

i. Le contexte `mat` pour les images

Le contexte `mat` qui n'est utilisable qu'une seule fois, permet de donner la matrice des données de façon « *plate* », et ceci en indiquant, si besoin uniquement¹, l'expression étudiée. **Bien retenir que la matrice fournie est « *plate* ».**

Note. *Les espaces autour des doubles points et des virgules ne sont pas obligatoires.*

Voici un code fictif illustrant les explications précédentes.

```
xvals = 1 , 2 ;  
yvals = a , b , c ;  
  
% X -> Les colonnes / Y -> Les lignes  
%  
% Bien mis en forme, le code est limpide.  
mat = e_{1-a} , e_{2-a} ,  
      e_{1-b} , e_{2-b} ,  
      e_{1-c} , e_{2-c}
```

Dans le cadre de processus automatisés, il est possible de produire l'horreur suivante qui aboutira à la même sortie que le code ci-dessus.

```
xvals=1,2;yvals=a,b,c;mat=e_{1-a},e_{2-a},e_{1-b},e_{2-b},e_{1-c},e_{2-c}
```

1. Ceci permet de taper un simple tableau à double entrée.