

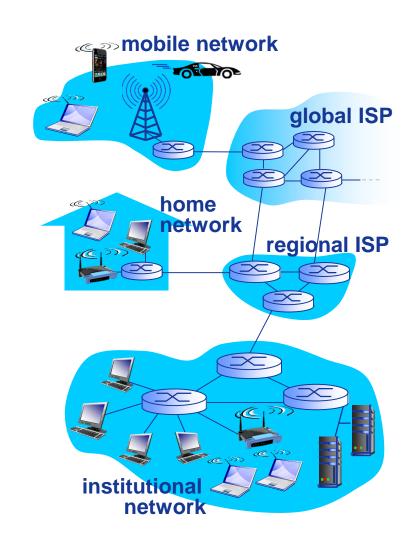
李全龙

### ❖東广就狭:

■ 总结第1章主要内容、心得、体会

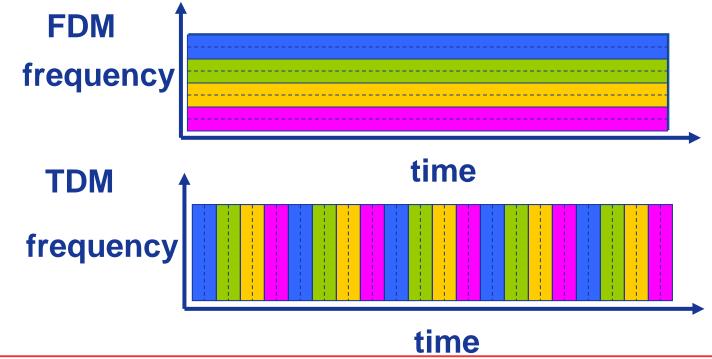
#### ❖质疑辨惑:

■ 1.如何理解网络速率、 带宽、吞吐量?



#### ❖质疑辨惑:

- 1.如何理解网络速率、带宽、吞吐量?
- 2.FDM、TDM是如何实现信道共享的?可否举例说明?



主讲人:



#### ❖质疑辨惑:

- 1.如何理解网络速率、带宽、吞吐量?
- 2.FDM、TDM是如何实现信道共享的?可否举例说明?
- 3.分组交换网络中是否也能应用诸如FDM、TDM 等多路复用技术?

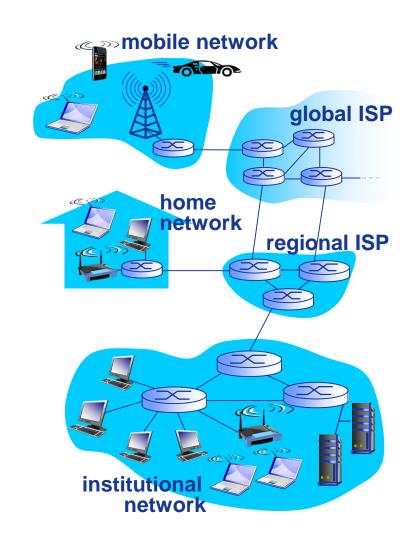


### ❖质疑辨惑:

- 1.如何理解网络速率、带宽、吞吐量?
- 2.FDM、TDM是如何实现信道共享的?可否举例说明?
- 3.分组交换网络中是否也能应用诸如FDM、TDM 等多路复用技术?
- 4.分组交换网络如何实现路由(选路)与转发? 存在哪些可能的方案?

### ❖质疑辨惑:

■ **5.**流量控制与拥塞控制 有什么区别和联系?



#### ❖质疑辨惑:

■ 6.对比OSI参考模型、TCP/IP参考模型、5层参考模型,有什么异同?层数越多越好?

7: 应用层(Application)

6: 表示层 (Presentation)

5: 会话层 (Session)

4: 传输层(Transport)

3: 网络层 (Network)

2: 数据链路层 (Data link)

1: 物理层 (Physical)

应用层

传输层

网络层

数据链路层

物理层

应用层

传输层

网际层

网络接口层





#### ❖解疑释惑:

- 1. 动态转接时选择最近路线还是最优路线,会根据当前链路情况 作出适当改动吗?路由器只采用先到先走的原则吗?
- 2.是否会发生一个报文部分数据已到达,而其他数据还没有到达 ?接收端是等到所有文件都到了,才会提醒用户有文件?
- 3.TCP/IP参考模型中没有会话层和表示层,这两个层的功能在 Internet网络中无需实现?
- 4.网络层的逻辑寻址和链路层的物理寻址的区别和联系?数据链路层一定需要物理地址吗?
- 5.网体系结构分层是不是越多越好?有什么缺点?
- 6.在OSI参考模型中,为什么在数据链路层和传输层都可能进行差错控制?





- ❖演武修文:
  - 课堂测验

#### 下列选项中,不属于协议要素的是

- | 层次
- B 语法
- **企** 语义
- □ 时序

提交

计算机网络

## 在分组交换网络中,主要取决于网络拥塞程度的时间延迟是

- A 结点处理时延
- → 排队时延
- 6 传输时延
- **传播时延**

在一个CDMA网络中,某站点正接收另一码序列为(-1,1,1,-1,-1,-1,1)的站点发送的数据,若该站点收到(-111-1-1-11-1 1-1-1111-11 1-1-111-1),则该站点收到的数据是

- A 1000
- **B** 1001
- **o** 0110
- 0001

计算机网络

## 下列选项中,不属于网络体系结构所描述的内容是

- A 网络的层次
- B 每一层使用的协议
- **b** 协议的内部实现细节
- 每一层必须完成的功能



# 在OSI参考模型中,自下而上第一个提供端到端服务的层次是

- A 数据链路层
- **B** 传输层
- 会话层
- □ 应用层

#### TCP/IP参考模型的网络层提供的是

- A 无连接不可靠的数据报服务
- B 无连接可靠的数据报服务
- 有连接不可靠的虚电路服务
- 有连接可靠的虚电路服务

# 在OSI参考模型中,下列功能需由应用层的相邻层实现的是

- A 对话管理
- B 数据格式转换
- c 路由选择
- D 可靠数据传输

### 第2周课堂教学-应用层(上)

- ❖ 東广就狭: (20分钟)
  - 总结网络应用体系结构、应用进程通信、Web应用、电子邮件应用、DNS(SEA1、SEB1、AIA1、AIB1组)
- ❖ 质疑辨惑: (50分钟)
  - 1.P2P网络应用与C/S应用的区别与联系?
  - 2.网络应用通信的本质?
  - 3.HTTP1.0与HTTP1.1的区别? HTTP1.0与HTTP1.1有什么不足?
  - 4.什么是Cookie? 有什么作用?
  - ......
- ❖解疑释惑: (10分钟)
  - 解答疑问
- ❖ 演武修文: (10分钟)
  - 课堂测验
  - 讲解



