Le package tnspoly

Code source disponible sur https://github.com/typensee-latex/tnspoly.git.

Version ${\tt 0.0.0\text{-}beta}$ développée et testée sur $\operatorname{Mac}\operatorname{OS}\operatorname{X}.$

Christophe BAL

2020-07-10

Table des matières

1	Introduction	2
2	Polynômes	2
3	Séries formelles classiques	2
4	Polynômes et séries formelles de Laurent	2
5	Historique	4
6	Toutes les fiches techniques 6.1 Polynômes	5 5 5
	6.3.1 Polynômes de Laurent et séries formelles de Laurent	5

1 Introduction

Le package tnspoly propose des macros utiles quand l'on parle de polynômes ou de séries formelles.

Remarque. Ce package s'appuie sur tnscom disponible sur https://github.com/typensee-latex/tnscom.git

2 Polynômes

Exemple 1 – Polynômes

Exemple 2 – Fractions polynômiales

3 Séries formelles classiques

Exemple 1 – Séries formelles

Exemple 2 – Corps des fractions de séries formelles

4 Polynômes et séries formelles de Laurent

Exemple 1 – Polynômes de Laurent

Ci-dessous, la notation $R\{X_1; X_2\}$ n'est pas standard.

Exemple 2 – Séries formelles de Laurent

Ci-dessous, la notation $Q\{\{X_1; X_2\}\}$ n'est pas standard.

5 Historique

Nous ne donnons ici qu'un très bref historique récent ¹ de tnspoly à destination de l'utilisateur principalement. Tous les changements sont disponibles uniquement en anglais dans le dossier change-log : voir le code source de tnspoly sur github.

2020-07-10 Première version 0.0.0-beta.

^{1.} On ne va pas au-delà de un an depuis la dernière version.

6 Toutes les fiches techniques

6.1 Polynômes

6.1.1 Polynômes

\setpoly <macro> (2 Arguments)
\setpolyfrac <macro> (2 Arguments)

6.2 Séries formelles classiques

6.2.1 Séries formelles classiques

\setserie <macro> (2 Arguments)
\setseriefrac <macro> (2 Arguments)

6.3 Polynômes et séries formelles de Laurent

6.3.1 Polynômes de Laurent et séries formelles de Laurent

\setpolylaurent <macro> (2 Arguments)
\setserielaurent <macro> (2 Arguments)

- Argument 1: l'ensemble auquel les coefficients appartiennent.
- Argument 2: cet argument est une suite de "morceaux" séparés par des barres |, chaque morceau étant une variable formelle.