

	Fondamentales				Caractéristiques[Cc]								
Nom				St	la ⁻	ture [St]	T	Puis [St]+	sance [Co]	[Pui			
Prénom			- - Doro	n i c	200		>	Habi [St]+	lité [Pe]	[Hab			
Age Tail Origine				prua		cité [Pe]	\triangleright	Endu [St]+	rance [Em]	[End			
Divers	•••••			Emp	at	thie	 	Anal [Pe]+	yse [Co]	[Ana			
	••••••					[Em]	>	Réfle [Em]+		[Ref			
				ohé	ére	ence≢ [Co]	<u> </u>	Char [Em]+		[Cha			
Santé[Pui] Souffle[End] Concentration[Ana] Présence[Cha]*2+[Pui]+[Protec]													
									Blessures 1 3 6 9 13 17 21 Moral 6 5 4 3 2 1 0 Max Comp				
Armes Nom Type Dommages Allonge/Portée Atk/i Capacités Recharge Attributs													
	Щ												
	Н		-	+				-					
Drotootiono													
Protections Nom Type Zone TP CO CF FG EF AC PT Encombrements Présence Attributs													
		В											
	\vdash	M	\square		+			_					
	Н	Ε	++++	+	+								
		otal:											
Compétence	s Mart	tiale	es						Talents				
Nom	хр	N	Nom	хр	N	Nom	X	p N					
Arme à feux			Lame			Tactique							
M			M			М							
М			М			M							
Arc /Arba.			Bâton										
M			М			М			NI/WD	[6]	[0.1	[34]	
M			М			M			N/XP	[Cc]	[Cp]	[M] 0-9	
Projectile			Improvisé						0	0-9	0		
M			M			M			2	10-19 20-39	1-3 4-9	10-39	
M			M			М			3	40-69	10-19	100-199	
Bagarre			Engin de siège						4	70-109	20-34	200-349	
M			M			M			5	110-219	35-65	350-659	
III.			IVI			IVI							