 时，效率趋近于1

❖ 远优于ALOHA，并且简单、分散！





哈爾濱工業大學
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY



立足航天，服务国防，面向国民经济主战场

谢谢！