

i. Le contexte `mat` pour les images

Le contexte `mat` qui n'est utilisable qu'une seule fois, permet de donner la matrice des données, et ceci en indiquant, si besoin uniquement¹, l'expression étudiée. Voici un code fictif illustrant la logique de saisie.

```
xvals = 1 , 2 ;  
yvals = a , b , c ;  
  
% X --> Les colonnes / Y --> Les lignes  
%  
% Un changement de ligne s'indique via ";"  
%  
% Bien mis en forme, le code est limpide.  
mat = 1 - a , 2 - a ;  
      1 - b , 2 - b ;  
      1 - c , 2 - c
```

Comme les espaces autour des ponctuations ne sont pas obligatoires, dans le cadre de processus automatisés, il sera possible de produire l'horreur suivante qui aboutira à la même sortie que le code ci-dessus.

```
xvals=1,2;yvals=a,b,c;mat=1-a,2-a;1-b,2-b;1-c,2-c
```

1. Ceci permet de taper un simple tableau à double entrée.