

LAPORAN PRAKTIKUM 2

Analisis algoritma

Disusun oleh :



Tyko Zidane Badhawi
140810180031

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PADJADJARAN
2020

Pendahuluan

Dalam memecahkan suatu masalah dengan komputer seringkali kita dihadapkan pada pilihan berikut:

1. Menggunakan algoritma yang waktu eksekusinya cepat dengan komputer standar
2. Menggunakan algoritma yang waktu eksekusinya tidak terlalu cepat dengan komputer yang cepat

Dikarenakan keterbatasan sumber daya, pola pemecahan masalah beralih ke pertimbangan menggunakan algoritma. Oleh karena itu diperlukan algoritma yang efektif dan efisien atau lebih tepatnya Algoritma yang mangkus.

Algoritma yang mangkus diukur dari berapa **jumlah waktu dan ruang (space) memori** yang dibutuhkan untuk menjalankannya. Algoritma yang mangkus ialah algoritma yang meminimumkan kebutuhan waktu dan ruang. Penentuan kemangkusan algoritma adakah dengan melakukan pengukuran kompleksitas algoritma.

Kompleksitas algoritma terdiri dari kompleksitas waktu dan ruang. Terminologi yang diperlukan dalam membahas kompleksitas waktu dan ruang adalah:

1. Ukuran input data untuk suatu algoritma, n .
Contoh algoritma pengurutan elemen-elemen larik, n adalah jumlah elemen larik. Sedangkan dalam algoritma perkalian matriks n adalah ukuran matriks $n \times n$.
2. Kompleksitas waktu, $T(n)$, adalah jumlah operasi yang dilakukan untuk melaksanakan algoritma sebagai fungsi dari input n .
3. Kompleksitas ruang, $S(n)$, adalah ruang memori yang dibutuhkan algoritma sebagai fungsi dari input n .

KOMPLEKSITAS WAKTU

Kompleksitas waktu sebuah algoritma dapat dihitung dengan langkah-langkah sebagai berikut:

1. Menetapkan ukuran input
2. Menghitung banyaknya operasi yang dilakukan oleh algoritma.
Dalam sebuah algoritma terdapat banyak jenis operasi seperti operasi penjumlahan, pengurangan, perbandingan, pembagian, pembacaan, pemanggilan prosedur, dsb.

WorkSheet2

Studi Kasus 1: Pencarian Nilai Maksimal

Buatlah programnya dan hitunglah kompleksitas waktu dari algoritma berikut:

Algoritma Pencarian Nilai Maksimal

```
procedure CariMaks(input  $x_1, x_2, \dots, x_n$ : integer, output maks: integer)
{ Mencari elemen terbesar dari sekumpulan elemen larik integer  $x_1, x_2, \dots, x_n$ . Elemen terbesar akan
  disimpan di dalam maks
  Input:  $x_1, x_2, \dots, x_n$ 
  Output: maks (nilai terbesar)
}
```

Deklarasi

i : integer

Algoritma

```
maks  $\leftarrow x_1$ 
 $i \leftarrow 2$ 
while  $i \leq n$  do
  if  $x_i > maks$  then
    maks  $\leftarrow x_i$ 
  endif
   $i \leftarrow i + 1$  endwhile
```

Jawaban Studi Kasus 1

```
/*
Nama      : Tyko Zidane Badhawi
NPM       : 140810180031
Kelas    : A
*/
#include<iostream>
using namespace std;

main(){
    int x[5]={10,20,70,60,9};
    int n= sizeof(x)/sizeof(x[0]);

    //deklarasi
    int maks = x[0];
    int i= 2;

    //algoritma
    while (i<= n){
        if(x[i] > maks){
            maks = x[i];
        }
        i=i+1;
    }

    cout<<"Nilai maks dari array adalah : "<<maks;
```

}

Kompleksitas Waktu

$$T(n) = 2 + 2(n-1) + (n-2) + 2(n-2) + 2n \\ = 6n-3$$

PEMBAGIAN KOMPLEKSITAS WAKTU

Hal lain yang harus diperhatikan dalam menghitung kompleksitas waktu suatu algoritma adalah parameter yang mencirikan ukuran input. Contoh pada algoritma pencarian, waktu yang dibutuhkan untuk melakukan pencarian tidak hanya bergantung pada ukuran larik () saja, tetapi juga bergantung pada nilai elemen () yang dicari.

Misalkan:

- Terdapat sebuah larik dengan panjang elemen 130 dimulai dari y_1, y_2, \dots, y_n
- Asumsikan elemen-elemen larik sudah terurut. Jika $=$, maka waktu pencariannya lebih cepat 130 kali dari pada $=$ atau tidak ada di dalam larik.
- Demikian pula, jika $y_{65}=x$, maka waktu pencariannya $\frac{1}{2}$ kali lebih cepat daripada $y_{130}=x$

Oleh karena itu, kompleksitas waktu dibedakan menjadi 3 macam:

- (1) $T_{min}(n)$: kompleksitas waktu untuk kasus terbaik (**best case**) merupakan kebutuhan waktu minimum yang diperlukan algoritma sebagai fungsi dari .
- (2) $T_{avg}(n)$: kompleksitas waktu untuk kasus rata-rata (**average case**)
merupakan kebutuhan waktu rata-rata yang diperlukan algoritma sebagai fungsi dari . Biasanya pada kasus ini dibuat asumsi bahwa semua barisan

input bersifat sama. Contoh pada kasus *searching* diandaikan data yang dicari mempunyai peluang yang sama untuk tertarik dari larik.

- (3) $T_{max}(n)$: kompleksitas waktu untuk kasus terburuk (**worst case**) merupakan kebutuhan waktu maksimum yang diperlukan algoritma sebagai fungsi dari .

Studi Kasus 2: Sequential Search

Diberikan larik bilangan bulan x_1, x_2, \dots, x_n yang telah terurut menaik dan tidak ada elemen ganda. Buatlah programnya dengan C++ dan hitunglah kompleksitas waktu terbaik, terburuk, dan rata-rata dari algoritma pencarian beruntun (*sequential search*). Algoritma *sequential search* berikut menghasilkan indeks elemen yang bernilai sama dengan y . Jika y tidak ditemukan, indeks 0 akan dihasilkan.

procedure SequentialSearch(input x_1, x_2, \dots, x_n : integer, y : integer, output idx : integer)

{ Mencari di dalam elemen x_1, x_2, \dots, x_n . Lokasi (indeks elemen) tempat ditemukan diisi ke dalam idx . Jika tidak ditemukan, makai idx diisi dengan 0.
Input x_1, x_2, \dots, x_n

Output: idx

}

Deklarasi

i : integer

found : boolean { bernilai true jika y ditemukan atau false jika y tidak ditemukan} **Algoritma** i ←

1
found ← false
while ($i \leq n$) and (not found) do

if $x_i = y$ then
 found ← true

else
 i ← $i + 1$ endif

endwhile

{ $i < n$ or found }

If found then { y ditemukan }

idx ← i

else

idx ← 0 { y tidak ditemukan }

endif

Jawaban Studi Kasus 2

```
/*
Nama      : Tyko Zidane Badhawi
NPM       : 140810180031
Kelas    : A
*/
#include<iostream>
using namespace std;

main(){
    int x[5] = {10,20,70,60,9}; //daftar list yang ada
    int y = 60; //yang dicari
    int n = sizeof(x)/sizeof(x[0]);

    //deklrasi
```

```

int i = 1;
int idx;//output
bool found = false;

//algoritma
while(i<=n && !found){
    if(x[i] == y){
        found = true;
    }else
        i = i+1;
}
if(found == true){
    idx = i;
}else
    idx = 0;//tidak ditemukan
cout<<"Hasil cari index elemen : "<<idx;
}

```

1. Kasus terbaik: ini terjadi bila $a_1 = x$.

$$T_{\min}(n) = 1$$

2. Kasus terburuk: bila $a_n = x$ atau x tidak ditemukan.

$$T_{\max}(n) = n$$

3. Kasus rata-rata: Jika x ditemukan pada posisi ke- j , maka operasi perbandingan ($a_k = x$) akan dieksekusi sebanyak j kali.

$$T_{\text{avg}}(n) =$$

$$\frac{(1 + 2 + 3 + \dots + n)}{n} = \frac{1}{2} \frac{n(1 + n)}{n} = \frac{(n + 1)}{2}$$

Studi Kasus 3: Binary Search

Diberikan larik bilangan bulan x_1, x_2, \dots, x_n yang telah terurut menaik dan tidak ada elemen ganda. Buatlah programnya dengan C++ dan hitunglah kompleksitas waktu terbaik, terburuk, dan rata-rata dari algoritma pencarian bagi dua (*binary search*). Algoritma *binary search* berikut menghasilkan indeks elemen yang bernilai sama dengan y . Jika y tidak ditemukan, indeks 0 akan dihasilkan.

procedure BinarySearch(input x_1, x_2, \dots, x_n : integer, x : integer, output : idx : integer)

{ Mencari y di dalam elemen x_1, x_2, \dots, x_n . Lokasi (indeks elemen) tempat y ditemukan diisi ke dalam idx . Jika y tidak ditemukan maka idx diisi dengan 0.

<p>Output: idx</p> <p>}</p> <p>Deklarasi i, j, mid : integer $found$: Boolean</p> <p>Algoritma</p> <p>$i \leftarrow 1$ $j \leftarrow n$</p> <p> $found \leftarrow false$ <u>while</u> (<u>not</u> $found$) <u>and</u> ($i \leq j$)</p> <p><u>do</u> $mid \leftarrow (i + j) \text{ div } 2$ <u>if</u> $x_{mid} = y$ <u>then</u> $found$ \leftarrow <u>true</u> <u>else</u></p>	<p> <u>if</u> $x_{mid} < y$ <u>then</u> {mencari di bagian kanan}</p> <p>$i \leftarrow mid + 1$ <u>else</u> {mencari di bagian kiri}</p> <p>$j \leftarrow mid - 1$ <u>endif</u> <u>endif</u> <u>endwhile</u> {$found$ or $i > j$}</p> <p><u>If</u> $found$ <u>then</u> $idx \leftarrow mid$ <u>else</u> $idx \leftarrow 0$ <u>endif</u></p>
---	--

```
/*
Nama      : Tyko Zidane Badhawi
NPM       : 140810180031
Kelas    : A
*/
#include<iostream>
using namespace std;

main(){
    int x[5]={10,20,70,60,9}; //input
    int idx; //output
    int y = 70; //angka yang dicari
    int n = sizeof(x)/sizeof(x[0]);

    //deklarasi
    int i, j, mid;
    bool found;

    //algoritma
    i = 1;
    j = n;
    found = false;
    while(!found && i<= j){
        mid = (i + j)/2;
        if (x[mid] == y){
            found = true;
        }
        else if(x[mid] < y){
            i = mid+1;
        }
        else{
            j = mid - 1;
        }
    }
    if(found == true){
        idx=mid;
    }else
    idx= 0;

    cout<<"Hasil cari indeks elemen : "<<idx;
}
```

1. Kasus terbaik

$$T_{\min}(n) = 1$$

2. Kasus terburuk:

$$T_{\max}(n) = 2 \log n$$

Studi Kasus 4: Insertion Sort

1. Buatlah program insertion sort dengan menggunakan bahasa C++
2. Hitunglah operasi perbandingan elemen larik dan operasi pertukaran pada algoritma insertion sort.
3. Tentukan kompleksitas waktu terbaik, terburuk, dan rata-rata untuk algoritma insertion sort.

procedure InsertionSort(input/output x_1, x_2, \dots, x_n : integer)

{ Mengurutkan elemen-elemen x_1, x_2, \dots, x_n dengan metode Insertion sort.

Input: x_1, x_2, \dots, x_n
Output: x_1, x_2, \dots, x_n (sudah terurut menaik)

}

Deklarasi

i, j, insert : integer

Algoritma

```
for i ← 2 to n do
  insert ←  $x_i$ 
  j ← i
  while (j < i) and ( $x[j-i] > \text{insert}$ ) do
     $x[j]$  ←  $x[j-1]$ 
    j ← j-1
  endwhile
   $x[j] = \text{insert}$ 
endfor
```

Jawaban Studi Kasus 4

```
/*
Nama      : Tyko Zidane Badhawi
NPM       : 140810180031
Kelas    : A
*/
#include<iostream>
using namespace std;

main(){
    int x[5]={1,7,11,31,2};
    int n = sizeof(x)/sizeof(x[0]);

    //deklarasi
    int i , j, insert;

    //Algoritma
    for(i=1; i<n; i++){
        insert= x[i];
        j = i - 1;

        while(j >= 0 && x[j] > insert){
            x[j+1] = x[j];
            j = j - 1;
        }
        x[j+1] = insert;
    }
    for(j = 0; j < n ; j++){
        cout<<x[j]<<" ";
    }
}
```

```
}
```

Loop sementara dijalankan hanya jika $i > j$ dan $arr[i] < arr[j]$. Jumlah total iterasi loop sementara (Untuk semua nilai i) sama dengan jumlah inversi.

Kompleksitas waktu keseluruhan dari jenis penyisipan adalah $O(n + f(n))$ di mana $f(n)$ adalah jumlah inversi. Jika jumlah inversi adalah $O(n)$, maka kompleksitas waktu dari jenis penyisipan adalah $O(n)$.

Dalam kasus terburuk, bisa ada inversi $n * (n-1) / 2$. Kasus terburuk terjadi ketika array diurutkan dalam urutan terbalik. Jadi kompleksitas waktu kasus terburuk dari jenis penyisipan adalah $O(n^2)$.

Studi Kasus 5: Selection Sort

- 1. Buatlah program selection sort dengan menggunakan bahasa C++
- 2. Hitunglah operasi perbandingan elemen larik dan operasi pertukaran pada algoritma selection sort.
- 3. Tentukan kompleksitas waktu terbaik, terburuk, dan rata-rata untuk algoritma insertion sort.

procedure SelectionSort(input/output x_1, x_2, \dots, x_n : integer)

{ Mengurutkan elemen-elemen x_1, x_2, \dots, x_n dengan metode selection sort. Input

x_1, x_2, \dots, x_n Output x_1, x_2, \dots, x_n (sudah terurut menaik)

Deklarasi

$i, j, \text{imaks}, \text{temp} : \text{integer}$

Algoritma

```

for i ← n downto 2 do {pass sebanyak n-1 kali}
  imaks ← 1
  for j ← 2 to i do      if  $x_j$ 
    >  $x_{\text{imaks}}$  then
      imaks ← j
    endif endfor
  {pertukarkan  $x_{\text{imaks}}$  dengan  $x_i$ }
  temp ←  $x_i$ 
   $x_i$  ←  $x_{\text{imaks}}$ 
   $x_{\text{imaks}}$  ← temp
endfor

```

Jawaban Studi Kasus 5

```

/*
Nama      : Tyko Zidane Badhawi
NPM       : 140810180031
Kelas    : A
*/
#include<iostream>
using namespace std;

main(){
  int x[5] = { 10,20,70,60,9};
  int n = sizeof(x)/sizeof(x[0]);

  //deklarasi
  int i, j, imaks, temp;

  //algoritma
  for ( i=2 ; i<n; i++){
    imaks = 1;
    for( j=2; j<i; j++){
      if ( x[j] > x[imaks]){
        imaks = j;
      }
    }
    temp = x[i];
    x[i] = x[imaks];
    x[imaks] = temp;
  }
  for (int i=0; i<n; i++){
    cout<<x[i]<<" ";
  }
}

```

a. Jumlah operasi perbandingan element. Untuk setiap *pass* ke-*i*,

$i = 1 \rightarrow \text{jumlah perbandingan} = n - 1$

$i = 2 \rightarrow \text{jumlah perbandingan} = n - 2$

$i = 3 \rightarrow \text{jumlah perbandingan} = n - 3$

:

$i = k \rightarrow \text{jumlah perbandingan} = n - k$

:

$i = n - 1 \rightarrow \text{jumlah perbandingan} = 1$

Jumlah seluruh operasi perbandingan elemen-elemen larik adalah $T(n) = (n - 1) + (n - 2) + \dots + 1$

Ini adalah kompleksitas waktu untuk kasus terbaik dan terburuk, karena algoritma Urut tidak bergantung pada batasan apakah data masukannya sudah terurut atau acak.

b. Jumlah operasi pertukaran

Untuk setiap i dari 1 sampai $n - 1$, terjadi satu kali pertukaran elemen, sehingga jumlah operasi pertukaran seluruhnya adalah $T(n) = n - 1$.

Jadi, algoritma pengurutan maksimum membutuhkan $n(n - 1)/2$ buah operasi perbandingan elemen dan $n - 1$ buah operasi pertukaran.
