

TP - Projet

Evaluation du projet

Le programme sera évalué sur machine avec votre enseignant lors du dernier TP ; vous devrez également rendre un dossier de programmation.

Le **dossier de programmation** devra comporter les éléments suivants :

- Une description de la structure générale du programme (8 pages maximum) contenant les principes et éléments **majeurs** de fonctionnement du programme (structures de données importantes, méthodes de résolution particulières, ...).
- Pour chaque module du programme (1/2 page à 5 pages selon l'importance et la complexité du module) :
 - les fonctionnalités offertes par le module
 - les éléments à connaître pour modifier le module (principales structures de données, explication des principales fonctions)
 - la description des méthodes de résolutions ET les algorithmes non raffinés correspondants pour les phases de jeu les plus importantes (exemple : **recherche bateau touché, coulé, jeu d'un coup avec retour arrière, recherche de fin de partie, ...**).

Des commentaires supplémentaires peuvent être apportés concernant la gestion de l'interface si elle est spécifique.

- Une succincte documentation utilisateur permettant à un utilisateur (non informaticien ne connaissant pas le programme) de pouvoir utiliser votre programme de jeu (4 pages maximum).
- Un listing correctement et pertinemment commenté (ne pas oublier le rappel du problème et le but du programme).
- Une description du déroulement de la coopération au sein du binôme d'étudiants.
- Les jeux d'essai :
 - à quoi ils correspondent (quelles fonctions de test)
 - ce qu'ils valident
 - les résultats obtenus (copie d'écran par exemple)