

ПРАВИЛА ИГРЫ

«Мафия» – это психологическая командная игра, где участники пытаются вычислить мафию среди мирных жителей.

УЧАСТНИКИ ИГРЫ

Игроки: делятся на 2 команды – мафию и мирных жителей.

Господин Ведущий: курирует игроков, контролирует ход игры и следит за соблюдением правил.

Консильери: посредник между игроками и ведущим, подтверждает действия игроков во время ночи.

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ РОЛЕЙ

Перед началом игры консильери раздаст Вам игровые карты.

8 игроков: 1 мафия, 1 доктор, 1 комиссар, мирные жители.

9-10 игроков: 2 мафии, 1 доктор, 1 комиссар, мирные жители.

11-12 игроков: 2 мафии, 1 доктор, 1 комиссар, 1 красotka, мирные жители.

Игра делится на две фазы: **ночь и день.**



ХОД ИГРЫ НОЧЬЮ

- ➡ Все игроки надевают маски.
- ➡ Мафия просыпается первой и без слов выбирает жертву, указывая на нее жестом.
- ➡ Красотка (если есть в игре) просыпается и выбирает одного игрока. Выбранный молчит вплоть до следующей ночи, а также получает иммунитет на дневное голосование: за него нельзя голосовать, и его собственный голос не учитывается в течение одного дня. За игру красотка может выбрать себя только один раз.
- ➡ Доктор просыпается и выбирает игрока для лечения, пытаясь спасти жертву мафии. Себя можно лечить только один раз за игру.
- ➡ Комиссар просыпается и проверяет одного игрока на принадлежность к мафии. Консильери дает знак:
 - 👍 (палец вверх) – игрок является мафией.
 - 🙌 (крест руками) – игрок мирный житель.На дневном обсуждении комиссар должен использовать полученную информацию осторожно, не раскрывая свою роль.

Каждая роль ждет подтверждения консильери, только после этого засыпает!

ХОД ИГРЫ ДНЁМ

➡ Команда выслушивает последнее слово убитого игрока (есть у всех, кроме комиссара). Далее начинается обсуждение, главная цель которого – вычислить мафию. В конце обсуждения проводится голосование, и игрок, получивший большинство голосов, покидает игру.

➡ Игра продолжается, чередуя ночи и дни, до тех пор, пока все мафии не будут выявлены (победа мирных жителей) или количество мафий не сравняется с количеством мирных жителей (победа мафии).

ПРАВИЛА ГОЛОСОВАНИЯ

➡ Голосование проходит в полной тишине.

➡ Вы должны выбрать за кого будете голосовать еще до начала голосования.

➡ Проголосовать Вы можете только за одного игрока, за двоих и более голосовать запрещено.

➡ Пропускать голосование в индивидуальном порядке запрещается, все должны проголосовать.

СТРОГО ЗАПРЕЩЕНО

➡ Раскрывать свою роль напрямую, даже если она принадлежит не Вам. Допустимо лишь утверждать, что Вы – мирный житель.

➡ Подглядывать во время игры.

➡ Просыпаться не в свою очередь. Господин Ведущий будет подсказывать, когда чья очередь наступает.

➡ Произносить клятвы за столом, любая форма клятвы ведет к исключению из игры.

➡ Трогать маски в течение дневного обсуждения и голосования.

Нарушение этих правил приведет к немедленному исключению из игры.

ЭКСПРЕСС-ИГРА

Когда остается мало времени, проводится экспресс-версия игры, так как полноценную игру завершить не получится.

Правила экспресс-игры:

- »» За столом будет от 2 до 3 мафий, в зависимости от количества игроков.
- »» Игра включает 1 ночь, 1 жертву мафии и 1 дневное обсуждение.
- »» Когда город просыпается, убитый мирный житель говорит последнее слово.
- »» После этого начинается обсуждение, которое длится 5 минут. По окончании времени проводится голосование, по результатам которого игру покидает 1 игрок.
- »» Если мирные жители выгоняют хотя бы 1 мафию, вся мафия за столом считается побежденной. Если выгоняют мирного жителя, побеждает мафия, и все мирные жители, включая убитого, покидают стол.

Перед началом игры консье́ри ответит на все Ваши вопросы и, если нужно, повторно объяснит правила.