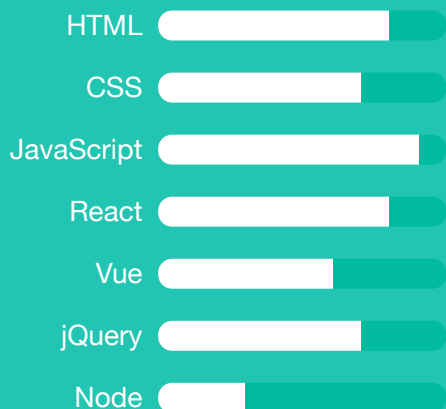




张瑞

## WEB前端工程师



我是一名热爱编程的 Web 前端开发者，对后端开发也有所了解。并且有过全栈项目的经验。平时我喜欢钻研和学习新的技术，会经常阅读一些优秀的博客，阅读 开源代码，敢于挑战。希望能找到一份合适的工作。

我从 2017 年 7 月 实习并毕业工作至今，也从中获得了不少的开发经验，从样式排版到多端适配，从日常编码到函数封装，从精简代码到设计模式，从解决 Bug 到提升性能。我也时刻在追求着极致完美，并不断的优化自己。

也很高兴遇见你，愿一起拼搏一起成长。

github.com/tyouzu1  
tyouzu1@163.com  
17690792123  
ChiXin333  
tyouzu1.github.io/blog/

## 教育背景

大连民族大学

2014 年 9 月 - 2018 年 7 月

本科 计算机科学与技术

## 专业技能

- 熟悉 W3C 标准，能够编写语义化的 HTML，模块化的 CSS，实现较复杂的布局与 CSS3 动画。熟悉已标准化的 HTML5 / CSS3 新特性，做到响应式布局和各主流浏览器适配。使用过 Sass、Less 等 CSS 扩展语言
- 熟悉原生 JS，理解原型链、闭包、高阶函数、函数节流/去抖、柯理化以及设计模式等，会阅读开源代码。熟悉 ES6+ 新标准与编译工具 Babel，并能在项目中使用新特性，如 Decorator、Class + extends、Proxy、Promise、async await / Generator 以及封装的 fetch 等
- 熟悉 React 及其生态，理解高阶组件、Render props 等。从 React + React-router + Redux + Redux-saga 到 umi + dva，都有过实际的开发经验。熟悉 Vue 以及 Vuex 等周边框架的使用，理解双向绑定等
- 熟练使用 webpack、gulp 进行打包。熟练使用 npm、Git 进行开发。使用过 Node.js 以及 koa。熟悉 jQuery、Bootstrap 的使用、定制与扩展
- 熟悉数据结构、算法、面向对象等编程基础知识，了解 Java 以及 jsp 以及基本的数据库知识，有过基于 springMVC 全栈 Web 项目的经验
- 习惯使用 eslint 等代码检测工具。对 MV\* 框架，模块化有一定的了解

## 项目经历

违章查询 移动端 + PC 端 + 小程序端

2018 年 7 月 - 至今

具有查询、缴费、个人中心以及优惠券等功能

- 1) 百度极速服务使用 mip2 进行搭建，rem 适配，在 MIP 的沙河环境内使用专用的 api 以及组件进行代码编写，MIP 底层由 iframe 实现 SPA
- 2) PC 端 + 移动端（通用 H5）使用 vue-cli 搭建，移动端使用过 rem、vw（postcss）两种适配方案，用 class + extends 封装了类小程序的 Toast/Modal，使用 qwest 作为数据交互解决方案，并且使用了 vue-awesome-swiper 等组件，移动端与 App 端联动，并作为其他合作商的落地页，且需要定制一些特殊的功能。
- 3) 小程序端（微信/支付宝/百度）搭建了一套通用的车主服务小程序模版，并正在使用 gulp 搭建小程序脚手架

限行指南 小程序端 + 移动端

2018 年 10 月 - 2018 年 11 月

- 使用 Taro（React 语法）进行的一次多端统一开发框架实践，并拓展了 Dva 功能进行开发，在相同业务模型的情况下，需要兼容 H5 以及小程序端的各种定制功能

汽车资讯 通用 H5

2018 年 8 月 - 2018 年 9 月

- 使用 vue-cli 进行搭建，作为其他多端信息流的落地页，需要兼容 3 个小程序/h5/App，定制不同功能如：返回、跳转、登录态等

码上挪车 服务商后台系统

2018 年 5 月

- 使用 Ant Design Pro 作为解决方案，并实现权限分级控制。并学会了使用 CSS Modules，用于解决 CSS 的作用域问题

Phaser 框架 canvas 游戏

2018 年 1 月 - 2018 年 2 月

- 使用了 Phaser + ES6 + webpack + 抽象工厂模式 搭建脚手架，并完成 公用组件 及 游戏。

## 新世纪教育 App（混合应用）+ 后台管理系统

2018 年 2 月 - 2018 年 3 月

- 应用使用 framework7 搭建，兼容 ios 与 Android，具有直播、作业等功能。使用 WebViewJavascriptBridge 与 ios、Android 进行通信。部分后期新增的特殊功能页面使用 React 搭建。
- 后台管理系统使用 Dva + Ant Design 构建，并参与业务私有 npm 包的搭建（使用 AST 实现学生作业的定制）。

## springMVC 官网 + 后台管理系统（全栈）

2017 年 9 月 - 2017 年 12 月

- 前端主要使用 jQuery 进行动态页面开发，后台系统为 jQuery 搭建的 SPA 应用，使用 iframe 的方法上传文件。期间也是第一次学会并应用了 函数节流/函数防抖 以及 懒加载策略。
- 后端使用 springMVC。有帐号、数据、文件等模块。shiro 控制权限。session 控制帐号状态

## 仿百度新闻 React-webapp

2017 年 8 月

- 学习 React 时所做的 Demo，脚手架使用 webpack 从零开始搭建，页面使用 React + Redux + React-router 构建。有新闻、订阅、评论 收藏、帐号模块。使用 Fetch 获取数据。
- 后期作为毕业设计，开发了后台，后台使用 Node.js（koa）进行搭建，并连接 MySQL 数据库

### 工作经历

## 杭州求圣科技有限公司

2018 年 3 月 - 至今（7 月以前为实习生）

- 承担公司 C 端（车主服务）业务矩阵的主要开发任务，整体业务矩阵的公告模块，活动，信息流模块，统计埋点（站长统计、百度统计）等，以及和其他公司合作的业务
- 维护 C 端前端代码 Git 仓库；协助其他成员解决问题制定方案；并同组员进行 Code Review，提升前端整体代码质量
- 通过业务累积，提取通用模块，如：小程序通用模版，通用代码组件 等

### 违章查询 [mys4s.cn/static/vio/index.html](https://mys4s.cn/static/vio/index.html)

2018 年 7 月 - 至今

用于 查询车辆违章信息以及 违章/罚单 缴费。客户端所有任务由我全权负责，主要包括 小程序端：微信、百度以及 支付宝 三端，移动端：百度极速服务、通用 H5（Vue），PC 端（Vue）

### 码上挪车 [mys4s.cn/static/nc/h5/index.html](https://mys4s.cn/static/nc/h5/index.html)

2018 年 4 月 - 2018 年 11 月

用于 客户扫码匿名挪车。负责客户端 部分业务 的开发，以及后期迭代。主要包括 小程序端：支付宝，移动端：通用 H5（Vue），滴滴车主服务 App 端：H5（Vue）以及 后台管理系统（React）

### 其他业务

- 违章相关业务 如：违章高发地，年审代办，限行指南，驾考题库 等，均为 小程序 + 移动端 H5（Vue）
- 官网、C 端业务的管家后台（Vue 版 以及后期改版的 React 版），用于维护基本业务
- 通用业务：如车辆资讯信息流（Vue），用于各个业务快速接入信息流资讯、广告等

## 杭州河象网络科技有限公司

2018 年 1 月 - 2018 年 3 月（实习生）

- 在新世纪部门负责开发 部分教育类游戏，以及基于 framework7 的混合应用，和相应的后台管理系统。

### 新世纪 App 后台系统（React）

2018 年 2 月 - 2018 年 3 月

用于管理 新世纪 App 中的数据，如：作业模块，直播模块、视频模块等。

### 新世纪 App（framework7 混合应用）

2018 年 2 月 - 2018 年 3 月

学生、教师以及家长三端，用户可以使用 学习，游戏，直播，作业，以及查看进度等功能。

### 游戏开发（Phaser）

2018 年 1 月 - 2018 年 2 月

新世纪 App 中的游戏栏目，通过游戏学习数学，英语等，如：抓抓乐，海洋保卫战等教育类游戏。

## 威盾电子科技有限公司

2017 年 7 月 - 2017 年 12 月（实习生）

- 在公司游戏部门内，负责微信公众号中的网页开发以及游戏部门的官网开发。

### 官网（springMVC + JQuery）

2017 年 9 月 - 2017 年 12 月

负责整个官网以及后台系统的前后端开发工作。

### 微信公众号（Jsp）

2017 年 7 月 - 2017 年 9 月

负责麻将游戏所对应的点券代理充值平台 部分业务 的开发。