

模拟题 2021-3-13 题解

Company

算法一

费用流，参考 BZOJ1221: [HNOI2001] 软件开发

期望得分：70

算法二

三分强制购买的毛巾数量，然后用最优的方式去安排消毒方式。

确定了购买毛巾的数量后就可以贪心了，尽可能多得使用费用较小的消毒方式。

复杂度 $O(n \log n)$ 期望得分：100

Mirror

算法一

若 β 是 α 的子序列，那么对于 $i < j$ ，一定满足 $\alpha_{\beta_i} < \alpha_{\beta_j}$ 。

- 设 $\alpha_u = \beta_i$ ， $\alpha_v = \beta_j$ ，首先有 $u < v$ 。
- 注意 $\alpha_{\beta_i} = u$ ， $\alpha_{\beta_j} = v$ 。

枚举 $0 \leq k \leq m$ ，强制对于 $i \leq k$ 满足 $\alpha_{\beta_i} \leq m$ ，且对于 $i > k$ 满足 $\alpha_{\beta_i} > m$ 。

Case #1: 考虑 $i \leq k$ 的这些 α_{β_i} ，这些 $\alpha_{\beta_i} \leq m$

- 由于对于 $i > k$ 满足 $\alpha_{\beta_i} > m$ ，故对于 $i \leq k$ ，这些 $\alpha_{\beta_i} \leq m$ 取值必须取在 $\beta_j (j \leq k)$ 这些值中。
- 由于对于 $i < j$ ，一定满足 $\alpha_{\beta_i} < \alpha_{\beta_j}$ ，所以填写方式是唯一的。（暴力判断是否合法）

Case #2: 考虑 $i > k$ 的这些 α_{β_i} ，这些 $\alpha_{\beta_i} > m$

- 由于对于 $i < j$ ，一定满足 $\alpha_{\beta_i} < \alpha_{\beta_j}$ ，所以填写的方案数为 $\binom{n-m}{m-k}$ 。

Case #3: 考虑 $i > m$ 且 $\alpha_i > m$ 的那些位置, 共有 $n - m - k$ 个位置

- 设分配 N 个位置的方案数为 f_N , 考虑最后一位是否是自环, 可以得到递推式

$$f_N = f_{N-1} + (N-1)f_{N-2}$$

至此, 已经完成了所有计算, 只需要枚举 m 判断后累加 $\binom{n-m}{m-k}f_{n-m-k}$ 即可, 复杂度 $O(n + m^2)$ 。

Network

算法一

先考虑 $Q = 1$ 的情况, 在这个subtask中, 只需要计算一个点上有多少信息。

这个问题比较别扭, 先考虑最终有哪些点上有这个点的信息, 并且求出该条信息到达每个点的时间。

可以从当前点开始DFS遍历, 需要计算通过每条边的时间。预处理出每条边在哪些时间区间是开启的, 在经过这条边时找到最早的一个能使用的。

将整棵树都遍历后, 也就计算出了哪些点最终得到了这个点的信息, 但是我们真正需要计算并不是这个问题, 不过可以类比一下。

同样从当前点开始遍历, 计算出每个点能到达目标点的最晚时间, 类似地, 需要找出的是最晚的一条能使用的边。

时间复杂度 $O(N + QM)$, 可以通过 $Q = 1$ 的数据。

算法二

先来考虑树退化为一条链的情况, 一个点上的信息集合一定是一段区间。对于每个点, 分别计算出左侧和右侧分别有多少点的信息可以传递到它, 下面介绍计算左侧点数的方法, 右侧可以相同得到。

参考前一页的算法, 从左往右遍历, 维护到达这个点的时间为 t 的点数量, 经过一条边时需要计算对应的变动。

一条边的开启时间是一些不相交的区间, 容易发现, 经过一条边时可以计算出每个时间区间有多少点经过, 比如当前枚举到的时间区间为 $[l, r]$, 前一个时间区间为 $[l', r']$, 那么 $[r'+1, r]$ 这段时间内的点是在这个区间通过的, 对应的变动只需要计算区间 $[r'+1, l-1]$ 区间内的点数, 将他们移动到 l 。

这些修改都可以用线段树来完成。

时间复杂度 $O((N + M) \log N)$, 可以通过链的数据。

算法三

链的情况已经解决了, 树的情况只需要类比一下。

考虑进行点分治, 每次处理经过重心的所有传递的贡献。

先计算出所有点到达重心的时间，经过边时的变动和算法二相同，合并不同子树的信息时可以用线段树合并，这一部分的复杂度为 $O((N + M) \log N)$ 。

所有点到达重心后，再用同样的方式从重心往下遍历，在遍历时涉及到了回溯操作，可以用可持久化来解决，复杂度也为 $O((N + M) \log N)$ 。

注意到这样直接做是会算重的，对于每棵子树需要再减去来自自己这棵子树的贡献，这一部分的问题规模和前一步相同。

时间复杂度 $O((N + M) \log^2 N)$ 。

算法四

还有另外一个截然不同的思路，考虑直接在连边和断边的同时在线维护每个点的集合大小。

同一个连通块中所有点的集合大小都是相同的，可以在选择每个连通块中深度最浅的点，定义为这个连通块的根，将每个连通块的答案存在对应的根上。

在断开一条边时，更新新分离出来的连通块的根上的信息，在断开的这条边上记录断边前这两个连通块的交集大小（即现在的答案），当下次连上这条边时，假如这两个连通块现在的集合大小为 A 和 B ，边上记录的交集大小为 C ，那么现在的并集大小为 $A + B - C$ 。

随便选择一个动态树数据结构就可以完成维护，比如Link-Cut Tree。

时间复杂度 $O((N + M) \log N)$ ，空间复杂度 $O(N)$ 。