

RM2020 串口通信协议

(V1.0)

使用范围：步兵、英雄、哨兵。

特别说明：在之前协议的基础上，增加了单片机的回传数据。

串口通信数据帧格式：

域	偏移	大小（字节）	详细描述
FrameHeader	0	1	固定帧头 0xA5
CmdID	1	1	命令码 ID
DataLength	2	2	数据长度
Data	4	n	数据
FramTail	4+n	2	帧尾 CRC16

命令码 ID：

CmdID	功能说明
0x01	自动模式，返回 yaw 轴 pitch 轴角度和距离、时间、攻击标记
0x05	单片机上传数据
.....	待增加
0x0A	错误信息反馈

详细说明：

自动模式(0x01)

偏移	大小（字节）	详细描述
0	4	Yaw 轴角度
4	4	Pitch 轴角度
8	4	Z 轴（距离）
12	4	时间 t
16	1	攻击标记

攻击标记：

0x00	不进行任何操作
0x01	只跟随
0x02	跟随并开火
.....	待添加

单片机上传数据(0x05)

偏移	大小(字节)	详细描述
0	4	Yaw 轴角度
4	4	Pitch 轴角度
8	1	攻击模式
9	1	红(0)蓝(1)方

攻击模式:

0x00	不启动自动瞄准
0x01	装甲板自瞄
0x02	能量机关
0x03	能量机关干扰
.....	待添加

错误反馈模式(0x0A):

偏移	大小（字节）	详细描述
0	1	错误反馈，待定