

Instruksi

1. Pada modul 9 dan 10 ini ada tugas tentang pembuatan aktivitas kegiatan sehari-hari.
2. Selanjutnya silahkan kerjakan latihan pengembangan dari project tersebut baik dari sisi UI maupun pengolahan UI nya.
3. Desain layout tidak boleh sama antar kelompok. Namun boleh sama sesama kelompok.
4. Pastikan bahwa aplikasi ini sudah diintegrasikan dengan penggunaan database.
5. Untuk database boleh menggunakan database sqlite sesuai modul 10, atau boleh menggunakan firebase atau yang sejenisnya.
6. Teknis pengumpulan jawaban kuis seperti kuis-kuis sebelumnya.

Pemahaman gua :

1. Membuat aplikasi mobile programming to-do-list/ aktivitas yang harus dilakukan sehari-hari
2. Melanjutkan pengembangan project yang ada di modul pertemuan 9 halaman 22 Yaitu :
 1. Persiapan
 2. Wireframe
 3. Mockup
 4. Prototype
 5. Aplikasi berdasarkan ke-4 hal diatas