

## О себе

Самоучка. Двигаюсь в направлении backend разработки. Год коммерческой разработки.

По образованию - юрист. Обучение на юридическом открыло для меня *любовь к системам*, в широком смысле. После 1-го курса переключил внимание на программирование.

Обладаю разговорным английским. Всю техническую информацию по работе изучаю на английском (кроме статей на habr).

Помимо различных видов спорта, с подросткового возраста увлекаюсь 3D моделированием, рисованием и всем, что связано с созданием чего-либо.

## Опыт работы

### Пекарня Simon's Bread

декабрь 2020 — сейчас

Дизайнер, Разрабатывал внешний вид продукции и этикеток. Имею немалый опыт с Figma и созданием макетов, в том числе для frontend'a.

июль 2022 — сейчас

Разработчик. В 2022-м году создал систему автоматической генерации товарных накладных, чем существенно облегчил документооборот.

## Образование

Сентябрь 2019 - Июнь 2023

БФУ им. И. Канта Юриспрюденция



# Тигран Ростомян

**Backend Developer** 

#### Контанты

**4** +7 (906) 210-95-45

□ rostomyan.tm@gmail.com

🕤 tymbaca 🕟 Yankezun

tymbaca

#### Стэк технологий

flask

iohttp

**Pydantic** 

SQL

**SQLAIchemy** 

NoSQL

**MongoDB** 

Docker

Linux

git

**Github Actions** 

## Языки

Более 3-х лет использую Python. Имею опыт в других языках программирования: Go, TS/ JS, Rust, C#, Lua.

## Проекты

#### **Invoicer**

CRM система с модулем генерации товарных накладных. Основной блок написан на Python + FastAPI. Микросервис написан на Go + gin. Хранилища: PostgreSQL, MongoDB, MinIO.

Первая итерация системы была создана мною еще в 2022-м году и применяется в бизнесе близкого человека, значительно облегчая документооборот.

#### invoicer-generator-microservice

Микросервис для генерации товарных накладных для Invoicer. Написан на Go. В виде зависимости использует go-yadt (ниже).

#### go-yadt

Библиотека на Go для легкой генерации Docx файлов по шаблону. В виде зависимости использует pagemerger (ниже).

#### pagemerger

Простой CLI инструмент, для объединения Docxфайлов. Написан на С#.