

Bài giảng môn học

Bài 3: Kiến thức cơ bản về C#

Lương Trần Hy Hiến FIT, HCMUP

Lập trình Windows Form với C#

Thực hành 1: Biến và phép toán cơ bản

- B1.1 Nhập 2 số và tính tổng theo định dạng: a+b = tổng
- B1.2 Nhập vào 2 số nguyên N và M. Yêu cầu tính tổng chữ số cuối cùng của N và của M.
- B1.3 Nhập vào 2 số a và b. Yêu cầu hoán vị giá trị và xuất kết quả ra màn hình.
- B1.4 Nhập vào 1 số gồm 2 chữ số, yêu cầu xuất ra tổng các chữ số của nó ra màn hình.
- B1.5 Nhập vào 1 số gồm 3 chữ số, yêu cầu xuất ra tổng các chữ số của nó ra màn hình.

Thực hành 1: Biến và phép toán cơ bản

- B1.6 Nhập vào 1 số gồm 4 chữ số, yêu cầu xuất số đó theo thứ tự ngược lại
- B1.7 Nhập vào 2 ký tự, yêu cầu xuất ra mã ASCII của từng ký tự và tổng giá trị mã ASCII của 2 ký tự.
- B1.8 Nhập vào 1 số thực. Xuất ra màn hình số lấy chính xác 3 chữ số thập phân từ ban đầu bằng 2 cách.
 - Cách 1: Sử dụng hàm làm tròn
 - Cách 2: Sử dụng định dạng xuất

Thực hành 2: Câu lệnh rẽ nhánh

- B2.1 Nhập vào 1 số và kiểm tra số đó là số chẵn không?.
- B2.2 Nhập vào 1 số và kiểm tra số đó là số chính phương không?
- B2.3 Nhập vào 3 sô nguyên a,b,c. Tìm số lớn nhất và sô nhỏ nhất.
- B2.4 Nhập vào 2 số nguyên và 1 phép toán. Yêu cầu xuất ra kết quả phép tính dựa trên phép toán (là 1 trong 4 phép toán: +,-,*,%)
- B2.5 Giải phương trình Ax + B = 0. Với A, B là hệ số nhập vào từ bàn phím.
 - Nếu phương trình vô nghiệm xuất kết quả: VN
 - Nếu phương trình VSN xuất ra : VSN
 - Nếu phương có nghiệm, xuất ra nghiệm
 (Lưu ý: lấy 2 chữ số thập phân)

Thực hành 2: Câu lệnh rẽ nhánh

- B2.6 Nhập vào 1 số nguyên là tháng. Xuất ra số ngày trong tháng đó. Lưu ý: tháng 2 mặc định lấy 28 ngày.
- B2.7 Nhập vào 2 số nguyên là tháng và năm. Xuất ra chính xác số ngày trong tháng đó. Lưu ý kiểm tra năm nhuận cho tháng 2.
- B2.8 Nhập vào 1 số gồm 4 chữ số abcd, yêu cầu tính tổng của: ad + bc=?. Ví dụ: 1234 thì kết quả 14+23=37
- B2.9 [GIO_PHUT_GIAY] Nhập vào giờ, phút, giây. Kiểm tra giờ, phút, giây đó có hợp lệ hay không, nếu hợp lệ hãy cho biết giờ sau đó 1 giây là bao nhiêu?
 - Dữ liệu vào: 3 số nguyên lần lượt là giờ, phút, giây.
 - Dữ liệu ra:
 - + Dòng đầu xuất "YES" nếu hợp lệ, ngược lại xuất "NO" nếu không hợp lệ.
 - + Dòng thứ hai xuất giờ sau đó 1 giây nếu hợp lệ.

Thực hành 3: Câu lệnh lặp

- B3.1 Nhập số nguyên A và kiểm tra có phải là số nguyên tố hay không?
- B3.2 In các số chẵn trong khoảng (M,N). Với N, M nhập từ bàn phím.
- B3.3 Nhập vào 1 số nguyên và xuất là Yes nếu nó là số hoàn hảo, ngược lại xuất No. Gợi ý: số hoàn hảo là số mà tổng ước số của nó (không tính nó) bằng chính nó.
- B3.4 Nhập vào 2 số nguyên a và b. Yêu cầu tìm UCLN của 2 số đó.
- B3.5 Nhập vào 1 số nguyên n, xuất ra n!
- B3.6 Nhập vào số i, yêu cầu xuất ra bảng cửu chương thứ i
- B3.7 In ra bảng cửu chương từ 2 tới 10

Thực hành 3: Câu lệnh lặp

B3.8 Nhập vào 1 số nguyên n. Xuất ra kết quả phép tính theo công thức sau kết quả lấy 3 chữ số thập phân: $1+1/2^3+1/3^3+...+1/n^3$

B3.9 Nhập vào 2 số nguyên dương N,M (N > M). Yêu cầu kiểm tra **tích** các chữ số của N có bằng tổng các ước của M hay không? Nếu có xuất YES ngược lại xuất NO. Ví dụ:

- Nhập N=23, M=6 => NO
- Nhập N=34, M=6 => YES

B3.10 [BOBA] Nhập vào 3 số nguyên dương N,M,K. Kiểm tra **tổng các chữ số của N** cộng với **chữ số đầu tiên của M** có bằng K hay không? Nếu có xuất Yes ngược lại xuất No.







