

主讲人: 李全龙

本讲主题

交换机(1)

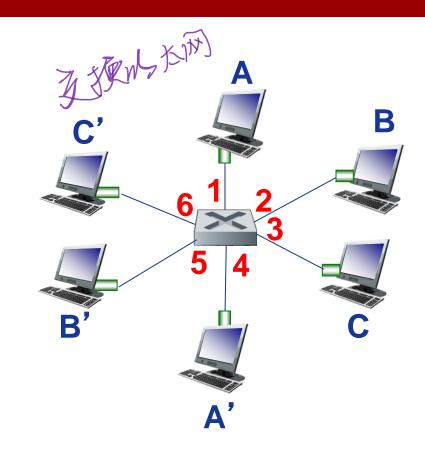
以太网交换机(switch)

- ◆链路层设备 (二层设备)
 - 存储-转发以太网帧
 - 检验到达帧的目的MAC地址,选择性 (selectively) 向一个或多个输出链路转发帧
 - 利用CSMA/CD访问链路,发送帧
- ❖透明(transparent) 透過支援和
 - 主机感知不到交换机的存在
- ❖即插即用(plug-and-play)
- ❖自学习(self-learning)
 - 交换机无需配置



交换机: 多端口间同时传输

- ❖主机利用独享(dedicated) 链路直接连接交换机
- *交换机缓存帧
- *交换机在每段链路上利用 CSMA/CD收发帧,但无 冲突,且可以全双工
 - 每段链路一个独立的冲突域
- ❖交换(switching): A-A'与B-B'的传输可以同时进行,没有冲突



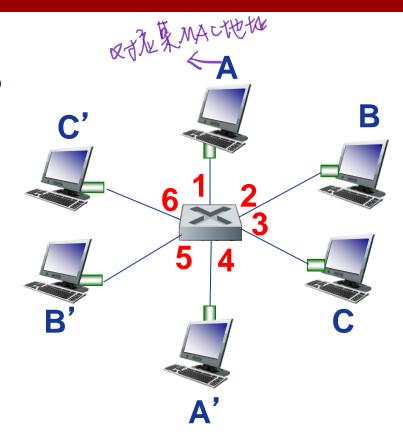
6个接口交换机 (1,2,3,4,5,6)



交换机转发表:交换表

Q: 交换机怎么知道A'可以通过接口4到达,而B'可以通过接口5到达?

- ❖ A: 每个交换机有一个交换表 (switch table), 每个入口(entry):
 - (主机的MAC地址, 到达主机的接口, 时间戳)
 - 看起来很像路由表!
- * Q: 交换表入口信息如何创建和 维护的那?
 - 类似于路由协议? 芜异孢犬 乏按机通过食品数得



6个接口交换机 (1,2,3,4,5,6)



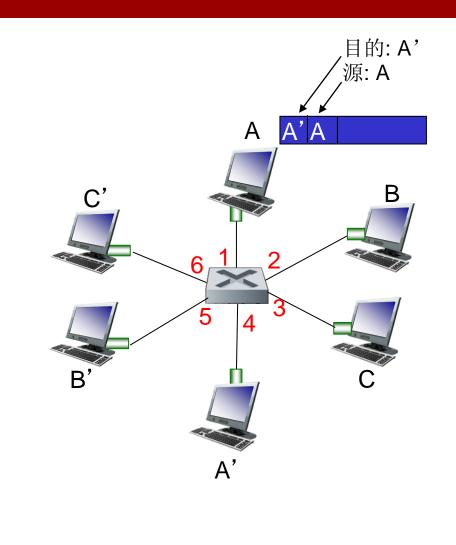


交换机: 自学习

- ❖ 交换机通过自学习,获知 到达主机的接口信息
 - 当收到帧时,交换机(学习)到发送帧的主机(通过帧的源MAC地址),位于收到该帧的接口所连接的LAN网段
 - 将发送主机MAC地址/接口 信息记录到交换表中

交换表 (初始为空)

MAC地址	接口	TTL
A	1	60



交换机: 帧过滤/转发

当交换机收到帧:

- 1. 记录帧的源MAC地址与输入链路接口 名对政格 为美新
- 2. 利用目的MAC地址检索交换表
- 3. if 在交换表中检索到与目的MAC地址匹配的入口(entry) then {

```
if 目的主机位于收到帧的网段
then 丢弃帧
else 将帧转发到该入口指向的接口
}
```

else 泛洪(flood) /* 向除收到该帧的接口之外的所有接口转发 */

