



Немного не до конца понял почему в условиях задачи значится сделать диаграмму вариантов использования, потому что это не в полной мере отображает всю суть игры, а лишь раскрывает определённые методы закреплённые за каждым игроком. В этой диаграмме не учитываются такие сценарии, которые возникают при блоках if, else или while (do, while). По крайней мере я не нашёл примеров использования этих сценариев в диаграммах.

\*1 - "Разделить". Доступно, только если в руке две карты одного достоинства. Игрок дублирует свою ставку, разделяет руку на две, получая две дополнительные карты. Далее эти руки играют независимо.

\*2 - "Еще". Игрок берет дополнительную карту. Это действие можно повторять, пока сумма очков не превышает 21

\*3 - "Удвоить". Игрок удваивает свою ставку, берет ровно одну дополнительную карту и фиксирует свои карты.

\*4 - "Хватит". Игрок фиксирует свои карты.

\*5 - Особый случай: если у дилера открытая карта туз, то игрокам будет предложена дополнительная ставка "страховка", равная половине их основной ставки. После того как все игроки приняли решение, дилер смотрит свою закрытую карту.

В случае, если дилер собрал блэдж, то по ставкам "страховка" выплачивается выигрыш 2 к 1. Если у дилера не блэдж, ставки "страховка" уходят в банк, игра продолжается как обычно.