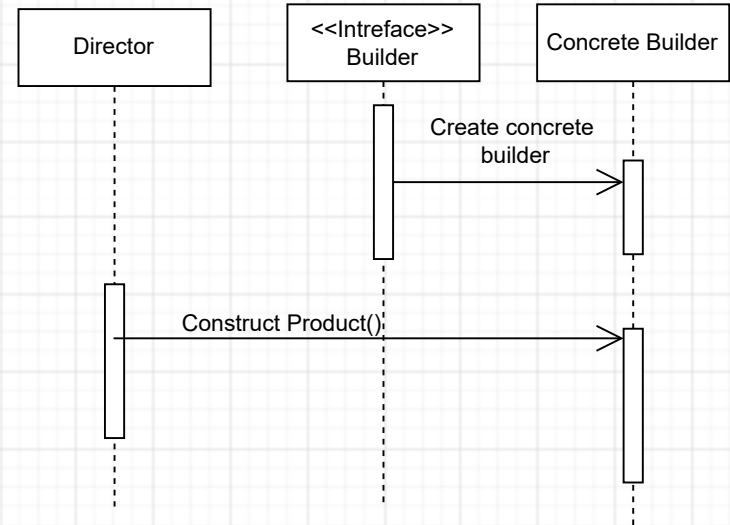


Вообще не понимаю, что тут можно ещё дополнить, диаграмма мне кажется завершённой. Хотя можно было бы ещё прописать элементы

- 1 - `InterfaceConveyor` (разные конвейеры для разных траснпортов: машина, мотоцикл).
- 2- `InterfaceElementTransport` (где элементы это двигатель, кузов и т.д.).

От Завода вызывается конструктор, с переданным конкретным конвейером, где в нём уже вызываются методы соответствующие ему. Т.е. для конвейера автомобильного будут вызываться методы для сборки автомобиля, для конвейера по сборки мотоциклов вызываются методы по сборке мотоцикла.



Здесь тоже не вижу ничего что можно было бы расписать, для большей наглядности добавил интерфейс. Т.е. как здесь всё работает:

Создаётся конкретный строитель через интерфейс строителя, далее через объект класса директора вызывается конструктор продукта, где вкладывается в атрибут метода конкретный строитель и всё. Далее созданный можно вернуть через `concreteBuilder.getResult()`.