

主讲人: 聂兰顺

本讲主题

UDP



UDP: User Datagram Protocol [RFC 768]

- ❖ 基于Internet IP协议
 - 复用/分用
 - 简单的错误校验
- ❖ "Best effort"服务, UDP段可能
 - 丢失
 - 非按序到达
- *无连接
 - UDP发送方和接收方之间不需要握手
 - 每个UDP段的处理独立于其他段

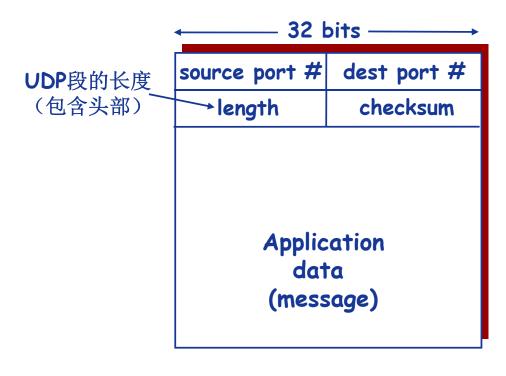
UDP为什么存在?

- ❖ 无需建立连接 (减 少延迟)
- ❖ 实现简单:无需维 护连接状态
- * 头部开销少
- ❖ 没有拥塞控制: 应 用可更好地控制发 送时间和速率



UDP: User Datagram Protocol [RFC 768]

- *常用于流媒体应用
 - 容忍丢失
 - 速率敏感
- ❖UDP还用于
 - DNS
 - SNMP
- ❖在UDP上实现可靠数据传输?
 - 在应用层增加可靠性机制
 - 应用特定的错误恢复机制



UDP segment format



UDP校验和(checksum)

目的:检测UDP段在传输中是否发生错误(如位翻转)

*发送方

- 将段的内容视为16-bit整数
- 校验和计算: 计算所有整数的和 ,进位加在和的后面,将得到的 值按位求反,得到校验和
- 发送方将校验和放入校验和字段

*接收方

- 计算所收到段的校验和
- 将其与校验和字段进行对比
 - 不相等: 检测出错误
 - 相等: 没有检测出错误(但可能有错误)



校验和计算示例

- ❖注意:
 - 最高位进位必须被加进去
- ❖示例:



