

i. Le contexte `imgs` pour les images

Le contexte `imgs` s'utilise de façon similaire au contexte `xvals` mais avec la possibilité de l'employer autant de fois que nécessaire. Par contre, il est obligatoire d'indiquer l'expression via `mon_expr` : `img_1` , `img_2` , ... , `img_n` où chaque `img_k` peut être soit « vide », soit une expression mathématique L^AT_EX. **Bien retenir qu'il n'existe pas d'expression par défaut.**

Note. *Les espaces autour des doubles points et des virgules ne sont pas obligatoires.*

Voici un code fictif illustrant les explications précédentes.

```
% Facile à taper et à comprendre. Non ?  
xvals =      -5 , -3 , -1 , 8 ;  
imgs =  f : 7 , 2^m , 0 , \cos v ;  
        \pi : 3 , 14 , 15926535 , 4 \sum_{k \geq 0} \frac{(-1)^k}{2k+1}
```

Dans le cadre de processus automatisés, il est possible de produire l'horreur suivante qui aboutira à la même sortie que le code ci-dessus.

```
xvals=-5,-3,-1,8;imgs=f:7,2^m,0,\cos v;\pi:3,14,15926535,4\sum_{k\geq0}\frac{(-1)^k}{2k+1}
```