

主讲人: 聂兰顺

本讲主题

多路复用和多路分用



多路复用/分用

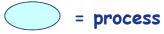
Why?

❖ 如果某层的一个 协议对应直接上 层的多个协议/实 体,则需要复用/ 分用

接收端进行多路分用: -

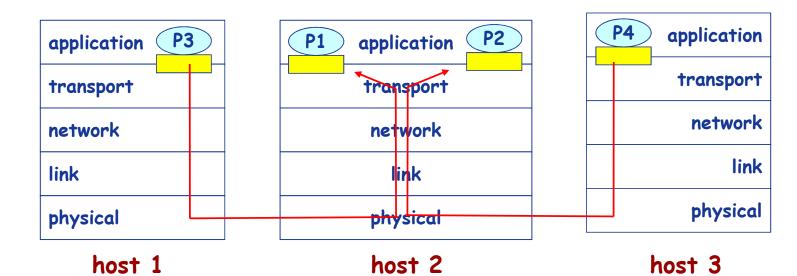
传输层依据头部信息将收到的 Segment交给正确的Socket, 即不同的进程

= socket



发送端进行多路复用:

从多个Socket接收数据,为每 块数据封装上头部信息,生成 Segment,交给网络层







分用如何工作?

- ❖主机接收到IP数据报(datagram)
 - 每个数据报携带源 IP地址、目的 IP地址。
 - 每个数据报携带一个传输层的段(Segment
 - 每个段携带源端口号和目的端口号
- *主机收到Segment之后,传输层协议提 取IP地址和端口号信息,将Segment导 向相应的Socket
 - TCP做更多处理



TCP/UDP 段格式



无连接分用

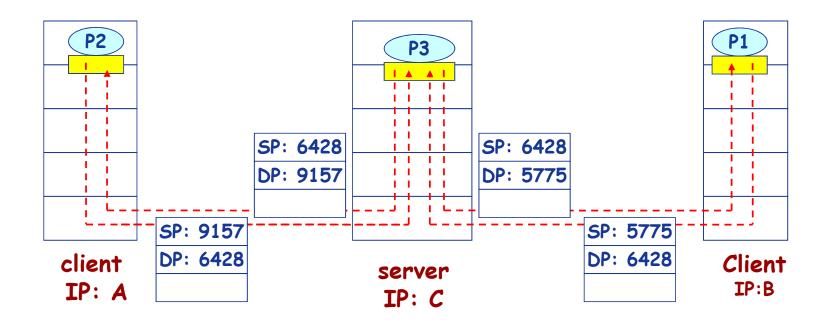
- ❖利用端口号创建Socket
- DatagramSocket mySocket1 = new
 DatagramSocket(99111);
- DatagramSocket mySocket2 = new
 DatagramSocket(99222);
- *UDP的Socket用二元组标识
 - (目的IP地址,目的端口号)

- ❖ 主机收到UDP段后
 - 检查段中的目的端口号
 - 将UDP段导向绑定在该端口号的 Socket
- ❖ 来自不同源IP地址和/或源端口号的IP数据包被导向同一个Socket



无连接分用

DatagramSocket serverSocket = new DatagramSocket(6428);



SP 提供"返回地址"



面向连接的分用

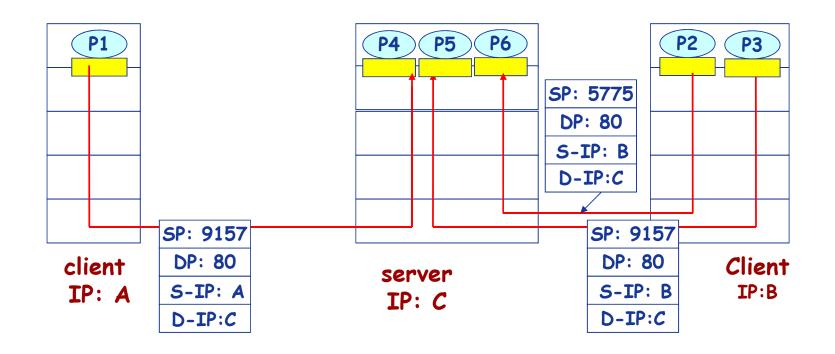
- *TCP的Socket用四元组标识
 - 源IP地址
 - 源端口号
 - 目的IP地址
 - 目的端口号
- *接收端利用所有的四个值将 Segment导向合适的Socket

- **※**服务器可能同时支持多个TCP

 Socket
 - 每个Socket用自己的四元组标识
- ❖ Web服务器为每个客户端开不同的 Socket



面向连接的分用





面向连接的分用:多线程Web服务器

