

## 实验 1: UNIX/Linux 环境下客户/服务器网络编程

### 1. 单机程序网络版:

自主设计题目, 设计与实现单机程序, 并将单机程序网络化。尤其关注单机程序与网络版程序的不同处。

例如: 游戏“五子棋”(单机版) ==> 游戏“五子棋”网络对弈(网络版)。

(2,3 题任选题目之一):

### 2. 自主设计题目, 使用 UNIX 的 System call 调用, 编写基于 socket() 的 UDP 或 TCP 的分布式文件系统。尤其关注客户端文件系统编程, 服务器端文件系统编程, 客户端/服务器文件如何传输数据? 写实验设计详细内容、程序清单、执行结果。(注: 需要处理一定量的数据集)

例如: 设计与实现“全国高考成绩管理的分布式文件系统”, 应用 UNIX/LINUX 环境下的 system call 实现, 程序设计, 代码编写与调试, 并写实验内容, 程序清单, 执行结果。

### 3. 自主设计题目, 使用 UNIX 的 System call 调用, 编写基于 socket() 的 UDP 或 TCP 的分布式数据库系统。尤其关注客户端系统编程, 服务器端数据库系统编程, 客户端/服务器间数据如何处理和传输数据? 写实验设计详细内容、程序清单、执行结果。(注: 需要处理一定量的数据集)

例如: 设计与实现“全国高考成绩管理的分布式数据库系统”, 应用 UNIX/LINUX 环境下的 system call 实现, 程序设计, 代码编写与调试, 并写实验内容, 程序清单, 执行结果。

### 实验报告要求:

- 1) 实验题目;
- 2) 实验目标;
- 3) 实验内容;
- 4) 实验原理与设计;
- 5) 伪码算法;
- 6) 程序源码;
- 7) 执行结果截图;
- 8) 使用说明;
- 9) 总结与完善:

要求: 提交作业网站: [zqruc2012@aliyun.com](mailto:zqruc2012@aliyun.com)

压缩包: AD\_OS\_姓名\_实验 1

主题字: AD\_OS\_姓名\_实验 1

Deadline 时间: 11 月 9 日晚 23: 00