I. Faire une remarque

Tout se passe via l'environnement \begin{docrem} ... \end{docrem} comme dans l'exemple suivant.

```
\begin{docrem}
Juste une remarque... | Remarque 1 Juste une remarque... |
\end{docrem}
```

Une version plurielle est aussi disponible comme dans l'exemple ci-après.

```
\begin{docrem}[s]
Juste une remarque...
\end{docrem}

Remarque 2 (s) Juste une remarque...
```

II. Exemples

Comme les documentations se basent sur des cas d'utilisation, la macro \docexa est indispensable pour organiser visuellement les exemples.

```
Bla, bla, bla...

\docexa

Ble, ble, ble...
\docexa[Magnifique]

Bli, bli, bli...
\docexa*

Blo, blo, blo...
\docexa*[Superbe]

Blu, blu, blu...
```

Ceci donne:

$D\epsilon$	ibut du rendu réel
Bla, bla, bla	
Exemple 1	
Ble, ble, ble	
Exemple 2 – Magnifique	
Bli, bli, bli	
Exemple	
Blo, blo, blo	
Exemple – Superbe	
Blu, blu, blu	

Remarque 3

1. La numérotation des exemples est remise à zéro dès qu'une section de niveau au moins égale à une \subsubsection est ouverte.

Fin du rendu réel

2. Le $mot \ll \text{Exemple} \gg sera \ traduit \ dans \ la \ langue \ indiqu\'ee \ lors \ du \ chargement \ du \ package \ \textit{bdoc}.$