

主讲人: 李全龙

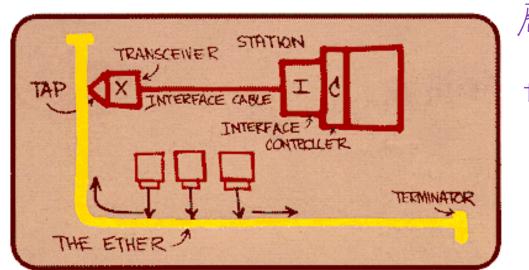
本讲主题

以太网



以太网(ETHERNET)

- "统治地位"的有线LAN技术: 有孩后 城网
- ❖ 造价低廉(NIC不足Y100.00) 从太网网卡
- ❖ 应用最广泛的LAN技术
- ❖ 比令牌局域网和ATM等,简单、便宜优点、
- ❖ 满足网络速率需求: 10 Mbps 10 Gbps



局域网 城域冰

Metcalfe的以太网草图



以太网:物理拓扑

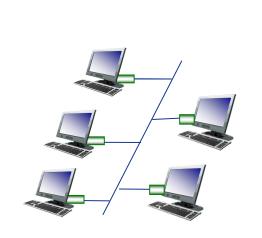
❖总线(bus): 上世纪90年代中期前流行

■ 所有结点在同一冲突域(collision domain) (可能彼此冲突)

❖星型(star): 目前主流网络拓扑

■ 中心交换机(switch)

■ 每个结点一个单独冲突域(结点间彼此不冲突)



总线(bus): 同轴电缆



农何之个据总同时发送春

据会产了冲突的一个网络范围



以太网:不可靠、无连接服务

- ❖无连接(connectionless): 发送帧的网卡与接收帧的网卡间没有"握手"过程
- ❖不可靠(unreliable):接收网卡不向发送网卡进行确认 进行确认
 - 差错帧直接丢弃,丢弃帧中的数据恢复依靠高层协议 (e.g., TCP), 否则,发生数据丢失
- ❖以太网的MAC协议: 采用二进制指数退避算法的CSMA/CD 、
 从IC系数



以太网CSMA/CD算法

- 1. NIC从网络层接收数据报 , 创建数据帧。
- 2. 监听信道: 如果NIC监听到信道空闲 ,则开始发送帧; 如果NIC监听到信道忙, 则一直等待到信道空闲
 - ,然后发送帧。|-坚括CAM
- 3. NIC发送完整个帧,而没有检测到其他结点的数据发送,则NIC确认帧发送成功!

- 4. 如果NIC检测到其他结点 传输数据,则中止发送, 并发送堵塞信号(jam signal) 让某地的和发现中突
- 5. 中止发送后, NIC进入二 进制指数退避:
 - 第*m*次连续冲突后:
 - •取n = Min(m, 10)
 - •NIC 从{0,1,2, ..., 2ⁿ-1}中
 - (b-次随机选择一个数K

ANIC等待K·512比特的传输 延迟时间,再返回第2步

连续冲突次数越多, 平均等 结时间越上

待时间越长。



以太网帧结构

发送端网卡将IP数据报(或其他网络层协议分组) 封装到以太网帧中:



以太网帧结构

- ❖ 目的MAC地址、源MAC地址(各6B):
 - 如果网卡的MAC地址与收到的帧的目的MAC地址匹配,或者帧的目的MAC地址为广播地址(FF-FF-FF-FF-FF),则网卡接收该帧,并将其封装的网络层分组交给相应的网络层协议。
 - 否则,网卡丢弃(不接收)该帧。
- * 类型(Type)(2B): 指示帧中封装的是哪种高层协议的分组 (如, IP数据报、Novell IPX数据报、AppleTalk数据报等)
- ❖ 数据(Data)(46-1500B): 指上层协议载荷。
 - ❖ R=10Mbps, RTT_{max}=512 μ s, L_{min} / R = RTT_{max}
 - L_{min} =512bits=64B, Data_{min}=L_{min}-18=46B
- ❖ CRC(4B): 循环冗余校验码
 - 丢弃差错帧

type

preamble	dest. source address	Data (46-1500B) (payload)	CRC
----------	----------------------	------------------------------	-----



802.3以太网标准: 链路与物理层

- ❖许多不同的以太网标准
 - ■相同的MAC协议和帧格式
 - 不同速率: 2 Mbps, 10 Mbps, 100 Mbps, 1Gbps, 10G bps
 - 不同物理介质: 光纤, 线缆

