「プログラミング言語」課題

1029-24-9540 山崎啓太郎

May 16, 2013

1 Ex. 3.22

1.1 考え方

(make-queue) で作成した queue にメッセージを渡して、帰ってきた関数を実行することで queue に要素の追加や削除をしている。

1.2 実行例

```
test/3.22.scm
(use gauche.test)
(add-load-path ".")
(test-start "3.22")
(load "3.22")
(define q (make-queue))
(test* "front queue" *test-error* ((q 'front-queue)))
(test* "aを追加" '(a) ((q 'insert-queue!) 'a))
(test* "front queue" 'a ((q 'front-queue)))
(test* "bを追加" '(a b) ((q 'insert-queue!) 'b))
(test* "queue を削除" '(b) ((q 'delete-queue!)))
(test* "dを追加" '(b c) ((q 'insert-queue!) 'c))
(test* "queue を削除" '(c) ((q 'delete-queue!)))
(test* "queue を削除" '() ((q 'delete-queue!)))
(test* "queue を削除" *test-error* ((q 'delete-queue!)))
(test* "存在しない操作をする" *test-error* (q 'some-other-message))
   結果
```

```
Testing 3.22 ...

test front queue, expects #<error> ==> ok

test aを追加, expects (a) ==> ok

test front queue, expects a ==> ok

test bを追加, expects (a b) ==> ok

test queueを削除, expects (b) ==> ok

test dを追加, expects (b c) ==> ok

test queueを削除, expects (c) ==> ok

test queueを削除, expects (c) ==> ok

test queueを削除, expects () ==> ok

test queueを削除, expects #<error> ==> ok

test queueを削除, expects #<error> ==> ok
```

2 Ex. 3.25

2.1 考え方

(make-table) で作成した table にメッセージを渡して、帰ってきた関数を実行することで list を key にした値の追加や lookup ができる。

2.2 実行例

```
test/3.25.scm
```

```
(use gauche.test)
(add-load-path ".")
(test-start "3.25")
(load "3.25")
(define table (make-table))
((table 'insert!) '(食べ物 うどん 色) '白)
((table 'insert!) '(食べ物 うどん のどごし) ' つるつる)
((table 'insert!) '(食べ物 カニ 色) '赤)
((table 'insert!) '(食べ物 カニ 足の数) '8本)
(test* "うどんの色を取得" ' 白 ((table 'lookup) '(食べ物 うどん 色)))
(test* "うどんののどごしを取得" ^ つるつる((table 'lookup) (食べ物 う
どん のどごし)))
(test* "カニの色を取得" , 赤 ((table 'lookup) '(食べ物 カニ 色)))
(test* "カニの足の数を取得" '8本 ((table 'lookup) '(食べ物 カニ 足の数)))
(test* "カニののどごしを取得" #f ((table 'lookup) '(食べ物 カニ のどご
し)))
```

結果

Testing 3.25 ...
test うどんの色を取得, expects 白 ==> ok
test うどんののどごしを取得, expects つるつる ==> ok
test カニの色を取得, expects 赤 ==> ok
test カニの足の数を取得, expects |8 本 | ==> ok
test カニののどごしを取得, expects #f ==> ok