

# WYSZUKIWARKA SAMOCHODÓW

Tymoteusz Urban, Sebastian Trojan, Wiktor Woźniak

## Cel i ogólna charakterystyka projektu:

Celem projektu jest stworzenie wyszukiwarko-polecarki samochodów na rynek amerykański. Aplikacja ma pomagać ludziom w znalezieniu samochodu najbardziej odpowiedniego do ich wymagań. Aplikacja jest skierowana dla osób, które nie mają wiedzy na temat samochodów i modeli znajdujących się na rynku, ale mają wymagania oraz priorytety co do najważniejszych cech samochodu, takich jak: spalanie, przeznaczenie miejskie lub do dłuższych podróży, wielkość samochodu, typ nadwozia, cena itp. Aplikacja korzysta z bazy danych dotyczącej samochodów obecnie lub w najbliższym czasie dostępnych w Stanach Zjednoczonych.

## Funkcje i wymagania:

Użytkownik zaznacza przedział cenowy, typ paliwa, skrzynia biegów, przeznaczenie:

- Miasto - mały samochód, spalanie w mieście
- Trasy - średni samochód, spalanie w trasie, spalinowe, pojemność baku
- Rodzinny - duży samochód, ilość miejsc
- Uniwersalny

Przedział cenowy jest wpisywany ręcznie przez użytkownika w dwa pola "od" i "do". Rodzaj paliwa i skrzyni biegów są wybierane za pomocą checkboxów wielokrotnego wyboru, istnieje także checkbox "zaznacz wszystko". Przeznaczenie jest wybierane za pomocą checkboxa jednokrotnego wyboru. Następnie użytkownik klika przycisk przejdź dalej i wyświetla się mu kolejny panel. Brak zaznaczenia checkboxa wyświetla komunikat "Trzeba coś zaznaczyć".

Użytkownik zaznacza także cechy, które są dla niego istotne i sortuje je od najważniejszej do najmniej istotnej. Cechy, które ma do wyboru to:

- Wyposażenie - jak dużo ma dodatkowego wyposażenia
- Bezpieczeństwo - rozmiar, wybrane dodatkowe wyposażenie
- Sportowy charakter - moc/masa, typ nadwozia, rozmiar silnika, napęd, liczba cylindrów
- Koszty utrzymania - zużycie paliwa
- Przeznaczenie - rozmiar, ilość miejsc, drzwi, typ nadwozia
- Właściwości terenowe - prześwit, typ nadwozia, napęd
- Dynamika - moc/masa, moment obrotowy
- Cena

Każdy samochód otrzymuje określoną liczbę punktów z każdej kategorii. W celu wybrania najbardziej optymalnego samochodu punkty zaznaczonych cech są sumowane, przy czym punkty za cechy z mniejszym priorytetem są dodawane z coraz mniejszym przelicznikiem np. najważniejsza cecha będzie miała przelicznik 1, druga 0,8 i każda kolejna coraz mniejszy.

Użytkownik wybiera cechy poprzez kliknięcie na kafelke oraz nadaje im priorytety poprzez przesuwanie kafelków w osi pionowej. Jedno kliknięcie podświetla lub wyszarza kafelek w zależności od jego poprzedniego stanu. Trzeba podświetlić co najmniej dwa kafelki - brak zaznaczenia minimum dwóch kafelków wyświetla komunikat "Trzeba zaznaczyć co najmniej dwa kafelki".

Po zaznaczeniu wszystkiego użytkownik klika zatwierdź i oczekuje na wyniki. Podczas przetwarzania wyników użytkownik widzi kręcące się kółko. Następnie wyświetlana jest lista samochodów najlepiej dopasowanych do preferencji użytkownika. Na jednej stronie znajduje się 10 samochodów wraz z nazwą, ceną, zdjęciem i podstawowymi informacjami. Między stronami samochodów przełączamy się przyciskami "następna strona", "poprzednia strona". Po kliknięciu w samochód przechodzi się do rozwinięcia z większą ilością informacji. Będzie znajdował się tam także link do strony internetowej ze szczegółowymi informacjami.