# I. Cas d'utilisation en La TeX

### 1. Codes « en ligne »

La macro \docilatex permet de taper du code en ligne via un usage similaire à \verb comme dans les deux exemples suivants.

- 1. produit .
- 2. vient de .

Remarque. Le nom de la macro  $\setminus docilatex$  vient de « i-nline LATEX » soit « LATEX en ligne » en anglais.

### 2. Codes tapés directement

Exemple 1 – Face à face

Ceci donne:

$$A = B + C$$

## Exemple $2 - \hat{A}$ la suite

Via \begin{doclatex-flat} ... \end{doclatex-flat}, on obtient un code à plat \circ comme ci-dessous.

$$A = B + C$$

### Exemple 3 – Juste le code

 $\begin{doclatex-alone} \dots \end{doclatex-alone} affiche le code seul 2 comme ciaprès.$ 

### 3. Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier <code>examples/listing-xyz.tex</code> dont le chemin est donné relativement au document présent. Le contenu de ce fichier est l'unique ligne .

Notez que les 1<sup>res</sup> macros sont nommées de façon similaire aux environnements précédents en ajoutant le préfixe input tout en ignorant les tirets.

Remarque. Il faut savoir que les macros imprimant automatiquement du texte tiennent code de la langue choisie lors du chargement du package bdoc.

<sup>1.</sup> Le suffixe flat signifie  $\ll plat \gg$  en anglais.

<sup>2.</sup> Le suffixe alone signifie « seul » en anglais.

### Exemple 1 – Face à face

Ceci produit la mise en forme suivante.

xyz = 1

# Exemple 2 - À la suite

\inputdoclatexflat produit un code à plat comme ci-dessous.

xyz = 1

### Exemple 3 – Juste le code

\inputdoclatexalone sert à n'avoir que le code comme ci-après.

#### Exemple 4 – Code suivi du rendu centré

Le rendu suivant est obtenu en utilisant \inputdoclatexbefore.

Début du rendu réel

Rendu du code précédent.

xyz = 1

Fin du rendu réel

Il est possible de changer le texte entre le code et son rendu via un argument optionnel. Ainsi aboutit au résultat suivant.

 $D\acute{e}but\ du\ rendu\ r\acute{e}el \ll {
m personnalis\'e} \gg$ 

Voici ce que cela donne.

xyz = 1

Fin du rendu réel « personnalisé »

#### Exemple 5 – Rendu centré suivi du code

Le rendu suivant<sup>3</sup>, similaire au précédent, est obtenu en appellant \inputdoclatexafter au lieu de \inputdoclatexbefore.

<sup>3.</sup> Il faut savoir que le  $1^{er}$  espace vertical disgracieux vient de l'emploi de  $\texttt{begin}\{\texttt{center}\}$  ...  $\texttt{ned}\{\texttt{center}\}$  en coulisse.

Début du rendu réel
xyz = 1
Le rendu précédent a été obtenu via le code suivant
Fin du rendu réel
Via , on obtient le résultat ci-après.
$D\acute{e}but\ du\ rendu\ r\acute{e}el \ll { m personnalis\'e} \gg$
xyz = 1
Cette formule se tape comme suit.
$Fin\ du\ rendu\ rcute{e}l \ll { m personnalis\'e} \gg$
Exemple 6 – Code importé et son rendu réel
Pour un code et son rendu réel non centré, on utilisera \inputdoclatexreal qui va
produire ce qui suit
Début du rendu dans cette doc.
Devat au renau auns cette aoc.
Ceci donne :
Début du rendu réel
xyz = 1
Fin $du \ rendu \ r\'eel$
Fin $du\ rendu\ dans\ cette\ doc.$
Fin au renau aans cette doc.
Là aussi le texte par défaut peut être « personnalisé ». Par exemple, ce qui suit a étét
obtenu en tapant .
$oxed{D\'ebut\ du\ rendu} \ll { m personnalis\'e} \gg \ dans\ cette\ doc.$
On obtient le rendu réel ci-après.
xyz = 1
Fin du rendu réel
$Fin\ du\ rendu$ « personnalisé » $dans\ cette\ doc$ .