# Le package tnspverb

Code source disponible sur https://github.com/typensee-latex/tnspverb.git.

Version  ${\tt 0.0.0\text{-}beta}$  développée et testée sur  $\operatorname{Mac}\operatorname{OS}\operatorname{X}.$ 

## Christophe BAL

2020-09-06

## Table des matières

| I.   | Introduction                 | 2 |
|------|------------------------------|---|
| II.  | Packages utilisés            | 2 |
| III. | Écriture pseudo verbatim     | 2 |
| IV.  | Historique                   | 4 |
| V.   | Toutes les fiches techniques | 5 |
|      | 1. Écriture pseudo verbatim  | 5 |
|      |                              |   |

### I. Introduction

En complément à l'environnement varbatim est proposé l'environnement pseudoverb, pour « pseudo verbatim », qui permet d'écrire, dans un cadre ou non, du contenu presque verbatim : ceci signifie que toutes les macros La seront tout de même interprétées.

### II. Packages utilisés

La roue ayant déjà été inventée, le package tnspverb utilise les packages suivants sans aucun scrupule.

• alltt • simplekv

## III. Écriture pseudo verbatim

#### Exemple 1 – Avec toutes les options

```
\begin{pseudoverb} [
    title = Une sortie console,
    frame,
    center,
    width = .6
]
    Prix1 = 14 euros
+ Prix2 = 30 euros

Total = 44 euros
\end{pseudoverb}

\[
\text{Une sortie console} \\
Prix1 = 14 euros
+ Prix2 = 30 euros
Total = 44 euros
\end{pseudoverb}
```

Voici comment s'utilise chacune des clés.

- 1. title permet de donner un titre si un cadre est utilisé. Un titre vide sera ignoré. Par défaut cette option est de valeur vide.
- 2. frame demande d'ajouter un cadre autour du contenu.
- 3. center sert à centrer le contenu.
- 4. width permet de donner un coefficient multiplicatif à appliquer à la largeur de la ligne. Par défaut cette option vaut 1.

#### Exemple 2 – Juste un cadre en plus

#### Exemple 3 – Sans option

Dans l'exemple suivant, il ne faut pas oublier d'utiliser [] avec l'environnement.

```
\begin{pseudoverb}[]
Prix1 = 14 euros
Prix1 = 14 euros
+ Prix2 = 30 euros
-----
Total = 44 euros
\end{pseudoverb}

Total = 44 euros
```

Voici ce qu'il se passe si l'on oublie [] avant le contenu 1.

```
\begin{pseudoverb}
Je suis en début de ligne !
Aïe il ne devrait pas comme moi.
\end{pseudoverb}

Aïe il ne devrait pas comme moi.
```

#### Exemple 4 – Macros interprétées

Ci-après est utilisée \squaremacro qui a été définie par \newcommand\squaremacro{\$x^2\$}.

| \begin{pseudoverb}[]  | =======================================              |
|---|--|
| Remarque importante   | Remarque importante                                  |
| est interprétée mais pas<br>cette formule \$x^2\$ !<br>\end{pseudoverb} | $x^2$ est interprétée mais pas cette formule $x^2$ ! |

Remarque. Ceci permet de définir des contenus indentés de type langage de programmation assez facilement via la définition de macros de mise en forme de mots clé.

#### Exemple 5 – Du contenu sur plusieurs pages

Même avec un cadre un contenu pourra se trouver sur des pages successives.

<sup>1.</sup> LATEX ignore les espaces au début du contenu car il commence par chercher un crochet ouvrant indiquant une option du point de vue de l'environnement.

| Sur deux pages |
|----------------|
| Bla, bla, bla  |
| Bla, bla, bla  |
|                |
|                |
| 1              |
|                |
|                |
|                |
| Bla, bla, bla  |
| Bla, bla, bla  |

## IV. Historique

Nous ne donnons ici qu'un très bref historique récent <sup>2</sup> de tnspverb à destination de l'utilisateur principalement. Tous les changements sont disponibles uniquement en anglais dans le dossier change-log : voir le code source de tnspverb sur github.

**2020-09-06** Première version 0.0.0-beta.

<sup>2.</sup> On ne va pas au-delà de un an depuis la dernière version.

## V. Toutes les fiches techniques

### 1. Écriture pseudo verbatim

```
\begin{pseudoverb} [#opt]
    ...
\end{pseudoverb}
```

- Option: on utilise un système clé/valeur.
  - 1. title est le titre du cadre. Par défaut title = {}.
  - 2. frame demande d'ajouter un cadre.
  - 3. center sert à centrer le contenu.
  - 4. width donne le coefficient multiplicatif à appliquer à la largeur de la ligne. Par défaut width = 1.