

Wydział Elektroniki i Technik Informacyjnych
Politechnika Warszawska

Wprowadzenie do sztucznej inteligencji

Sprawozdanie z ćwiczenia nr 3

Tymon Kobylecki

Warszawa, 2022

Spis treści

1. Wstęp	2
2. Ćwiczenie	3
2.1. Eksperymenty	3
2.2. Środowisko - gra Connect 4	3
2.3. Wyniki	3
2.4. Analiza wyników	3
2.5. Wnioski	3

1. Wstęp

W niniejszym sprawozdaniu opisane zostało rozwiązanie zadania oraz eksperymenty dotyczące zadania nr 3 polegającego na implementacji algorytmu minimax z obcinaniem $\alpha - \beta$. Całość ćwiczenia została wykonana w języku Python. Wykorzystana została implementacja gry Connect 4 dostępna w repozytorium <https://github.com/lychanl/two-player-games>.

2. Ćwiczenie

2.1. Eksperymenty

2.2. Środowisko - gra Connect 4

2.3. Wyniki

2.4. Analiza wyników

2.5. Wnioski