

主讲人: 李全龙

本讲主题

链路状态路由算法

网络抽象:图

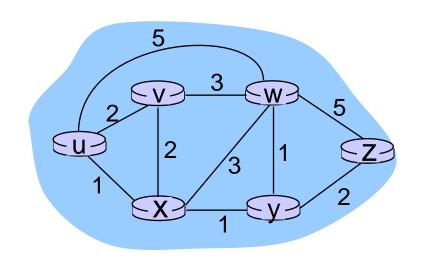


图: G = (N, E)

N = 路由器集合= { u, v, w, x, y, z }

E = 链路集合 ={ (u,v), (u,x), (v,x), (v,w), (x,w), (x,y), (w,y), (w,z), (y,z) }



链路状态路由算法

Dijkstra 算法

- ❖ 所有结点(路由器)掌握网 络拓扑和链路费用

 - 所有结点拥有相同信息
- ❖ 计算从一个结点("源") 到达所有其他结点的最 短路径
 - 获得该结点的转发表
- ❖ 迭代: k次迭代后,得到 到达k个目的结点的最短 路径

符号:

- ❖ C(x,y): 结点x到结点y链路 ■ 通过"链路状态广播"、扩散泛淡费用;如果x和y不直接相
 - ❖ D(v): 从源到目的v的当前 路径费用值
 - ❖ p(v): 沿从源到v的当前路 径, v的前序结点
 - ❖ N': 已经找到最小费用路 径的结点集合



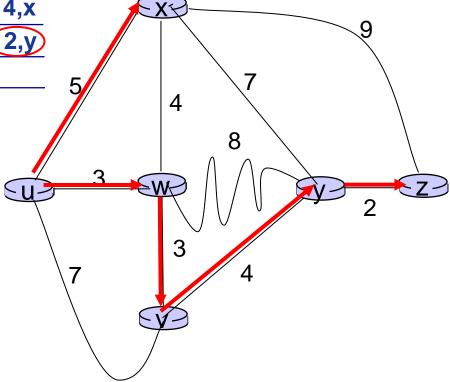
Dijkstra 算法

```
初始化:
  N' = \{u\}
  for 所有结点v
   if v毗邻u
     then D(v) = c(u,v)
   else D(v) = \infty
  Loop
  找出不在 N'中的w,满足D(w)最小
  将w加入N'
11 更新w的所有不在N'中的邻居v的D(v):
    D(v) = \min(D(v), D(w) + c(w,v))
12
13 /*到达v的新费用或者是原先到达v的费用,或者是
  已知的到达w的最短路径费用加上w到v的费用 */
14
15 until 所有结点在N'中
```

主讲人: 李全龙

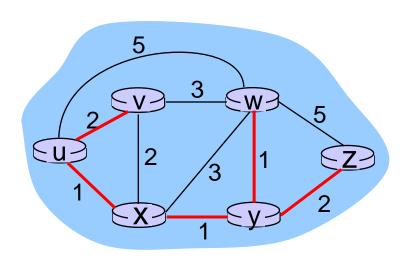
Dijkstra 算法:例1

Cta	on All				D(y)			
Ste	<u>ep N'</u>	p(v)	p(w)	p(x)	p(y)	p(z)		
0	u	7 ,u	(3,u)	5, u	00	∞		
1	uw	6,w		5 ,u	11,w	∞		
2	uwx	6,w				14,x		
3	uwxv				10,v	14,x		-XS-
4	uwxvy					12,y		
5	uwxvyz						5	
							3/	4
								,
						Eu-	3	-W-



Dijkstra 算法:例2

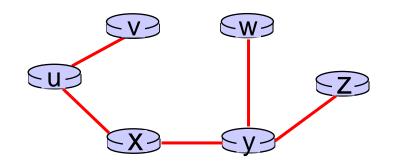
Step	N'	D(v),p(v)	D(w),p(w)	D(x),p(x)	D(y),p(y)	D(z),p(z)
0	u	2 ,u	<u>5,u</u>	1,u	00	∞
1	ux ←	2 ,u	4,x		2,x	∞
2	uxy←	2, u	3 ,y			4 ,y
3	uxyv		3,y			4,y
4	uxyvw ←					4,y
5	uxyvwz ←					





Dijkstra 算法:例2

u的最终最短路径树:



u的最终转发表:

目的	链路
V	(u,v)
X	(u,x)
y	(u,x)
W	(u,x)
Z	(u,x)

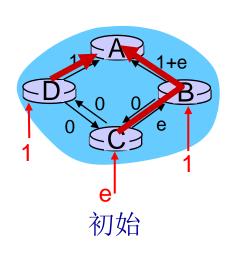
Dijkstra 算法:讨论

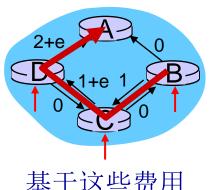
算法复杂性:n个结点

- ❖ 每次迭代: 需要检测所有不在集合N'中的结点w
- ❖ n(n+1)/2次比较: O(n²)
- ❖ 更高效的实现: O(nlogn)

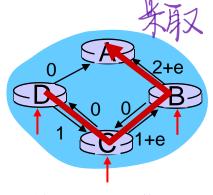
存在震荡(oscillations)可能: (其动视象)

❖ e.g., 假设链路费用是该链路承载的通信量: 不布瓊

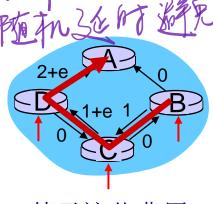




基于这些费用计算新的路由...



基于这些费用 计算新的路由···



基于这些费用 计算新的路由…

