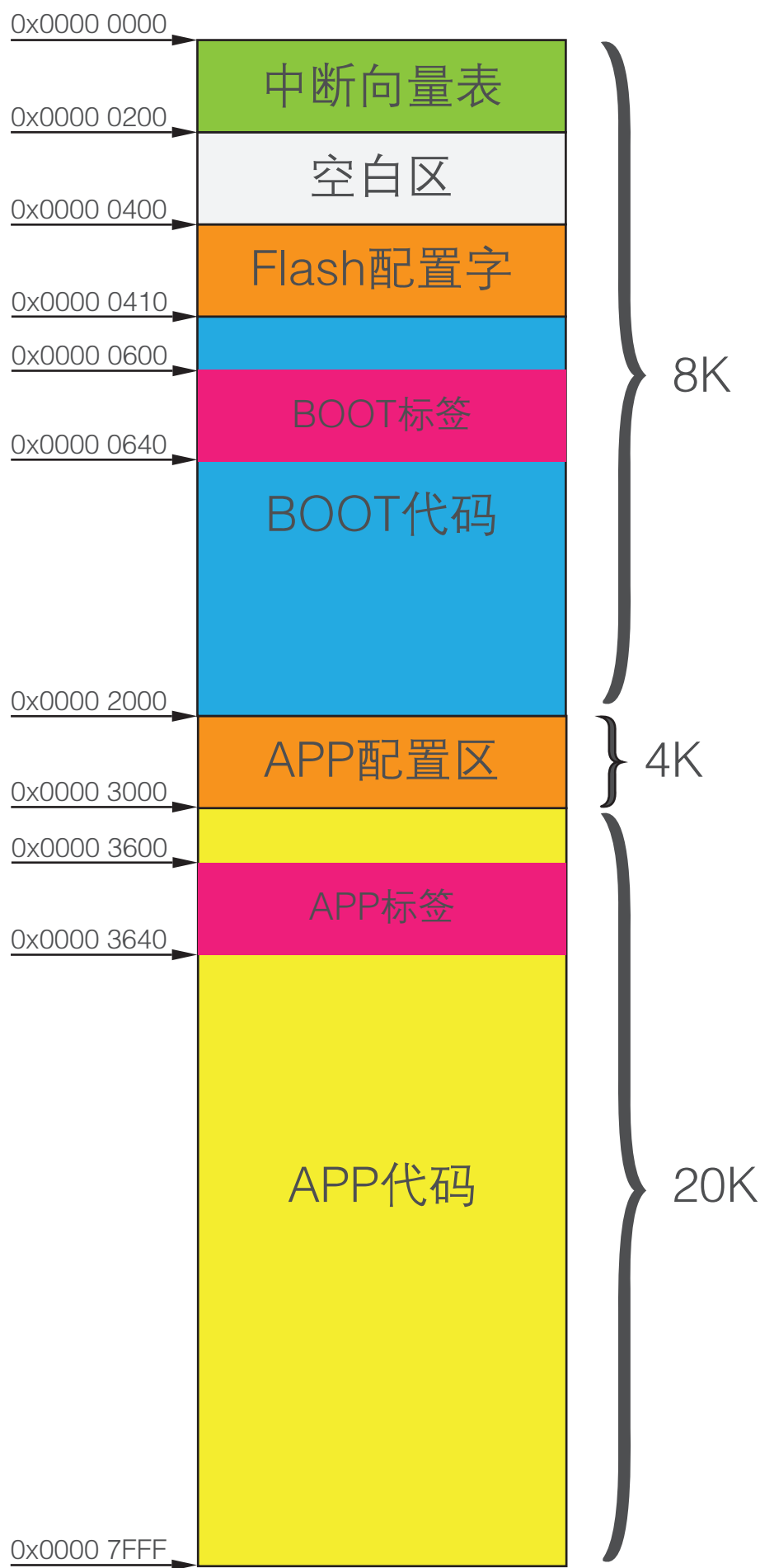


Flash分区表



APP配置区



Fix字段--该字段为固定内容的信息存放信息如下：

s_CFGMAGIC_T结构体数据类型描述APP的信息，这块区域

```
typedef struct{
    unsigned int Magic;
    unsigned int CheckSum;
    unsigned int AppSize;
}s_CFGMAGIC_T;
```

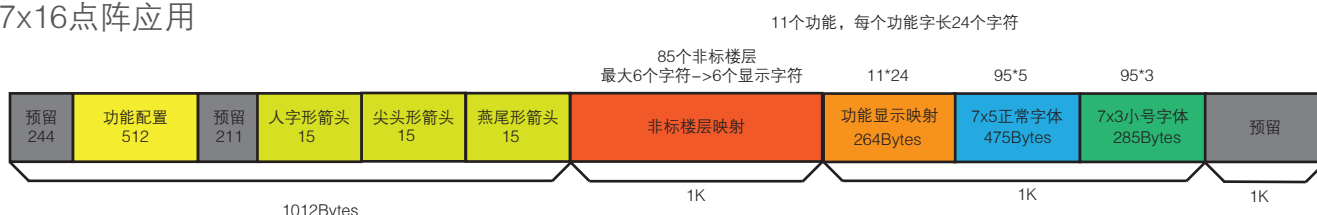
Magic：魔术值，若值为0x5A5A5A5A,则表示程序需要运行在boot模式

CheckSum：APP程序数据的校验值

AppSize：APP程序数据的大小

Expand字段--该字段为可变字段不同应用会有不同

7x16点阵应用



功能配置：实际使用122字节，预留390字节。具体功能配置含义详见Led7x5Base.h文件定义

箭头：由上、下、双箭头组成，宽度为5个字节。例如人字形箭头1-5字节上箭头数据、6-10字节下箭头数据、11-15字节双箭头数据。

楼层映射：实际使用1020字节，预留4字节。最高支持85个非标楼层，每个非标楼层占据12字节
楼层映射方法，前六个字节为协议楼层，后六个字节为实际显示楼层，字节以ASCII码表示。

例如：协议7楼需要映射为显示13A



功能映射：最大支持12个功能码显示，每个功能码占据24个字节。

图片显示模式时，24个字节作为图片数据。最大宽度为24，高度默认均为7。

字符显示模式时，24个字节作为字符串数据。最多支持23个字符显示。

例如：显示字符串OVER LOAD

