

# Le package `tnslinalg` : un peu d'algèbre linéaire de base

Code source disponible sur <https://github.com/typensee-latex/tnslinalg.git>.

Version 0.0.0-beta développée et testée sur Mac OS X.

Christophe BAL

2020-07-10

---

## Table des matières

<b>1. Introduction</b>	<b>2</b>
<b>2. Matrices via <code>nicematrix</code></b>	<b>2</b>
a. Quelques exemples pour bien démarrer . . . . .	2
b. Calculs expliqués des déterminants $2 \times 2$ . . . . .	4
<b>3. Historique</b>	<b>5</b>
<b>4. Toutes les fiches techniques</b>	<b>6</b>
a. Matrices via <code>nicematrix</code> . . . . .	6
i. Calculs expliqués des déterminants $2 \times 2$ . . . . .	6

---

# 1. Introduction

Le package `tnslinalg` complète un tout petit peu l'excellent package `nicematrix`.

## 2. Matrices via `nicematrix`

Le gros du boulot est fait par l'excellent package `nicematrix`<sup>1</sup>. `tnslinalg` propose en plus une macro à but pédagogique : voir la section i. page 6. Veuillez vous reporter à la documentation de `nicematrix` pour savoir comment s'y prendre en général.

### a. Quelques exemples pour bien démarrer

Exemple 1 – Vu dans la documentation de `nicematrix`

```
\begin{pmatrix}
1 & & \cdots & \cdots & 1 & \\
0 & & \ddots & & & \vdots \\
\vdots & & \ddots & \ddots & & \vdots \\
0 & & \cdots & 0 & & 1
\end{pmatrix}
```

$$\begin{pmatrix} 1 & & \cdots & \cdots & 1 \\ 0 & & \ddots & & \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \\ 0 & & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Exemple 2

```
\begin{vmatrix}
1 & & \cdots & \cdots & 1 & \\
0 & & \ddots & & & \vdots \\
\vdots & & \ddots & \ddots & & \vdots \\
0 & & \cdots & 0 & & 1
\end{vmatrix}
```

$$\begin{vmatrix} 1 & & \cdots & \cdots & 1 \\ 0 & & \ddots & & \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \\ 0 & & \cdots & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

Exemple 3

```
\begin{bmatrix}
1 & & \cdots & \cdots & 1 & \\
0 & & \ddots & & & \vdots \\
\vdots & & \ddots & \ddots & & \vdots \\
0 & & \cdots & 0 & & 1
\end{bmatrix}
```

$$\begin{bmatrix} 1 & & \cdots & \cdots & 1 \\ 0 & & \ddots & & \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \\ 0 & & \cdots & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

---

1. On impose l'option `transparent`.

#### Exemple 4 – Vu dans la documentation de nicematrix

```

 $\begin{pNiceMatrix}[name = mymatrix]$ 
  1 & 2 & 3 \\
  4 & 5 & 6 \\
  7 & 8 & 9
 $\end{pNiceMatrix}$ 

\tikz[remember picture,
  overlay]
\draw[red]
  (mymatrix-2-2) circle (2.5mm);

```

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & \textcircled{5} & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

#### Exemple 5 – Vu dans la documentation de nicematrix

```

 $\left($ 
  \begin{NiceArray}{cccc:c}
    1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\
    6 & 7 & 8 & 9 & 10 \\
    11 & 12 & 13 & 14 & 15
  \end{NiceArray}
 $\right)$ 

```

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & : & 5 \\ 6 & 7 & 8 & 9 & : & 10 \\ 11 & 12 & 13 & 14 & : & 15 \end{pmatrix}$$

#### Exemple 6 – Proposition de l’auteur de nicematrix suite à une discussion par mail

```

% Besoin du package ‘‘ifthen‘‘.
\newcommand\aij{%
  a_{\arabic{iRow}\arabic{jCol}}%
}

 $\begin{bNiceArray}{*{5}{>{%$ 
  \ifthenelse{\value{iRow}>0}{\aij}{}%
}{c}}[
  first-col,
  first-row,
  code-for-first-row
    = \mathbf{\arabic{jCol}},
  code-for-first-col
    = \mathbf{\arabic{iRow}}
]

& & & & \\
& & & & \\
& & & &
\end{bNiceArray}

```

$$\begin{matrix} & \mathbf{1} & \mathbf{2} & \mathbf{3} & \mathbf{4} & \mathbf{5} \\ \mathbf{1} & a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & a_{15} \\ \mathbf{2} & a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & a_{25} \end{matrix}$$

## Exemple 7 – Avec des calculs automatiques

<pre> \newcounter{cntaij} \newcommand\aij{%   \setcounter{cntaij}{\value{iRow}}%   \addtocounter{cntaij}{\value{jCol}}%   \addtocounter{cntaij}{-1}%   \arabic{cntaij}% }  Si \$a_{ij} = i + j - 1\$ alors  \$(a_{ij})_{1 \leq i \leq 3, 1 \leq j \leq 5}\$  =  \begin{bNiceArray}{*{5}{&gt;\aij}c}} &amp; &amp; &amp; &amp; \backslash \\ &amp; &amp; &amp; &amp; \backslash \\ &amp; &amp; &amp; &amp; \\ \end{bNiceArray}\$ </pre>	<p>Si <math>a_{ij} = i + j - 1</math> alors</p> $(a_{ij})_{1 \leq i \leq 3, 1 \leq j \leq 5} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \end{bmatrix}$
---	---

## b. Calculs expliqués des déterminants $2 \times 2$

### Exemple

<pre> \$\calcdettwo*   {a}{c}%                 {b}{d} = \calcdettwo   {a}{c}%                 {b}{d} = \calcdettwo[exp]{a}{c}%                 {b}{d}\$ </pre>	$\begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & c \\ b & -d \end{vmatrix} = a d - b c$
--	--

**Remarque.** Il existe deux autres types de développement.

1.  $a \cdot d - b \cdot c$  s'obtient via l'option `cexp`.
2.  $a \times d - b \times c$  s'obtient via l'option `texp`

`exp` est pour `exp-and` soit « développer » en anglais, `c` pour `\cdot` et enfin `t` pour `\times`.

### 3. Historique

Nous ne donnons ici qu'un très bref historique récent<sup>2</sup> de `tnslinalg` à destination de l'utilisateur principalement. Tous les changements sont disponibles uniquement en anglais dans le dossier `change-log` : voir le code source de `tnslinalg` sur [github](#).

**2020-07-10** Première version 0.0.0-beta.

---

2. On ne va pas au-delà de un an depuis la dernière version.

## 4. Toutes les fiches techniques

### a. Matrices via `nicematrix`

#### i. Calculs expliqués des déterminants $2 \times 2$

<code>\calcdettwo</code>	<code>[#opt]{#1..#4}</code>	<code>c = c-alculate</code>
<code>\calcdettwo*</code>	<code>[#opt]{#1..#4}</code>	<code>c = c-alculate</code>

— **Option**: la valeur par défaut est `std` pour `standard`. Voici les différentes valeurs possibles.

1. `std` : on utilise l'écriture matricielle.
2. `exp` : ceci demande d'afficher une formule développée en utilisant  $\times$  pour les produits.
3. `cexp` : comme `exp` mais avec le symbole  $\cdot$  obtenu via `\cdot`.
4. `semp` : comme `exp` mais avec un espace pour séparer les facteurs de chaque produit.

— **Argument 1**: l'entrée à la position  $(1, 1)$

— **Argument 2**: l'entrée à la position  $(1, 2)$

— **Argument 3**: l'entrée à la position  $(2, 1)$

— **Argument 4**: l'entrée à la position  $(2, 2)$