

主讲人: 李全龙

## 本讲主题

## 链路状态路由算法

## 网络抽象:图

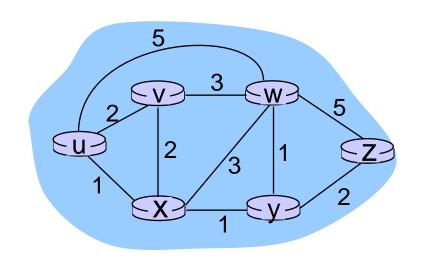


图: G = (N, E)

**N** = 路由器集合= { u, v, w, x, y, z }

E = 链路集合 ={ (u,v), (u,x), (v,x), (v,w), (x,w), (x,y), (w,y), (w,z), (y,z) }



## 链路状态路由算法

### Dijkstra 算法

- ❖ 所有结点(路由器)掌握网络拓扑和链路费用
  - 通过"链路状态广播"
  - 所有结点拥有相同信息
- \* 计算从一个结点("源") 到达所有其他结点的最 短路径
  - 获得该结点的转发表
- \* 迭代: k次迭代后,得到 到达k个目的结点的最短 路径

#### 符号:

- **\* C**(**x**,**y**): 结点**x**到结点**y**链路 费用; 如果**x**和**y**不直接相 连,则=∞
- ❖ D(v): 从源到目的v的当前 路径费用值
- ❖ p(v): 沿从源到v的当前路 径,v的前序结点
- ❖ N': 已经找到最小费用路 径的结点集合



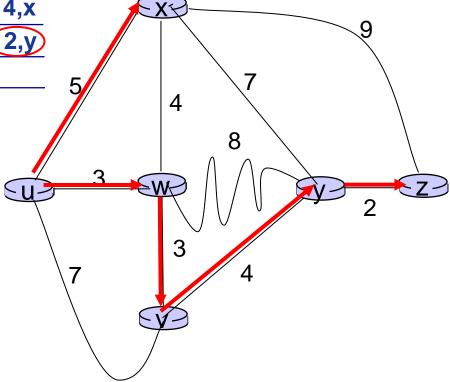
## Dijkstra 算法

```
初始化:
  N' = \{u\}
  for 所有结点v
   if v毗邻u
5
     then D(v) = c(u,v)
   else D(v) = \infty
  Loop
   找出不在 N'中的w , 满足D(w)最小
  将w加入N'
11 更新w的所有不在N'中的邻居v的D(v):
    D(v) = \min(D(v), D(w) + c(w,v))
12
13 /*到达v的新费用或者是原先到达v的费用,或者是
  已知的到达w的最短路径费用加上w到v的费用 */
14
15 until 所有结点在N'中
```

主讲人: 李全龙

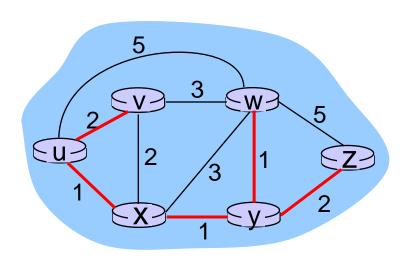
# Dijkstra 算法:例1

| Cta | on All       |             |       |             | D(y) |             |    |      |
|-----|--------------|-------------|-------|-------------|------|-------------|----|------|
| Ste | <u>ep N'</u> | p(v)        | p(w)  | p(x)        | p(y) | p(z)        |    |      |
| 0   | u            | <b>7</b> ,u | (3,u) | <b>5,</b> u | 00   | <b>∞</b>    |    |      |
| 1   | uw           | 6,w         |       | <b>5</b> ,u | 11,w | <b>∞</b>    |    |      |
| 2   | uwx          | 6,w         |       |             |      | 14,x        |    |      |
| 3   | uwxv         |             |       |             | 10,v | 14,x        |    | -XS- |
| 4   | uwxvy        |             |       |             |      | <b>12,y</b> |    |      |
| 5   | uwxvyz       |             |       |             |      |             | 5  |      |
|     |              |             |       |             |      |             | 3/ | 4    |
|     |              |             |       |             |      |             |    |      |
|     |              |             |       |             |      |             |    | ,    |
|     |              |             |       |             |      | Eu-         | 3  | -W-  |



# Dijkstra 算法:例2

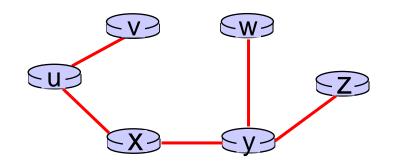
| Step | N'       | <b>D(v),p(v)</b> | <b>D(w),p(w)</b> | D(x),p(x) | D(y),p(y) | D(z),p(z)   |
|------|----------|------------------|------------------|-----------|-----------|-------------|
| 0    | u        | <b>2</b> ,u      | <u>5,u</u>       | 1,u       | 00        | <b>∞</b>    |
| 1    | ux ←     | <b>2</b> ,u      | 4,x              |           | 2,x       | <b>∞</b>    |
| 2    | uxy←     | <del>2,</del> u  | <b>3</b> ,y      |           |           | <b>4</b> ,y |
| 3    | uxyv     |                  | 3,y              |           |           | 4,y         |
| 4    | uxyvw ←  |                  |                  |           |           | 4,y         |
| 5    | uxyvwz ← |                  |                  |           |           |             |





# Dijkstra 算法:例2

#### u的最终最短路径树:



#### u的最终转发表:

| 目的 | 链路    |
|----|-------|
| V  | (u,v) |
| X  | (u,x) |
| y  | (u,x) |
| W  | (u,x) |
| Z  | (u,x) |

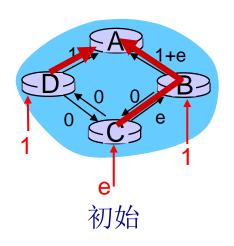
## Dijkstra 算法:讨论

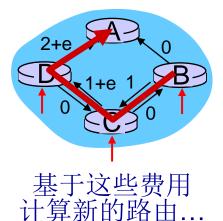
### 算法复杂性: n个结点

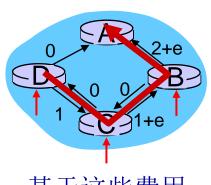
- ❖ 每次迭代: 需要检测所有不在集合N'中的结点w
- ❖ n(n+1)/2次比较: O(n²)
- ❖ 更高效的实现: O(nlogn)

### 存在震荡(oscillations)可能:

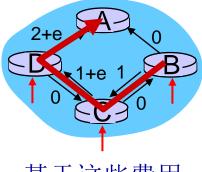
❖ e.g., 假设链路费用是该链路承载的通信量:







基于这些费用 计算新的路由…



基于这些费用 计算新的路由…



