**TYARA LAUDIA**

**XI RPL 1**

**Skenario Use Case Pemesanan Ojek**

1. **Skenario Use Case Register**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | **Register.** |
| **Tujuan** | **Melakukan pendaftaran bagi penumpang yang akan menggunakan aplikasi.** |
| **Aktor** | **Penumpang.** |
| **Aksi Aktor :** | **Reaksi Sistem :** |
| **Penumpang membuka aplikasi pemesanan ojek.** | **Sistem sistem menampilkan splash screen selama 5 detik lalu menampilkan halaman login.** |
| **Penumpang menekan tombol daftar.** | **Sistem menampilkan halaman registrasi.** |
| **Penumpang menginputkan data nama, no handphone, email dan password lalu menekan tombol register.** | **Sistem mengirim data ke server dan menyimpannya di database, lalu sistem menampilkan halaman login kembali.** |

1. **Skenario Use Case Login**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | **Login.** |
| **Tujuan** | **Verifikasi user yang akan masuk ke aplikasi.** |
| **Aktor** | **Penumpang, Ojek, Admin.** |
| **Aksi Aktor :** | **Reaksi Sistem :** |
| **Penumpang dan tukang ojek membuka aplikasi pemesanan ojek.** | **Sistem menampilkan halaman splash screen selama 5 detik lalu menampilkan halaman login.** |
| **Penumpang dan ojek menginputkan email dan password.** | **Sistem memverifkasi email dan password.**  **Sistem menampilkan halaman utama aplikas pemesanan ojek di android.** |
| **Admin membuka web server pemesanan ojek.** | **Sistem menampilkan halaman login di web server.** |
| **Admin menginputkan email dan password.** | **Sistem memverifikasi email dan password.**  **Sistem menampilkan halaman utama.** |

1. **Skenario Use Case Menampilkan Peta**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | **Menampilkan Peta.** |
| **Tujuan** | **Menampilkan lokasi pangkalan ojek di peta android.** |
| **Aktor** | **Penumpang.** |
| **Aksi Aktor :** | **Reaksi Sistem :** |
| **Penumpang memilih menu peta pangkalan.** | **Sistem menampilkan data pangkalan ojek di server ke dalam android berbentuk peta.** |
| **Penumpang mengklik icon pangkalan ojek dipeta.** | **Sistem menampilkan nama dan alamat pangkalan ojek yang di klik.** |

1. **Skenario Use Case Memilih Pangkalan**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | **Memilih pangkalan.** |
| **Tujuan** | **Menampilkan daftar pangkalan ojek di android.** |
| **Aktor** | **Penumpang.** |
| **Aksi Aktor :** | **Reaksi Sistem :** |
| **Memlih menu pangkalan terdekat.** | **Sistem menampilkan data pangkalan ojek di server ke dalam android berbentuk *list.*** |

1. **Skenario Use Case Memilih Ojek**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | **Memilih Ojek.** |
| **Tujuan** | **Menampilkan data ojek.** |
| **Aktor** | **Penumpang.** |
| **Aksi Aktor :** | **Reaksi Sistem :** |
| **Penumpang memilih pangkalan ojek.** | **Sistem menampilkan ojek yang terdaftar dipangkalan yang dipilih dengan status ready.** |

1. **Skenario Use Case Pesan Ojek**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | **Pesan Ojek.** |
| **Tujuan** | **Penumpang memesan ojek.** |
| **Aksi Aktor :** | **Reaksi Sistem :** |
| **Penumpang memilih ojek yang tersedia.** | **Sistem menampilkan form pemesanan ojek.** |
| **Penumpang mnginputkan lokasi jemput dan lokasi tujuan.** | **Sistem menyimpan data pemesanan di database.** |

1. **Skenario Use Case Kelola Data Pangkalan**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | **Kelola data pangkalan.** |
| **Tujuan** | **Mengelola data pangkalan ojek.** |
| **Aktor** | **Admin.** |
| **Aksi Aktor :** | **Reaksi Sistem :** |
| **Admin memilih menu pangkalan ojek.** | **Sistem menampilkan halaman pangkalan ojek.** |
| **Admin menginputkan data pangkalan ojek.** | **Sistem memproses data yang diinputkan dan menyimpan data di database.**  **Sistem menampilkan data pangkalan ojek di table web server.** |
| **Admin menghapus data pangkalan ojek.** | **Sistem menghapus data pangkalan ojek di database.**  **Sistem menampilkan data pangkalan ojek di table web server.** |

1. **Skenario Use Case Kelola Data Ojek**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | **Kelola data ojek.** |
| **Tujuan** | **Mengelola data ojek.** |
| **Aktor** | **Admin.** |
| **Aksi Aktor :** | **Reaksi Sistem :** |
| **Admin memilih menu ojek.** | **Sistem menampilkan halaman ojek.** |
| **Admin menginputkan data ojek.** | **Sistem memproses data yang diinputkan dan menyimpan data di database.**  **Sistem menampilkan data ojek di table web server.** |
| **Admin mengedit data ojek.** | **Sistem mengupdate data ojek di database.**  **Sstem menampilkan data ojek di table web server.** |
| **Admin menghapus data ojek.** | **Sistem menghapus data ojek di database.**  **Sstem menampilkan data ojek di table web server.** |

1. **Skenario Use Case Cek Order**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | **Cek order.** |
| **Tujuan** | **Cek data orderan di server.** |
| **Aktor** | **Admin, Ojek, Penumpang.** |
| **Aksi Aktor :** | **Reaksi Sistem :** |
| **Ojek membuka menu order.** | **Sistem menampilkan halaman order.**  **Sistem menampilkan data orderan di database dengan status ongoing.** |
| **Ojek menekan tombol finish.** | **Sistem mengupdate status orderan menjadi finish.** |
| **Admin membuka menu order.** | **Sistem menampilkan halaman order.**  **Sistem menampilkan data orderan di database.** |
| **Penumpang membuka menu pesanan.** | **Sistem menamplkan data pesanan penumpang.** |