

主讲人: 李全龙

# 本讲主题

## 计算机网络体系结构



## 为什么需要计算机网络体系结构?

计算机网络是一个非常复杂的系统,涉及许多组成部分:

- 主机 (hosts)
- 路由器 (routers)
- 各种链路 (links)
- 应用 (applications)
- 协议 (protocols)
- 硬件、软件
- .....

#### 问题:

是否存在一种系统结构有效描述网络?

利用什么样的结构?

. . . .

至少用于讨论网络?

A: 分层结构

#### 复杂系统的分层结构

\* 类比: 航空旅行

票务 (购票)		票务 (挂	设诉)	<b>†</b>
行李 (托运)		行李(领	取)	
登机口 (登机)		登机口	(下机)	
起飞		着陆		
飞机路由、飞行		飞机路	由、飞行	
	飞机路由、	飞行		

- ❖ 每层完成一种(类)特定服务/功能
  - 每层依赖底层提供的服务,通过层内动作完成相应功能



## 计算机网络的体系结构?

- ❖ 网络体系结构是从功能上描述计算机网络结构
- ❖ 计算机网络体系结构简称网络体系结构 (network architecture)是分层结构
- ❖每层遵循某个/些网络协议完成本层功能
- ❖ 计算机网络体系结构是计算机网络的各层及其 协议的集合
- ❖体系结构是一个计算机网络的功能层次及其关 系的定义

主讲人: 李全龙

❖体系结构是抽象的



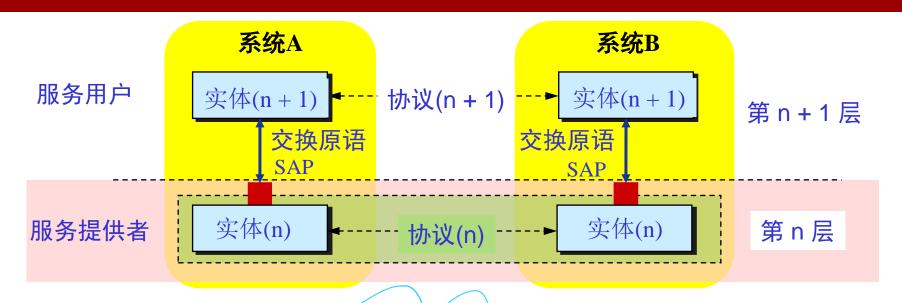
### 为什么采用分层结构?

- \*结构清晰,有利于识别复杂系统的部件及 其关系
  - 分层的参考模型 (reference model)
- \*模块化的分层易于系统更新、维护
  - 任何一层服务实现的改变对于系统其它层都是 透明的
  - 例如,登机过程的改变并不影响航空系统的其它部分(层)
- \*\*有利于标准化
- ❖ 分层是否有不利之处?

分层过多会多数效率过低



## 分层网络体系结构基本概念



- \* 实体(entity)表示任何可发送或接收信息的硬件或软件进程。
- ❖ 协议是控制两个对等实体进行通信的规则的集合,协议是"水平的"。
- ❖ 任一层实体需要使用下层服务,遵循本层协议,实现本层功能,向上层提供服务,服务是"垂直的"。
- ❖ 下层协议的实现对上层的服务用户是透明的。
- ❖ 同系统的相邻层实体间通过接口进行交互,通过服务访问点 SAP (Service Access Point),交换原语,指定请求的特定服务。



