# 喵嗚

#### 題目敘述

 $\mathcal{Q}$ 

Q

女高中生之間很在乎彼此的關係,與一個人的關係不只與兩人有關,也與兩人的朋友有關俗話說敵人的敵人就是朋友,朋友的敵人也是敵人 Q

所以他們在與一個人互動之前,需要先檢查對方是否是朋友圈內的敵人

又或者是說,是否有共同的敵人

不過因為一間學校的學生真的太多了,一個一個問朋友真的太沒效率,搞不好問完都忘記要做什麼了

因此希望可以請你開發一個程式來檢查人與人之間的關係

#### 輸入說明

第一行有兩個整數 N, M,表示人數以及發生的事件數量

第二行開始有 M 行,分別為 type, a, b

type 1: a, b 變成朋友了

type 2: a, b 變成敵人了

type 3: 查詢 a, b 的關係

如果指令衝突(像是指定兩個朋友互為敵人,或是兩個敵人互為朋友),則輸出 "nani" 並且 忽視該條指令

在還沒有任何關係之前人與人是沒有關係的

 $2 \le N \le 10^5$ 

 $1 \leq M \leq 10^6$ 

 $0 \le a,b \le N$ 

### 輸出說明

針對所有 type 3 輸出一行內容如果互為朋友輸出 "friend" 互為敵人輸出 "enemy" 沒有任何關係則輸出 "none"

另外,假設指令有衝突則輸出 "nani"

p.s. 以上輸出皆不包含引號

## Sample Input

10 10

124

399

234

3 4 3

164

. . .

268

108

247

186

359

# Sample Output

firend

enemy

nani

none