

Le package `lymath` : des formules plus sémantiques

Code source disponible sur <https://github.com/bc-latex/ly-math>.

Version 0.7.0-beta développée et testée sur Mac OS X.

Christophe BAL

2020-06-08

Table des matières

1	Introduction	6
2	Comment lire cette documentation ?	6
3	A propos des macros	6
3.1	Règles de nommage	6
3.1.1	Les macros de même « type »	6
3.1.2	Les formes « négatives » des macros	7
3.1.3	Les macros en mode <code>displaystyle</code>	7
3.1.4	Les macros standards redéfinies	7
3.2	Versions étoilées	7
3.3	Les arguments : deux conventions à connaître	7
3.3.1	Avec un nombre fixé d'arguments	7
3.3.2	Avec un nombre variable d'arguments	7
3.3.3	Important	7
4	Couleurs	8
5	Quelques modifications générales	8
5.1	Deux séparateurs d'arguments par défaut	8
5.2	Espace et point-virgule avec l'option <code>french</code> de <code>babel</code>	8
5.3	Espace et fractions	8
5.4	Espace et racines n-ièmes d'un réel	8
5.5	Espace après la négation logique	8
5.6	Sommes et produits en mode ligne	9
6	Logique et fondements	9
6.1	Différents types de comparaisons « standard »	9
6.1.1	Définir quelque chose	9
6.1.2	Indiquer une identité	9

6.1.3	Une égalité à vérifier ou non, une hypothèse, une condition	9
6.1.4	Une égalité indiquant le choix d'une valeur ou l'application d'une relation . . .	10
6.1.5	Une égalité indiquant l'équation d'une courbe	10
6.1.6	Différents types d'inéquations	10
6.1.7	Des formes négatives aussi pour les inéquations	10
6.1.8	Une table récapitulative	10
6.1.9	Textes utilisés	10
6.2	Équivalences et implications	11
6.2.1	Des symboles supplémentaires	11
6.2.2	Une table récapitulative	11
6.2.3	Équivalences et implications verticales	11
6.3	Tables des décorations possibles des opérateurs	12
6.4	Des versions alternatives du quantificateur \exists	12
6.5	Détailler un raisonnement	13
6.5.1	Détailler un raisonnement simple – Version pour le lycée et après	13
6.5.2	Détailler un raisonnement simple – Version pour les collégiens	16
6.5.3	Un mini hack très utile pour des « <i>étapes alignées</i> »	18
6.5.4	Détailler un « vrai » raisonnement – Un tableau pour le post-bac	19
6.5.5	Détailler un « vrai » raisonnement – Un tableau pour le collège et le lycée . . .	21
7	Ensembles et applications	22
7.1	Différents types d'ensembles	22
7.1.1	Ensembles versus accolades	22
7.1.2	Ensembles pour la géométrie	22
7.1.3	Ensembles probabilistes	22
7.1.4	Ensembles pour l'algèbre générale	23
7.2	Ensembles classiques en mathématiques et en informatique théorique	23
7.2.1	La liste complète	23
7.2.2	Ensembles classiques suffixés	23
7.3	Des suffixes à la carte	24
7.4	Intervalles	24
7.4.1	Intervalles réels - Notation française (?)	24
7.4.2	Intervalles réels - Notation américaine	25
7.4.3	Intervalles discrets d'entiers	25
7.5	Unions et intersections	25
7.6	Cardinal, image et compagnie	26
7.7	Application totale, partielle, injective, surjective et/ou bijective	26
8	Géométrie	27
8.1	Points et lignes	27
8.1.1	Points	27
8.1.2	Lignes	27
8.1.3	Droites parallèles ou non	28
8.2	Vecteurs	28
8.2.1	Les écrire	28
8.3	Vecteurs	29
8.3.1	Norme	29
8.3.2	Produit scalaire – Écriture minimaliste	29
8.3.3	Produit scalaire – Écriture « à la physicienne »	29
8.3.4	Produit vectoriel	30

8.3.5	Plan – Déterminant de deux vecteurs	32
8.4	Coordonnées	33
8.5	Nommer un repère	34
8.6	Arcs circulaires	36
8.7	Angles	36
8.7.1	Angles géométriques « intérieurs »	36
8.7.2	Angles orientés de vecteurs	36
9	Analyse	37
9.1	Constantes	37
9.1.1	Constantes classiques	37
9.1.2	Constantes latines personnelles	37
9.2	La fonction valeur absolue	38
9.3	Fonctions nommées spéciales	38
9.3.1	Sans paramètre	38
9.3.2	Avec un paramètre	38
9.3.3	Toutes les fonctions nommées en plus	38
9.4	Des notations complémentaires pour des suites spéciales	39
9.5	Calcul différentiel	39
9.5.1	Les opérateurs ∂ et d	39
9.5.2	Dérivations totales d’une fonction – Version longue mais polymorphe	39
9.5.3	Dérivations totales d’une fonction – Version courte pour les écritures standard	40
9.5.4	L’opérateur de dérivation totale	40
9.5.5	Dérivations partielles	41
9.5.6	L’opérateur de dérivation partielle	41
9.6	Calcul intégral	41
9.6.1	Intégrales multiples	41
9.6.2	Un opérateur d’intégration clés en main	42
9.6.3	L’opérateur crochet	42
9.7	Tableaux de variation et de signe	43
9.7.1	Les bases	43
9.7.2	Décorer un tableau de signe - TODO	47
9.8	Comparaison asymptotique de suites et de fonctions	48
9.8.1	Les notations \mathcal{O} et \mathcal{o}	48
9.8.2	La notation Ω	48
9.8.3	La notation Θ	48
10	Probabilité	49
10.1	Probabilité « simple »	49
10.2	Probabilité conditionnelle	49
10.3	Espérance	49
10.4	Arbres pondérés	50
11	Arithmétique	52
11.1	Opérateurs de base	52
11.2	Fractions continuées	52
11.2.1	Fractions continuées standard	52
11.2.2	Fractions continuées généralisées	53
11.2.3	Comme une fraction continuée isolée	53
11.2.4	L’opérateur \mathcal{K}	53

12 Algèbre	54
12.1 Polynômes, séries formelles et compagnie	54
12.1.1 Polynômes et fractions polynômiales	54
12.1.2 Séries formelles et leurs corps de fractions	55
12.1.3 Polynômes de Laurent et séries formelles de Laurent	55
12.2 Matrices	55
12.2.1 Calculs expliqués des déterminants 2×2	56
12.2.2 Quelques exemples pour bien démarrer	56
13 Historique	59
14 Toutes les fiches techniques	62
14.1 Quelques modifications générales	62
14.1.1 Deux séparateurs d'arguments par défaut	62
14.1.2 Espace et fractions	62
14.1.3 Espace et racines n-ièmes d'un réel	62
14.1.4 Espace après la négation logique	62
14.1.5 Sommes et produits en mode ligne	62
14.2 Logique et fondements	62
14.2.1 Les textes pour les opérateurs de « comparaison algébrique » et de logique . . .	62
14.2.2 Les opérateurs de « comparaison algébrique »	63
14.2.3 Les opérateurs de logique	64
14.2.4 Les opérateurs de logique « verticaux »	65
14.2.5 Des versions alternatives du quantificateur \exists	66
14.2.6 Détailler un raisonnement simple	66
14.2.7 Détailler un raisonnement simple – Mise en forme du texte	66
14.2.8 Détailler un « vrai » raisonnement via un tableau	67
14.2.9 Détailler un « vrai » raisonnement via un tableau - Textes utilisés	67
14.3 Ensembles et applications	68
14.3.1 Ensembles versus accolades	68
14.3.2 Ensembles pour la géométrie	68
14.3.3 Ensembles probabilistes	68
14.3.4 Ensembles pour l'algèbre générale	68
14.3.5 Ensembles classiques	68
14.3.6 Des suffixes à la carte	69
14.3.7 Intervalles réels - Notation française (?)	70
14.3.8 Intervalles réels - Notation américaine	70
14.3.9 Intervalles discrets d'entiers	71
14.3.10 Unions et intersections	71
14.3.11 Cardinal, image et compagnie	71
14.3.12 Application totale, partielle, injective, surjective et/ou bijective	72
14.4 Géométrie	72
14.4.1 Points	72
14.4.2 Lignes	72
14.4.3 Droites parallèles ou non	72
14.4.4 Vecteurs	72
14.4.5 Norme	73
14.4.6 Produit scalaire – Écriture minimaliste	73
14.4.7 Produit scalaire – Écriture « à la physicienne »	73
14.4.8 Produit vectoriel	73

14.4.9	Plan – Déterminant de deux vecteurs	74
14.4.10	Coordonnées	75
14.4.11	Nommer un repère	76
14.4.12	Arcs circulaires	76
14.4.13	Angles géométriques « intérieurs »	77
14.4.14	Angles orientés de vecteurs	77
14.5	Analyse	77
14.5.1	Constantes classiques	77
14.5.2	Constantes latines personnelles	77
14.5.3	Sans paramètre	78
14.5.4	Avec un paramètre	78
14.5.5	Des suites spéciales	78
14.5.6	Calcul différentiel	79
14.5.7	Dérivations totales	79
14.5.8	Opérateur de dérivation totale	79
14.5.9	Dérivations partielles	80
14.5.10	Opérateur de dérivation partielle	80
14.5.11	Le symbole d'intégration standard	80
14.5.12	Fonctionnelle d'intégration	80
14.5.13	L'opérateur crochet	80
14.5.14	Les notations \mathcal{O} et \mathcal{o}	81
14.5.15	La notation Ω	81
14.5.16	La notation Θ	81
14.6	Probabilité	81
14.6.1	Probabilité « simple »	81
14.6.2	Probabilité conditionnelle	81
14.6.3	Espérance	82
14.6.4	Arbres pondérés	82
14.7	Arithmétique	82
14.7.1	Opérateurs de base	82
14.7.2	Fractions continuées standard	82
14.7.3	Fractions continuées généralisées	82
14.7.4	Comme une fraction continuée isolée	82
14.7.5	L'opérateur \mathcal{K}	82
14.8	Algèbre	83
14.8.1	Polynômes, séries formelles et compagnie	83
14.8.2	Calculs expliqués des déterminants 2×2	83

1 Introduction

L^AT_EX est un excellent langage, pour ne pas dire le meilleur, pour rédiger des documents contenant des formules mathématiques. Malheureusement toute la puissance de L^AT_EX permet d'écrire des codes très peu sémantiques. Le modeste but du package `lymath` est de fournir quelques macros sémantiques pour la rédaction de formules mathématiques élémentaires. Considérons le code L^AT_EX suivant.

```
Sachant que  $f'(x) = \cos(x^2)$  sur  $[a ; b]$  , nous avons :  
 $\int_a^b \cos(x^2) dx = \left[ f(x) \right]_{x=a}^{x=b}.$ 
```

Avec `lymath`, vous pouvez écrire le code suivant.

```
Sachant que  $\text{sder}\{f\}(x) = \cos(x^2)$  sur  $\text{intervalC}\{a\}\{b\}$ , nous avons :  
 $\text{dintegrate}\{a\}\{b\}\{\cos(x^2)\}\{x\} = \text{hook}\{a\}\{b\}\{f(x)\}\{x\}.$ 
```

Même si certaines commandes sont plus longues à écrire que ce que permet L^AT_EX, il y a des avantages à utiliser des commandes sémantiques.

1. La mise en forme dans votre document devient consistante.
2. Il est facile de changer une mise en forme sur l'ensemble d'un document ou localement via certaines options.
3. `lymath` résout certains problèmes "complexes" pour vous.

2 Comment lire cette documentation ?

Le choix a été fait de fournir des exemples comme documentation du package suivis de fiches techniques des macros-commandes (*voir la section dédiée 14*). Les exemples se présentent comme ci-dessous et sont généralement très courts.

```
 $\text{dintegrate}\{a\}\{b\}\{\cos(x^2)\}\{x\}$  $=$  $\text{hook}\{a\}\{b\}\{f(x)\}\{x\}$ 
```

$$\int_a^b \cos(x^2) dx = [f(x)]_a^b$$

3 A propos des macros

3.1 Règles de nommage

3.1.1 Les macros de même « type »

Les macros partageant une même fonctionnalité mathématique suivent les règles suivantes.

1. Un nom de base explicite est choisi comme par exemple `\dotproduct` pour « *produit scalaire* » en anglais ou `\set` pour « *ensemble* » en anglais.
2. Si besoin, on spécialise du point de vue sémantique avec un préfixe et/ou un suffixe. Voici deux exemples.
 - (a) Dans `\vdotproduct`, le préfixe `v` est pour `v`-ecteur car cette macro s'utilise avec des noms de vecteurs `u` et `v` et non directement des vecteurs `\vect{u}` et `\vect{v}`.

- (b) Dans `\setproba`, le suffixe `proba` est pour proba-bilité car cette macro sert à écrire des ensembles munis d'une probabilité¹.
3. Si l'on propose différentes mises en forme pour une même signification sémantique alors ceci se fera via des versions étoilées et/ou par le biais d'option(s) comme dans `\dotproduct[r]` pour obtenir des produits scalaires utilisant des chevrons (*r est pour r-after soit « chevron » en anglais*).

3.1.2 Les formes « négatives » des macros

Les formes « négatives » des macros auront un nom préfixé par la lettre `n` en référence à `n-ot`.

3.1.3 Les macros en mode `displaystyle`

Les macros évitant d'avoir à taper `\displaystyle` auront un nom préfixé par la lettre `d` comme par exemple dans `\dintegrate`.

3.1.4 Les macros standards redéfinies

Certaines macros comme `\frac` sont un peu revues par `lymath`. Dans ce cas, les versions standard restent accessibles en utilisant le préfixe `std` ce qui donne ici la macro `\stdfrac`.

3.2 Versions étoilées

Les versions étoilées proposent des mises en forme correspondant aux cas les moins usuels ou les moins pratiques : par exemple, la macro `\integrate` rédige $x = a$ et $x = b$ pour les bornes tandis que la version étoilée affichera juste a et b .

3.3 Les arguments : deux conventions à connaître

3.3.1 Avec un nombre fixé d'arguments

Dans ce cas, c'est la syntaxe L^AT_EX usuelle qui sera à utiliser comme dans `\dotprod{u}{v}`.

3.3.2 Avec un nombre variable d'arguments

Certaines macros offrent la possibilité de fournir un nombre variable d'arguments comme dans `\coord{x | y | z | t}` et `\coord{x | y}`. Ceci se fait en utilisant un seul argument, au sens de L^AT_EX, dont le contenu est formé de morceaux séparés par des traits verticaux `|`. Ainsi dans `\coord{x | y | z | t}`, l'unique argument `x | y | z | t`, au sens de L^AT_EX, sera analysé par `lymath` comme étant formé des quatre arguments `x`, `y`, `z` et `t`.

3.3.3 Important

Certaines macros pourront demander des arguments non utilisés pour la mise en forme. Pourquoi cela ? Tout simplement pour permettre des copier-coller lors de la rédaction : voir par exemple le calcul du déterminant de deux vecteurs du plan pour vérifier leur colinéarité (*ceci est présenté dans la section 8.3.5*).

1. Ce choix est assumé même si on obtient un nom faisant penser à « régler ... » au lieu de « ensemble de type ... ».

4 Couleurs

Certaines macros utilisent de la couleur. Les choix faits sont tels que l'impression en noir et blanc ne soit pas impactée.

5 Quelques modifications générales

5.1 Deux séparateurs d'arguments par défaut

La macro `\lymathsep` définit le séparateur d'arguments de premier niveau, et `\lymathsubsep` celui des arguments de deuxième niveau. Cette documentation utilisant l'option `french` de `babel`, la valeur de `\lymathsep` est `;` et celle de `\lymathsubsep` est `,`. Sans ce choix, les valeurs de `\lymathsep` et `\lymathsubsep` seront `,` et `;` respectivement.

5.2 Espace et point-virgule avec l'option french de babel

Seulement si vous utilisez `babel` avec l'option `french`, comme c'est le cas dans cette documentation, alors vous verrez le même espacement autour du point-virgule dans $A(x;y)$. Que c'est beau !

5.3 Espace et fractions

Quand on utilise `\frac` ou `\dfrac`, de petits espaces sont automatiquement ajoutés pour éviter d'avoir des traits de fraction trop petits. Le comportement par défaut se retrouve en utilisant les macros `\stdfrac` et `\stdfrac`. Voici un exemple.

`$\frac{2}{3} = \stdfrac{2}{3}$`

$$\frac{2}{3} = \frac{2}{3}$$

`$\dfrac{2}{3} = \stdfrac{2}{3}$`

$$\frac{2}{3} = \frac{2}{3}$$

5.4 Espace et racines n-ièmes d'un réel

`\sqrt` a été redéfinie pour ajouter un peu d'espaces. Le comportement par défaut se retrouve en utilisant la macro `\stdsqrt`. Voici un exemple.

`$\sqrt{2} = \stdsqrt{2}$`

$$\sqrt{2} = \sqrt{2}$$

`$\sqrt[n]{45} = \stdsqrt[n]{45}$`

$$\sqrt[n]{45} = \sqrt[n]{45}$$

5.5 Espace après la négation logique

`\neg` a été redéfinie pour ajouter un peu d'espace après le symbole. Le comportement par défaut se retrouve en utilisant la macro `\stdneg`. Voici un exemple.

`$\neg A = \stdneg A$`

$$\neg A = \neg A$$

`$\neg\neg A = \stdneg \stdneg A$`

$$\neg\neg A = \neg\neg A$$

5.6 Sommes et produits en mode ligne

Pour limiter l'espace, L^AT_EX affiche $\sum_{k=0}^n$ et non $\sum_{k=0}^n$ sauf si l'on utilise la commande `\displaystyle`. Les macros `\dsum` et `\dprod` permettent de se passer de `\displaystyle`. Voici un exemple.

<code>\dsum_{k=0}^n 2^k</code> <code>= \sum_{k=0}^n 2^k</code>	$\sum_{k=0}^n 2^k = \sum_{k=0}^n 2^k$
<code>\dprod_{k=1}^n k</code> <code>= \prod_{k=1}^n k</code>	$\prod_{k=1}^n k = \prod_{k=1}^n k$

6 Logique et fondements

6.1 Différents types de comparaisons « standard »

D'un point de vue pédagogique, il peut être intéressant de disposer de différentes façon d'écrire une égalité, une non égalité ou une inégalité. Bien entendu on tord les règles de typographie avec ce type de pratique mais c'est pour le bien de la communauté éducative.

6.1.1 Définir quelque chose

L'exemple suivant montre deux façons de rédiger une égalité signifiant une définition (*la section 6.1.9 explique comment est défini le texte « déf »*).

<code>f(x) \eqdef x^3 + 1</code>	$f(x) \stackrel{\text{déf}}{=} x^3 + 1$
<code>f(x) \eqdef* x^3 + 1</code>	$f(x) := x^3 + 1$

6.1.2 Indiquer une identité

L'exemple suivant montre deux façons de rédiger des identités avec une notation symbolique non standard (*la section 6.1.9 explique comment est défini le texte « id »*).

<code>(a + b)^2 \eqid a^2 + b^2 + 2 a b</code>	$(a + b)^2 \stackrel{\text{id}}{=} a^2 + b^2 + 2ab$
<code>(a + b)^2 \eqid* a^2 + b^2 + 2 a b</code>	$(a + b)^2 \stackrel{\text{id}}{=} a^2 + b^2 + 2ab$

6.1.3 Une égalité à vérifier ou non, une hypothèse, une condition

Se reporter à la section 6.1.9 pour savoir comment sont définis les textes « cons », « cond » et « hyp ».

<code>(a + b)^3 \eqtest a^3 + b^3 + 3 a b</code>	$(a + b)^3 \stackrel{?}{=} a^3 + b^3 + 3ab$
<code>(a + b)^3 \neqid a^3 + b^3 + 3 a b</code>	$(a + b)^3 \stackrel{\text{id}}{\neq} a^3 + b^3 + 3ab$
<code>\$x \neqhyp 0\$ ou</code> <code>\$x \neqcond 0\$ ou</code> <code>\$x \eqcons 0\$</code>	$\begin{array}{c} \text{hyp} \quad \text{cond} \quad \text{cons} \\ x \neq 0 \text{ ou } x \neq 0 \text{ ou } x = 0 \end{array}$

6.1.4 Une égalité indiquant le choix d'une valeur ou l'application d'une relation

La section 6.1.9 permet de savoir comment les textes « *choix* » et « *appli* » sont définis.

<code>\$x \geqcond 4\$ implique \$x^2 \geqcons 16\$.</code>	$x \overset{\text{cond}}{\geq} 4 \text{ implique } x^2 \overset{\text{cons}}{\geq} 16.$
<code>Donc \$x \eqchoice 123\$ donne \$123^2 \geqappli 16\$.</code>	$\text{Donc } x \overset{\text{choix}}{=} 123 \text{ donne } 123^2 \overset{\text{appli}}{\geq} 16.$

6.1.5 Une égalité indiquant l'équation d'une courbe

La section 6.1.9 permet de savoir comment les texte « *graph* » est défini (la macro `\setgeo` est présentée dans la section 7.1.2).

<code>\$M \in \setgeo{C}: y \eqplot x^2 + 3\$ donne \$y_M \eqappli x_M^2 + 3\$.</code>	$M \in \mathcal{C} : y \overset{\text{graph}}{=} x^2 + 3 \text{ donne } y_M \overset{\text{appli}}{=} x_M^2 + 3.$
--	---

6.1.6 Différents types d'inéquations

Le principe reste le même pour les symboles d'équations excepté qu'il n'y a ici aucune écriture purement symbolique. Voici un code « fourre-tout » montrant quelques exemples.

<code>\$x \leqtest x^2\$ ou \$x \lesscons x^2\$ ou \$x \geqhyp 1\$ ou \$x \gtrcond 2\$.</code>	$x \overset{?}{\leq} x^2 \text{ ou } x \overset{\text{cons}}{<} x^2 \text{ ou } x \overset{\text{hyp}}{\geq} 1 \text{ ou } x \overset{\text{cond}}{>} 2.$
--	---

6.1.7 Des formes négatives aussi pour les inéquations

Tous les opérateurs de comparaison ont une forme négative qui s'obtient en préfixant le nom de l'opérateur par n. Voici quelques exemples d'utilisation.

<code>\$x \nlesshyp 3\$ ou \$y \nleqtest 4\$ ou \$z \ngeqcons 5\$</code>	$x \overset{\text{hyp}}{\not\leq} 3 \text{ ou } y \overset{?}{\not\leq} 4 \text{ ou } z \overset{\text{cons}}{\not\geq} 5$
--	--

6.1.8 Une table récapitulative

La table 1 page 12 fournit toutes les associations autorisées entre opérateurs de comparaison et décorations.

6.1.9 Textes utilisés

Voici les macros définissant les textes utilisés qui tiennent compte de l'utilisation ou non de l'option `french` de `babel`. Nous ne donnons que les versions françaises.

<code>\textopappli</code> donne « <i>appli</i> »	<code>\textophyp</code> donne « <i>hyp</i> »
<code>\textopchoice</code> donne « <i>choix</i> »	<code>\textopid</code> donne « <i>id</i> »
<code>\textopcond</code> donne « <i>cond</i> »	<code>\textopplot</code> donne « <i>graph</i> »
<code>\textopcons</code> donne « <i>cons</i> »	<code>\textoptest</code> donne « <i>?</i> »
<code>\textopdef</code> donne « <i>déf</i> »	

6.2 Équivalences et implications

6.2.1 Des symboles supplémentaires

Exemple 1 – Implication réciproque

En plus des opérateurs `\iff` et `\implies` proposés par L^AT_EX, il a été ajouté l'opérateur `\liesimp`, où l'on a inversé les groupes syllabiques de `\implies`, un opérateur pour obtenir \Leftarrow ², ainsi que des versions négatives. Voici un exemple d'utilisation.

<code>\$(A \implies B)</code> <code>\iff (B \liesimp A)\$</code>	$(A \implies B) \iff (B \Leftarrow A)$
<code>\$(A \implies B)</code> <code>\niff (A \nimplies B)\$</code>	$(A \implies B) \niff (A \nRightarrow B)$

Exemple 2 – Des opérateurs décorés

Tout comme pour les égalités, il existe des versions décorées de type test, hypothèse, condition ... Elles sont toutes présentes dans l'exemple suivant.

<code>\$A \iffappli B \niffchoix C\$</code>	$A \overset{\text{appli}}{\iff} B \overset{\text{choix}}{\niff} C$
<code>\$A \impliescond B \nimpliescons C\$</code>	$A \overset{\text{cond}}{\implies} B \overset{\text{cons}}{\nimplies} C$
<code>\$A \liesimphyp B \nliesimptest C\$</code>	$A \overset{\text{hyp}}{\Leftarrow} B \overset{?}{\nLeftarrow} C$

6.2.2 Une table récapitulative

La table 1 page suivante montre toutes les associations autorisées entre opérateurs logiques et décorations.

6.2.3 Équivalences et implications verticales

À quoi cela sert-il ?

Dans la section 6.5.1 est expliqué comment détailler les étapes d'un raisonnement. Avec cet outil, il devient utile d'avoir des versions verticales non décorées des symboles d'équivalence et d'implication. Voici comment les obtenir (*tous les cas possibles ont été indiqués*). Bien entendu le préfixe `v` est pour vertical.

2. Penser aussi aux preuves d'équivalence par double implication.

$\$ \backslash \text{existsone } x \backslash \text{in } E \$ \text{ pour}$ $\backslash \text{og il existe un seul } \$x\$ \backslash \text{fg.}$	$\exists ! x \in E$ pour « il existe un seul x ».
$\$ \backslash \text{existmulti}\{\leq 1\} y \backslash \text{in } F \$ \text{ pour}$ $\backslash \text{og il existe au plus un } \$y\$ \backslash \text{fg.}$	$\exists_{\leq 1} y \in F$ pour « il existe au plus un y ». $\exists_{=1} \stackrel{\text{déf}}{=} \exists !$
$\$ \backslash \text{existmulti}\{=1\} \backslash \text{eqdef } \backslash \text{existsone} \$$	

Versions négatives

$\$ \backslash \text{nexistsone} \$ \text{ pour}$ $\backslash \text{og il n'existe pas un unique } \backslash \text{fg.}$	$\nexists !$ pour « il n'existe pas un unique ».
$\$ \backslash \text{existmulti}\{\neq 1\} \backslash \text{eqdef } \backslash \text{nexistsone} \$$	$\exists_{\neq 1} \stackrel{\text{déf}}{=} \nexists !$
$\$ \backslash \text{nexistmulti}\{>4\} \$ \text{ pour}$ $\backslash \text{og il n'existe pas plus de quatre } \backslash \text{fg.}$	$\nexists_{>4}$ pour « il n'existe pas plus de quatre ». \nexists vient de <code>amssymb</code> .
$\$ \backslash \text{nexists} \$ \text{ vient de } \backslash \text{verb+amssymb+}.$	

6.5 Détailler un raisonnement

6.5.1 Détailler un raisonnement simple – Version pour le lycée et après

Exemple 1 – Avec les réglages par défaut

L'environnement `explain` permet de détailler les étapes principales d'un calcul ou d'un raisonnement simple en s'appuyant sur la macro `\explnext` dont le nom vient de « *expl-ain next step* » soit « *expliquer la prochaine étape* » en anglais³. On dispose aussi de `\explnext*` pour des explications descendantes et/ou montantes⁴.

Ci-dessous se trouve un exemple, un peu farfelu vers la fin, où l'on utilise les réglages par défaut. Notons au passage que ce type de présentation n'est sûrement pas bien adaptée à un jeune public pour lequel une 2^e façon de détailler des calculs et/ou un raisonnement simple est proposée plus bas dans la section 6.5.2.

3. Le gros du travail est fait par l'environnement `flalign` du package `amsmath` qui est automatiquement chargé par `lymath`.

4. Les explications données ne doivent pas être trop longues car ce serait contre productif.

```

\begin{explain}
  (a + b)^2
  \explnext{On utilise  $x^2 = x \cdot x$ .}
  (a + b) (a + b)
  \explnext*{Double développement depuis la parenthèse gauche.}%
  {Double factorisation non nécessairement évidente.}
  a^2 + a b + b a + b^2
  \explnext*{}%
  {Commutativité du produit.}
  a^2 + 2 a b + b^2
  \explnext*{Commutativité de l'addition.}%
  {}
  a^2 + b^2 + 2 a b
\end{explain}

```

```


$$(a + b)^2$$


$$= \quad \{ \text{On utilise } x^2 = x \cdot x. \}$$


$$(a + b)(a + b)$$


$$= \quad \{ \downarrow \text{Double développement depuis la parenthèse gauche.} \downarrow \}$$


$$\quad \{ \uparrow \text{Double factorisation non nécessairement évidente.} \uparrow \}$$


$$a^2 + ab + ba + b^2$$


$$= \quad \{ \uparrow \text{Commutativité du produit.} \uparrow \}$$


$$a^2 + 2ab + b^2$$


$$= \quad \{ \downarrow \text{Commutativité de l'addition.} \downarrow \}$$


$$a^2 + b^2 + 2ab$$


```

Remarque. Voici des petites choses à connaître sur les macros `\explnext` et `\explnext*`.

1. `\expltxt` est utilisée par `\explnext` pour mettre en forme le texte d'explication.
2. `\expltxtup` et `\expltxtdown` sont utilisées par `\explnext*` pour mettre en forme les textes d'explication. Ces macros s'appliquent sur `\expltxt`.
3. `\explnext` et `\explnext*` utilisent la macro constante `\expltxtspacein` pour l'espacement entre le symbole et la courte explication. Par défaut, cette macro vaut `2em`.

Exemple 2 – Utiliser un autre symbole globalement

L'environnement `explain` possède un argument optionnel qui est `=` par défaut. Ceci permet de faire ce qui suit sans effort.

<pre> \begin{explain}[\viff] x^2 + 10 x + 25 = 0 \explnext{Identité remarquable.} (x + 5)^2 = 0 \explnext*{\$P^2 = 0\$ si et seulement si \$P = 0\$.} x = -5 \end{explain} </pre>	$x^2 + 10x + 25 = 0$ $\Updownarrow \quad \{ \text{Identité remarquable.} \}$ $(x + 5)^2 = 0$ $\Updownarrow \quad \{ P^2 = 0 \text{ si et seulement si } P = 0. \}$ $x = -5$
---	---

Exemple 3 – Juste utiliser des symboles

Si l'argument obligatoire de la macro `\explnext` est vide alors seul le symbole est affiché (*ne pas oublier les accolades vides*). Voici un court exemple de ceci.

<pre>\begin{explain}[\viff] a^2 = b^2 \explnext{} a = \pm b \end{explain}</pre>	$a^2 = b^2$ \Updownarrow $a = \pm b$
---	--

Exemple 4 – Utiliser un autre symbole localement

La macro `\explnext` possède un argument optionnel qui utilise par défaut celui de l'environnement. En utilisant cette option, on choisit alors localement le symbole à employer. Voici un exemple d'utilisation complètement farfelu bien que correct.

<pre>\begin{explain}[\viff] 0 \leq a < b \explnext[\vimplies]% {Croissance de \$x^2\$ sur \$\RRp\$.} a^2 < b^2 \explnext{} a^2 - b^2 < 0 \explnext{Identité remarquable.} (a - b)(a + b) < 0 \explnext[\vimplies]{} a \neq b \end{explain}</pre>	$0 \leq a < b$ $\Downarrow \quad \{ \text{Croissance de } x^2 \text{ sur } \mathbb{R}_+. \}$ $a^2 < b^2$ \Updownarrow $a^2 - b^2 < 0$ $\Updownarrow \quad \{ \text{Identité remarquable.} \}$ $(a - b)(a + b) < 0$ \Downarrow $a \neq b$
--	--

Exemple 5 – Choisir la mise en forme des explications

Pour la mise en forme des explications à double sens, la macro `\explnext` fait appel à la macro `\expltxt`. Par défaut, le package utilise la définition suivante.

```
\newcommand\expltxt[1]{%
  \text{\color{blue} \footnotesize \itshape \{ #1 \}}%
}
```

Pour la mise en forme des explications à sens unique, la macro `\explnext*` fait appel aux macros `\expltxtup` et `\expltxtdown`. Par défaut, le package utilise les définitions suivantes qui fait appel à `\expltxt`.

```
\newcommand\expltxtup[1]{%
  \expltxt{\uparrow$ #1 $\uparrow$}%
}

\newcommand\expltxtdown[1]{%
  \expltxt{\downarrow$ #1 $\downarrow$}%
}
```

Voici un exemple un peu moche montrant que l'on peut adapter si besoin la mise en forme (*ne pas oublier de passer en mode texte via `\text`*).

```
\newcommand\myexpltxt[2]{%
  \text{\color{#1} \footnotesize \itshape \bfseries #2}%
}

\renewcommand\expltxt[1]{%
  \myexpltxt{gray}{\Downarrow$ #1 $\Uparrow$}%
}

\renewcommand\expltxtup[1]{%
  \myexpltxt{orange}{\Uparrow$ #1 $\Uparrow$}%
}

\renewcommand\expltxtdown[1]{%
  \myexpltxt{red}{\Downarrow$ #1 $\Downarrow$}%
}

\begin{explain}
  (a + b) (a + b)
  \explnext{Se souvenir de  $P \cdot P = P^2$ .}%
  (a + b)^2
  \explnext*{Identité remarquable pour développer.}%
               {Identité remarquable pour factoriser.}%
  a^2 + 2 a b + b^2
\end{explain}
```

```
(a + b)(a + b)
=   ↓ Se souvenir de  $P \cdot P = P^2$ . ↑
(a + b)^2
=   ↓ Identité remarquable pour développer. ↓
      ↑ Identité remarquable pour factoriser. ↑
a^2 + 2ab + b^2
```

6.5.2 Détailler un raisonnement simple – Version pour les collégiens

L'environnement `aexplain`⁵ utilise des flèches pour indiquer les explications (*a* est pour *a*-rrow soit « flèche » *en anglais*). Son fonctionnement est similaire à celui de `explain` si ce n'est que la macro `\explnext*` permet d'avoir une flèche unidirectionnelle, vers le haut ou le bas au choix, ou bien d'écrire deux indications dont l'une est montante et l'autre descendante.

Il existe aussi l'environnement `aexplain*` lorsque la toute 1^{re} étape n'est pas expliquée. Par contre ceci nécessite au tout début de l'environnement l'usage de la macro très spéciale `\explnext` sans aucun contenu !

5. Cet environnement utilise le package `witharrows` qui est très sympathique pour expliquer des étapes de calcul.

Exemple 1 – Flèche à double sens ou sans flèche

```
\begin{aexplain}
(a + b)^2
\explnext{Identité remarquable}
a^2 + 2 a b + b^2
\explnext{}
a^2 + b^2 + 2 a b
\end{aexplain}
```

$$\begin{aligned} (a + b)^2 \\ &= a^2 + 2ab + b^2 \quad \curvearrowright \text{Identité remarquable} \\ &= a^2 + b^2 + 2ab \end{aligned}$$

Exemple 2 – Des flèches unidirectionnelles

Ce qui suit est juste là comme démo. car les explications y sont un peu farfelues.

```
\begin{aexplain}
(a + b)^2
\explnext*[Via $P^2 = P \cdot P$.]
{Via $P \cdot P = P^2$.}
(a + b) (a + b)
\explnext*[Double développement.]\%
{Double factorisation (pas simple).}
a^2 + a b + b a + b^2
\explnext*[Commutativité du produit.]\%
{}
a^2 + 2 a b + b^2
\explnext*{}\%
{Commutativité de l'addition.}
a^2 + b^2 + 2 a b
\end{aexplain}
```

$$\begin{aligned} (a + b)^2 \\ &= (a + b)(a + b) && \curvearrowright \text{Via } P^2 = P \cdot P. \quad \curvearrowleft \text{Via } P \cdot P = P^2. \\ &= a^2 + ab + ba + b^2 && \curvearrowright \text{Double développement.} \quad \curvearrowleft \text{Double factorisation (pas simple).} \\ &= a^2 + 2ab + b^2 && \curvearrowright \text{Commutativité du produit.} \\ &= a^2 + b^2 + 2ab && \curvearrowleft \text{Commutativité de l'addition.} \end{aligned}$$

Exemple 3 – Ne pas expliquer le tout début

L'environnement étoilé `aexplain*` débute différemment la mise en forme.

```
\begin{aexplain*}
(a + b) (a + b)
\explnext{}
(a + b)^2
\explnext{Identité remarquable.}
a^2 + b^2 + 2 a b
\end{aexplain*}
```

$$\begin{aligned} (a + b)(a + b) &= (a + b)^2 \\ &= a^2 + b^2 + 2ab \quad \curvearrowright \text{Identité remarquable.} \end{aligned}$$

Exemple 4 – Choisir son symbole

Voici comment faire avec la version non étoilée où l'implication finale est juste là pour la démo. (*on notera une petite bidouille un peu sale à faire pour avoir un alignement à peu près correct*).

<pre> \begin{aexplain}[\iff] a^2 + 2 a b + b^2 = 0 \explnext{} (a + b)^2 = 0 \explnext[:\implies]% {\$P^2 = 0\$ ssi \$P = 0\$}. a + b = 0 \end{aexplain} </pre>	$ \begin{array}{l} a^2 + 2ab + b^2 = 0 \\ \iff (a + b)^2 = 0 \\ \implies a + b = 0 \end{array} \quad \left. \vphantom{\begin{array}{l} a^2 + 2ab + b^2 = 0 \\ \iff (a + b)^2 = 0 \\ \implies a + b = 0 \end{array}} \right\} P^2 = 0 \text{ ssi } P = 0. $
---	---

Avec la version étoilée, on obtient ce qui suit.

<pre> \begin{aexplain*}[\iff] a^2 + 2 a b + b^2 = 0 \explnext{} (a + b)^2 = 0 \explnext[:\implies]% {\$P^2 = 0\$ ssi \$P = 0\$}. a + b = 0 \end{aexplain*} </pre>	$ \begin{array}{l} a^2 + 2ab + b^2 = 0 \iff (a + b)^2 = 0 \\ \implies a + b = 0 \end{array} \quad \left. \vphantom{\begin{array}{l} a^2 + 2ab + b^2 = 0 \iff (a + b)^2 = 0 \\ \implies a + b = 0 \end{array}} \right\} P^2 = 0 \text{ ssi } P = 0. $
---	--

6.5.3 Un mini hack très utile pour des « étapes alignées »

Vous pouvez écrire très facilement des calculs ou raisonnement simples alignés comme suit sans trop vous fatiguez (*chacune des trois solutions présentées laisse toujours la possibilité de changer de symbole ainsi que d'expliquer une étape intermédiaire après coup*).

<pre> \begin{aexplain*} (a + b) (a + b) \explnext{} (a + b)^2 \explnext{} a^2 + b^2 + 2 a b \explnext{} a^2 + 2 a b + b^2 \end{aexplain*} </pre>	$ \begin{array}{l} (a + b)(a + b) = (a + b)^2 \\ = a^2 + b^2 + 2ab \\ = a^2 + 2ab + b^2 \end{array} $
--	---

On a accès à une autre mise en forme (*ceci peut rendre aussi service*).

```

\begin{aexplain}
  (a + b) (a + b)
  \explnext{}
  (a + b)^2
  \explnext{}
  a^2 + b^2 + 2 a b
  \explnext{}
  a^2 + 2 a b + b^2
\end{aexplain}

```

$$\begin{aligned}
 & (a + b)(a + b) \\
 &= (a + b)^2 \\
 &= a^2 + b^2 + 2ab \\
 &= a^2 + 2ab + b^2
 \end{aligned}$$

Enfin dans le cadre de calculs à faire expliquer par des élèves, ce qui suit peut être utile.

```

\begin{explain}
  (a + b) (a + b)
  \explnext{}
  (a + b)^2
  \explnext{}
  a^2 + b^2 + 2 a b
  \explnext{}
  a^2 + 2 a b + b^2
\end{explain}

```

$$\begin{aligned}
 & (a + b)(a + b) \\
 &= \\
 & (a + b)^2 \\
 &= \\
 & a^2 + b^2 + 2ab \\
 &= \\
 & a^2 + 2ab + b^2
 \end{aligned}$$

6.5.4 Détailler un « vrai » raisonnement – Un tableau pour le post-bac

Exemple 1 – Le minimum avec les réglages par défaut

Prenons un exemple utile à la logique formelle en informatique théorique mais qui a complètement sa place en mathématiques plus classiques (*voir la section 6.5.5 pour un autre type de présentation plus adaptée à un public de collège ou de lycée*). Ci-dessous l'environnement `demoexplain` facilite la mise en page via l'environnement `tabular` utilisé en coulisse, et la macro étoilée `\explref*` permet d'indiquer une référence interne au raisonnement⁶. Dans cet exemple en deux morceaux, pour montrer au passage comment continuer la numérotation là où elle s'était arrêtée, on utilise « *m.p.* » comme abréviation de « *modus ponens* ».

```

\begin{demoexplain}
  \demostep
    Hypothèse & $A$
  \demostep
    Axiome 1 & $A \implies B$
  \demostep
    m.p. sur
    \explref*{1} et \explref*{2}
    & $B$
  \demostep
    \explref*{1} et \explref*{3}
    & $A \wedge B$
\end{demoexplain}

```

1	Hypothèse	A
2	Axiome 1	$A \implies B$
3	m.p. sur 1 et 2	B
4	1 et 3	$A \wedge B$

Il est possible de couper sa démonstration en morceaux en indiquant à l'environnement la valeur du 1^{er} numéro de justification via la clé `start` : la valeur spéciale `last` indique de continuer la numérotation à la suite.

6. Ceci permet de numéroter les indications jusqu'à 99 ce qui est bien au-delà des besoins pratiques.

```

\begin{demoexplain}[start = last]
  \demostep
    Axiome 3
    & $(A \wedge B) \implies C$
  \demostep
    m.p. sur
    \explref*{4} et \explref*{5}
    & $C$
\end{demoexplain}

```

5	Axiome 3	$(A \wedge B) \implies C$
6	m.p. sur	4 et 5 C

Exemple 2 – Référencer une indication

L'argument optionnel de `\demostep` permet de définir un label qui ensuite facilitera le référencement d'une justification de façon pérenne via la macro non étoilée `\explref`.

```

\begin{demoexplain}
  \demostep[demo-my-hyp]
    Hypothèse & $$A$
  \demostep[demo-use-axiom-1]
    Axiome 1 & $A \implies B$
  \demostep
    m.p. sur
    \explref{demo-my-hyp}
    et
    \explref{demo-use-axiom-1}
    & $B$
\end{demoexplain}

```

1	Hypothèse	A
2	Axiome 1	$A \implies B$
3	m.p. sur	1 et 2 B

Remarque. Prendre bien garde au fait que ce mécanisme utilise les macros `\label` et `\ref` de L^AT_EX. On travaille donc avec des références globalement au document compilé.

Exemple 3 – Indiquer ce que l'on cherche à faire

Les clés optionnelles `hyps` pour plusieurs hypothèses, `hyp` pour une seule hypothèse et `ccl` pour la conclusion permettent d'expliquer ce que l'on démontre et sous quel contexte.

```

\begin{demoexplain}[hyp = $$A$, ccl = $B$]
  \demostep
    Hypothèse & $$A$
  \demostep
    Axiome 1 & $A \implies B$
  \demostep
    m.p. sur
    \explref*{1} et \explref*{2}
    & $B$
\end{demoexplain}

```

Démonstration sous l'hypothèse : A

1	Hypothèse	A
2	Axiome 1	$A \implies B$
3	m.p. sur	1 et 2 B

Conclusion : B

Remarque. Aucune des clés `hyps`, `hyp` et `ccl` n'est obligatoire. Par contre il n'est pas possible d'utiliser à la fois les clés `hyps` et `hyp`.

6.5.5 Détailler un « vrai » raisonnement – Un tableau pour le collège et le lycée

Exemple 1 – Avec les réglages par défaut

L'environnement étoilé `demoexplain*` est différent de l'environnement `demoexplain` puisqu'il sert à indiquer trois choses et non juste deux comme le montre l'exemple suivant. Par contre, la syntaxe est très similaire. Notez au passage la possibilité d'utiliser `\newline` pour forcer un retour à la ligne dans une cellule.

<pre> \begin{demoexplain*} \demostep \$ABC\$ est un triangle \newline équilatéral & Dans un triangle équilatéral, les trois angles mesurent \$60\$\textdegree. & \$\anglein{ABC} = 60\$\textdegree \demostep Voir la conséquence \explref*{1} . & Simple calcul avec conversion en radians. & \$\dfrac{1}{3} \anglein{ABC} = \dfrac{\pi}{9}\$ \end{demoexplain*} </pre>			
Réf.	Je sais que...	Propriété ou fait utilisé	Conséquence
1	ABC est un triangle équilatéral	Dans un triangle équilatéral, les trois angles mesurent 60° .	$\widehat{ABC} = 60^\circ$
2	Voir la conséquence 1 .	Simple calcul avec conversion en radians.	$\frac{1}{3}\widehat{ABC} = \frac{\pi}{9}$

Exemple 2 – Avec toutes les options

Le système de référence marche ici aussi. Par contre `demoexplain*` ne propose que `start` comme clé optionnelle avec le même fonctionnement que pour `demoexplain`.

<pre> \begin{demoexplain*}[start = last] \demostep[demo-first-geo-fact] \$ABC\$ est un triangle \newline équilatéral & Dans un triangle équilatéral, les trois angles mesurent \$60\$\textdegree. & \$\anglein{ABC} = 60\$\textdegree \demostep Voir la conséquence \explref{demo-first-geo-fact} . & Simple calcul avec conversion en radians. & \$\dfrac{1}{3} \anglein{ABC} = \dfrac{\pi}{9}\$ \end{demoexplain*} </pre>			
Réf.	Je sais que...	Propriété ou fait utilisé	Conséquence
3	ABC est un triangle équilatéral	Dans un triangle équilatéral, les trois angles mesurent 60° .	$\widehat{ABC} = 60^\circ$
4	Voir la conséquence 3 .	Simple calcul avec conversion en radians.	$\frac{1}{3}\widehat{ABC} = \frac{\pi}{9}$

7 Ensembles et applications

7.1 Différents types d'ensembles

7.1.1 Ensembles versus accolades

Exemple 1

<code>$\setgene{1 ; 3 ; 5}$</code> .	$\{1;3;5\}$.
---	---------------

Exemple 2

<code>$\setgene{\frac{1}{3} ; \frac{5}{7} ; \frac{9}{11}}$</code> ou <code>$\setgene*{\frac{1}{3} ; \frac{5}{7} ; \frac{9}{11}}$</code> .	$\left\{\frac{1}{3}; \frac{5}{7}; \frac{9}{11}\right\}$ ou $\left\{\frac{1}{3}; \frac{5}{7}; \frac{9}{11}\right\}$.
---	--

7.1.2 Ensembles pour la géométrie

Exemple 1

<code>\setgeo{C}</code> , <code>\setgeo{D}</code> ou <code>\setgeo{d}</code>	\mathcal{C} , \mathcal{D} ou d
---	--------------------------------------

Remarque. Pour le moment, il n'est pas possible de taper `\setgeo{ABC}` avec plusieurs lettres.

Exemple 2 – Avec des indices

<code>$\setgeo*{C}{1}$</code> ou <code>$\setgeo*{C}{2}$</code>	\mathcal{C}_1 ou \mathcal{C}_2
---	------------------------------------

7.1.3 Ensembles probabilistes

Exemple 1

<code>\setproba{E}</code> ou <code>\setproba{G}</code>	\mathcal{E} ou \mathcal{G}
---	--------------------------------

Remarque. Pour le moment, il n'est pas possible de taper `\setproba{ABC}` avec plusieurs lettres.

Exemple 2 – Avec des indices

<code>$\setproba*{E}{1}$</code> ou <code>$\setproba*{E}{2}$</code>	\mathcal{E}_1 ou \mathcal{E}_2
---	------------------------------------

7.1.4 Ensembles pour l'algèbre générale

Exemple 1

<code>\$\$\setalge{A}\$\$, <code>\$\$\setalge{K}\$\$, <code>\$\$\setalge{h}\$\$ ou <code>\$\$\setalge{k}\$\$</code></code></code></code>	A , K , h ou k
---	------------------------

Remarque. Pour le moment, il n'est pas possible de taper `$$\setalge{ABC}$$` avec plusieurs lettres.

Exemple 2 – Avec des indices

<code>\$\$\setalge*{k}{1}\$\$</code> ou <code>\$\$\setalge*{k}{2}\$\$</code>	k_1 ou k_2
--	----------------

7.2 Ensembles classiques en mathématiques et en informatique théorique

7.2.1 La liste complète

Dans l'exemple suivant, \mathbb{P} désigne l'ensemble des nombres premiers, \mathbb{H} celui des quaternions, \mathbb{O} celui des octonions et \mathbb{F} un ensemble de nombres flottants (*notation à préciser suivant le contexte*).

<code>\$\$\nullset\$</code>	
<code>\$\$\NN\$</code> , <code>\$\$\ZZ\$</code> , <code>\$\$\PP\$</code>	\emptyset \mathbb{N} , \mathbb{Z} , \mathbb{P}
<code>\$\$\DD\$</code> , <code>\$\$\QQ\$</code> , <code>\$\$\RR\$</code> , <code>\$\$\CC\$</code>	\mathbb{D} , \mathbb{Q} , \mathbb{R} , \mathbb{C}
<code>\$\$\HH\$</code> , <code>\$\$\OO\$</code>	\mathbb{H} , \mathbb{O}
<code>\$\$\FF\$</code>	\mathbb{F}

7.2.2 Ensembles classiques suffixés

L'ensemble \mathbb{R} nous permet de voir tous les cas possibles.

<code>\$\$\RRn\$</code> , <code>\$\$\RRp\$</code> , <code>\$\$\RRs\$</code>	\mathbb{R}_- , \mathbb{R}_+ , \mathbb{R}^*
<code>\$\$\RRsn\$</code> , <code>\$\$\RRsp\$</code>	\mathbb{R}_-^* , \mathbb{R}_+^*

Nous avons utilisé les suffixes **n** pour **n**-égatif, **p** pour **p**-ositif et **s** pour **s**-tar soit « étoile » en anglais. Il y a aussi les suffixes composites **sn** et **sp**.

Notez qu'il est interdit d'utiliser `$$\CCn$` pour \mathbb{C}_- car l'ensemble \mathbb{C} ne possède pas de structure ordonnée standard. Jetez un oeil à la section suivante pour apprendre à taper \mathbb{C}_- si vous en avez besoin. L'interdiction est ici purement sémantique !

Remarque. La table 2 page suivante montre les associations autorisées entre ensembles classiques et suffixes.

TABLE 2 – Suffixes

	n	p	s	sn	sp
<code>\N</code>			×		
<code>\P</code>					
<code>\Z</code>					
<code>\D</code>	×	×	×	×	×
<code>\Q</code>					
<code>\R</code>					
<code>\C</code>					
<code>\H</code>			×		
<code>\O</code>					
<code>\F</code>	×	×	×	×	×

7.3 Des suffixes à la carte

Exemple d'utilisation

Dans cet exemple, il faut savoir que le 2^e argument ne peut prendre que les valeurs **n**, **p**, **s**, **sn** ou **sp**.

```
\setspecial{\CC}{n}$ ,
\setspecial{\HH}{sp}$ ou
\setspecial*{\setproba{P}}{n}$
```

\mathbb{C}_- , \mathbb{H}_+^* ou $\mathcal{P}_{\leq 0}$

7.4 Intervalles

7.4.1 Intervalles réels - Notation française (?)

Exemple 1

Dans cet exemple, la syntaxe fait référence à **O**-pened et **C**-losed pour « *ouvert et fermé* » en anglais. Nous verrons que **CC** et **OO** sont contractés en **C** et **O**. Notez au passage que la macro utilisée résout un problème d'espacement vis à vis du signe $=$.

```
$I = ]a ; b] = \intervalOC{a}{b}$
```

$I =]a ; b] =]a ; b]$

Exemple 2

Les crochets s'étendent verticalement automatiquement. Pour empêcher cela, il suffit d'utiliser la version étoilée de la macro. Dans ce cas, les crochets restent tout de même un peu plus grands que des crochets utilisés directement. Voici un exemple.

```
\displaystyle
\intervalC{ \frac{1}{2} }{ 1^{2^3} }
=
[ \frac{1}{2} ; 1^{2^3} ]
=
\intervalC*{ \frac{1}{2} }{ 1^{2^3} }$
```

$\left[\frac{1}{2} ; 1^{2^3} \right] = \left[\frac{1}{2} ; 1^{2^3} \right] = \left[\frac{1}{2} ; 1^{2^3} \right]$

7.4.2 Intervalles réels - Notation américaine

Exemple

Dans cet exemple, la syntaxe fait référence à P-arenthèse. Cette notation est utilisée États Unis.

```
\intervalPC{a}{b} = \intervalOC{a}{b}$
et
\intervalP{a}{b} = \intervalO{a}{b}$.
```

$(a; b] =]a; b]$ et $(a; b) =]a; b[$.

7.4.3 Intervalles discrets d'entiers

Exemple

Dans l'exemple, la syntaxe fait référence à \mathbb{Z} l'ensemble des entiers relatifs.

```
\ZintervalC{-1}{4}
\eqdef
\{ -1 ; 0 ; 1 ; 2 ; 3 ; 4 \}$

\ZintervalC{-1}{4}
= \ZintervalO{-2}{5}$.
```

$\llbracket -1; 4 \rrbracket \stackrel{\text{déf}}{=} \{-1; 0; 1; 2; 3; 4\}$
 $\llbracket -1; 4 \rrbracket = \llbracket -2; 5 \rrbracket$.

7.5 Unions et intersections

Exemple 1 – Des unions

Ci-dessous est utilisée la macro `\bigcup` proposée par le package `amssymb`.

```
$A \cup B$

$\dcup_{k=1}^n A_k$

$\bigcup_{k=1}^n B_k$

$\displaystyle \bigcup_{k=1}^n C_k$
```

$A \cup B$
 $\bigcup_{k=1}^n A_k$
 $\bigcup_{k=1}^n B_k$
 $\bigcup_{k=1}^n C_k$

Exemple 2 – Des unions disjointes

Ci-dessous sont utilisées les macros `\sqcup` et `\bigsqcup` proposée par le package `amssymb`.

```
$A \sqcup B$

$\dsqcup_{k=1}^n A_k$

$\bigsqcup_{k=1}^n B_k$

$\displaystyle \bigsqcup_{k=1}^n C_k$
```

$A \sqcup B$
 $\sqcup_{k=1}^n A_k$
 $\sqcup_{k=1}^n B_k$
 $\sqcup_{k=1}^n C_k$

Exemple 3 – Des intersections

Ci-dessous est utilisée la macro `\bigcap` proposée par le package `amssymb`.

<code>\$A \cap B\$</code>	$A \cap B$
<code>\$_{\displaystyle \bigcap_{k=1}^n A_k}\$</code>	$\bigcap_{k=1}^n A_k$
<code>\$_{\displaystyle \bigcap_{k=1}^n B_k}\$</code>	$\bigcap_{k=1}^n B_k$
<code>\$_{\displaystyle \bigcap_{k=1}^n C_k}\$</code>	$\bigcap_{k=1}^n C_k$

7.6 Cardinal, image et compagnie

Exemple 1 – Cardinal

<code>\$_{\displaystyle \#E} = \text{card } E\$</code>	$\#E = \text{card } E$
--	------------------------

Exemple 2 – Image et compagnie

<code>\$_{\displaystyle \ker f}\$, \$_{\displaystyle \text{dom } f}\$, \$_{\displaystyle \text{im } f}\$ ou \$_{\displaystyle \text{codom } f}\$</code>	$\ker f$, $\text{dom } f$, $\text{im } f$ ou $\text{codom } f$
---	--

7.7 Application totale, partielle, injective, surjective et/ou bijective

Voici des symboles qui, bien que très techniques, facilitent la rédaction de documents à propos des applications totales ou partielles⁷ (*on parle aussi d'applications, sans qualificatif, et de fonctions*).

Exemple 1 – Applications totales

<code>\$f: A \to B\$ est une application totale, c'est à dire définie sur \$A\$ tout entier.</code>
<code>\$i: C \hookrightarrow D\$ est une application totale injective.</code>
<code>\$s: E \twoheadrightarrow F\$ est une application totale surjective.</code>
<code>\$b: G \twoheadrightarrow H\$ est une application totale bijective.</code>

<code>$f : A \rightarrow B$ est une application totale, c'est à dire définie sur A tout entier.</code>
<code>$i : C \hookrightarrow D$ est une application totale injective.</code>
<code>$s : E \twoheadrightarrow F$ est une application totale surjective.</code>
<code>$b : G \twoheadrightarrow H$ est une application totale bijective.</code>

7. $a : E \rightarrow F$ est une application totale si $\forall x \in E, \exists ! y \in F$ tel que $y = a(x)$. Plus généralement, $f : E \rightarrow F$ est une application partielle si $\forall x \in E, \exists_{\leq 1} y \in F$ tel que $y = f(x)$, autrement dit soit $f(x)$ existe dans F , soit f n'est pas définie en x .

Exemple 2 – Applications partielles

`$f: A \pto B$` est une application partielle, c’est à dire définie sur un sous-ensemble de A .

`$i: C \ponetoone D$` est une application partielle injective.

`$s: E \ponto F$` est une application partielle surjective.

`$b: G \pbiject H$` est une application partielle bijective.

$f: A \rightarrowtail B$ est une application partielle, c’est à dire définie sur un sous-ensemble de A .

$i: C \rightarrowtail D$ est une application partielle injective.

$s: E \twoheadrightarrow F$ est une application partielle surjective.

$b: G \rightarrowtail H$ est une application partielle bijective.

8 Géométrie

8.1 Points et lignes

8.1.1 Points

Exemple 1 – Sans indice

`\pt{I}`

I

Exemple 2 – Avec un indice

`$\pt*{I}{1}$` ou
`$\pt*{I}{2}$`

I_1 ou I_2

8.1.2 Lignes

Exemple 1 – Les droites

Dans l’exemple suivant, le préfixe g est pour g -éometrie tandis que p est pour p -oint.

`$\gline{A}{B}$` ,
`$\gline{\pt{A}}{\pt{B}}$` ou
`$\pgline{A}{B}$`

(AB) , (AB) ou (AB)

Exemple 2 – Les segments

Les macros `\segment` et `\psegment` ont un comportement similaire à `\gline` et `\pgline`.

`$\segment{A}{B}$` ,
`$\segment{\pt{A}}{\pt{B}}$` ou
`$\psegment{A}{B}$`

$[AB]$, $[AB]$ ou $[AB]$

Exemple 3 – Les demi-droites

Dans l'exemple suivant, le préfixe `h` est pour `h-alf` soit « *moitié* » en anglais.

$\backslash\mathrm{hgline}\{A\}\{B\}$, $\backslash\mathrm{hgline}\{\mathrm{pt}\{A\}\}\{\mathrm{pt}\{B\}\}$ ou $\backslash\mathrm{phgline}\{A\}\{B\}$	$[AB)$, $[AB)$ ou $[AB)$
---	---------------------------

Exemple 4 – D'autres demi-droites

Ce qui suit nécessite d'utiliser l'argument optionnel de `\gline` et `\pgline`. La valeur `OC` provient de `O-pened – C-losed` soit « *ouvert – fermé* » en anglais.

$\backslash\mathrm{gline}[OC]\{A\}\{B\}$, $\backslash\mathrm{gline}[OC]\{\mathrm{pt}\{A\}\}\{\mathrm{pt}\{B\}\}$ ou $\backslash\mathrm{pgline}[OC]\{A\}\{B\}$	$(AB]$, $(AB]$ ou $(AB]$
--	---------------------------

Remarque. Les segments utilisent en fait l'option `C` et les demi-droites standard l'option `CO`. La valeur par défaut est `O`.

8.1.3 Droites parallèles ou non

Les opérateurs `\parallel` et `\nparallel` utilisent des obliques au lieu de barres verticales comme le montre l'exemple qui suit où `\stdnparallel` est un alias de `\nparallel` fourni par le package `amssymb`, et `\stdparallel` est un alias de la version standard de `\parallel` proposée par L^AT_EX.

$\backslash\mathrm{pgline}\{A\}\{B\} \backslash\mathrm{parallel} \backslash\mathrm{pgline}\{C\}\{D\}$ au lieu de $\backslash\mathrm{pgline}\{A\}\{B\}$ $\backslash\mathrm{stdparallel} \backslash\mathrm{pgline}\{C\}\{D\}$	$(AB) \parallel (CD)$ au lieu de $(AB) \parallel (CD)$ $(EF) \nparallel (GH)$ au lieu de $(EF) \nparallel (GH)$
$\backslash\mathrm{pgline}\{E\}\{F\} \backslash\mathrm{nparallel} \backslash\mathrm{pgline}\{G\}\{H\}$ au lieu de $\backslash\mathrm{pgline}\{E\}\{F\}$ $\backslash\mathrm{stdnparallel} \backslash\mathrm{pgline}\{G\}\{H\}$	

8.2 Vecteurs

8.2.1 Les écrire

Exemple 1

$\backslash\mathrm{vect}\{ABCDEF\}$, $\backslash\mathrm{vect}\{e\}_{rot}$ ou $\backslash\mathrm{vect}\{e_{rot}\}$	\overrightarrow{ABCDEF} , \vec{e}_{rot} ou $\overrightarrow{e_{rot}}$
--	---

Exemple 2

$\backslash\mathrm{vect}\{i\}$ ou $\backslash\mathrm{vect}\{j\}_2$	\vec{i} ou \vec{j}_2
---	--------------------------

8.3 Vecteurs

8.3.1 Norme

```
\norm{\vect{i}} = \vnorm{i}
```

```
\displaystyle
\norm{\frac{2}{7} \vect*{e}{k}}
ou
\displaystyle
\norm[s]{\frac{2}{7} \vect*{e}{k}}
```

$$\|\vec{i}\| = \|\vec{i}\|$$

$$\left\|\frac{2}{7}\vec{e}_k\right\| \text{ ou } \left\|\frac{2}{7}\vec{e}_k\right\|$$

Remarque. Le code L^AT_EX vient directement de ce message : <https://tex.stackexchange.com/a/43009/6880>.

8.3.2 Produit scalaire – Écriture minimaliste

Exemple 1 – Version longue

```
\dotprod{\dfrac{1}{2} \vect{i}}%
{\vect{j}}$
```

$$\frac{1}{2}\vec{i} \cdot \vec{j}$$

Exemple 2 – Version courte mais restrictive

Dans l'exemple suivant, le préfixe v est pour v-ecteur.

```
\vdotprod{i}{j}$
```

$$\vec{i} \cdot \vec{j}$$

8.3.3 Produit scalaire – Écriture « à la physicienne »

Dans l'exemple suivant, le préfixe a est pour a-ngle et v pour v-ecteur. Les physiciens aiment bien cette notation.

```
\displaystyle
\adotprod{\frac{1}{2} \vect{i}}%
{\vect{j}}$
```

```
\displaystyle
\adotprod*{\frac{1}{2} \vect{i}}%
{\vect{j}}$
```

```
\vadotprod{i}{j}$
```

```
\vadotprod*{i}{j}$
```

$$\left\langle \frac{1}{2}\vec{i} \mid \vec{j} \right\rangle$$

$$\left\langle \frac{1}{2}\vec{i} \mid \vec{j} \right\rangle$$

$$\left\langle \frac{1}{2}\vec{i} \mid \vec{j} \right\rangle$$

$$\left\langle \vec{i} \mid \vec{j} \right\rangle$$

8.3.4 Produit vectoriel

Exemple 1 - Écriture symbolique - Version longue

<code>\crossprod{\dfrac{1}{2} \vect{i}}{\vect{j}}</code>	$\frac{1}{2} \vec{i} \wedge \vec{j}$
--	--------------------------------------

Exemple 2 - Écriture symbolique - Version courte mais restrictive

<code>\vcrossprod{i}{j}</code>	$\vec{i} \wedge \vec{j}$
--------------------------------	--------------------------

Exemple 3 - Explication des calculs

Dans l'exemple suivant, le préfixe `calc` est pour `calc`-uler et `v` pour `v`-ecteur.

<pre> \calccrossprod{\vect{u}}{x }{y }{z }% {\vect{v}}{x'}{y'}{z'} = \vcalccrossprod{u}{x }{y }{z }% {v}{x'}{y'}{z'}\$ \vcalccrossprod{AB}{x_B - x_A}% {y_B - y_A}% {z_B - z_A}% {CD}{x_D - x_C}% {y_D - y_C}% {z_D - z_C}\$ </pre>	
--	--

Avec un public averti on peut juste proposer les coordonnées sans les décorations comme ci-après via la version étoilée de `\vcalccrossprod` mais ceci fonctionne aussi avec `\calccrossprod`.

<pre> \vcalccrossprod*{u}{x }{y }{z }% {v}{x'}{y'}{z'}\$ </pre>	
---	--

Enfin si les vecteurs vous gênent il suffira d'utiliser l'option `novec` pour `no vec`-tor soit « *pas de vecteur* » en anglais comme ci-après. Ceci fonctionne aussi pour la macro `\calccrossprod`. Il peut sembler un peu lourd d'avoir des arguments pour des vecteurs non affichés mais ce choix permet à l'usage de faire des copier-coller redoutables d'efficacité!

<pre> \vcalccrossprod[novec]{u}{x }{y }{z }% {v}{x'}{y'}{z'} = \vcalccrossprod*[novec]{u}{x }{y }{z }% {v}{x'}{y'}{z'}\$ </pre>	
---	--

Exemple 4 - Les coordonnées « détaillées »

Pour avoir le détail directement dans des coordonnées vous pouvez faire appel à la macro `\coordcrossprod` où le préfixe `coord` fait référence à `coord`-onnée⁸. On peut utiliser des options pour choisir certains paramètres de mise en forme.

<code>\coordcrossprod{\dfrac{1}{2}x}{y}{z}%</code> <code>{x'}</code> <code>{y'}{z'}\$</code>	$\left(y z' - z y' ; z x' - \frac{1}{2} x z' ; \frac{1}{2} x y' - y x' \right)$
<code>\coordcrossprod[vb]{x}{y}{z}%</code> <code>{x'}{y'}{z'}\$</code>	$\begin{bmatrix} y z' - z y' \\ z x' - x z' \\ x y' - y x' \end{bmatrix}$
<code>\coordcrossprod[sp,c]%</code> <code>{\dfrac{1}{2}x}{y}{z}%</code> <code>{x'}</code> <code>{y'}{z'}\$</code>	$(y \cdot z' - z \cdot y' ; z \cdot x' - \frac{1}{2} x \cdot z' ; \frac{1}{2} x \cdot y' - y \cdot x')$

Voici les options disponibles. Nous expliquons ensuite comment les utiliser.

1. `p` vient de `p`-arenthèses. Ceci donnera une écriture horizontale.
2. `b` vient de `b`-rackets soit « *crochets* » en anglais. Ceci donnera une écriture horizontale.
3. `sp` et `sb` produisent des délimiteurs non extensibles en mode horizontal. Ici `s` vient de `s`-mall soit « *petit* » en anglais.
4. `vp` et `vb` produisent des écritures verticales. Ici `v` vient de `v`-ertical.
5. `s` tout seul demande d'utiliser un espace pour séparer les facteurs de chaque produit.
6. `t` tout seul demande d'utiliser `\times` comme opérateur de multiplication.
7. `c` tout seul demande d'utiliser `\cdot` comme opérateur de multiplication.

On peut indiquer des options vis à vis du mode vertical ou horizontal avec des délimiteurs extensibles ou non éventuellement, ou bien sur le symbole pour les produits. On peut aussi combiner deux de ces types de choix en les séparant par une virgule ce qui fait un total de $6 \times 3 = 18$ combinaisons possibles. La valeur par défaut est `p,s`.

Attention ! Les produits sont produits stupidement. Autrement dit ce sera à vous d'ajouter des parenthèses là où il y en aura besoin sinon vous obtiendrez des horreurs comme celle ci-dessous.

<code>\coordcrossprod[vb]{x_B - x_A}%</code> <code>{y_B - y_A}%</code> <code>{z_B - z_A}%</code> <code>{x_D - x_C}%</code> <code>{y_D - y_C}%</code> <code>{z_D - z_C}\$</code>	$\begin{bmatrix} y_B - y_A z_D - z_C - z_B - z_A y_D - y_C \\ z_B - z_A x_D - x_C - x_B - x_A z_D - z_C \\ x_B - x_A y_D - y_C - y_B - y_A x_D - x_C \end{bmatrix}$
--	---

Ici nous n'avons pas d'autre choix que de corriger le tir nous-même. Ceci étant indiqué, ce genre de situation est très rare dans la vraie vie mathématique où l'on évite d'avoir à calculer un produit vectoriel avec des expressions compliquées.

<code>\coordcrossprod[vb]{(x_B - x_A)}%</code> <code>{(y_B - y_A)}%</code> <code>{(z_B - z_A)}%</code> <code>{(x_D - x_C)}%</code> <code>{(y_D - y_C)}%</code> <code>{(z_D - z_C)}\$</code>	$\begin{bmatrix} (y_B - y_A)(z_D - z_C) - (z_B - z_A)(y_D - y_C) \\ (z_B - z_A)(x_D - x_C) - (x_B - x_A)(z_D - z_C) \\ (x_B - x_A)(y_D - y_C) - (y_B - y_A)(x_D - x_C) \end{bmatrix}$
--	---

8. En coulisse on utilise la macro `\coord` présentée dans la section 8.4 page 33.

8.3.5 Plan – Déterminant de deux vecteurs

Exemple 1 – Version décorée

Dans l'exemple suivant, le préfixe `calc` est pour `calc-uler`.

$\begin{aligned} &\$ \backslash \text{calcdetplane} \{ \text{vect}\{u\} \{x\} \{y\} \% \\ &\quad \{ \text{vect}\{v\} \{x'\} \{y'\} \% \\ \text{ou} \\ &\$ \backslash \text{calcdetplane} \{ \text{vect}\{AB\} \% \\ &\quad \{x_B - x_A\} \{y_B - y_A\} \% \\ &\quad \{ \text{vect}\{CD\} \% \\ &\quad \{x_D - x_C\} \{y_D - y_C\} \% \end{aligned}$	$\begin{array}{cc} \vec{u} & \vec{v} \\ \left \begin{array}{cc} x & x' \\ y & y' \end{array} \right & \text{ou} \quad \left \begin{array}{cc} \overrightarrow{AB} & \overrightarrow{CD} \\ x_B - x_A & x_D - x_C \\ y_B - y_A & y_D - y_C \end{array} \right \end{array}$
---	---

Exemple 2 – Version non décorée

$\begin{aligned} &\$ \backslash \text{calcdetplane} * \{ \text{vect}\{u\} \{x\} \{y\} \% \\ &\quad \{ \text{vect}\{v\} \{x'\} \{y'\} \% \end{aligned}$	$\begin{array}{cc} \vec{u} & \vec{v} \\ \left \begin{array}{cc} x & x' \\ y & y' \end{array} \right \end{array}$
--	--

Exemple 3 – Rédaction raccourcie pour les vecteurs

Dans l'exemple suivant, le préfixe `v` est pour `v-ecteur`.

$\begin{aligned} &\$ \backslash \text{vcalcdetplane} \{ u \{x\} \{y\} \% \\ &\quad \{v\} \{x'\} \{y'\} \\ = \\ &\backslash \text{vcalcdetplane} * \{ u \{x\} \{y\} \% \\ &\quad \{v\} \{x'\} \{y'\} \% \end{aligned}$	$\begin{array}{cc} \vec{u} & \vec{v} \\ \left \begin{array}{cc} x & x' \\ y & y' \end{array} \right = \left \begin{array}{cc} \vec{u} & \vec{v} \\ x & x' \\ y & y' \end{array} \right \end{array}$
---	---

Exemple 4 – Versions sans les vecteurs

Dans l'exemple suivant, on utilise la valeur `novec` pour l'argument optionnel de `\vcalcdetplane` qui par défaut est `vec` pour `vec-teur`. À l'usage ceci permet des copier-coller très efficaces !

$\begin{aligned} &\$ \backslash \text{vcalcdetplane} [\text{novec}] \{ u \{x\} \{y\} \% \\ &\quad \{v\} \{x'\} \{y'\} \\ = \\ &\backslash \text{vcalcdetplane} * [\text{novec}] \{ u \{x\} \{y\} \% \\ &\quad \{v\} \{x'\} \{y'\} \% \end{aligned}$	$\left \begin{array}{cc} x & x' \\ y & y' \end{array} \right = \left \begin{array}{cc} x & x' \\ y & y' \end{array} \right $
---	---

Remarque. Ce qui précède marche aussi avec les macros `\calcdetplane` et `\calcdetplane*`.

Exemple 5 – Calcul développé

Grâce à l'argument optionnel de `\calcdetplane` ou `\vcalcdetplane`, il est aussi possible d'obtenir le résultat développé du calcul comme ci-après où `exp` est pour `exp-and` soit « *développer* » en anglais, `c` pour `\cdot` et enfin `t` pour `\times`. Même si les vecteurs ne sont pas utilisés pour la mise en forme, on obtient ici une méthode très pratique à l'usage car permettant de faire des copier-coller.

<code>\vcalcdetplane[exp]{u}{x }{y }%</code> <code>{v}{x'}{y'}\$</code>	
<code>\vcalcdetplane[cexp]{u}{x }{y }%</code> <code>{v}{x'}{y'}\$</code>	$xy' - yx'$
<code>\vcalcdetplane[texp]{u}{x }{y }%</code> <code>{v}{x'}{y'}\$</code>	$x \cdot y' - y \cdot x'$
	$x \times y' - y \times x'$

Remarque. Ce qui précède marche aussi avec les versions étoilées.

Attention ! Le développement effectué est stupide. Autrement dit ce sera à vous d'ajouter des parenthèses là où il y en aura besoin sinon vous obtiendrez des horreurs comme celle qui suit.

<code>\vcalcdetplane[exp]{AB}%</code> <code>{x_B - x_A}%</code> <code>{y_B - y_A}%</code> <code>{CD}%</code> <code>{x_D - x_C}%</code> <code>{y_D - y_C}\$</code>	$x_B - x_A y_D - y_C - y_B - y_A x_D - x_C$
--	---

Ici nous n'avons pas d'autre choix que de régler le problème à la amin. Ce genre de situation n'est pas rare dans la vraie vie mathématique.

<code>\vcalcdetplane[exp]{AB}%</code> <code>{(x_B - x_A)}%</code> <code>{(y_B - y_A)}%</code> <code>{CD}%</code> <code>{(x_D - x_C)}%</code> <code>{(y_D - y_C)}\$</code>	$(x_B - x_A)(y_D - y_C) - (y_B - y_A)(x_D - x_C)$
--	---

8.4 Coordonnées

Exemple 1 – Des coordonnées seules

lymath propose, via un argument optionnel, six façons différentes de rédiger des coordonnées seules (*nous verrons après des macros pour les coordonnées d'un point et celles d'un vecteur afin de produire un code L^AT_EX plus sémantique*). Commençons par les écritures horizontales où vous noterez l'utilisation de | pour séparer les coordonnées dont le nombre peut être quelconque.

<code>\displaystyle</code> <code>\coord{\frac{1}{3} -4 0}\$</code> ou <code>\displaystyle</code> <code>\coord[sp]{\frac{1}{3} -4 0}\$</code> <code>\displaystyle</code> <code>\coord[b]{\frac{1}{3} -4 0}\$</code> ou <code>\displaystyle</code> <code>\coord[sb]{\frac{1}{3} -4 0}\$</code>	$\left(\frac{1}{3}; -4; 0\right)$ ou $(\frac{1}{3}; -4; 0)$ $\left[\frac{1}{3}; -4; 0\right]$ ou $[\frac{1}{3}; -4; 0]$
---	--

Il existe en plus deux versions verticales.

$\backslash\text{coord}[vp]{3 \mid -4}$ ou $\backslash\text{coord}[vb]{3 \mid -4}$	$\left(\begin{smallmatrix} 3 \\ -4 \end{smallmatrix} \right)$ ou $\begin{bmatrix} 3 \\ -4 \end{bmatrix}$
--	---

Voici d'où viennent les noms des options.

1. **p**, qui est aussi la valeur par défaut, vient de **p**-arenthèses.
2. **b** vient de **b**-rackets soit « *crochets* » en anglais.
3. **s** pour **s**-mall soit « *petit* » en anglais permet d'avoir des délimiteurs non extensibles en mode horizontal car par défaut ils le sont.
4. **v** pour **v**-ertical demande de produire une écriture verticale.

Exemple 2 – Coordonnées d'un point

La macro $\backslash\text{pcoord}$ avec **p** pour **p**-oint prend un argument supplémentaire avant les coordonnées qui est le nom d'un point qui sera mis en forme par la macro $\backslash\text{pt}$. Si vous ne souhaitez pas que $\backslash\text{pt}$ soit appliquée, il suffit de passer via la version étoilée $\backslash\text{pcoord*}$.

$\backslash\text{pcoord}\{A\}{3 \mid -4 \mid 0 \mid 1}$ ou $\backslash\text{pcoord*}\{\backslash\Sigma\}{3 \mid -4 \mid 0 \mid 1}$	$A(3; -4; 0; 1)$ ou $\Sigma(3; -4; 0; 1)$
--	---

Toutes les options disponibles avec $\backslash\text{coord}$ le sont aussi avec $\backslash\text{pcoord}$.

$\backslash\text{pcoord}[b]\{A\}{3 \mid -4 \mid 0 \mid 1}$ ou $\backslash\text{pcoord*}[b]\{\backslash\Sigma\}{3 \mid -4 \mid 0 \mid 1}$	$A[3; -4; 0; 1]$ ou $\Sigma[3; -4; 0; 1]$
--	---

Exemple 3 – Coordonnées d'un vecteur

Le fonctionnement de $\backslash\text{vcoord}$ est similaire à celui de $\backslash\text{pcoord}$ si ce n'est que c'est la macro $\backslash\text{vect}$ qui sera appliquée si besoin.

$\backslash\text{vcoord}\{u\}{3 \mid -4}$ ou $\backslash\text{vcoord*}\{\dfrac{1}{2} \backslash\text{vect}\{u\}\}{3 \mid -4}$ $\backslash\text{vcoord}[vp]\{u\}{3 \mid -4}$ ou $\backslash\text{vcoord*}[vp]\{\dfrac{1}{2} \backslash\text{vect}\{u\}\}{3 \mid -4}$	$\vec{u}(3; -4)$ ou $\frac{1}{2}\vec{u}(3; -4)$ $\vec{u}\left(\begin{smallmatrix} 3 \\ -4 \end{smallmatrix}\right)$ ou $\frac{1}{2}\vec{u}\left(\begin{smallmatrix} 3 \\ -4 \end{smallmatrix}\right)$
--	--

8.5 Nommer un repère

Exemple 1 – La méthode basique

Commençons par la manière la plus basique d'écrire un repère (*nous verrons d'autres méthodes qui peuvent être plus efficaces*).

```

 $\backslash$ axes $\backslash$ pt{0} %
|  $\backslash$ pt{I} |  $\backslash$ pt{J}}$

```

(O; I, J)

Exemple 2 – La méthode basique en version étoilée

Dans l'exemple ci-dessous, on voit que la version étoilée produit des petites parenthèses.

```

 $\displaystyle$ 
 $\backslash$ axes $\backslash$ pt{0} %
|  $\frac{7}{3}$   $\backslash$ vect{i} %
|  $\backslash$ vect{j}}$

```

ou

```

 $\displaystyle$ 
 $\backslash$ axes* $\backslash$ pt{0} %
|  $\frac{7}{3}$   $\backslash$ vect{i} %
|  $\backslash$ vect{j}}$

```

$\left(O; \frac{7}{3} \vec{i}, \vec{j}\right)$ ou $\left(O; \frac{7}{3} \vec{i}, \vec{j}\right)$

Exemple 3 – La méthode basique en dimension quelconque

Il faut au minimum deux "morceaux" séparés par des barres |, cas de la dimension 1, mais il n'y a pas de maximum, cas d'une dimension quelconque $n > 0$.

```

 $\backslash$ axes $\backslash$ pt{0} %
|  $\backslash$ vect*{i}{1} %
|  $\backslash$ vect*{i}{2} %
|  $\backslash$ vect*{i}{3} %
|  $\backslash$ dots %
|  $\backslash$ vect*{i}{9} %
|  $\backslash$ vect*{i}{10} %
|  $\backslash$ vect*{i}{11} %
|  $\backslash$ vect*{i}{12}}$

```

$\left(O; \vec{i}_1, \vec{i}_2, \vec{i}_3, \dots, \vec{i}_9, \vec{i}_{10}, \vec{i}_{11}, \vec{i}_{12}\right)$

Exemple 4 – Repère affine

Dans l'exemple suivant, le préfixe p est pour p-oint.

```

 $\backslash$ paxes{0 | I | J | K}$
au lieu de
 $\backslash$ axes $\backslash$ pt{0} %
|  $\backslash$ pt{I} |  $\backslash$ pt{J} |  $\backslash$ pt{K}}$

```

(O; I, J, K) au lieu de (O; I, J, K)

Exemple 5 – Repère vectoriel (méthode 1)

Dans l'exemple suivant, le préfixe v est pour v-ecteur.

```

 $\backslash$ vaxes $\backslash$ pt{0} | i | j}$
au lieu de
 $\backslash$ axes $\backslash$ pt{0} |  $\backslash$ vect{i} |  $\backslash$ vect{j}}$

```

(O; \vec{i}, \vec{j}) au lieu de (O; \vec{i}, \vec{j})

Exemple 6 – Repère vectoriel (méthode 2)

Dans l'exemple suivant, le préfixe `pv` permet de combiner ensemble les fonctionnalités proposées par les préfixes `p` et `v`.

<code>\pvaxes{0 i j}\$</code> au lieu de <code>\axes{\pt{0} \vect{i} \vect{j}}\$</code>	$(O; \vec{i}, \vec{j})$ au lieu de $(O; \vec{i}, \vec{j})$
---	--

8.6 Arcs circulaires

Exemple 1

<code>\circarc{ABCDEF}\$</code> , <code>\circarc*{A}{rot}\$</code> ou <code>\circarc{A_{rot}}\$</code>	\widehat{ABCDEF} , \hat{A}_{rot} ou $\widehat{A_{rot}}$
--	---

Exemple 2

<code>\circarc{i}\$</code> ou <code>\circarc*{j}{2}\$</code>	\hat{i} ou \hat{j}_2
---	--------------------------

8.7 Angles

8.7.1 Angles géométriques « intérieurs »

Exemple 1

<code>\anglein{ABCDEF}\$</code> , <code>\anglein*{A}{rot}\$</code> ou <code>\anglein{A_{rot}}\$</code>	\widehat{ABCDEF} , \hat{A}_{rot} ou $\widehat{A_{rot}}$
--	---

Exemple 2

<code>\anglein{i}\$</code> ou <code>\anglein*{j}{2}\$</code>	\hat{i} ou \hat{j}_2
---	--------------------------

8.7.2 Angles orientés de vecteurs

Sans chapeau - Version longue

<code>\displaystyle</code> <code>\angleorient{\frac{1}{2} \vect{i}}%</code> <code>{\vect{j}}\$</code> ou <code>\displaystyle</code> <code>\angleorient*{\frac{1}{2} \vect{i}}%</code> <code>{\vect{j}}\$</code> .	$\left(\frac{1}{2} \vec{i}; \vec{j} \right)$ ou $\left(\frac{1}{2} \vec{i}; \vec{j} \right)$.
---	--

Sans chapeau - Version courte mais restrictive

Dans l'exemple suivant, le préfixe v est pour v-ecteur qui permet de simplifier la saisie quand l'on a juste des vecteurs nommés avec des lettres (*notez que la version étoilée n'apporte rien de nouveau*).

<pre><code>\$\vangleorient{i}{j}\$</code></pre> ou <pre><code>\$\vangleorient*{i}{j}\$</code></pre>	$(\vec{i}; \vec{j})$ ou $(\vec{i}; \vec{j})$
---	--

Avec un chapeau

Dans l'exemple suivant, le préfixe h est pour h-at soit « *chapeau* » en anglais, et v pour v-ecteur. Ceci permet d'avoir les angles orientés avec un chapeau (*la dernière écriture n'apporte rien de neuf mais elle évite de tout reprendre en cas de changement de mise en forme dans un document*).

<pre><code>\$\displaystyle</code></pre> <pre><code>\hangleorient{\frac{1}{2} \vect{i}}%</code></pre> <pre><code>\vect{j}}\$</code></pre>	$\overline{\left(\frac{1}{2} \vec{i}; \vec{j}\right)}$
<pre><code>\$\displaystyle</code></pre> <pre><code>\hangleorient*{\frac{1}{2} \vect{i}}%</code></pre> <pre><code>\vect{j}}\$</code></pre>	$\overline{\left(\frac{1}{2} \vec{i}; \vec{j}\right)}$
<pre><code>\$\hvangleorient{i}{j}\$</code></pre>	$\overline{(\vec{i}; \vec{j})}$
<pre><code>\$\hvangleorient*{i}{j}\$</code></pre>	$\overline{(\vec{i}; \vec{j})}$

9 Analyse

9.1 Constantes

9.1.1 Constantes classiques

La liste complète

<pre><code>\$\ggamma\$, \$\ppi\$, \$\tttau\$,</code></pre> <pre><code>\$\ee\$, \$\ii\$, \$\jj\$</code></pre> <pre><code>et \$\kk\$ où \$\tttau = 2 \ppi\$</code></pre>	$\gamma, \pi, \tau, e, i, j$ et k où $\tau = 2\pi$
---	--

Remarque. Faites attention car `\Large $\ppi \neq \pi$` produit $\pi \neq \pi$. Comme vous le constatez, les symboles ne sont pas identiques. Ceci est vraie pour toutes les constantes grecques.

9.1.2 Constantes latines personnelles

Exemple

<pre><code>\$\ct{a} x^2 + \ct{b} x + \ct{c}\$</code></pre> ou <pre><code>\$a x^2 + b x + c\$</code></pre>	$ax^2 + bx + c$ ou $ax^2 + bx + c$
---	------------------------------------

9.2 La fonction valeur absolue

Exemple

```
\abs{2}$ ,  
\displaystyle \abs{\frac{3}{5}}$ ou  
\displaystyle \abs*{\frac{3}{5}}$
```

$$|2|, \left|\frac{3}{5}\right| \text{ ou } \left|\frac{3}{5}\right|$$

Remarque. Le code L^AT_EX vient directement de ce poste : <https://tex.stackexchange.com/a/43009/6880>.

9.3 Fonctions nommées spéciales

9.3.1 Sans paramètre

Exemple

Quelques fonctions nommées supplémentaires où `fch` est pour `f`-rench soit « *français* » en anglais (*ce choix a été fait pour éviter des incompatibilités avec quelques autres packages*). La liste complète des fonctions nommées est donnée un peu plus bas dans une section dédiée.

```
\fch x \neq ch x$ ,  
\ppcm(x;y)$ ou  
\lg x$
```

$$ch\,x \neq chx, \text{ppcm}(x;y) \text{ ou } \lg x$$

9.3.2 Avec un paramètre

Exemple

```
\logb{2} x = \lg x$ ou  
\expb{6} y = 6^y$
```

$$\log_2 x = \lg x \text{ ou } \exp_6 y = 6^y$$

9.3.3 Toutes les fonctions nommées en plus

`pgcd` : `pgcd...`
`ppcm` : `ppcm...`
`acos` : `acos...`
`asin` : `asin...`
`atan` : `atan...`
`arccosh` : `arccosh...`
`arcsinh` : `arcsinh...`
`arctanh` : `arctanh...`
`acosh` : `acosh...`
`asinh` : `asinh...`

`atanh` : `atanh...`
`fch` : `ch...`
`fsh` : `sh...`
`fth` : `th...`
`afch` : `ach...`
`afsh` : `ash...`
`afth` : `ath...`
`expb{p}` : `expp...`
`logb{p}` : `logp...`

9.4 Des notations complémentaires pour des suites spéciales

Exemple

<code>\seqplus{F}{1}{2}</code>	
<code>\seqhypergeo{F}{1}{2}</code>	F_1^2
<code>\seqsuprageo{F}{1}{2}{3}{4}</code> pour les fous\dotso	${}_1F_2$ ${}_4F_3$ pour les fous... :-)

9.5 Calcul différentiel

9.5.1 Les opérateurs ∂ et d

Exemple 1

<code>\dd{t} = \dd[1]{t}</code> ou <code>\dd[n]{x}</code>	$dt = d^1t$ ou d^nx
<code>\pp{t} = \pp[1]{t}</code> ou <code>\pp[n]{x}</code>	$\partial t = \partial^1t$ ou ∂^nx

9.5.2 Dérivations totales d'une fonction – Version longue mais polymorphe

Exemple 1 – Différentes écritures possibles

La macro `\der` est stricte du point de vue sémantique car on doit lui fournir la fonction, l'ordre de dérivation et la variable de dérivation (*voir la section 9.5.3 qui présente la macro `\sder` permettant une rédaction efficace pour obtenir $f^{(1)}$ ou f'*). Voici plusieurs mises en forme faciles à taper via l'option de `\der`. Attention bien entendu à n'utiliser l'option par défaut `u` qu'avec un ordre de dérivation de valeur naturelle connue !

<code>\der {f}{3}{x}</code> <code>= \der[e]{f}{3}{x}</code>	$f''' = f^{(3)}$
<code>\der[i] {u}{k}{x}</code> <code>= \der[f] {u}{k}{x}</code> <code>= \der[sf]{u}{k}{x}</code>	$\frac{d^k u}{dx^k} = \frac{d^k u}{dx^k}$

On peut aussi ajouter autour de la fonction des parenthèses extensibles ou non. Ci-dessous on montre aussi une écriture du type « *opérateur fonctionnel* ».

<code>\der[osf,sp]{\frac{1}{2} uv}{k}{x}</code> <code>= \der[of,p] {\dfrac{1}{2} uv}{k}{x}</code>	$\frac{d^k}{dx^k}(\frac{1}{2}uv) = \frac{d^k}{dx^k}\left(\frac{1}{2}uv\right)$
--	--

Remarque. Expliquons les valeurs des options.

1. `u`, la valeur par défaut, est pour `u`-suel soit l'écriture avec les primes. Cette option ne marchera pas avec un nombre symbolique de dérivations.
2. `e` est pour `e`-xposant.
3. `i` est pour `i`-ndice.
4. `f` est pour `f`-raction avec aussi `sf` pour une écriture réduite où `s` est pour `s`-mall soit « *petit* » en anglais.

5. `of` et `osf` utilisent le préfixe `o` pour `o`-érateur.
6. `p` est pour `p`-arenthèse : dans ce cas les parenthèses seront extensibles.
7. `sp` est pour des parenthèses non extensibles.

Exemple 2 – Pas de uns inutiles

<pre> $\der{i}{u}{1}{x}$ = $\der{f}{u}{1}{x}$ = $\der{sf}{u}{1}{x}$ = $\der{of}{u}{1}{x}$ </pre>	$d_x u = \frac{du}{dx} = \frac{d}{dx} u$
--	--

Remarque. Voici comment forcer les exposants 1 si besoin.

<pre> $\der{i}{u}{\,,\!1}{x}$ = $\der{f}{u}{\,,\!1}{x}$ = $\der{sf}{u}{\,,\!1}{x}$ = $\der{of}{u}{\,,\!1}{x}$ </pre>	$d_x^1 u = \frac{d^1 u}{dx^1} = \frac{d^1}{dx^1} u$
--	---

9.5.3 Dérivations totales d'une fonction – Version courte pour les écritures standard

Dans l'exemple suivant le code manque de sémantique car on n'indique pas la variable de dérivation. Ceci étant dit à l'usage la macro `\sder` rend de grands services. Ici le préfixe `s` est pour `s`-imple voire `s`-impliste... Voici des exemples où de nouveau l'option par défaut `u` ne sera fonctionnelle qu'avec un ordre de dérivation de valeur naturelle connue !

<pre> $\sder{f}{1} = \der{f}{1}{x}$ $\sder{f}{1}$ = $\sder{e}{f}{1}$ $\sder{sp}{\dfrac{1}{2} uv}{2}$ = $\sder{e,p}{\dfrac{1}{2} uv}{2}$ </pre>	$f' = f'$ $f' = f^{(1)}$ $\left(\frac{1}{2}uv\right)'' = \left(\frac{1}{2}uv\right)^{(2)}$
---	--

Remarque. Ici les seules options disponibles sont `u`, `e`, `p` et `sp`.

9.5.4 L'opérateur de dérivation totale

Ce qui suit peut rendre service au niveau universitaire. Les options possibles sont `f`, valeur par défaut, `sf` et `i` avec les mêmes significations que pour la macro `\der`.

<pre> $\derope{k}{x}$ = $\derope{sf}{k}{x}$ = $\derope{i}{k}{x}$ $\derope{1}{x}$ = $\derope{sf}{1}{x}$ = $\derope{i}{1}{x}$ </pre>	$\frac{d^k}{dx^k} = \frac{d^k}{dx^k} = d_x^k$ $\frac{d}{dx} = \frac{d}{dx} = d_x$
---	---

9.5.5 Dérivations partielles

Exemple 1 – Différentes écritures possibles

La macro `\pder`⁹ avec `p` pour `p`-artielle permet de rédiger des dérivées partielles en utilisant facilement plusieurs mises en forme via une option qui vaut `f` par défaut. Cette macro attend une fonction, les dérivées partielles effectuées et l'ordre total de dérivation. Voici les deux types de mise en forme où vous noterez comment `x | y^2` est interprété.

<pre><code>\pder {f}{x y^2}{3}</code> <code>= \pder[sf]{f}{x y^2}{3}</code> ou <code>\pder[i] {f}{x y^2}{3}</code></pre>	$\frac{\partial^3 f}{\partial x \partial y^2} = \frac{\partial^3 f}{\partial x \partial y^2} \text{ ou } \partial_{x y(2)}^3 f$
--	---

On peut aussi ajouter autour de la fonction des parenthèses extensibles ou non. Ci-dessous on montre aussi une écriture du type « *opérateur fonctionnel* ».

<pre><code>\pder[of] {f}{x y^2}{}</code> <code>= \pder[osf]{f}{x y^2}{}</code> ou <code>\pder[i,sp]{u + v}{x y^2}{}</code></pre>	$\frac{\partial}{\partial x \partial y^2} f = \frac{\partial}{\partial x \partial y^2} f \text{ ou } \partial_{x y(2)}(u + v)$
--	--

Remarque. Les options disponibles sont `f`, `sf`, `of`, `osf`, `i`, `p` et `sp` avec des significations similaires à celles pour la macro `\der`.

Exemple 2 – Pas de uns inutiles

<pre><code>\pder {u}{x}{1}</code> <code>= \pder[sf]{u}{x}{1}</code> <code>= \pder[i] {u}{x}{1}</code></pre>	$\frac{\partial u}{\partial x} = \frac{\partial u}{\partial x} = \partial_x u$
---	--

9.5.6 L'opérateur de dérivation partielle

Ce qui suit peut rendre service au niveau universitaire. Les options possibles sont `f`, valeur par défaut, `sf` et `i` avec les mêmes significations que pour la macro `\der`.

<pre><code>\pderope {x y^2}{3}</code> <code>= \pderope[sf]{x y^2}{3}</code> <code>= \pderope[i] {x y^2}{3}</code></pre>	$\frac{\partial^3}{\partial x \partial y^2} = \frac{\partial^3}{\partial x \partial y^2} = \partial_{x y(2)}^3$
---	---

9.6 Calcul intégral

9.6.1 Intégrales multiples

Commençons par un point important : le package réduit les espacements entres des symboles \int successifs. Voici un exemple.

9. `\partial` existe déjà pour obtenir ∂ .

```
\displaystyle
\int \int \int
F(x;y;z) \dd{x} \dd{y} \dd{z}
```

$$\int \int \int F(x; y; z) \, dx \, dy \, dz$$

$$\int_a^b \int_c^d \int_e^f F(x; y; z) \, dx \, dy \, dz$$

```
\displaystyle
\int_{a}^{b} \int_{c}^{d} \int_{e}^{f}
F(x;y;z) \dd{x} \dd{y} \dd{z}
```

Remarque. Par défaut, L^AT_EX affiche $\int \int \int F(x; y; z) \, dx \, dy \, dz$ et $\int_a^b \int_c^d \int_e^f F(x; y; z) \, dx \, dy \, dz$. Nous avons obtenu ce résultat en utilisant `\stdint` qui est l'opérateur proposé de façon standard par L^AT_EX.

9.6.2 Un opérateur d'intégration clés en main

Exemple 1 – À quoi bon ?

Le 1^{er} exemple qui suit semblera être une hérésie pour les habitués de L^AT_EX mais rappelons que le but de `lymath` est de rendre les documents facilement modifiables globalement ou localement comme le montre le 2^e exemple.

```
\displaystyle
\integrate{a}{b}{f(x)}{x}
= \int_{x=a}^{x=b} f(x) \dd{x}
```

$$\int_{x=a}^{x=b} f(x) \, dx = \int_{x=a}^{x=b} f(x) \, dx$$

$$\int_a^b f(x) \, dx \stackrel{\text{déf}}{=} \int_{x=a}^{x=b} f(x) \, dx$$

```
\displaystyle
\integrate*{a}{b}{f(x)}{x}
\eqdef
\integrate{a}{b}{f(x)}{x}
```

Exemple 2 – Le mode `displaystyle`

La macro `\dintegrate*` présentée ci-dessous possède aussi une version non étoilée `\dintegrate`.

```
\dintegrate*{a}{b}{f(x)}{x}
= \integrate*{a}{b}{f(x)}{x}
```

$$\int_a^b f(x) \, dx = \int_a^b f(x) \, dx$$

9.6.3 L'opérateur crochet

Exemple 1

```
\hook{a}{b}{F(x)}{x}
\eqdef F(b) - F(a)

\dintegrate*{a}{b}{f(x)}{x}
= \hook*{a}{b}{F(x)}{x}
```

$$\left[F(x) \right]_{x=a}^{x=b} \stackrel{\text{déf}}{=} F(b) - F(a)$$

$$\int_a^b f(x) \, dx = \left[F(x) \right]_a^b$$

Remarque. Il faut savoir que `\hook` signifie « *crochet* » en anglais mais la bonne traduction du terme mathématique est en fait « *square bracket* ». Ceci étant dit l'auteur de `lymath` trouve plus efficace d'utiliser `\hook` comme nom de macro.

Exemple 2 – Des crochets non extensibles

Dans l'exemple suivant, on utilise l'option `sb` pour `s-mall b-rackets` soit « *petits crochets* » en anglais. Les options sont disponibles à la fois pour `\hook` et `\hook*`.

<pre style="color: red;">\displaystyle \hook*{a}{b}% {\frac{x - 1}{5 + x^2}}{x} = \hook*[sb]{a}{b}% {\frac{x - 1}{5 + x^2}}{x}\$</pre>	$\left[\frac{x - 1}{5 + x^2} \right]_a^b = \left[\frac{x - 1}{5 + x^2} \right]_a^b$
--	---

Exemple 3 – Un trait vertical épuré

Via les options `r` et `sr` pour `s-mall` et `r-ull` soit « *petit* » et « *trait* » en anglais, on obtient ce qui suit.

<pre style="color: red;">\displaystyle \hook[r]{a}{b}% {\frac{x - 1}{5 + x^2}}{x} = \hook[sr]{a}{b}% {\frac{x - 1}{5 + x^2}}{x}\$</pre>	$\frac{x - 1}{5 + x^2} \Big _{x=a}^{x=b} = \frac{x - 1}{5 + x^2} \Big _{x=a}^{x=b}$
---	---

9.7 Tableaux de variation et de signe

9.7.1 Les bases

Comment ça marche ?

Tout le boulot est fait par le package `tkz-tab` auquel on impose le choix d'une pointe de flèche plus visible via le réglage `\tkzTabSetup[arrowstyle = triangle 60]`.

Nous donnons quelques exemples classiques d'utilisation (*les codes ont été mis en forme pour faciliter la compréhension de la syntaxe à suivre*). Si besoin reportez vous à la documentation de `tkz-tab` pour obtenir des compléments d'information.

Exemple 1 – Avec des signes

<pre style="color: red;">\begin{tikzpicture} \tkzTabInit{ \$x\$ / 1 , \$\cos(x)\$ / 1 }{ \$0\$, \$\frac{\pi}{2}\$, \$\pi\$ } \tkzTabLine{ , + , z , - , } \end{tikzpicture}</pre>				
x	0	$\frac{\pi}{2}$	π	
$\cos(x)$	+	0	−	

Exemple 2 – Avec des variations

```
\begin{tikzpicture}
  \tkzTabInit{
    $x$ / 1 ,
    $f(x)$ / 1.5
  }{
    $-\infty$ , $p$ , $+\infty$
  }
  \tkzTabVar{+ / , - / $f(p)$ , + / }
\end{tikzpicture}
```

x	$-\infty$	p	$+\infty$
$f(x)$		$f(p)$	

Exemple 3 – Variations via une dérivée

```
\begin{tikzpicture}
  \tkzTabInit{
    $x$ / 1 ,
    $\cos(x)$ / 1 ,
    $\sin(x)$ / 1.5
  }{
    $0$ , $\frac{\pi}{2}$ , $\pi$
  }
  \tkzTabLine{ , + , z , - , }
  \tkzTabVar {- / 0 , + / 1 , - / 0 }
\end{tikzpicture}
```

x	0	$\frac{\pi}{2}$	π
$\cos(x)$	+	0	-
$\sin(x)$	0	1	0

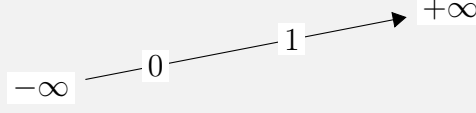
Exemple 4 – Une image intermédiaire avec une seule flèche

```
\begin{tikzpicture}
  \tkzTabInit{
    $x$ / 1 ,
    $3 x^2$ / 1 ,
    $x^3$ / 1.5
  }{
    $-\infty$ , $0$ , $+\infty$
  }
  \tkzTabLine{ , + , 0 , + , }
  \tkzTabVar {-/ $-\infty$ , R , +/ $+\infty$}
  %
  \tkzTabIma{1}{3}{2} % Position entre 1ière et 3ième valeur puis rang entier relatif.
                     % Valeur de l'image.
\end{tikzpicture}
```

x	$-\infty$	0	$+\infty$
$3x^2$	$+$	0	$+$
x^3	$-\infty$	0	$+\infty$

Exemple 5 – Valeurs intermédiaires ou interdites

```
\begin{tikzpicture}
  \tkzTabInit[espc1 = 6]{ % Largeur entre les valeurs du tableau.
    $x$ /1 ,
    $\dfrac{1}{x}$ /1.25 ,
    $\ln$ /1.75
  }{
    $0$ , $+\infty$
  }
  \tkzTabLine{d , + , }
  \tkzTabVar {D- / $-\infty$ , + / $+\infty$}
  %
  \tkzTabVal{1}{2}{0.35} % Position entre 1ière et 2ième valeur puis en proportion.
    {1}{0} % x_1 et f(x_1)
  \tkzTabVal{1}{2}{0.65} % Position entre 1ière et 2ième valeur puis en proportion.
    {$\infty$}{1} % x_2 et f(x_2)
\end{tikzpicture}
```

x	0	1	e	$+\infty$
$\frac{1}{x}$		+		
ln				

Voici un autre exemple pour comprendre comment utiliser `\tkzTabVal` avec en plus l'option `draw` qui peut rendre service.

```

\begin{tikzpicture}
  \tkzTabInit[espc1 = 4]{
    $x$ / 1 ,
    $f'(x)$ / 1 ,
    $f(x)$ / 1.5
  }{
    $0$ , $e$ , $+\infty$
  }
  \tkzTabLine{d , + , 0 , - , }
  \tkzTabVar {D- / $-\infty$ , + / $\ee$ , - / $0$ }
  %
  \tkzTabVal[draw]{1}{2}{0.5} % Position entre 1ière et 2ième valeur au milieu.
    {$1$}{$\dfrac{1}{\ee}$}
  \tkzTabVal[draw]{2}{3}{0.5} % Position entre 2ième et 3ième valeur au milieu.
    {$\ee^2$}{$1$}
\end{tikzpicture}

```

x	0	1	e	e^2	$+\infty$
$f'(x)$		+	0	-	
$f(x)$	$-\infty$	$\frac{1}{e}$	e	1	0

9.7.2 Décorer un tableau de signe - TODO

Motivation

Considérons le tableau suivant et imaginons que l'on souhaite le justifier tout en l'expliquer à des débutants.

x	$-\infty$	$\frac{3}{2}$	5	$+\infty$	
Signe de $2x - 3$	$-$	0	$+$	$+$	
Signe de $-x + 5$	$+$	$+$	0	$-$	
Signe de $(2x - 3)(-x + 5)$	$-$	0	$+$	0	$-$

Deux options s'offrent à nous pour justifier comment est rempli le tableau.

- Classiquement, on résout les deux inéquations $2x - 3 > 0$ et $-x + 5 > 0$ par exemple puis on complète les deux premières lignes¹⁰ pour en déduire la dernière avec la règle du signe d'un produit.
- Tout collégien

10. Notons que cette approche est un peu scandaleuse car il faudrait en toute rigueur aussi résoudre $2x - 3 < 0$, $-x + 5 < 0$, $2x - 3 = 0$ et $-x + 5 = 0$. Personne ne le fait car l'on pense aux variations d'une fonction affine. Dans ce cas, pourquoi ne pas juste utiliser ce dernier argument. C'est ce que propose la 2^e méthode.

9.8 Comparaison asymptotique de suites et de fonctions

9.8.1 Les notations \mathcal{O} et \mathcal{o}

Exemple 1

Les notations suivantes sont dues à Landau.

$\text{\texttt{\$}\bigO{}\text{\$}}$ ou $\text{\texttt{\$}\smallO{}\text{\$}}$	\mathcal{O} ou \mathcal{o}
---	--------------------------------

Exemple 2

$\text{\texttt{\$}\bigO{x}\ \neq\ \smallO{x}\text{\$}}$ ou $\text{\texttt{\$}e^{t + \smallO{t}} = e^{\bigO{t}}\text{\$}}$	$\mathcal{O}(x) \neq \mathcal{o}(x)$ ou $e^{t+\mathcal{o}(t)} = e^{\mathcal{O}(t)}$
--	---

9.8.2 La notation Ω

Exemple 1

La notation suivante est due à Hardy et Littlewood.

$\text{\texttt{\$}\bigomega{}\text{\$}}$	Ω
--	----------

Exemple 2

Dans l'exemple suivant, $f(n) = \Omega(g(n))$ signifie : $\exists(m, n_0)$ tel que $n \geq n_0$ implique $f(n) \geq mg(n)$.

$\text{\texttt{\$}f(n) = \bigomega{g(n)}\text{\$}}$	$f(n) = \Omega(g(n))$
---	-----------------------

9.8.3 La notation Θ

Exemple 1

$\text{\texttt{\$}\bigtheta{}\text{\$}}$	Θ
--	----------

Exemple 2

Dans l'exemple suivant, $f(n) = \Theta(g(n))$ signifie : $\exists(m, M, n_0)$ tel que $mg(n) \leq f(n) \leq Mg(n)$ dès que $n \geq n_0$.

$\text{\texttt{\$}f(n) = \bigtheta{g(n)}\text{\$}}$	$f(n) = \Theta(g(n))$
---	-----------------------

10 Probabilité

10.1 Probabilité « simple »

Exemple

<code>\proba{A}</code> ou <code>\proba[P]{A}</code>	$p(A)$ ou $P(A)$
---	------------------

10.2 Probabilité conditionnelle

Exemple

La 1^{re} notation, qui est devenue standard, permet de comprendre l'ordre des arguments.

<code>\probacond{B}{A}</code> = <code>\probacond*{B}{A}</code> = <code>\probacond**{B}{A}</code> = <code>\dprobacond**{B}{A}</code>	$p_B(A) = p(A \mid B) = \frac{p(A \cap B)}{p(B)} = \frac{p(A \cap B)}{p(B)}$
---	--

Choisir le nom de la probabilité

<code>\probacond[P]{B}{A}</code> = <code>\probacond*[P]{B}{A}</code> = <code>\probacond**[P]{B}{A}</code> = <code>\dprobacond**[P]{B}{A}</code>	$P_B(A) = P(A \mid B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$
---	--

10.3 Espérance

Exemple

`expval` vient de `ex-pected val-ue` soit « *espérance* » en anglais.

<code>\expval{X}</code>	$E(X)$
-------------------------	--------

Choisir le nom de l'espérance

<code>\expval[E_1]{X}</code>	$E_1(X)$
------------------------------	----------

10.4 Arbres pondérés

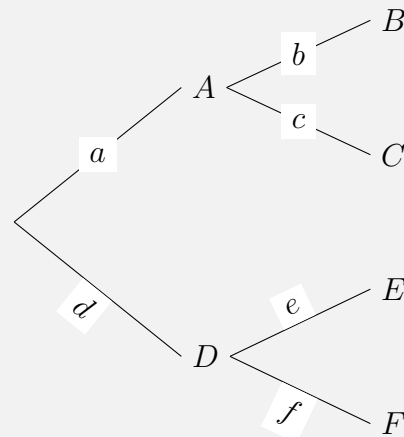
Que se passe-t-il en coulisse ?

Le gros du travail est fait par le package `forest` qui utilise `TikZ`. Ceci permet de faire des choses sympathiques comme dans le 2^e exemple ci-dessous.

Exemple 1 – Le cas type

Dans le code suivant l’environnement `probatree` utilise en coulisse celui nommé `forest` du package `forest`. Des réglages spécifiques sont faits pour obtenir le résultat ci-après. À cela s’ajoutent les styles spéciaux `pweight`, `apweight` et `bpweight` qui facilitent l’écriture des pondérations sur les branches ¹¹.

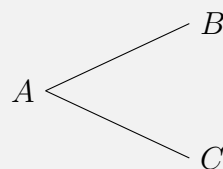
```
\begin{probatree}
[
  [$A$, pweight = $a$
    [$B$, pweight = $b$]
    [$C$, pweight = $c$]
  ]
  [$D$, bpweight = $d$
    [$E$, apweight = $e$]
    [$F$, bpweight = $f$]
  ]
]
\end{probatree}
```



Exemple 2 – Des poids cachés partout

On peut cacher tous les poids via l’environnement étoilé `probatree*` sans avoir à retaper un arbre où les pondérations ont déjà été indiquées.

```
\begin{probatree*}
  [$A$, pweight = $a$
    [$B$, pweight = $b$]
    [$C$, pweight = $c$]
  ]
\end{probatree*}
```



Exemple 3 – Des poids cachés localement

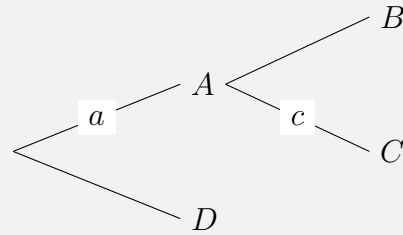
Pour ne cacher que certains poids, il faudra utiliser, à la main, le style `pweight*` comme dans l’exemple ci-dessous.

11. `pweight` vient de « *probability* » et « *weight* » soit « *probabilité* » et « *poids* » en anglais. Quant à `a` et `b` au début de `apweight` et `bpweight` respectivement, ils viennent de « *above* » et « *below* » soit « *dessus* » et « *dessous* » en anglais.

```

\begin{probatree}
[
  [$A$, pweight = $a$
    [$B$, pweight* = $b$]
    [$C$, pweight = $c$]
  ]
  [$D$, pweight* = $d$]
]
\end{probatree}

```



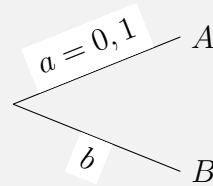
Exemple 4 – Un signe = et/ou une virgule dans les étiquettes

Vous ne pouvez pas utiliser directement un signe = ou une virgule dans les étiquettes des branches. L'astuce pour contourner cette limitation consiste juste à mettre le contenu de l'étiquette dans des accolades.

```

\begin{probatree}
[
  [$A$, apweight = {$a = 0,1$}]
  [$B$, bpweight = $b$]
]
\end{probatree}

```



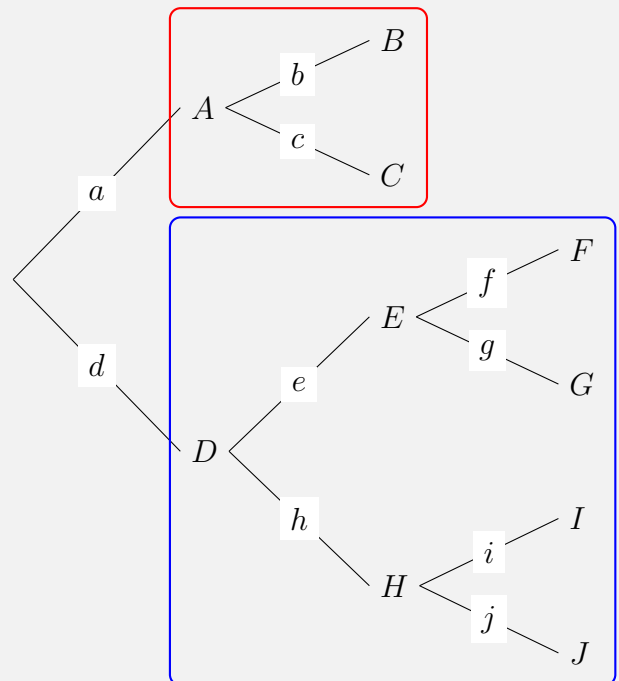
Exemple 5 – Des cadres facilement

Via la clé **frame**, il est très aisé d'encadrer un sous-arbre comme le montre l'exemple suivant. Dans l'exemple ci-après nous utilisons la bidouille `{},s sep = 1.3cm` qui évite que les cadres se superposent.

```

\begin{probatree}
[{}, s sep = 1.3cm
  % Astuce pour espacer les cadres.
  [$A$, pweight = $a$,
    frame = red
  [$B$, pweight = $b$]
  [$C$, pweight = $c$]
  ]
  [$D$, pweight = $d$,
    frame = blue
  [$E$, pweight = $e$
    [$F$, pweight = $f$]
    [$G$, pweight = $g$]
  ]
  [$H$, pweight = $h$
    [$I$, pweight = $i$]
    [$J$, pweight = $j$]
  ]
]
\end{probatree}

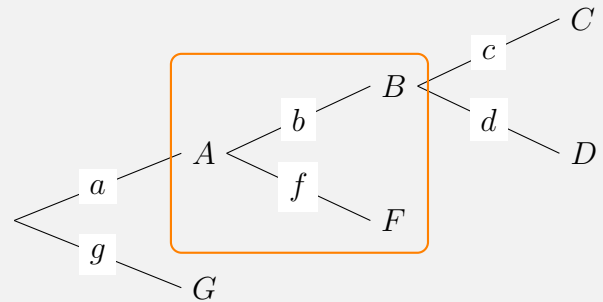
```



Exemple 6 – Des cadres faits à la main

En utilisant la machinerie de `TikZ` il est facile de décorer un arbre de probabilité comme ci-dessous où le cadre s'appuie sur trois noeuds nommés. Notons que cet exemple est tout simplement infaisable avec la clé `frame`.

```
\begin{probatree}
[
  [$A$, pweight = $a$,
    name = nA
  [$B$, pweight = $b$,
    name = nB
  [$C$, pweight = $c$]
  [$D$, pweight = $d$]
  ]
  [$F$, pweight = $f$,
    name = nF]
  ]
  [$G$, pweight = $g$]
]
\node[draw = orange,
  thick,
  rounded corners,
  fit = (nA)(nB)(nF)] {};
\end{probatree}
```



11 Arithmétique

11.1 Opérateurs de base

Pour des raisons d'expressivité des codes $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$, les opérateurs binaires `\divides`, `\ndivides` et `\modulo` ont été ajoutés comme alias respectifs de `\mid`, `\nmid` et `\bmod` qui sont proposés par le package `amssymb`.

```
$10 \divides 150$ au lieu de
$10 \mid 150$
```

```
$10 \ndivides 154$ au lieu de
$10 \nmid 154$
```

```
$a \equiv b \modulo p
\iff
p \divides (a - b)$.
```

10 \mid 150 au lieu de 10|150
 10 \nmid 154 au lieu de 10 /154
 $a \equiv b \bmod p \iff p \mid (a - b).$

11.2 Fractions continuées

11.2.1 Fractions continuées standard

Exemple

Dans l'exemple suivant, la notation en ligne semble être due à Alfred Pringsheim. La notation à gauche utilise toujours le maximum d'espace pour améliorer la lisibilité.

```


$$\frac{u_0 + \frac{1}{u_1 + \frac{1}{u_2 + \frac{1}{\dots + \frac{1}{u_n}}}}}{1} = u_0 + \frac{1}{u_1} + \frac{1}{u_2} + \dots + \frac{1}{u_n}$$


```

11.2.2 Fractions continuées généralisées

Exemple

Voici comment écrire une fraction continuée généralisée.

```


$$\frac{a + \frac{b}{c + \frac{d}{e + \frac{f}{\dots + \frac{y}{z}}}}}{d} = a + \frac{b}{c} + \frac{d}{e} + \frac{f}{\dots} + \frac{y}{z}$$


```

11.2.3 Comme une fraction continuée isolée

Exemple

La raison d'être de la macro ci-dessous vient juste de son usage en interne.

```


$$\frac{a}{b} \text{ pour les fous... :-}$$


```

11.2.4 L'opérateur \mathcal{K}

Exemple 1

La notation suivante est proche de celle qu'utilisait Carl Friedrich Gauss.

```


$$\displaystyle \operatorname{contfrac}_{k=1}^n (b_k : c_k) = \cfrac{b_1}{c_1 + \cfrac{b_2}{c_2 + \cfrac{b_3}{\dots + \cfrac{b_n}{c_n}}}}$$


```

$$\mathcal{K}_{k=1}^n (b_k : c_k) = \frac{b_1}{c_1 + \frac{b_2}{c_2 + \frac{b_3}{\dots + \frac{b_n}{c_n}}}}$$

Remarque. La lettre \mathcal{K} vient de "kettenbruch" qui signifie "fraction continuée" en allemand.

Exemple 2

```


$$\displaystyle u_0 + \operatorname{contfrac}_{k=1}^n (1 : u_k) = \operatorname{contfrac}\{u_0 \mid u_1 \mid u_2 \mid \dots \mid u_n\}$$


```

$$u_0 + \mathcal{K}_{k=1}^n (1 : u_k) = u_0 + \frac{1}{u_1 + \frac{1}{u_2 + \frac{1}{\dots + \frac{1}{u_n}}}}$$

12 Algèbre

12.1 Polynômes, séries formelles et compagnie

12.1.1 Polynômes et fractions polynômiales

Exemple 1 – Polynômes

```


$$\operatorname{setpoly}\{\mathbb{R}\}\{X\}$$

ou

$$\operatorname{setpoly}\{\mathbb{R}\}\{X \mid Y \mid Z\}$$


```

$$\mathbb{R}[X] \text{ ou } \mathbb{R}[X; Y; Z]$$

Exemple 2 – Fractions polynômiales

```


$$\operatorname{setpolyfrac}\{\mathbb{Q}\}\{T\}$$

ou

$$\operatorname{setpolyfrac}\{\mathbb{Q}\}\{S_1 \mid S_2 \mid \dots \mid S_k\}$$


```

$$\mathbb{Q}(T) \text{ ou } \mathbb{Q}(S_1; S_2; \dots; S_k)$$

12.1.2 Séries formelles et leurs corps de fractions

Exemple 1 – Séries formelles

$\text{\texttt{\$setserie\{CC\}\{X\}\$}}$ ou $\text{\texttt{\$setserie\{CC\}\{T O P\}\$}}$	$\mathbb{C}[[X]]$ ou $\mathbb{C}[[T; O; P]]$
--	--

Exemple 2 – Corps des fractions de séries formelles

$\text{\texttt{\$setseriefrac\{ZZ\}\{X\}\$}}$ ou $\text{\texttt{\$setseriefrac\{ZZ\}\{Z T O P\}\$}}$	$\mathbb{Z}((X))$ ou $\mathbb{Z}((Z; T; O; P))$
--	---

12.1.3 Polynômes de Laurent et séries formelles de Laurent

Exemple 1 – Polynômes de Laurent

Ci-dessous, la notation $\mathbb{R}\{X_1; X_2\}$ n'est pas standard.

$\text{\texttt{\$setpolylaurent\{RR\}\{X\}}}$ $= \text{\texttt{\$setpoly\{RR\}\{X X^{-1}\}\$}}$ $\text{\texttt{\$setpolylaurent\{RR\}\{X_1 X_2\}}}$ $= \text{\texttt{\$setpoly\{RR\}\{X_1 X_1^{-1} X_2 X_2^{-1}\}\$}}$	$\mathbb{R}\{X\} = \mathbb{R}[X; X^{-1}]$ $\mathbb{R}\{X_1; X_2\} = \mathbb{R}[X_1; X_1^{-1}; X_2; X_2^{-1}]$
---	--

Exemple 2 – Séries formelles de Laurent

Ci-dessous, la notation $\mathbb{Q}\{\{X_1; X_2\}\}$ n'est pas standard.

$\text{\texttt{\$setserielaurent\{QQ\}\{X\}}}$ $= \text{\texttt{\$setserie\{QQ\}\{X X^{-1}\}\$}}$ $\text{\texttt{\$setserielaurent\{QQ\}\{X_1 X_2\}}}$ $= \text{\texttt{\$setserie\{QQ\}\{X_1 X_1^{-1} X_2 X_2^{-1}\}\$}}$	$\mathbb{Q}\{\{X\}\} = \mathbb{Q}[[X; X^{-1}]]$ $\mathbb{Q}\{\{X_1; X_2\}\} = \mathbb{Q}[[X_1; X_1^{-1}; X_2; X_2^{-1}]]$
---	--

12.2 Matrices

Tout le boulot ou presque est fait par l'excellent package `nicematrix`¹² avec l'ajout d'une macro « *maison* » à but pédagogique. Veuillez vous reporter à la documentation de `nicematrix` pour savoir comment s'y prendre en général.

12. On impose l'option `transparent`.

12.2.1 Calculs expliqués des déterminants 2×2

Exemple

Dans l'exemple suivant, le préfixe `c` est pour `c`-calculer et `two` signifie « deux » en anglais¹³.

```
\calcdettwo*{a}{c}%
      {b}{d}
=
\calcdettwo{a}{c}%
      {b}{d}
=
\calcdettwo[exp]{a}{c}%
      {b}{d}$
```

$$\begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & \overset{c}{\curvearrowright} \\ b & \ominus d \end{vmatrix} = a d - b c$$

Remarque. Il existe deux autres types de développement.

1. $a \cdot d - b \cdot c$ s'obtient via l'option `cexp`.
2. $a \times d - b \times c$ s'obtient via l'option `texp`

`exp` est pour `exp`-and soit « développer » en anglais, `c` pour `\cdot` et enfin `t` pour `\times`.

12.2.2 Quelques exemples pour bien démarrer

Exemple 1 – Vu dans la documentation de `nicematrix`

```
\begin{pmatrix}
1 & & \cdots & \cdots & 1 & \\
0 & & \ddots & & & \vdots \\
\vdots & & \ddots & \ddots & & \vdots \\
0 & & \cdots & 0 & & 1
\end{pmatrix}
```

$$\begin{pmatrix} 1 & & \cdots & \cdots & 1 & \\ 0 & & \ddots & & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & & \vdots \\ 0 & & \cdots & 0 & & 1 \end{pmatrix}$$

Exemple 2

```
\begin{vmatrix}
1 & & \cdots & \cdots & 1 & \\
0 & & \ddots & & & \vdots \\
\vdots & & \ddots & \ddots & & \vdots \\
0 & & \cdots & 0 & & 1
\end{vmatrix}
```

$$\begin{vmatrix} 1 & & \cdots & \cdots & 1 & \\ 0 & & \ddots & & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & & \vdots \\ 0 & & \cdots & 0 & & 1 \end{vmatrix}$$

Exemple 3

```
\begin{bmatrix}
1 & & \cdots & \cdots & 1 & \\
0 & & \ddots & & & \vdots \\
\vdots & & \ddots & \ddots & & \vdots \\
0 & & \cdots & 0 & & 1
\end{bmatrix}
```

$$\begin{bmatrix} 1 & & \cdots & \cdots & 1 & \\ 0 & & \ddots & & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & & \vdots \\ 0 & & \cdots & 0 & & 1 \end{bmatrix}$$

13. En coulisse on utilise les outils pour le critère de colinéarité présentés dans la section 8.3.5.

Exemple 4 – Vu dans la documentation de nicematrix

```

 $\begin{pNiceMatrix}[name = mymatrix]$ 
  1 & 2 & 3 \\
  4 & 5 & 6 \\
  7 & 8 & 9
 $\end{pNiceMatrix}$ 

\tikz[remember picture,
  overlay]
\draw[red]
  (mymatrix-2-2) circle (2.5mm);

```

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & \textcircled{5} & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

Exemple 5 – Vu dans la documentation de nicematrix

```

 $\left($ 
  \begin{NiceArray}{CCCC:C}
    1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\
    6 & 7 & 8 & 9 & 10 \\
    11 & 12 & 13 & 14 & 15
  \end{NiceArray}
 $\right)$ 

```

$$\left(\begin{array}{cccc:c} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 6 & 7 & 8 & 9 & 10 \\ 11 & 12 & 13 & 14 & 15 \end{array} \right)$$

Exemple 6 – Proposition de l’auteur de nicematrix suite à une discussion par mail

```

% Besoin du package ‘‘ifthen‘‘.
\newcommand\aij{%
  a_{\arabic{iRow}\arabic{jCol}}%
}

 $\begin{bNiceArray}{*{5}{>{%$ 
  \ifthenelse{\value{iRow}>0}{\aij}{}%
}C}{[
  first-col,
  first-row,
  code-for-first-row
    = \mathbf{\arabic{jCol}},
  code-for-first-col
    = \mathbf{\arabic{iRow}}
  ]

  & & & & \\
  & & & & \\
  & & & &
\end{bNiceArray}

```

$$\begin{matrix} & \mathbf{1} & \mathbf{2} & \mathbf{3} & \mathbf{4} & \mathbf{5} \\ \mathbf{1} & a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & a_{15} \\ \mathbf{2} & a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & a_{25} \end{matrix}$$

Exemple 7 – Avec des calculs automatiques

```

\newcounter{cntaij}
\newcommand\aij{%
  \setcounter{cntaij}{\value{iRow}}%
  \addtocounter{cntaij}{\value{jCol}}%
  \addtocounter{cntaij}{-1}%
  \arabic{cntaij}%
}

Si $a_{ij} = i + j - 1$ alors

$(a_{ij})_{1 \leq i \leq 3, 1 \leq j \leq 5}$
=
\begin{bNiceArray}{*{5}{>{\aij}C}}
& & & & \\
& & & & \\
& & & & 
\end{bNiceArray}$

```

Si $a_{ij} = i + j - 1$ alors

$$(a_{ij})_{1 \leq i \leq 3, 1 \leq j \leq 5} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \end{bmatrix}$$

13 Historique

Nous ne donnons ici qu'un très bref historique récent ¹⁴ de `lymath` à destination de l'utilisateur principalement. Tous les changements sont disponibles uniquement en anglais dans le dossier `change-log` : voir le code source de `lymath` sur `github`.

2020-06-08 Nouvelle version mineure `0.7.0-beta`.

- En analyse, il y a eu les changements suivants.
 - Pour éviter des conflits avec d'autres packages les renommages suivants ont dû être faits.
 - `\ch` et `\ach` sont devenus `\fch` et `\afch` où `f` est pour `f-rench`.
 - `\sh` et `\ash` sont devenus `\fsh` et `\afsh`.
 - `\th` et `\ath` sont devenus `\fth` et `\afth`.
 - Les macros `\acosh`, `\asinh` et `\atanh` ont été ajoutées.
 - `\derpar` et `\derpar*` servent à rédiger des dérivées avec des parenthèses extensibles. En coulisse, `\derpow` et `\derpow*` sont appelées. Pour utiliser des parenthèses non extensibles, on passera par `\sderpar` et `\sderpar*` où `s` est pour `s-mall`.
 - Ajout de `\stdint` pour rendre public l'opérateur intégral proposé par défaut par `LATEX`.
- En géométrie, il y a eu une suppression et trois ajouts.
 - La macro `\pts` a été supprimée car sans signification sémantique puisqu'un point peut être nommé avec deux lettres.
 - Les macros `\gline` et `\pgline` servent à indiquer des droites définies par deux points.
 - La macro `\hgline`, avec `h` pour `h-alf`, est pour les demi-droites définies par deux points.
 - La macro `\segment` est utile pour les segments définis par deux points.
- En logique, voici les améliorations apportées.
 - Pour les inégalités, on peut maintenant utiliser le décorateur `plot`.
 - Ajout des versions négatives des opérateurs logiques verticaux.
- Pour les probabilités, il y a eu les modifications ci-après.
 - Ajout de `\proba` pour écrire des probabilités.
 - Le comportement de `\probacond` a été modifié pour le rendre plus logique.

2019-10-21 Nouvelle version sous-mineure `0.6.3-beta`.

- Pour les intervalles, `\CSinterval` a été déplacée dans le package `lyalgo` disponible à l'adresse <https://github.com/bc-latex/ly-algo>.
- En logique, il y a eu les modifications suivantes.
 - `\eqdef**` a été supprimé. Voir la macro `\Store*` du package `lyalgo`.
 - Différentes versions de l'opérateur \exists via `\existssone` et `\existmulti` avec leurs versions négatives `\nexistsone` et `\nexistmulti`.

14. On ne va pas au-delà de un an depuis la dernière version.

- Deux nouvelles macros `\eqplot` et `\eqappli` pour indiquer une équation de courbe et l'application d'une identité à des variables. Ceci s'accompagne de l'ajout des macros `\textopplot` et `\textopappli`.
- Ajout des formes négatives `\niff`, `\nimplies` et `\nliesimp`.
- Les décorations `cons`, `appli` et `choice` sont utilisables avec les opérateurs `\iff`, `\implies` et `\liesimp` et leurs formes négatives.
- Une macro `\textoptest` a été ajoutée afin de rendre personnalisable tous les textes décorant les symboles.
- En analyse, il y a eu les renommages suivants.
 - `\hypergeo` est devenu `\seqhypergeo`.
 - `\suprageo` est devenu `\seqsuprageo`.
- En géométrie, `\notparallel` est devenu `\nparallel`.

2019-10-14 Nouvelle version sous-mineure 0.6.2-beta.

- En algèbre, il y a eu les renommages ci-dessous qui avaient été oubliés.
 - `\polyset` est devenu `\setpoly`.
 - `\polyfracset` est devenu `\setpolyfrac`.
 - `\serieset` est devenu `\setserie`.
 - `\seriefracset` est devenu `\setseriefrac`.
 - `\polylaurentset` est devenu `\setpolylaurent`.
 - `\serielaurentset` est devenu `\setserielaurent`.

2019-10-13 Nouvelle version sous-mineure 0.6.1-beta.

- En logique, la macro `\explain` possède maintenant un argument optionnel pour indiquer l'espacement avant le symbole. Ceci s'accompagne de la suppression des macros obsolètes `\explain*` et `\textexplainspacebefore`.
- En probabilité, voici ce qui a évolué.
 - Les macros `\probacond` et `\probacond*` n'ont plus d'argument optionnel. Pour obtenir l'écriture fractionnaire, il faut utiliser `\probacond**` ou `\dprobacond**`.
 - Les environnements `probatree` et `probatree*` ont trois nouvelles clés. La clé `frame` permet d'encadrer un sous-arbre, et les clés `apweight` et `bpweight` permettent d'écrire des poids dessus/dessous une branche.
- Pour les ensembles, il y a eu les renommages suivants par souci de cohérence.
 - `\algeset` est devenu `\setalge`.
 - `\geoset` est devenu `\setgeo`.
 - `\geneset` est devenu `\setgene`.
 - `\probacond` est devenu `\setproba`.
 - `\specialset` est devenu `\setspecial`.

2019-10-10 Nouvelle version mineure 0.6.0-beta.

- Des nouveaux outils spécifiques aux probabilités.

- Les macros `\probacond` et `\probacond*` servent à écrire des probabilités conditionnelles.
- Les environnements `probatree` et `probatree*` simplifient la production d'arbres probabilistes pondérés ou non.
- En géométrie, la macro `\notparallel` a été rajoutée.
- Un nouveau type d'intervalle pour l'informatique théorique via la macro `\CSinterval` afin d'obtenir quelque chose comme `a..b`.
- En logique, il y a deux nouvelles macros sémantiques `\neqid` et `\eqchoice`.

2019-09-27 Nouvelle version mineure 0.5.0-beta.

- Ajout des macros `\dsum` et `\dprod` qui sont vis à vis de `\sum` et `\prod` des équivalents de `\dfrac` pour `\frac`.
- En arithmétique, ajout des opérateurs `\divides`, `\notdivides` et `\modulo`.
- En géométrie, une nouvelle macro et un opérateur modifié.
 - `\pts` permet d'indiquer plusieurs points.
 - `\parallel` utilise des obliques pour symboliser le parallélisme au lieu de barres verticales.
- En logique, il y a les nouveautés suivantes.
 - La version doublement étoilée `\eqdef**` donne une deuxième écriture symbolique d'un symbole égal de type définition (*cette notation vient du langage B*).
 - Ajout de `\liesimp` comme alias de `\Longleftarrow`.
 - Les macros `\vimplies`, `\viff` et `\vliesimp` sont des versions verticales de `\implies`, `\iff` et `\liesimp`.
 - Comme pour les égalités, il existe les macros `\impliestest`, `\iffhyp` ... etc.

2019-09-06 Nouvelle version mineure 0.4.0-beta.

- Dans « *Logique et fondements* », différents types de signes d'inéquation et de non égalité pour des cas de test, d'hypothèse faite et de condition à vérifier.
- Intégration du package `tkz-tab` pour rédiger des tableaux de variations et de signes.
- Intégration du package `nicematrix` pour écrire des matrices.

14 Toutes les fiches techniques

14.1 Quelques modifications générales

14.1.1 Deux séparateurs d'arguments par défaut

`\lymathsep <macro>` (Sans argument)
`\lymathsubsep <macro>` (Sans argument)

14.1.2 Espace et fractions

`\frac <macro>` (2 Arguments)
`\dfrac <macro>` (2 Arguments)
`\stdfrac <macro>` (2 Arguments)
`\stddfraction <macro>` (2 Arguments)

— Argument 1: le numérateur.

— Argument 2: le dénominateur.

14.1.3 Espace et racines n-ièmes d'un réel

`\sqrt <macro>` [1 Option] (1 Argument)
`\stdsqrt <macro>` [1 Option] (1 Argument)

— Option: l'indice à indiquer pour une racine n-ième.

— Argument: le radicande, c'est à dire ce qui sera écrit sous le radical.

14.1.4 Espace après la négation logique

`\neg <macro>` (Sans argument)
`\stdneg <macro>` (Sans argument)

14.1.5 Sommes et produits en mode ligne

Les macros suivantes sans argument ont un comportement spécifique vis à vis des mises en index et en exposant.

`\dprod <macro>` (Sans argument)
`\dsum <macro>` (Sans argument)

14.2 Logique et fondements

14.2.1 Les textes pour les opérateurs de « comparaison algébrique » et de logique

`\textopappli <macro>` (Sans argument)
`\textopchoice <macro>` (Sans argument)
`\textopcond <macro>` (Sans argument)
`\textopcons <macro>` (Sans argument)
`\textopdef <macro>` (Sans argument)
`\textophyp <macro>` (Sans argument)
`\textopid <macro>` (Sans argument)
`\textopplot <macro>` (Sans argument)

`\textoptest <macro> (Sans argument)`

14.2.2 Les opérateurs de « comparaison algébrique »

`\eqdef <macro> (Sans argument)`
`\eqdef* <macro> (Sans argument)`
`\eqid <macro> (Sans argument)`
`\eqid* <macro> (Sans argument)`
`\eqplot <macro> (Sans argument)`
`\eqappli <macro> (Sans argument)`
`\eqchoice <macro> (Sans argument)`
`\eqcond <macro> (Sans argument)`
`\eqcons <macro> (Sans argument)`
`\eqhyp <macro> (Sans argument)`
`\eqtest <macro> (Sans argument)`

`\neqid <macro> (Sans argument)`
`\neqplot <macro> (Sans argument)`
`\neqappli <macro> (Sans argument)`
`\neqchoice <macro> (Sans argument)`
`\neqcond <macro> (Sans argument)`
`\neqcons <macro> (Sans argument)`
`\neqhyp <macro> (Sans argument)`
`\neqtest <macro> (Sans argument)`

`\lessplot <macro> (Sans argument)`
`\lessappli <macro> (Sans argument)`
`\lesschoice <macro> (Sans argument)`
`\lesscond <macro> (Sans argument)`
`\lesscons <macro> (Sans argument)`
`\lesshyp <macro> (Sans argument)`
`\lesstest <macro> (Sans argument)`

`\nlessplot <macro> (Sans argument)`
`\nlessappli <macro> (Sans argument)`
`\nlesschoice <macro> (Sans argument)`
`\nlesscond <macro> (Sans argument)`
`\nlesscons <macro> (Sans argument)`
`\nlesshyp <macro> (Sans argument)`
`\nlesstest <macro> (Sans argument)`

`\leqplot <macro> (Sans argument)`
`\leqappli <macro> (Sans argument)`
`\leqchoice <macro> (Sans argument)`
`\leqcond <macro> (Sans argument)`
`\leqcons <macro> (Sans argument)`
`\leqhyp <macro> (Sans argument)`

`\leqtest <macro> (Sans argument)`

`\nleqplot <macro> (Sans argument)`
`\nleqappli <macro> (Sans argument)`
`\nleqchoice <macro> (Sans argument)`
`\nleqcond <macro> (Sans argument)`
`\nleqcons <macro> (Sans argument)`
`\nleqhyp <macro> (Sans argument)`
`\nleqtest <macro> (Sans argument)`

`\gtrplot <macro> (Sans argument)`
`\gtrappli <macro> (Sans argument)`
`\gtrchoice <macro> (Sans argument)`
`\gtrcond <macro> (Sans argument)`
`\gtrcons <macro> (Sans argument)`
`\gtrhyp <macro> (Sans argument)`
`\gtrtest <macro> (Sans argument)`

`\ngtrplot <macro> (Sans argument)`
`\ngtrappli <macro> (Sans argument)`
`\ngtrchoice <macro> (Sans argument)`
`\ngtrcond <macro> (Sans argument)`
`\ngtrcons <macro> (Sans argument)`
`\ngtrhyp <macro> (Sans argument)`
`\ngtrtest <macro> (Sans argument)`

`\geqplot <macro> (Sans argument)`
`\geqappli <macro> (Sans argument)`
`\geqchoice <macro> (Sans argument)`
`\geqcond <macro> (Sans argument)`
`\geqcons <macro> (Sans argument)`
`\geqhyp <macro> (Sans argument)`
`\geqtest <macro> (Sans argument)`

14.2.3 Les opérateurs de logique

`\iff <macro> (Sans argument)`
`\iffappli <macro> (Sans argument)`
`\iffchoice <macro> (Sans argument)`
`\iffcond <macro> (Sans argument)`
`\iffcons <macro> (Sans argument)`
`\iffhyp <macro> (Sans argument)`
`\ifftest <macro> (Sans argument)`

`\niff <macro> (Sans argument)`
`\niffappli <macro> (Sans argument)`
`\niffchoice <macro> (Sans argument)`

`\niffcond <macro> (Sans argument)`
`\niffcons <macro> (Sans argument)`
`\niffhyp <macro> (Sans argument)`
`\nifftest <macro> (Sans argument)`

`\implies <macro> (Sans argument)`
`\impliesappli <macro> (Sans argument)`
`\implieschoice <macro> (Sans argument)`
`\impliescond <macro> (Sans argument)`
`\impliescons <macro> (Sans argument)`
`\implieshyp <macro> (Sans argument)`
`\impliestest <macro> (Sans argument)`

`\nimplies <macro> (Sans argument)`
`\nimpliesappli <macro> (Sans argument)`
`\nimplieschoice <macro> (Sans argument)`
`\nimpliescond <macro> (Sans argument)`
`\nimpliescons <macro> (Sans argument)`
`\nimplieshyp <macro> (Sans argument)`
`\nimpliestest <macro> (Sans argument)`

`\liesimp <macro> (Sans argument)`
`\liesimpappli <macro> (Sans argument)`
`\liesimpchoice <macro> (Sans argument)`
`\liesimpcond <macro> (Sans argument)`
`\liesimpcons <macro> (Sans argument)`
`\liesimphyp <macro> (Sans argument)`
`\liesimptest <macro> (Sans argument)`

`\nliesimp <macro> (Sans argument)`
`\nliesimpappli <macro> (Sans argument)`
`\nliesimpchoice <macro> (Sans argument)`
`\nliesimpcond <macro> (Sans argument)`
`\nliesimpcons <macro> (Sans argument)`
`\nliesimphyp <macro> (Sans argument)`
`\nliesimptest <macro> (Sans argument)`

14.2.4 Les opérateurs de logique « verticaux »

`\viff <macro> (Sans argument)`
`\nviff <macro> (Sans argument)`
`\vimplies <macro> (Sans argument)`
`\nvimplies <macro> (Sans argument)`
`\vliesimp <macro> (Sans argument)`
`\nvliesimp <macro> (Sans argument)`

14.2.5 Des versions alternatives du quantificateur \exists

`\existmulti <macro> (1 Argument)`

`\nexistmulti <macro> (1 Argument)`

— Argument 1: une écriture mathématique servant à préciser la portée du quantificateur.

`\existstone <macro> (Sans argument)`

`\nexiststone <macro> (Sans argument)`

14.2.6 Détailler un raisonnement simple

`explain <env> [1 Option]`

`aexplain <env> [1 Option]` où `a = a-rrow`

`aexplain* <env> [1 Option]` où `a = a-rrow`

— Option: le symbole à utiliser dans l'environnement, la valeur par défaut étant `=`.

ATTENTION! La macro `\explnext` est à utiliser sans argument au tout début de l'environnement `aexplain*`.

`\explnext <macro> [1 Option] (1 Argument)` où `expl = expl-ain`

— Option: le symbole à utiliser pour une explication, la valeur par défaut étant celle du symbole de l'environnement `explain` où `\explnext` est utilisé.

— Argument: le texte de l'explication qui peut être vide si aucune explication n'est à afficher.

`\explnext* <macro> [1 Option] (2 Arguments)` où `expl = expl-ain`

— Option: le symbole à utiliser pour une explication, la valeur par défaut étant celle du symbole de l'environnement `explain` où `\explnext` est utilisé.

— Argument 1: le texte de l'explication pour la 1^{re} ligne. Ce texte peut être vide (*voir l'environnement `aexplain` pour la raison de ceci*).

— Argument 2: le texte de l'explication pour la 2^e ligne. Ce texte peut être vide (*voir l'environnement `aexplain` pour la raison de ceci*).

14.2.7 Détailler un raisonnement simple – Mise en forme du texte

Les macros suivantes sont juste utilisées par l'environnement `explain`.

`\expltxtspacein <macro> (Sans argument)`

`\expltxt <macro> (1 Argument)` où `expl = expl-ain`

— Argument: le texte de l'explication que l'on veut mettre en forme.

`\expltxttdown <macro> (1 Argument)` où `expl = expl-ain`

— Argument: le texte de l'explication du haut vers le bas que l'on veut mettre en forme.

`\expltxtup <macro> (1 Argument)` où `expl = expl-ain`

— **Argument**: le texte de l'explication du bas vers le haut que l'on veut mettre en forme.

14.2.8 Détailler un « vrai » raisonnement via un tableau

`demoexplain <env> [4 Options]`

— Option *"start"*: le début de la numérotation des identifiants des justifications. La valeur par défaut est 1 et la valeur spéciale `last` permet de reprendre la numérotation là où elle s'était arrêtée le dernier environnement `demoexplain` ou `demoexplain*` utilisé.

— Option *"hyps"*: les hypothèses, au format texte, vérifiées au départ. Cet argument peut être vide et ne doit pas rentrer en conflit avec l'option `hyp`.

— Option *"hyp"*: une unique hypothèse, au format texte, vérifiée au départ. Cet argument peut être vide et ne doit pas rentrer en conflit avec l'option `hyps`.

— Option *"ccl"*: la conclusion, au format texte, du raisonnement détaillé. Cet argument peut être vide.

`demoexplain* <env> [1 Option]`

— Option *"start"*: le début de la numérotation des identifiants des justifications. La valeur par défaut est 1 et la valeur spéciale `last` permet de reprendre la numérotation là où elle s'était arrêtée le dernier environnement `demoexplain` ou `demoexplain*` utilisé.

`\demostep <macro> [1 Option] (Sans argument)`

— **Option**: un texte qui sera utilisé comme label global référant le numéro d'une justification.

`\explref <macro> (1 Argument)` où `expl = expl-ain` et `ref = ref-erence`

— **Argument**: un numéro de 1 ou 2 chiffres qui sera encadré comme le sont les numérotations des indications.

`\explref* <macro> (1 Argument)` où `expl = expl-ain` et `ref = ref-erence`

— **Argument**: un texte correspondant à un label global référant le numéro d'une justification.

14.2.9 Détailler un « vrai » raisonnement via un tableau - Textes utilisés

`\textexplainmiddleID <macro> (Sans argument)`

`\textexplainmiddlehyp <macro> (Sans argument)`

`\textexplainmiddleprop <macro> (Sans argument)`

`\textexplainmiddlecons <macro> (Sans argument)`

`\textexplainuniversityhyps <macro> (Sans argument)`

`\textexplainuniversityhyp <macro> (Sans argument)`

`\textexplainuniversityccl <macro> (Sans argument)`

14.3 Ensembles et applications

14.3.1 Ensembles versus accolades

`\setgene <macro> (1 Argument)`

`\setgene* <macro> (1 Argument)`

— **Argument**: la définition de l'ensemble.

14.3.2 Ensembles pour la géométrie

`\setgeo <macro> (1 Argument)`

— **Argument**: un seul caractère ASCII indiquant un ensemble géométrique.

`\setgeo* <macro> (2 Arguments)`

— **Argument 1**: un seul caractère ASCII indiquant \mathcal{U} dans le nom \mathcal{U}_d d'un ensemble géométrique.

— **Argument 2**: un texte donnant d dans le nom \mathcal{U}_d d'un ensemble géométrique.

14.3.3 Ensembles probabilistes

`\setproba <macro> (1 Argument)`

— **Argument**: un seul caractère ASCII majuscule indiquant un ensemble probabiliste.

`\setproba* <macro> (2 Arguments)`

— **Argument 1**: un seul caractère ASCII majuscule indiquant \mathcal{U} dans le nom \mathcal{U}_d d'un ensemble probabiliste.

— **Argument 2**: un texte donnant d dans le nom \mathcal{U}_d d'un ensemble probabiliste.

14.3.4 Ensembles pour l'algèbre générale

`\setalge <macro> (1 Argument)`

— **Argument**: soit l'une des lettres **h** et **k**, soit un seul caractère ASCII majuscule indiquant un ensemble de type anneau ou corps.

`\setalge* <macro> (2 Arguments)`

— **Argument 1**: un seul caractère ASCII indiquant \mathbb{U} dans le nom \mathbb{U}_d d'un ensemble de type anneau ou corps.

— **Argument 2**: un texte donnant d dans le nom \mathbb{U}_d d'un ensemble de type anneau ou corps.

14.3.5 Ensembles classiques

`\NN <macro> (Sans argument)`

`\NNs <macro> (Sans argument)`

`\PP <macro> (Sans argument)`

`\ZZ <macro> (Sans argument)`
`\ZZn <macro> (Sans argument)`
`\ZZp <macro> (Sans argument)`
`\ZZs <macro> (Sans argument)`
`\ZZsn <macro> (Sans argument)`
`\ZZsp <macro> (Sans argument)`

`\DD <macro> (Sans argument)`
`\DDn <macro> (Sans argument)`
`\DDp <macro> (Sans argument)`
`\DDs <macro> (Sans argument)`
`\DDsn <macro> (Sans argument)`
`\DDsp <macro> (Sans argument)`

`\QQ <macro> (Sans argument)`
`\QQn <macro> (Sans argument)`
`\QQp <macro> (Sans argument)`
`\QQs <macro> (Sans argument)`
`\QQsn <macro> (Sans argument)`
`\QQsp <macro> (Sans argument)`

`\RR <macro> (Sans argument)`
`\RRn <macro> (Sans argument)`
`\RRp <macro> (Sans argument)`
`\RRs <macro> (Sans argument)`
`\RRsn <macro> (Sans argument)`
`\RRsp <macro> (Sans argument)`

`\CC <macro> (Sans argument)`
`\CCs <macro> (Sans argument)`

`\HH <macro> (Sans argument)`
`\HHs <macro> (Sans argument)`

`\OO <macro> (Sans argument)`
`\OOS <macro> (Sans argument)`

14.3.6 Des suffixes à la carte

`\setspecial <macro> (2 Arguments)`
`\setspecial* <macro> (2 Arguments)`

— Argument 1: l'ensemble à "suffixer".

— Argument 2: l'un des suffixes n, p, s, sn ou sp.

14.3.7 Intervalles réels - Notation française (?)

Pour toutes les macros ci-dessous, la version non étoilée produit des délimiteurs qui s'étirent si besoin verticalement, tandis que la version étoilée ne le fait pas.

`\intervalC0 <macro> (2 Arguments)`
`\intervalC0* <macro> (2 Arguments)`

- Argument 1: borne inférieure a de l'intervalle $[a; b[$.
- Argument 2: borne supérieure b de l'intervalle $[a; b[$.

`\intervalC <macro> (2 Arguments)`
`\intervalC* <macro> (2 Arguments)`

- Argument 1: borne inférieure a de l'intervalle $[a; b]$.
- Argument 2: borne supérieure b de l'intervalle $[a; b]$.

`\interval0 <macro> (2 Arguments)`
`\interval0* <macro> (2 Arguments)`

- Argument 1: borne inférieure a de l'intervalle $]a; b[$.
- Argument 2: borne supérieure b de l'intervalle $]a; b[$.

`\interval0C <macro> (2 Arguments)`
`\interval0C* <macro> (2 Arguments)`

- Argument 1: borne inférieure a de l'intervalle $]a; b]$.
- Argument 2: borne supérieure b de l'intervalle $]a; b]$.

14.3.8 Intervalles réels - Notation américaine

Pour toutes les macros ci-dessous, la version non étoilée produit des délimiteurs qui s'étirent si besoin verticalement, tandis que la version étoilée ne le fait pas.

`\intervalCP <macro> (2 Arguments)`
`\intervalCP* <macro> (2 Arguments)`

- Argument 1: borne inférieure a de l'intervalle $[a; b)$.
- Argument 2: borne supérieure b de l'intervalle $[a; b)$.

`\intervalP <macro> (2 Arguments)`
`\intervalP* <macro> (2 Arguments)`

- Argument 1: borne inférieure a de l'intervalle $(a; b)$.
- Argument 2: borne supérieure b de l'intervalle $(a; b)$.

`\intervalPC <macro> (2 Arguments)`

`\intervalPC* <macro> (2 Arguments)`

— Argument 1: borne inférieure a de l'intervalle $(a; b]$.

— Argument 2: borne supérieure b de l'intervalle $(a; b]$.

14.3.9 Intervalles discrets d'entiers

Pour toutes les macros ci-dessous, la version non étoilée produit des délimiteurs qui s'étirent si besoin verticalement, tandis que la version étoilée ne le fait pas.

`\ZintervalC0 <macro> (2 Arguments)`

`\ZintervalC0* <macro> (2 Arguments)`

— Argument 1: borne inférieure a de l'intervalle $\llbracket a; b \rrbracket$.

— Argument 2: borne supérieure b de l'intervalle $\llbracket a; b \rrbracket$.

`\ZintervalC <macro> (2 Arguments)`

`\ZintervalC* <macro> (2 Arguments)`

— Argument 1: borne inférieure a de l'intervalle $\llbracket a; b \rrbracket$.

— Argument 2: borne supérieure b de l'intervalle $\llbracket a; b \rrbracket$.

`\Zinterval0 <macro> (2 Arguments)`

`\Zinterval0* <macro> (2 Arguments)`

— Argument 1: borne inférieure a de l'intervalle $\llbracket a; b \rrbracket$.

— Argument 2: borne supérieure b de l'intervalle $\llbracket a; b \rrbracket$.

`\Zinterval0C <macro> (2 Arguments)`

`\Zinterval0C* <macro> (2 Arguments)`

— Argument 1: borne inférieure a de l'intervalle $\llbracket a; b \rrbracket$.

— Argument 2: borne supérieure b de l'intervalle $\llbracket a; b \rrbracket$.

14.3.10 Unions et intersections

`\dcap <macro> (Sans argument)`

`\dcup <macro> (Sans argument)`

`\dsqcup <macro> (Sans argument)`

14.3.11 Cardinal, image et compagnie

`\card <macro> (Sans argument)`

`\card* <macro> (Sans argument)`

`\dom <macro> (Sans argument)`

`\codom <macro> (Sans argument)`

`\im <macro> (Sans argument)`

`\ker <macro> (Sans argument)`

14.3.12 Application totale, partielle, injective, surjective et/ou bijective

<code>\to <macro></code> (Sans argument)	<code>\pto <macro></code> (Sans argument)
<code>\onetoone <macro></code> (Sans argument)	<code>\ponetoone <macro></code> (Sans argument)
<code>\onto <macro></code> (Sans argument)	<code>\ponto <macro></code> (Sans argument)
<code>\biject <macro></code> (Sans argument)	<code>\pbiject <macro></code> (Sans argument)

14.4 Géométrie

14.4.1 Points

`\pt <macro>` (1 Argument)

— Argument: un texte donnant le nom d'un point.

`\pt* <macro>` (2 Arguments)

— Argument 1: un texte indiquant UP dans le nom UP_{down} d'un point.

— Argument 2: un texte indiquant *down* dans le nom UP_{down} d'un point.

14.4.2 Lignes

`\gline <macro>` [1 Option] (2 Arguments) où $g = g\text{-eometry}$

`\pgline <macro>` [1 Option] (2 Arguments) où $p = p\text{-oint}$ et $g = g\text{-eometry}$

— Option: pour indiquer les parenthèses ou crochets à utiliser, les valeurs possibles étant 0, valeur par défaut, C, CO et OC.

— Argument 1: le 1^{er} point géométrique.

— Argument 2: le 2^e point géométrique.

`\hgline <macro>` (2 Arguments) où $h = h\text{-alf}$ et $g = g\text{-eometry}$

`\phgline <macro>` (2 Arguments) où $p = p\text{-oint}$, $h = h\text{-alf}$ et $g = g\text{-eometry}$

`\segment <macro>` (2 Arguments)

`\psegment <macro>` (2 Arguments) où $p = p\text{-oint}$

— Argument 1: le 1^{er} point géométrique.

— Argument 2: le 2^e point géométrique.

14.4.3 Droites parallèles ou non

`\parallel <macro>` (Sans argument)

`\nparallel <macro>` (Sans argument)

`\stdparallel <macro>` (Sans argument)

`\stdnparallel <macro>` (Sans argument)

14.4.4 Vecteurs

`\vect <macro>` (1 Argument)

— Argument: un texte donnant le nom d'un vecteur.

`\vect* <macro> (2 Arguments)`

- Argument 1: un texte indiquant *up* dans le nom $\overrightarrow{up}_{down}$ d'un vecteur.
- Argument 2: un texte indiquant *down* dans le nom $\overrightarrow{up}_{down}$ d'un vecteur.

14.4.5 Norme

`\norm <macro> [1 Option] (1 Argument)`

- Option: la valeur par défaut est `b`. Deux options disponibles.
 1. `b` : des doubles barres extensibles sont utilisées.
 2. `s` : des doubles barres non extensibles sont utilisées.
 - Argument: le vecteur sur lequel appliquer la norme.
-

`\vnorm <macro> (1 Argument)`

- Argument: le nom du vecteur sur lequel appliquer la norme.

14.4.6 Produit scalaire – Écriture minimaliste

`\dotprod <macro> (2 Arguments)`

- Argument 1: le 1^{er} vecteur qu'il faut taper via la macro `\vect`.
 - Argument 2: le 2^e vecteur qu'il faut taper via la macro `\vect`.
-

`\vdotprod <macro> (2 Arguments)` où `v = v-ector`

- Argument 1: le nom du 1^{er} vecteur sans utiliser la macro `\vect`.
- Argument 2: le nom du 2^e vecteur sans utiliser la macro `\vect`.

14.4.7 Produit scalaire – Écriture « à la physicienne »

`\adotprod <macro> (2 Arguments)` où `a = a-ngle`

`\adotprod* <macro> (2 Arguments)`

- Argument 1: le 1^{er} vecteur qu'il faut taper via la macro `\vect`.
 - Argument 2: le 2^e vecteur qu'il faut taper via la macro `\vect`.
-

`\vadotprod <macro> (2 Arguments)` où `a = a-ngle` et `v = v-ector`

- Argument 1: le nom du 1^{er} vecteur sans utiliser la macro `\vect`.
- Argument 2: le nom du 2^e vecteur sans utiliser la macro `\vect`.

14.4.8 Produit vectoriel

`\crossprod <macro> (2 Arguments)`

- Argument 1: le 1^{er} vecteur qu'il faut taper via la macro `\vect`.
 - Argument 2: le 2^e vecteur qu'il faut taper via la macro `\vect`.
-

`\vcrossprod <macro> (2 Arguments)` où `v = v-ector`

— Argument 1: le nom du 1^{er} vecteur sans utiliser la macro `\vect`.

— Argument 2: le nom du 2^e vecteur sans utiliser la macro `\vect`.

`\calccrossprod <macro> (8 Arguments)` où `calc = calc-ulate`

`\calccrossprod* <macro> (8 Arguments)` où `calc = calc-ulate`

— Argument 1: le 1^{er} vecteur qu'il faut taper via la macro `\vect`.

— Argument 2..4: les coordonnées du 1^{er} vecteur.

— Argument 5: le 2^e vecteur qu'il faut taper via la macro `\vect`.

— Argument 6..8: les coordonnées du 2^e vecteur.

`\vcalccrossprod <macro> (8 Arguments)` où `calc = calc-ulate` et `v = v-ector`

`\vcalccrossprod* <macro> (8 Arguments)` où `calc = calc-ulate` et `v = v-ector`

— Argument 1: le 1^{er} vecteur sans utiliser la macro `\vect`.

— Argument 2..4: les coordonnées du 1^{er} vecteur.

— Argument 5: le 2^e vecteur sans utiliser la macro `\vect`.

— Argument 6..8: les coordonnées du 2^e vecteur.

`\coordcrossprod <macro> [1 Option] (6 Arguments)` où `coord = coord-inate`

— Option: la valeur par défaut est `p,s`. Voici les différentes valeurs possibles pour la mise en forme des coordonnées uniquement (*voir la section 14.4.10 page 75*).

1. `p` : écriture horizontale avec des parenthèses extensibles.
2. `sp` : écriture horizontale avec des parenthèses non extensibles.
3. `vp` : écriture verticale avec des parenthèses.
4. `b` : écriture horizontale avec des crochets extensibles.
5. `sb` : écriture horizontale avec des crochets non extensibles.
6. `vb` : écriture verticale avec des crochets.

Pour les produits, voici ce qui est proposé.

1. `s` : un espace pour séparer les facteurs de chaque produit.
2. `t` : `\times` comme opérateur de multiplication.
3. `c` : `\cdot` comme opérateur de multiplication.

On peut combiner deux types de choix en les séparant par une virgule comme dans `p,s` la valeur par défaut.

— Argument 1..3: les coordonnées du 1^{er} vecteur.

— Argument 4..6: les coordonnées du 2^e vecteur.

14.4.9 Plan – Déterminant de deux vecteurs

`\calcdetplane <macro> [1 Option] (6 Arguments)` où `calc = calc-ulate`

`\calcdetplane* <macro> [1 Option] (6 Arguments)` où `calc = calc-ulate`

— Option: la valeur par défaut est `vec`. Voici les différentes valeurs possibles.

1. `vec` : les vecteurs sont affichés si besoin.
 2. `novect` : les vecteurs ne sont jamais affichés.
 3. `exp` : ceci demande d'afficher une formule développée en utilisant un espace pour séparer les facteurs de chaque produit.
 4. `cexp` : comme `exp` mais avec le symbole \cdot obtenu via `\cdot`.
 5. `texp` : comme `exp` mais avec le symbole \times .
- **Argument 1** : le 1^{er} vecteur qu'il faut taper via la macro `\vect`.
- **Argument 2** : la 1^{re} coordonnée du 1^{er} vecteur.
- **Argument 3** : la 2^e coordonnée du 1^{er} vecteur.
- **Argument 4** : le 2^e vecteur qu'il faut taper via la macro `\vect`.
- **Argument 5** : la 1^{re} coordonnée du 2^e vecteur.
- **Argument 6** : la 2^e coordonnée du 2^e vecteur.

`\vcalcdetplane` <macro> [1 Option] (6 Arguments) où `calc` = calc-ulate et `v` = v-ector

`\vcalcdetplane*` <macro> [1 Option] (6 Arguments) où `calc` = calc-ulate et `v` = v-ector

— **Option** : voir les indications données pour les macros `\calcdetplane` et `\calcdetplane*`.

— **Argument 1..6** : voir les indications données pour les macros `\calcdetplane` et `\calcdetplane*`.

14.4.10 Coordonnées

`\coord` <macro> [1 Option] (1 Argument)

- **Option** : la valeur par défaut est `p`. Voici les différentes valeurs possibles.
1. `p` : écriture horizontale avec des parenthèses extensibles.
 2. `sp` : écriture horizontale avec des parenthèses non extensibles.
 3. `vp` : écriture verticale avec des parenthèses.
 4. `b` : écriture horizontale avec des crochets extensibles.
 5. `sb` : écriture horizontale avec des crochets non extensibles.
 6. `vb` : écriture verticale avec des crochets.
- **Argument** : l'argument est une suite de "morceaux" séparés par des barres `|`, chaque morceau étant une coordonnée. Il peut n'y avoir qu'un seul morceau.

`\pcoord` <macro> [1 Option] (2 Arguments) où `v` = v-ertical

- **Option** : voir les indications données pour la macro `\coord`.
- **Argument 1** : le point auquel sera appliqué automatiquement la macro `\pt`.
- **Argument 2** : voir les indications données pour l'unique argument obligatoire de la macro `\coord`.

`\pcoord*` <macro> [1 Option] (2 Arguments) où `v` = v-ertical

- **Option** : voir les indications données pour la macro `\coord`.
- **Argument 1** : le point auquel ne sera pas appliqué automatiquement la macro `\pt`.
- **Argument 2** : voir les indications données pour l'unique argument obligatoire de la macro `\coord`.
-

`\vcoord <macro> [1 Option] (2 Arguments)` où `v = v-ertical`

— **Option**: voir les indications données pour la macro `\coord`.

— **Argument 1**: le vecteur sans utiliser la macro `\vect`.

— **Argument 2**: voir les indications données pour l'unique argument obligatoire de la macro `\coord`.

`\vcoord* <macro> [1 Option] (2 Arguments)` où `v = v-ertical`

— **Option**: voir les indications données pour la macro `\coord`.

— **Argument 1**: le vecteur qu'il faut taper via la macro `\vect`.

— **Argument 2**: voir les indications données pour l'unique argument obligatoire de la macro `\coord`.

14.4.11 Nommer un repère

`\axes <macro> (1 Argument)`

`\axes* <macro> (1 Argument)`

— **Argument**: l'argument est une suite de "morceaux" séparés par des barres `|`.

- Le premier morceau est l'origine du repère.
 - Les morceaux suivants sont des points ou des vecteurs qui "définissent" chaque axe.
-

`\paxes <macro> (1 Argument)` où `p = p-oint`

— **Argument**: l'argument est une suite de "morceaux" séparés par des barres `|`.

- Le premier morceau est le nom de l'origine du repère sur laquelle la macro-commande `\pt` sera automatiquement appliquée.
 - Viennent ensuite les noms des points "définissant" chaque axe. Pour chacun de ces points la macro-commande `\pt` sera automatiquement appliquée.
-

`\vaxes <macro> (1 Argument)` où `v = v-ector`

— **Argument**: l'argument est une suite de "morceaux" séparés par des barres `|`.

- Le premier morceau est l'origine du repère.
 - Viennent ensuite les noms des vecteurs "définissant" chaque axe. Pour chacun de ces vecteurs la macro-commande `\vect` sera automatiquement appliquée.
-

`\pvaxes <macro> (3 Arguments)` où `p v = p + v`

— **Argument**: l'argument est une suite de "morceaux" séparés par des barres `|`.

- Le premier morceau est le nom de l'origine du repère sur laquelle la macro-commande `\pt` sera automatiquement appliquée.
- Viennent ensuite les noms des vecteurs "définissant" chaque axe. Pour chacun de ces vecteurs la macro-commande `\vect` sera automatiquement appliquée.

14.4.12 Arcs circulaires

`\circarc <macro> (1 Argument)` où `circ = circ-ular`

— **Argument**: un texte donnant le nom d'un arc circulaire.

`\circarc* <macro> (2 Arguments)` où `circ` = `circ-ular`

— Argument 1: un texte indiquant *up* dans le nom \widehat{up}_{down} d'un arc circulaire.

— Argument 2: un texte indiquant *down* dans le nom \widehat{up}_{down} d'un arc circulaire.

14.4.13 Angles géométriques « intérieurs »

`\anglein <macro> (1 Argument)`

— Argument: un texte donnant le nom d'un angle intérieur.

`\anglein* <macro> (2 Arguments)`

— Argument 1: un texte indiquant *up* dans le nom \widehat{up}_{down} d'un angle intérieur.

— Argument 2: un texte indiquant *down* dans le nom \widehat{up}_{down} d'un angle intérieur.

14.4.14 Angles orientés de vecteurs

`\angleorient <macro> (2 Arguments)`

`\hangleorient <macro> (2 Arguments)` où `h` = `h-at`

— Argument 1: le premier vecteur qu'il faut taper via la macro `\vect`.

— Argument 2: le second vecteur qu'il faut taper via la macro `\vect`.

`\vangleorient <macro> (2 Arguments)` où `v` = `v-ector`

`\hvangleorient <macro> (2 Arguments)` où `h` = `h-at` et `v` = `v-ector`

— Argument 1: le nom du premier vecteur sans utiliser la macro `\vect`.

— Argument 2: le nom du second vecteur sans utiliser la macro `\vect`.

14.5 Analyse

14.5.1 Constantes classiques

`\ggamma <macro> (Sans argument)`

`\ii <macro> (Sans argument)`

`\ppi <macro> (Sans argument)`

`\jj <macro> (Sans argument)`

`\ttau <macro> (Sans argument)`

`\kk <macro> (Sans argument)`

`\ee <macro> (Sans argument)`

14.5.2 Constantes latines personnelles

`\ct <macro> (1 Argument)`

— Argument: un texte utilisant l'alphabet latin. `\abs <macro> (1 Argument)`

`\abs* <macro> (1 Argument)`

— Argument: l'expression à laquelle on applique la fonction valeur absolue.

14.5.3 Sans paramètre

`\pgcd <macro>` (Sans argument)
`\ppcm <macro>` (Sans argument)

`\acos <macro>` (Sans argument)
`\asin <macro>` (Sans argument)
`\atan <macro>` (Sans argument)

`\arccosh <macro>` (Sans argument)
`\arcsinh <macro>` (Sans argument)
`\arctanh <macro>` (Sans argument)

`\acosh <macro>` (Sans argument)
`\asinh <macro>` (Sans argument)
`\atanh <macro>` (Sans argument)

`\fch <macro>` (Sans argument) où $f = f\text{-rench}$
`\fsh <macro>` (Sans argument) où $f = f\text{-rench}$
`\fth <macro>` (Sans argument) où $f = f\text{-rench}$

14.5.4 Avec un paramètre

`\expb <macro>` (1 Argument)
— Argument : la base de l'exponentielle

`\logb <macro>` (1 Argument)
— Argument : la base du logarithme

14.5.5 Des suites spéciales

`\seqplus <macro>` (2 Arguments)
— Argument 1 : l'exposant à droite.
— Argument 2 : l'indice à droite.

`\seqhypergeo <macro>` (2 Arguments)
— Argument 1 : l'indice à gauche.
— Argument 2 : l'indice à droite.

`\seqsuprageo <macro>` (4 Arguments)
— Argument 1 : l'indice à gauche.
— Argument 2 : l'indice à droite.

- Argument 3: l'exposant à droite.
- Argument 4: l'exposant à gauche.

14.5.6 Calcul différentiel

`\dd <macro> [1 Option] (1 Argument)`
`\pp <macro> [1 Option] (1 Argument)`

- Option: utilisée, cette option sera mise en exposant du symbole ∂ ou d .
- Argument: la variable de différentiation à droite du symbole ∂ ou d .

14.5.7 Dérivations totales

`\der <macro> [1 Option] (3 Arguments)`

- Option: la valeur par défaut est `u`.
 1. `u` : écriture usuelle avec des primes (*ceci nécessite d'avoir une valeur entière naturelle connue du nombre de dérivations successives*).
 2. `e` : écriture via un exposant entre des parenthèses.
 3. `i` : écriture via un indice.
 4. `f` : écriture via une fraction en mode display.
 5. `sf` : écriture via une fraction en mode non display.
 6. `of` : écriture via une fraction en mode display sous la forme d'un opérateur (*la fonction est à côté de la fraction*).
 7. `osf` : écriture via une fraction en mode non display sous la forme d'un opérateur (*la fonction est à côté de la fraction*).
 8. `p` : ajout de parenthèses extensibles autour de la fonction.
 9. `sp` : ajout de parenthèses non extensibles autour de la fonction.
- Argument 1: la fonction à dériver.
- Argument 2: l'ordre de dérivation.
- Argument 3: la variable de dérivation.

`\sder <macro> [1 Option] (2 Arguments)` où `s` = `s-imple`

- Option: la valeur par défaut est `u`. Les options disponibles sont `u`, `e`, `p` et `sp` : voir la fiche technique de `\sder` ci-dessus.
- Argument 1: la fonction à dériver.
- Argument 2: l'ordre de dérivation.

14.5.8 Opérateur de dérivation totale

`\derope <macro> [1 Option] (2 Arguments)` où `ope` = `ope-rator`

- Option: la valeur par défaut est `f`. Les options disponibles sont `f`, `sf` et `i` : voir la fiche technique de `\der` donnée un peu plus haut.
- Argument 1: la fonction à dériver.
- Argument 2: l'ordre de dérivation.

14.5.9 Dérivations partielles

`\pder <macro> [1 Option] (2 Arguments)` où `p` = p-artial

— Option: la valeur par défaut est `f`.

1. `f` : écriture via une fraction en mode display.
2. `sf` : écriture via une fraction en mode non display.
3. `of` : écriture via une fraction en mode display sous la forme d'un opérateur (*la fonction est à côté de la fraction*).
4. `osf` : écriture via une fraction en mode non display sous la forme d'un opérateur (*la fonction est à côté de la fraction*).
5. `i` : écriture via un indice.
6. `p` : ajout de parenthèses extensibles autour de la fonction.
7. `sp` : ajout de parenthèses non extensibles autour de la fonction.

— Argument 1: la fonction à dériver.

— Argument 2: les variables utilisées avec leur ordre de dérivation pour la dérivation partielle en utilisant une syntaxe du type `x | y^2 | ...` qui indique de dériver suivant x une fois, puis suivant y trois fois... etc.

— Argument 3: l'ordre total de dérivation.

14.5.10 Opérateur de dérivation partielle

`\pderope <macro> [1 Option] (2 Arguments)` où `p` = p-artial et `ope` = ope-rator

— Option: la valeur par défaut est `f`. Les options disponibles sont `f`, `sf` et `i` : voir la fiche technique de `\pder` juste avant.

— Argument 1: les variables utilisées avec leur ordre de dérivation via la syntaxe indiquée ci-dessus.

— Argument 2: l'ordre total de dérivation.

14.5.11 Le symbole d'intégration standard

`\stdint <macro> (Sans argument)`

14.5.12 Fonctionnelle d'intégration

`\integrate <macro> (4 Arguments)`

`\integrate* <macro> (4 Arguments)`

`\dintegrate <macro> (4 Arguments)` où `d` = d-isplaystyle

`\dintegrate* <macro> (4 Arguments)` où `d` = d-isplaystyle

— Argument 1: ce qui est en bas du symbole \int_{\bullet} .

— Argument 2: ce qui est en haut du symbole \int^{\bullet} .

— Argument 3: la fonction intégrée.

— Argument 4: suivant quoi on intègre.

14.5.13 L'opérateur crochet

`\hook <macro> [1 Option] (4 Arguments)`

`\hook* <macro> [1 Option] (4 Arguments)`

— **Option**: la valeur par défaut est **b**. Voici les différentes valeurs possibles.

1. **b** : des crochets extensibles sont utilisés.
2. **sb** : des crochets non extensibles sont utilisés.
3. **r** : un unique trait vertical extensible est utilisé à droite.
4. **sr** : un unique trait vertical non extensible est utilisé à droite.

— **Argument 1**: ce qui est en bas du crochet fermant.

— **Argument 2**: ce qui est en haut du crochet fermant.

— **Argument 3**: la fonction sur laquelle effectuer le calcul.

— **Argument 4**: la variable pour les calculs.

14.5.14 Les notations \mathcal{O} et \mathcal{o}

`\bigO <macro> (1 Argument)`

`\smallO <macro> (1 Argument)`

— **Argument**: si l'argument est vide, il est ignoré, sinon il est mis entre des parenthèses après \mathcal{O} ou \mathcal{o} .

14.5.15 La notation Ω

`\bigomega <macro> (1 Argument)`

— **Argument**: si l'argument est vide, il est ignoré, sinon il est mis entre des parenthèses après Ω .

14.5.16 La notation Θ

`\bigtheta <macro> (1 Argument)`

— **Argument**: si l'argument est vide, il est ignoré, sinon il est mis entre des parenthèses après Θ .

14.6 Probabilité

14.6.1 Probabilité « simple »

`\proba <macro> [1 Option] (1 Argument)`

— **Option**: le nom de la probabilité.

— **Argument**: l'ensemble dont on veut calculer la probabilité.

14.6.2 Probabilité conditionnelle

`\probacond <macro> [1 Option] (2 Arguments)`

`\probacond* <macro> [1 Option] (2 Arguments)`

`\probacond** <macro> [1 Option] (2 Arguments)`

`\dprobacond** <macro> [1 Option] (2 Arguments)`

— **Option**: le nom de la probabilité.

— **Argument 1**: l'ensemble qui donne la condition.

— **Argument 2**: l'ensemble dont on veut calculer la probabilité.

14.6.3 Espérance

`\expval <macro> [1 Option] (1 Argument)`

— Option: le nom de la fonction espérance.

— Argument: la variable aléatoire dont on veut calculer l'espérance.

14.6.4 Arbres pondérés

`probatree <env>`

`probatree* <env>`

— Contenu: un arbre codé en utilisant la syntaxe supportée par le package `forest`.

— Option "*pweight*": pour écrire un poids sur le milieu d'une branche.

— Option "*apweight*": pour écrire un poids au-dessus le milieu d'une branche.

— Option "*bpweight*": pour écrire un poids en-dessous du milieu d'une branche.

— Option "*frame*": pour encadrer un sous-arbre depuis un noeud vers toutes les feuilles de celui-ci.

14.7 Arithmétique

14.7.1 Opérateurs de base

`\divides <macro> (Sans argument)`

`\ndivides <macro> (Sans argument)`

`\modulo <macro> (Sans argument)`

14.7.2 Fractions continuées standard

`\contfrac <macro> (1 Argument)`

`\contfrac* <macro> (1 Argument)`

— Argument: tous les éléments de la fraction continuée séparés par des `|`.

14.7.3 Fractions continuées généralisées

`\contfracgene <macro> (1 Argument)`

`\contfracgene* <macro> (1 Argument)`

— Argument: tous les éléments de la fraction continuée généralisée séparés par des `|`.

14.7.4 Comme une fraction continuée isolée

`\singlecontfrac <macro> (2 Arguments)`

— Argument 1: le pseudo numérateur.

— Argument 2: le pseudo dénominateur.

14.7.5 L'opérateur \mathcal{K}

La macro suivante sans argument a un comportement spécifique vis à vis des mises en index et en exposant.

`\contfracope <macro> (Sans argument)`

14.8 Algèbre

14.8.1 Polynômes, séries formelles et compagnie

`\setpoly <macro> (2 Arguments)`
`\setpolyfrac <macro> (2 Arguments)`
`\setserie <macro> (2 Arguments)`
`\setseriefrac <macro> (2 Arguments)`
`\setpolylaurent <macro> (2 Arguments)`
`\setserielaurent <macro> (2 Arguments)`

— **Argument 1**: l'ensemble auquel les coefficients appartiennent.

— **Argument 2**: cet argument est une suite de "morceaux" séparés par des barres |, chaque morceau étant une variable formelle.

14.8.2 Calculs expliqués des déterminants 2×2

`\calcdettwo <macro> [1 Option] (4 Arguments)` où `c` = `c-alculate`
`\calcdettwo* <macro> [1 Option] (4 Arguments)` où `c` = `c-alculate`

— **Option**: la valeur par défaut est `std` pour `standard`. Voici les différentes valeurs possibles.

1. `std` : on utilise l'écriture matricielle.
2. `exp` : ceci demande d'afficher une formule développée en utilisant \times pour les produits.
3. `cexp` : comme `exp` mais avec le symbole \cdot obtenu via `\cdot`.
4. `sexp` : comme `exp` mais avec un espace pour séparer les facteurs de chaque produit.

— **Argument 1**: l'entrée à la position (1, 1)

— **Argument 2**: l'entrée à la position (1, 2)

— **Argument 3**: l'entrée à la position (2, 1)

— **Argument 4**: l'entrée à la position (2, 2)