《计算机组成原理》实验报告

年级、专业、班级	2017级计算机科学与技术(卓越)01班	姓名	吕昱峰	
实验题目	实验一简单流水线与运算器实验			
实验时间	实验时间 2019 年 11 月 8 日		A 主 404	
			□验证性	
实验成绩	优秀/良好/中等	实验性质	☑设计性	
			□综合性	

教师评价:

☑算法/实验过程正确; ☑源程序/实验内容提交; ☑程序结构/实验步骤合理;

其他:

评价教师: 钟将

实验目的

- (1)理解流水线 (Pipeline) 设计原理;
- (2)了解算术逻辑单元 ALU 的原理;
- (3)熟悉并运用 Verilog 语言设计 ALU;
- (4)熟悉并运用 Verilog 语言设计流水线全加器;

报告完成时间: 2020年4月1日

1 实验内容

1.1 ALU 设计实验

实验要求实现以下算术运算功能,其对应的控制码及功能如下:

F _{2:0}	功能	F _{2:0}	功能
000	A + B(Unsigned)	100	\overline{A}
001	A - B	<i>101</i>	SLT
010	A AND B	110	未使用
011	A OR B	111	未使用

表 1: 算数运算控制码及功能

实验要求:

- 1. 根据 ALU 原理图, 使用 Verilog 语言定义 ALU 模块, 其中输入输出端口参考实验原理, 运算指令码长度为 [2:0]。
- 2. 仿真时 B 端口输入为 32h'01, A 端口输入参照 4.1 中表格
- 3. 实现 SLT 功能。
- 4. 验证表 1中所有功能。
- 5. 给出 RTL 源程序(.v 文件)

1.2 流水线实验

本次实验为仿真实验,设计完成后仅需进行行为仿真。

实验要求:

- 1. 实现 4 级流水线 8bit 全加器,需带有流水线暂停和刷新;
- 2. 模拟流水线暂停, 仿真时控制 10 周期后暂停流水线 2 周期(第2级), 流水线恢复流动;
- 3. 模拟流水线刷新, 仿真时控制 15 周期时流水线刷新(第3级)。

2 实验设计

这一节,主要描述各个模块的功能、接口、逻辑控制方法(状态机控制方法)等。(红字为内容说明,请删除)

2.1 ALU

2.1.1 功能描述

简单描述实现的功能即可,一句话亦可(红字为内容说明,请删除)

2.1.2 接口定义

接口定义请使用表格,需要包括接口信号名、方向、宽度、含义(红字为内容说明,请删除)

表 2: 接口定义模版

信号名	方向	位宽	功能描述
valid	Output	1-bit	If CPU stopped or any exception hap-
			pens, valid signal is set to 0.

2.1.3 逻辑控制

逻辑控制部分仅需要写清重点控制逻辑,或自行添加的优化逻辑(红字为内容说明,请删除)

2.2 有阻塞 4 级 8bit 全加器

- 2.2.1 功能描述
- 2.2.2 接口定义
- 2.2.3 逻辑控制

3 实验过程记录

记录实验的过程,完成了什么样的工作,存在的问题包括哪些,解决方案如何等。subsubsection 名称自行设定。记录实验的过程,完成了什么样的工作,存在的问题包括哪些,解决方案如何等。subsubsection 名称自行设定。(红字为内容说明,请删除)

3.1 问题 1:xxxxxxx

问题描述:xxxxxxxx

解决方案:xxxxxxx

4 实验结果及分析

4.1 ALU 验证实验结果

操作	Num1	Result
A + B(Unsigned)	8'b00000010	
A - B	8'b11111111	
A AND B	8'b11111110	
A OR B	8'b10101010	
\overline{A}	8'b11110000	
SLT	8'b10000001	

表 3: ALU 结果表

4.2 流水线阻塞(暂停)仿真图

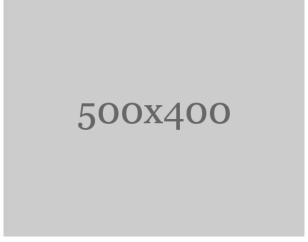


图 1: 占位图

4.3 流水线刷新(清空)仿真图

A ALU 代码

仅需要 alu.v,填充至 lstlisting 中 (红字为内容说明,请删除)

B 32bit 流水线全加器代码

仅需要 stallable_pipeline_adder.v,填充至 lstlisting 中 (红字为内容说明,请删除)