



Prácticas LHS

Plan de aproximación

Prácticas 2023-2024

Tymo Verhaegen 3APP02

Año Académico 2023-2024

Campus Geel, Kleinhoefstraat 4, BE-2440 Geel

TABLA DE CONTENIDO

TABLA DE CONTENIDO	3
1 COMPAÑÍA	4
2 OBJETIVO.....	5
3 CASO DE NEGOCIO	6
4 AJUSTE DE FASE.....	7
5 INFORMACIÓN Y PRESENTACIÓN DE INFORMES.....	8

1 COMPAÑÍA

LHS by Spot Group es una pequeña empresa dedicada a los servicios de TI y la consultoría de TI. El portafolio de LHS incluye las ramas de Desarrollo y SEA/SEO.

La rama de Desarrollo diseña, desarrolla, mantiene y aloja pequeños sitios web SPA para empresas locales, pero también aplicaciones web CMS más grandes utilizadas por otras empresas.

LHS se originó como una pequeña empresa fundada por Alexander y Kristof, entonces todavía estudiantes. Querían crear sitios web que se destacaran y que dieran confianza a la gente. Una baliza profesional, un objetivo, por así decirlo. De ahí el nombre Light House Solutions, o simplemente LHS.

Después de un tiempo hubo más demanda que oferta por lo que se necesitaron refuerzos. El equipo se amplió aún más con Gentian y Jordi. También se ofrecieron nuevos servicios como SEA/SEO.

Desde principios de 2023, LHS pasó a manos de Spot Group, una empresa más grande, con más servicios y capacidad. Spot Group le dio a LHS la oportunidad de ofrecer aún más servicios, como reparaciones de hardware, sistemas de red, telefonía VoIP y más.

2 OBJETIVO

El principal objetivo final de la pasantía es el desarrollo de una herramienta de reserva compleja que no sólo pueda usarse internamente sino que también pueda revenderse a clientes actuales o potenciales.

Esta herramienta de reservas contará con una amplia gama de funcionalidades, no solo será una herramienta de reservas en la que se podrán realizar reservas sino también un sistema de gestión para la empresa. Este sistema de gestión permitirá agilizar y optimizar diversos aspectos y procesos.

El informe que se entregará al final de la pasantía contendrá un análisis detallado y exhaustivo de las tecnologías utilizadas, las metodologías y los resultados obtenidos, así como las deficiencias durante el proceso de desarrollo de la herramienta.

3 CASO DE NEGOCIO

Como se mencionó anteriormente en el objetivo, el objetivo final es una herramienta de reserva que pueda revenderse a clientes existentes o potenciales.

También es una aplicación que se integrará en las tiendas web existentes desarrolladas por LHS.y puesto en uso por las filiales del Grupo Spot.

Al final de la pasantía, LHS tendrá una aplicación web lista para producción que simplificará, agilizará y optimizará los procesos.

4 AJUSTE DE FASE

La pasantía se dividirá en varias fases, la primera fase es un proyecto inicial que permite a LHS ver quién es bueno en qué; esto tomará las primeras tres o cuatro semanas. Después de esto, se forman grupos entre los pasantes para trabajar en un proyecto grupal.

Tan pronto como esto suceda, comenzará la fase 2, este es el inicio del proyecto principal y, en última instancia, el más importante del período de prácticas.

Durante esta fase, se elaborará un análisis claro y el alcance del proyecto, se realizará una lluvia de ideas sobre ciertos aspectos integrales de la aplicación, como el diseño de la base de datos, los casos de uso, el mapeo del sitio, el wireframing y la creación de prototipos. Este análisis completo se realiza para que todos tengan una imagen uniforme del proyecto.

En la semana 5 de la pasantía se sientan las bases del proyecto, durante esta semana se crea el proyecto, se inicia la metodología scrum, se aplica el método MoSCoW para establecer prioridades y se sientan las bases del proyecto.

En las semanas 6 y 7 se desarrollarán las páginas y funcionalidades priorizadas, en el caso de la herramienta de reservas esta incluirá todo lo referente a la gestión de recursos.

Las siguientes semanas se utilizarán para desarrollar todas las demás funcionalidades, funcionalidades como visualización de estadísticas y registros, promociones, etc.

En la semana 10 comenzaremos a trabajar en la herramienta de reservas para el usuario final. Esta es una de las partes más importantes del proyecto pero no podrá desarrollarse mientras la gestión de la empresa no esté del todo en orden.

Las últimas dos semanas se tomarán como tiempo de respaldo, tiempo para escribir documentación para poder seguir trabajando en el proyecto en el futuro.

5 INFORMACIÓN Y PRESENTACIÓN DE INFORMES

Durante el desarrollo de la aplicación, aproximadamente cada dos semanas se realizará un momento de feedback con el mentor de prácticas, durante el cual se realizará una demostración de la aplicación y se dará feedback sobre las funcionalidades, diseño y UX/UI.

El mentor de prácticas siempre estará disponible por teléfono o correo electrónico. Esto permite responder inmediatamente a problemas o preguntas urgentes.

Cada semana se enviará un informe de prácticas y un libro de registro al supervisor de prácticas. De esta manera, el supervisor de prácticas puede controlar las prácticas y adaptarlas si es necesario.

También hay dos momentos previstos en Thomas More, el primer momento será una breve presentación sobre la empresa de prácticas y el encargo. El segundo momento de regreso será una discusión sobre la situación actual y una breve conversación sobre la evaluación intermedia.

Al finalizar las prácticas se realizará un momento con el mentor de prácticas durante el cual se evaluará el trabajo final y se transferirán documentos como la documentación del proyecto.