

Le package `tnslinalg` : un peu d'algèbre linéaire de base

Code source disponible sur <https://github.com/typensee-latex/tnslinalg.git>.

Version 0.0.0-beta développée et testée sur Mac OS X.

Christophe BAL

2020-07-10

Table des matières

1. Introduction	2
2. Matrices via <code>nicematrix</code>	2
a. Quelques exemples pour bien démarrer	2
b. Calculs expliqués des déterminants 2×2	4
3. Historique	5
4. Toutes les fiches techniques	6
a. Matrices via <code>nicematrix</code>	6
i. Calculs expliqués des déterminants 2×2	6

1. Introduction

Le package `tnslinalg` complète un tout petit peu l'excellent package `nicematrix`.

2. Matrices via `nicematrix`

Le gros du boulot est fait par l'excellent package `nicematrix`¹. `tnslinalg` propose en plus une macro à but pédagogique : voir la section i. page 6. Veuillez vous reporter à la documentation de `nicematrix` pour savoir comment s'y prendre en général.

a. Quelques exemples pour bien démarrer

Exemple 1 – Vu dans la documentation de `nicematrix`

```
\begin{pmatrix}
1 & & \cdots & \cdots & 1 & \\
0 & & \ddots & & & \vdots \\
\vdots & & \ddots & \ddots & & \vdots \\
0 & & \cdots & 0 & & 1
\end{pmatrix}
```

$$\begin{pmatrix} 1 & & \cdots & \cdots & 1 \\ 0 & & \ddots & & \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \\ 0 & & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Exemple 2

```
\begin{vmatrix}
1 & & \cdots & \cdots & 1 & \\
0 & & \ddots & & & \vdots \\
\vdots & & \ddots & \ddots & & \vdots \\
0 & & \cdots & 0 & & 1
\end{vmatrix}
```

$$\begin{vmatrix} 1 & & \cdots & \cdots & 1 \\ 0 & & \ddots & & \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \\ 0 & & \cdots & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

Exemple 3

```
\begin{bmatrix}
1 & & \cdots & \cdots & 1 & \\
0 & & \ddots & & & \vdots \\
\vdots & & \ddots & \ddots & & \vdots \\
0 & & \cdots & 0 & & 1
\end{bmatrix}
```

$$\begin{bmatrix} 1 & & \cdots & \cdots & 1 \\ 0 & & \ddots & & \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \\ 0 & & \cdots & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

1. On impose l'option `transparent`.

Exemple 4 – Vu dans la documentation de nicematrix

```

 $\begin{pNiceMatrix}[name = mymatrix]$ 
  1 & 2 & 3 \\
  4 & 5 & 6 \\
  7 & 8 & 9
 $\end{pNiceMatrix}$ 

\tikz[remember picture,
  overlay]
\draw[red]
  (mymatrix-2-2) circle (2.5mm);

```

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & \textcircled{5} & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

Exemple 5 – Vu dans la documentation de nicematrix

```

 $\left($ 
  \begin{NiceArray}{cccc:c}
    1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\
    6 & 7 & 8 & 9 & 10 \\
    11 & 12 & 13 & 14 & 15
  \end{NiceArray}
 $\right)$ 

```

$$\left(\begin{array}{cccc:c} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 6 & 7 & 8 & 9 & 10 \\ 11 & 12 & 13 & 14 & 15 \end{array} \right)$$

Exemple 6 – Proposition de l’auteur de nicematrix suite à une discussion par mail

```

% Besoin du package ‘‘ifthen‘‘.
\newcommand\aij{%
  a_{\arabic{iRow}\arabic{jCol}}%
}

 $\begin{bNiceArray}{*{5}{>{%$ 
  \ifthenelse{\value{iRow}>0}{\aij}{}%
}{c}}[
  first-col,
  first-row,
  code-for-first-row
    = \mathbf{\arabic{jCol}},
  code-for-first-col
    = \mathbf{\arabic{iRow}}
]

& & & & \\
& & & & \\
& & & &
\end{bNiceArray}

```

$$\begin{matrix} & \mathbf{1} & \mathbf{2} & \mathbf{3} & \mathbf{4} & \mathbf{5} \\ \mathbf{1} & a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & a_{15} \\ \mathbf{2} & a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & a_{25} \end{matrix}$$

Exemple 7 – Avec des calculs automatiques

<pre> \newcounter{cntaij} \newcommand\aij{% \setcounter{cntaij}{\value{iRow}}% \addtocounter{cntaij}{\value{jCol}}% \addtocounter{cntaij}{-1}% \arabic{cntaij}% } Si \$a_{ij} = i + j - 1\$ alors \$(a_{ij})_{1 \leq i \leq 3, 1 \leq j \leq 5}\$ = \begin{bNiceArray}{*{5}{>\aij}c}} & & & & \backslash \\ & & & & \backslash \\ & & & & \\ \end{bNiceArray}\$ </pre>	<p>Si $a_{ij} = i + j - 1$ alors</p> $(a_{ij})_{1 \leq i \leq 3, 1 \leq j \leq 5} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \end{bmatrix}$
---	---

b. Calculs expliqués des déterminants 2×2

Exemple

<pre> \$\calcdettwo* {a}{c}% {b}{d} = \calcdettwo {a}{c}% {b}{d} = \calcdettwo[exp]{a}{c}% {b}{d}\$ </pre>	$\begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & c \\ b & -d \end{vmatrix} = a d - b c$
--	--

Remarque. Il existe deux autres types de développement.

1. $a \cdot d - b \cdot c$ s'obtient via l'option `cexp`.
2. $a \times d - b \times c$ s'obtient via l'option `texp`

`exp` est pour `exp-and` soit « *développer* » en anglais, `c` pour `\cdot` et enfin `t` pour `\times`.

3. Historique

Nous ne donnons ici qu'un très bref historique récent² de `tnslinalg` à destination de l'utilisateur principalement. Tous les changements sont disponibles uniquement en anglais dans le dossier `change-log` : voir le code source de `tnslinalg` sur [github](#).

2020-07-10 Première version `0.0.0-beta`.

2. On ne va pas au-delà de un an depuis la dernière version.

4. Toutes les fiches techniques

a. Matrices via `nicematrix`

i. Calculs expliqués des déterminants 2×2

`\calcdettwo` <macro> [1 Option] (4 Arguments) où `c` = `c-alculate`

`\calcdettwo*` <macro> [1 Option] (4 Arguments) où `c` = `c-alculate`

— Option: la valeur par défaut est `std` pour `standard`. Voici les différentes valeurs possibles.

1. `std` : on utilise l'écriture matricielle.
2. `exp` : ceci demande d'afficher une formule développée en utilisant \times pour les produits.
3. `cexp` : comme `exp` mais avec le symbole \cdot obtenu via `\cdot`.
4. `semp` : comme `exp` mais avec un espace pour séparer les facteurs de chaque produit.

— Argument 1: l'entrée à la position (1, 1)

— Argument 2: l'entrée à la position (1, 2)

— Argument 3: l'entrée à la position (2, 1)

— Argument 4: l'entrée à la position (2, 2)