

机器学习导论 习题一

学号, 姓名, 邮箱

2023 年 3 月 18 日

作业提交注意事项

1. 请在 LaTeX 模板中第一页填写个人的学号、姓名、邮箱;
2. 本次作业需提交作答后的该 pdf 文件、编程题代码 (.py 文件); **请将二者打包为 .zip 文件上传**. 注意命名规则, 三个文件均命名为“学号 _ 姓名” + “. 后缀” (例如 211300001_ 张三” + “.pdf”、“.py”、“.zip”);
3. 若多次提交作业, 则在命名 .zip 文件时加上版本号, 例如 211300001_ 张三_v1.zip” (批改时以版本号最高的文件为准);
4. 本次作业提交截止时间为 **3 月 29 日 23:59:59**. 未按照要求提交作业, 提交作业格式不正确, **作业命名不规范**, 将会被扣除部分作业分数; 除特殊情况 (如因病缓交, 需出示医院假条) 逾期未交作业, 本次作业记 0 分; **如发现抄袭, 抄袭和被抄袭双方成绩全部取消**;
5. 本次作业提交地址为 [here](#), 请大家预留时间提前上交, 以防在临近截止日期时, 因网络等原因无法按时提交作业.

1 [15pts] Derivatives of Matrices

有 $\alpha \in \mathbb{R}$, $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^{m \times 1}$, $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^{n \times 1}$, 试完成下题, 并给出计算过程.

(1) [4pts] 此问中假设 $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$, 且 $\alpha = \mathbf{x}^\top \mathbf{A} \mathbf{x}$, 试求 $\frac{\partial \alpha}{\partial \mathbf{x}}$.

(2) [5pts] 此问中假设 $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, 且 $\alpha = \mathbf{y}^\top \mathbf{A} \mathbf{x}$, 同时 \mathbf{y} 、 \mathbf{x} 为 \mathbf{z} 的函数, 试求 $\frac{\partial \alpha}{\partial \mathbf{z}}$.

(3) [6pts] 此问中假设 $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 且 \mathbf{A} 可逆, \mathbf{A} 为 α 的函数同时 $\frac{\partial \mathbf{A}}{\partial \alpha}$ 已知. 试求 $\frac{\partial \mathbf{A}^{-1}}{\partial \alpha}$.

(提示: 可以参考 The Matrix Cookbook.)

Solution.

$$(1) \alpha = \sum_{i=1}^n x_i \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j$$

$$\text{对于 } x_k, \frac{\partial \alpha}{\partial x_k} = \sum_{i=1}^n (a_{ik} + a_{ki}) x_k$$

$$\text{所以, } \frac{\partial \alpha}{\partial \mathbf{x}} = (\mathbf{A} + \mathbf{A}^\top) \mathbf{x}$$

$$(2) \frac{\partial \alpha}{\partial \mathbf{z}} = \frac{\partial \alpha}{\partial \mathbf{x}} \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial \mathbf{z}} + \frac{\partial \alpha}{\partial \mathbf{y}} \frac{\partial \mathbf{y}}{\partial \mathbf{z}} = (\mathbf{y}^\top \mathbf{A})^\top \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial \mathbf{z}} + (\mathbf{A} \mathbf{x}) \frac{\partial \mathbf{y}}{\partial \mathbf{z}} = (\mathbf{A}^\top \mathbf{y}) \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial \mathbf{z}} + (\mathbf{A} \mathbf{x}) \frac{\partial \mathbf{y}}{\partial \mathbf{z}}$$

$$(3) \text{ 已知 } \mathbf{I} = \mathbf{A} \mathbf{A}^{-1}$$

$$\text{那么, } \frac{\partial \mathbf{I}}{\partial \alpha} = \frac{\partial \mathbf{A}}{\partial \alpha} \mathbf{A}^{-1} + \frac{\partial \mathbf{A}^{-1}}{\partial \alpha} \mathbf{A} = \mathbf{0}$$

$$\text{所以, } \frac{\partial \mathbf{A}}{\partial \alpha} \mathbf{A}^{-1} = -\frac{\partial \mathbf{A}^{-1}}{\partial \alpha} \mathbf{A} \implies \frac{\partial \mathbf{A}^{-1}}{\partial \alpha} = -\mathbf{A}^{-1} \frac{\partial \mathbf{A}}{\partial \alpha} \mathbf{A}^{-1}$$

2 [15pts] Performance Measure

性能度量是衡量模型泛化能力的评价标准, 在对比不同模型的能力时, 使用不同的性能度量往往会导致不同的评判结果. 请仔细阅读《机器学习》第二章 2.3.3 节. 在书中, 我们学习并计算了模型的二分类性能度量. 下面我们给出一个多分类 (四分类) 的例子, 请根据学习器的具体表现, 回答如下问题.

表 1: 类别的真实标记与预测

真实类别 \ 预测类别	第一类	第二类	第三类	第四类
第一类	7	2	1	0
第二类	0	9	0	1
第三类	1	0	8	1
第四类	1	2	1	6

- (1) [5pts] 如表 1 所示, 请计算该学习器的错误率及精度.
- (2) [5pts] 请分别计算宏查准率, 宏查全率, 微查准率, 微查全率, 并两两比较大小.
- (3) [5pts] 分别使用宏查准率, 宏查全率, 微查准率, 微查全率计算宏 $F1$ 度量, 微 $F1$ 度量, 并比较大小.

Solution.

(1) 类比二元形式, 进行定义 $F_i P_j$ 实际 i 类预测为 j 类, FP_i 表示非 i 类预测为 i 类, 实际上是一列中错误的个数

$$errorrate = \frac{\sum_{i=1}^4 FP_i}{40} = 0.25$$

$$accuracy = 1 - errorrate = 0.75$$

$$(2) \text{ 先算 } P_i = \frac{TP_i}{TP_i + FP_i}$$

$$P_1 = \frac{7}{9}, P_2 = \frac{9}{13}, P_3 = \frac{4}{5}, P_4 = \frac{3}{4}$$

$$\text{宏查准率} = \frac{1}{4}(P_1 + P_2 + P_3 + P_4) = \frac{7067}{9360} = 0.755$$

$$\text{再算 } R_i = \frac{TP_i}{TP_i + FN_i}$$

$$R_1 = 0.7, R_2 = 0.9, R_3 = 0.8, R_4 = 0.6$$

$$\text{宏查全率} = \frac{1}{4}(R_1 + R_2 + R_3 + R_4) = 0.75$$

$$\overline{TP} = 7.5, \overline{FP} = 2.5, \overline{FN} = 2.5$$

$$\text{微查准率} = \frac{\overline{TP}}{\overline{TP} + \overline{FP}} = 0.75$$

$$\text{微查全率} = \frac{\overline{TP}}{\overline{TP} + \overline{FN}} = 0.75$$

$$(3) \text{ 宏 } F1 \text{ 度量} = \frac{2 * \text{macro-}P * \text{macro-}R}{\text{macro-}P + \text{macro-}R} = 0.7525$$

$$\text{微 } F1 \text{ 度量} = \frac{2 * \text{micro-}P * \text{micro-}R}{\text{micro-}P + \text{micro-}R} = 0.75$$

3 [15pts] ROC & AUC

ROC 曲线与其对应的 AUC 值可以反应分类器在“一般情况下”泛化性能的好坏. 请仔细阅读《机器学习》第二章 2.3.3 节, 并完成本题.

表 2: 样例的真实标记与预测

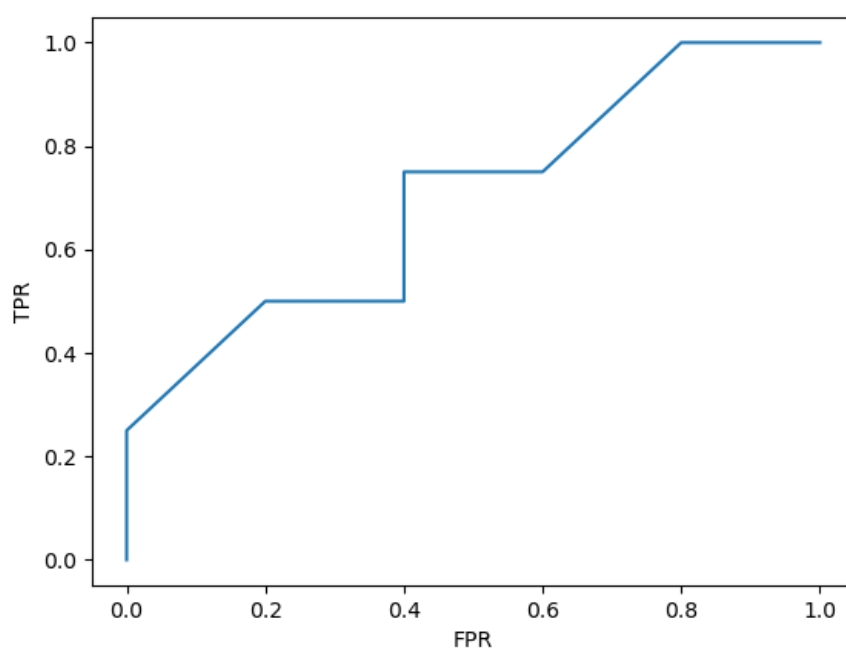
样例	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	x_8	x_9
标记	0	1	0	1	0	0	1	1	0
分类器输出值	0.4	0.9	0.7	0.4	0.2	0.8	0.8	0.6	0.5

- (1) [5pts] 如表 2 所示, 第二行为样例对应的真实标记, 第三行为某分类器对样例的预测结果. 请根据上述结果, 绘制分类器在该样例集合上的 ROC 曲线, 并写出绘图中使用到的节点 (在坐标系中的) 坐标及其对应的阈值与样例编号.
- (2) [3pts] 根据上题中的 ROC 曲线, 计算其对应的 AUC 值 (请给出具体的计算步骤).
- (3) [7pts] 结合前两问使用的例子 (可以借助图片示意), 试证明对有限样例成立:

$$\text{AUC} = \frac{1}{m^+m^-} \sum_{x^+ \in D^+} \sum_{x^- \in D^-} \left(\mathbb{I}\{f(x^+) > f(x^-)\} + \frac{1}{2} \mathbb{I}\{f(x^+) = f(x^-)\} \right). \quad (3.1)$$

Solution.

- (1) 坐标如下: $[(0, 0), (0.0, 0.25), (0.2, 0.5), (0.4, 0.5), (0.4, 0.75), (0.6, 0.75), (0.8, 1.0), (1.0, 1.0)]$, ROC 曲线如下:



(2) 坐标中每一项元素为 (x_i, y_i)

那么 $AUC = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^7 (x_{i+1} - x_i)(y_{i+1} - y_i) = 0.075 + 0.1 + 0.15 + 0.175 + 0.2 = 0.7$

(3) 首先对于 l_{rank} 进行简单变形

$$l_{rank} = \sum_{x^+ \in D^+} \frac{1}{2} \frac{1}{m^+} \sum_{x^- \in D^-} \left(\frac{2}{m^-} \mathbb{I}\{f(x^+) > f(x^-)\} + \frac{1}{m^-} \mathbb{I}\{f(x^+) = f(x^-)\} \right)$$

考虑新增真正例后的变化, 记当前标记点为 (x, y) , 那么下一个标记点为 $(x, y + \frac{1}{m^+})$ 考虑

l_{rank} 的含义, 可以理解为 ROC 曲线和 y 轴所围城的面积, 在绘制 ROC 曲线的过程中, 如果新增点, 那么用梯形面积的公式来计算 l_{rank} 新增加的面积, 那么梯形的高为 $\frac{1}{m^+}$

再看梯形的底, 在绘制的过程中每增加一个假正例会在 x 方向增加一个步长 $\frac{1}{m^-}$, 那么就当前阈值为 $f(x^+)$ 时假正例的个数

较短的一个底的长度为 $\sum_{x^- \in D^-} (\frac{1}{m^-} \mathbb{I}\{f(x^+) > f(x^-)\})$

对于较长的一个底的长度为 $\sum_{x^- \in D^-} (\frac{1}{m^-} \mathbb{I}\{f(x^+) > f(x^-)\} + \frac{1}{m^-} \mathbb{I}\{f(x^+) = f(x^-)\})$

那么新增一个真正例后, 增加的梯形的面积为

$$\frac{1}{2} \frac{1}{m^+} \sum_{x^- \in D^-} \left(\frac{2}{m^-} \mathbb{I}\{f(x^+) > f(x^-)\} + \frac{1}{m^-} \mathbb{I}\{f(x^+) = f(x^-)\} \right)$$

l_{rank} 的计算过程可以视为是不断新增真正例, 不断增加面积的过程

所以

$$l_{rank} = \sum_{x^+ \in D^+} \frac{1}{2} \frac{1}{m^+} \sum_{x^- \in D^-} \left(\frac{2}{m^-} \mathbb{I}\{f(x^+) > f(x^-)\} + \frac{1}{m^-} \mathbb{I}\{f(x^+) = f(x^-)\} \right)$$

得证

这个形式和原题目中形式等价, 原题得证

4 [20pts] Linear Regression

线性回归模型是一类常见的机器学习方法, 其基础形式与变体常应用在回归任务中. 根据《机器学习》第三章 3.2 节中的定义, 可以将收集到的 d 维数据及其标签如下表示:

$$\mathbf{X} = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1d} & 1 \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2d} & 1 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ x_{m1} & x_{m2} & \cdots & x_{md} & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{x}_1^\top & 1 \\ \mathbf{x}_2^\top & 1 \\ \vdots & \vdots \\ \mathbf{x}_m^\top & 1 \end{pmatrix}; \quad \mathbf{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}.$$

将参数项与截距项合在一起, 定义为 $\hat{\mathbf{w}} = (\mathbf{w}^\top; b)^\top$. 此时成立 $\hat{\mathbf{y}} = \mathbf{X}\hat{\mathbf{w}}$. 《机器学习》式 (3.11) 给出了最小二乘估计 (Least Square Estimator, LSE) 的闭式解:

$$\hat{\mathbf{w}}_{\text{LSE}}^* = (\mathbf{X}^\top \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^\top \mathbf{y}. \quad (4.1)$$

(1) [8pts] (投影矩阵的性质) 容易验证, 当采用最小二乘估计 $\hat{\mathbf{w}}_{\text{LSE}}^*$ 时, 成立:

$$\hat{\mathbf{y}} = \mathbf{X}\hat{\mathbf{w}}_{\text{LSE}}^* = \mathbf{X}(\mathbf{X}^\top \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^\top \mathbf{y}.$$

记 $\mathbf{H} = \mathbf{X}(\mathbf{X}^\top \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^\top$, 则有 $\hat{\mathbf{y}} = \mathbf{H}\mathbf{y}$. \mathbf{H} 被称为 “Hat Matrix”, 其存在可以从空间的角度, 把 $\hat{\mathbf{y}}$ 看作是 \mathbf{y} 在矩阵 \mathbf{H} 空间中的投影. \mathbf{H} 矩阵有着许多良好的性质. 已知此时 \mathbf{X} 矩阵列满秩, \mathbf{I} 为单位阵, 试求 $\mathbf{I} - \mathbf{H}$ 的全部特征值并注明特征值的重数.

(提示: 利用 \mathbf{H} 矩阵的投影性质与对称性.)

(2) [5pts] (岭回归) 当数据量 m 较小或数据维度 d 较高时, 矩阵 $\mathbf{X}^\top \mathbf{X}$ 可能不满秩, 4.1 中的取逆操作难以实现. 此时可使用岭回归代替原始回归问题, 其形式如下:

$$\hat{\mathbf{w}}_{\text{Ridge}}^* = \arg \min_{\hat{\mathbf{w}}} \frac{1}{2} (\|\mathbf{y} - \mathbf{X}\hat{\mathbf{w}}\|_2^2 + \lambda \|\hat{\mathbf{w}}\|_2^2). \quad (4.2)$$

试求岭回归问题的闭式解, 并简述其对原问题的改进.

(3) [7pts] 定义 $\tilde{\mathbf{x}}_i = (\mathbf{x}_i^\top; 1)^\top$, $\hat{y}_i = \tilde{\mathbf{x}}_i^\top \hat{\mathbf{w}}_{\text{LSE}}^*$, $\bar{y} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m y_i$.

对线性回归模型进行统计分析时, 会涉及如下三个基础定义:

$$\begin{cases} \text{Total sum of squares (SST):} & \sum_{i=1}^m (y_i - \bar{y})^2 \\ \text{Regression sum of squares (SSR):} & \sum_{i=1}^m (\hat{y}_i - y_i)^2 \\ \text{Residual sum of squares (SSE):} & \sum_{i=1}^m (\hat{y}_i - \bar{y})^2 \end{cases}$$

试证明 $\text{SST} = \text{SSR} + \text{SSE}$. (提示: 使用向量形式可以简化证明步骤.)

Solution.

(1) \mathbf{H} 具有幂等性, 即 $\mathbf{H}^2 = \mathbf{X}(\mathbf{X}^\top \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^\top \mathbf{X}(\mathbf{X}^\top \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^\top = \mathbf{X}(\mathbf{X}^\top \mathbf{X})^{-1} (\mathbf{X}^\top \mathbf{X})(\mathbf{X}^\top \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^\top =$

$$X(X^T X)^{-1} X^T = H$$

那么, $(I - H)^2 y = I - 2H + H^2 = I - H$ 也具有幂等性

所以 $(I - H)^2 y = (I - H)y = \lambda^2 y = \lambda y$, 可得 $\lambda = 0, 1$

0 的重数为 1, 1 的重数为 $n-1$, n 是矩阵的阶数

(2) 记需要最小化的部分为 L

$$\frac{\partial L}{\partial w} = -2X^T(y - Xw) + 2\lambda w = 0$$

得到

$$w_{ridge} = (X^T X + \lambda I)^{-1} X^T y$$

(3)

$$\begin{aligned} SST &= \sum_{i=1}^m (y_i - \hat{y}_i + \hat{y}_i - \bar{y}) \\ &= SSR + SSE + 2 \sum_{i=1}^m (y_i - \hat{y}_i)(\hat{y}_i - \bar{y}) \end{aligned}$$

另外, 最优化的结果最小化了 SSR, 所以还满足下面的条件:

$$\begin{aligned} \frac{\partial SSR}{\partial w} &= \frac{\partial \sum_{i=1}^m (w^T x_i + b - y_i)^2}{\partial w} = 2 \sum_{i=1}^m x_i (w^T x_i + b - y_i) = \vec{0} \\ \frac{\partial SSR}{\partial b} &= \frac{\partial \sum_{i=1}^m (w^T x_i + b - y_i)^2}{\partial b} = 2 \sum_{i=1}^m (w^T x_i + b - y_i) = \vec{0} \\ \sum_{i=1}^m (y_i - \hat{y}_i)(\hat{y}_i - \bar{y}) &= \sum_{i=1}^m (y_i - \hat{y}_i)(w^T x_i + b - \bar{y}) \\ &= \sum_{i=1}^m w^T x_i (y_i - \hat{y}_i) + \sum_{i=1}^m (b - \bar{y})(y_i - \hat{y}_i) = 0 \end{aligned}$$

SST=SSR+SSE 得证

5 [35pts] Logistic Regression in Practice

对数几率回归 (Logistic Regression, 简称 LR) 是实际应用中非常常用的分类学习算法.

- (1) [30pts] 请编程实现二分类的 LR, 要求采用牛顿法进行优化求解. 详细编程题指南请参见链接: [here](#). 请将绘制好的 ROC 曲线放在解答处, 并记录模型的精度与 AUC (保留 4 位小数).
- (2) [5pts] 试简述在对数几率回归中, 相比梯度下降方法, 使用牛顿法的优点和缺点.

Solution. 此处用于写解答 (中英文均可)