1. Tableaux d'images d'une seule fonction à deux variables

Voyons comment taper un tableau d'images d'une seule fonction à deux variables, ou de façon équivalente d'un tableau à double-entrée. ¹

Exemple 1 (Avec des étiquettes de partout). En plus de xvals pour les colonnes, il faut utiliser yvals pour renseigner les valeurs pivots qui seront utilisées pour chaque ligne. De plus, les valeurs de chaque cellule se donnent de façon naturelle sous forme matricielle via mat : pour une ligne, les valeurs sont séparées par des virgules, tandis que les points-virgules permettent de passer à la ligne suivante.

```
\begin{functable}
% Domaine des valeurs initiales.
    xvals = \alpha : 1 , 2 , 3 , 4 ;
    yvals = \beta : 500 , 600 ;
% Images sous forme matricielle.
    mat = \{F(\alpha, \beta)\} : 501, 502, 503, 504;
                                 601 , 602 , 603 , 604
\end{functable}
CTXT: [xvals]
LABEL: [\alpha]
VAL: (1, 2, 3, 4)
CTXT: [yvals]
LABEL: [\beta]
VAL: (500, 600)
CTXT: [mat]
LABEL: [F(\alpha, \beta)]
VAL: (501, 502, 503, 504)
CTXT: [mat]
LABEL: []
VAL: (601, 602, 603, 604)
NEW DATA 1
```

Exemple 2 (Avec les variables par défaut).

^{1.} Bien entendu, on perd ici la possibilité de travailler avec plusieurs fonctions au sein du même tableau.