

主讲人: 李全龙

本讲主题

距离向量路由算法(1)

距离向量(Distance Vector)路由算法

Bellman-Ford方程(动态规划)

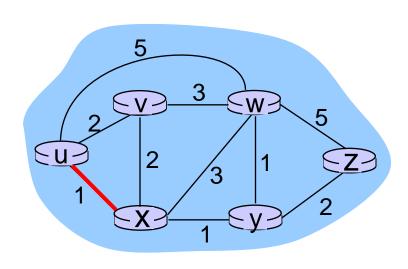
�:

 $d_{x}(y):=$ 从x到y最短路径的费用(距离)

则:



Bellman-Ford 举例



显然: $d_v(z) = 5$, $d_x(z) = 3$, $d_w(z) = 3$

根据B-F方程:

$$d_{u}(z) = \min \{ c(u,v) + d_{v}(z), \\ c(u,x) + d_{x}(z), \\ c(u,w) + d_{w}(z) \}$$
$$= \min \{ 2 + 5, \\ 1 + 3, \\ 5 + 3 \} = 4$$

重点: 结点获得最短路径的下一跳, 该信息用于转发表中!





距离向量路由算法

- $D_{\mathbf{v}}(\mathbf{y}) = 从结点x到结点y的最小费用估计$
 - x维护距离向量(DV): **D**_x = [**D**_x(y): y ∈ N]
- ❖ 结点**x**:
 - 已知到达每个邻居的费用: c(x,v)
 - 维护其所有邻居的距离向量: $D_v = [D_v(y): y \in N]$

核心思想:

- ❖ 每个结点不定时地将其自身的DV估计发送给其邻居
- ❖ 当x接收到邻居的新的DV估计时,即依据B-F更新其自身 的距离向量估计:

$$D_x(y) \leftarrow \min_{v} \{c(x,v) + D_v(y)\}$$
 for each node $y \in N$

❖ D_√(y)将最终收敛于实际的最小费用 d_√(y)



距离向量路由算法

异步迭代:

- * 引发每次局部迭代的因素
 - 局部链路费用改变
 - 来自邻居的DV更新

分布式:

- ❖ 每个结点只当DV变化时 才通告给邻居
 - 邻居在必要时(其DV更新 后发生改变)再通告它们 的邻居

每个结点:



