

# 程序员的上限、下限和第二曲线

郑晔 | 《10x程序员工作法》专栏作者

# 我是谁？

- 极客时间《10x程序员工作法》《软件设计之美》《代码之丑》《程序员的测试课》专栏作者
- 开源项目 Moco 的作者
- 拥有 20+ 年软件研发经验

有问题，评论见  
我会随机回答大家的问题

Part 0

# 一道面试题引发的思考

# 一道面试题

你对自己的职业发展有何规划？

# 所谓的“职业发展”

- 我要学习XX中间件（XX框架、.....）
- 我这几年要学习技术，过几年希望当项目负责人

# 所谓的“职业发展”

- 我要学习XX中间件（XX框架、.....）
  - 我这几年要学习技术，过几年希望当项目负责人
- 这些答案约等于没想过职业发展，只看到身边有什么样的人

# 所谓的“职业前景”

- 大多数人了解的职业前景往往是片面的
- 身边人：往往只了解少数几个公司，认识少数一些人
- 自媒体：只关心吸引眼球的内容，比如裁员



# 所谓的“职业前景”

- 大多数人了解的职业前景往往是片面的
- 身边人：往往只了解少数几个公司，认识少数一些人
- 自媒体：只关心吸引眼球的内容，比如裁员
- 结果是，大部分人的职业发展会在5年左右陷入低水平，然后重复

# 程序员的职业发展

- 上限：提升上限
- 下限：保住下限
- 第二曲线：开拓第二曲线

# Part 1 上限

丰富专业维度

# 职业发展的问题：盲维

- 很多程序员只在技术能力上努力，忽略了其他维度
- 盲维，是一个人从来没有意识到的维度
- 盲点易破，盲维难解
- 破解职业发展难题，先要丰富维度

# 职业发展的维度

职业能力	技术能力	研发能力	业务能力
影响力	团队级	组织级	行业级

# 职业能力维度： 技术能力

- 技术能力，指的是程序员解决问题的能力，这是程序员最基础、最核心的能力，包括但不限于：
  - 实现能力
  - 设计能力
  - 解决问题能力

# 职业能力维度：研发能力

- 研发能力，指的是协调多人进行开发的能力，包括但不限于：
  - 工作能力
  - 软件开发过程
  - 管理能力

# 职业能力维度：业务能力

- 业务能力，指的是面向业务结果的能力，包括但不限于：
  - 面向业务能力
  - 产品能力
  - 更广泛的知识



# 影响力级别

- 个体贡献者：做好自己的事情
- 团队级影响力：在团队内部很重要，团队有事会优先想到这个人
- 组织级影响力：在组织内部很重要，能够影响到组织决策，比如，制定技术规范、确定技术路线等
- 行业级影响力：在行业内有影响力，能够影响到多个公司，甚至全行业

# 从多维度视角看职业发展（正面）

- 职场多面手的职场选择更多，在组织内可以获得更多职业发展机会
- 超越个人贡献者，会有更多职场机会找到你

# 从多维度视角看职业发展（反面）

- 只有技术能力，其他能力欠缺
- 职业技能单一，可替代性强
- 影响力有限，职业机会少
- 大部分公司的技术是没有难度的，可替代性强

# 提升上限：发展多维度能力

- 扩大上下文
- 不局限在写代码这一件事上，只关注写代码的人往往也写不好代码
- 别把目光局限在组织内部
- 补充职业能力
- 拓展职场影响力

# Part 2 下限

调低预期，保下限

# 程序员的错觉

- 程序员是一个高薪行业
- 程序员的工资是不断上涨的

# 能力强，还是运气好？

- 高速增长的行业里有泡沫
  - IT行业高速发展了二十年，从IT建设到互联网，再到移动互联网
- 高速发展的公司抢人会开出溢价薪水
  - 溢价薪水代表需求，不代表能力
- 普通公司开出的薪水，更能代表能力

# 你看到的行业现状

- 国内外大公司在裁员
- 薪资水平在下降



# 理解行业趋势

- 程序员的高薪源自IT行业的高速发展
- IT行业的高速发展
  - IT基础设施的欠缺
  - 互联网覆盖面的不足
- 随着互联网覆盖面的增加，互联网行业已不再有高速发展的机会
- 整个社会对未来的预期并不明朗，投资在缩减
  - IT行业的发展是建立在整个社会发展的基础上
  - 在找到新的增长点之前，IT行业会趋于平稳

在不确定性下，调低预期，保下限

# 保住自己的职业下限

- 职业的下限是基础岗位
- 自己的职业下限在哪里
  - 写代码、解决问题、还是带项目
- 不要丢弃下限的能力
  - 上限求发展，下限保生存
- 问自己：如果不在这个公司，你在别的公司还能找到什么样的职位，得到什么样的薪水

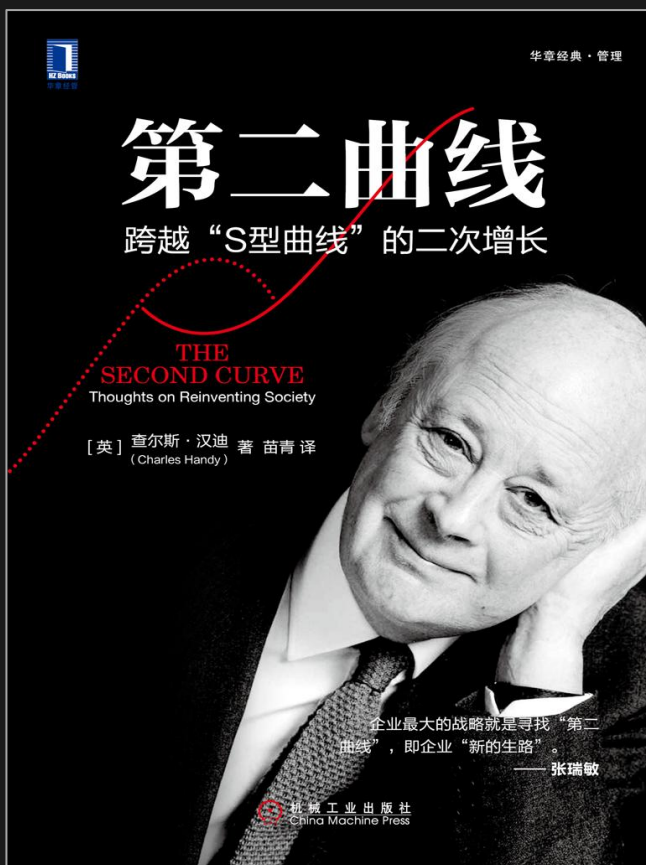
# 控制生活下限的提升

- 由俭入奢易，由奢入俭难
- 不要把未来的生活构建在不断增长的薪水上
  - 车贷、房贷和日常消费不要比例过高
- 现实的建议：保有半年到一年维持现有生活的钱，做好失业的准备

# Part 3 第二曲线

—专多能

# 第二曲线



- 任何事物的发展，都有一个生命周期，在这个生命周期里，有起始期、成长期、高峰期、下滑期和衰落期
- 第二曲线，就是在高峰期到来或者消失前，找到另一条新的高成长性曲线，获得持续性增长

# 程序员的第二曲线

## ➤ “睡后收入”

- 投资
- 专栏
- .....

## ➤ 职业更多的选择

- 讲师
- 顾问
- .....

# 成为T型人才

- T 型人才，简言之，一专多能
- 专，要有深度，能，要有广度
- 除了自身的专家技能之外，再有一些辅助技能



# 表达：每个人都可以习得的技能

- 表达：把事情有结构的讲清楚，这是一种重要的职业技能，也可以成为每个人的辅助技能
- 具备表达能力的人可以写文章、做演讲
- 表达能力强的人可以有另一种可能性
  - 写自媒体
  - 写专栏
  - 讲课
- 表达能力是可以习得的

# 表达：适合程序员的辅助技能

- 程序员中有很多人性格偏内向，不擅于当众表达，文字输出可以降低表达的成本
- 在日常工作中，程序员要进行大量的沟通，无论是业务，还是讨论技术
- 程序员通常逻辑严谨，这恰恰是写好内容的前提条件
- 架构师和作者都需要强大的结构化思考能力，二者殊途同归
- 程序员群体自身对技术交流有着强大的述求，线上线下的需求都很强大

# 我的表达之路

- 2003 年，开始写 blog，收获了一些业界的朋友和职业机会
- 2004 年，受邀参加一个线下活动分享，开启做演讲的历程
- 2007 年，第一次在技术大会面对几百人进行分享
- 2009 年，做咨询，每天给客户讲新东西
- 2010 年，在 InfoQ 上写了第一个栏目
- 2018 年，第一次在极客时间写付费专栏
- 现在偶尔会受邀去讲课

# 我的“表达”收获

- 通过分享，结识了很多朋友，拓展了人脉
- 第一次线下分享，来自朋友的邀请
- 第一次跳槽换公司，来自朋友的邀请
- 第一次创业的合作伙伴，来自参加技术大会结识的朋友
- 写专栏的机会，来自在线下活动中结识的朋友
- 人脉的价值，源自自身的价值

# 小结

- 从职业发展的角度，要不断提升自己的上限
  - 破除盲维，丰富自己的专业维度
- 在社会发展有诸多不确定的情况下，调低预期
  - 保住自己的职业下限
  - 控制生活下限的提升
- 发展自己的第二曲线，拓展自己未来更多的可能性

接下来， 答疑环节  
发评论， 来提问