

主讲人: 李全龙

本讲主题

数据交换—报文、分组交换(3)



分组交换的报文交付时间



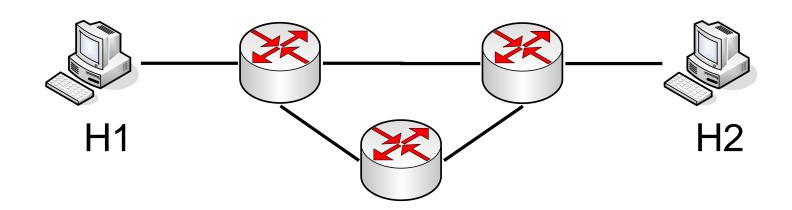
- ❖报文: M bits
- ❖链路带宽(数据传输 速率): R bps
- ❖分组长度(大小): L bits
- ❖跳步数: h
- ❖路由器数: n

T=M/R+(h-1)L/R=M/R+nL/R

主讲人: 李全龙

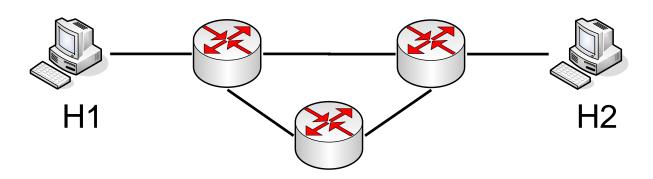
例题1.1

在下图所示的采用"存储-转发"方式的分组交换网络中,所有链路的数据传输速率为100 Mbps,分组大小为1 000 B,其中分组头大小为20 B。若主机H1向主机H2发送一个大小为980 000 B的文件,则在不考虑分组拆装时间和传播延迟的情况下,从H1发送开始到H2接收完为止,需要的时间至少是多少?



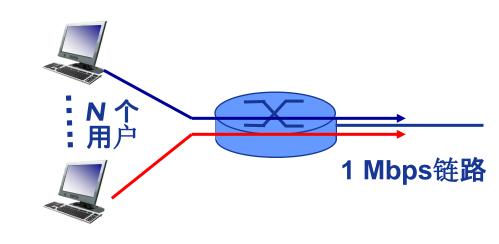
例题1.1

❖【解】980 000 B大小的文件需要分1000个分组,每个分组1 000 B。H1发送整个文件需要的传输延迟为(980 000+20*1000)*8/100 000 000=80ms;根据路由选择基本原理,所有数据分组应该经过两个路由器的转发,所以再加上最后一个分组的两次转发的传输延迟,即2*1000*8/100 000 000=0.16ms。所以,H2收完整个文件至少需要80+0.16=80.16ms。



分组交换 vs 电路交换?

- > 例:
- ➤ 1 Mb/s链路
- ▶ 每个用户:
 - ✓ "活动"时需100 kb/s
 - ✓ 平均活动时间10%
- > 电路交换:
 - ✓ 10用户
- > 分组交换:
 - ✓ 对于35个用户,大于10 个用户同时活动的概率 < 0.0004



分组交换允许更多用户同时使用网络! ——网络资源充分共享



分组交换 vs 电路交换?

分组交换绝对优于电路交换?

- * 适用于突发数据传输网络
 - 资源充分共享
 - 简单、无需呼叫建立
- ❖ 可能产生拥塞(congestion): 分组延迟和丢失
 - 需要协议处理可靠数据传输和拥塞控制
- * Q: 如何提供电路级性能保障?
 - 例如,音/视频应用所需的带宽保障



