

范畴论

孙天阳

2023 年 6 月 8 日

目录

目录	1
1 范畴	2
2 对偶范畴	4
3 同构	5
4 始、终、零对象	6
5 零映射	7
6 乘积与上乘积	8
7 函子	9
8 么半范畴	10
9 Abel 范畴	11
10 有零态射的范畴	12
11 \ker 与 coker	13
12 自然变换	14
13 函子范畴	15
14 Yoneda 嵌入	16
15 正向极限与逆向极限	17

1 范畴

定义 1.1. 一个范畴 \mathcal{C} 为一个数学系统

- (1) \mathcal{C} 有一些对象, 记作 $X \in \mathcal{C}$
- (2) 任意两个对象 $X, Y \in \mathcal{C}$, 有 $\text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y)$, 称为 X 到 Y 的态射集.
满足 $\text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y) \cap \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X', Y') = \emptyset$ 除非 $X = X'$ 且 $Y = Y'$.
- (3) 态射集之间可定义复合

$$\begin{aligned} \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y) \times \text{Hom}_{\mathcal{C}}(Y, Z) &\longrightarrow \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Z) \\ (f, g) &\mapsto g \circ f \end{aligned}$$

满足

- 存在 $1_X \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, X)$ 使得 $f \circ 1_X = f, 1_X \circ f = f$
- $(f \circ g) \circ h = f \circ (g \circ h)$

定义 1.2. 小范畴, 局部小范畴.

来自集合的例子

集合范畴 \mathcal{SET} ,

- $\text{Ob}(\mathcal{SET}) = \text{所有集合}$.
- 态射是关系.

来自点集拓扑的例子

拓扑空间范畴 \mathcal{TOP} ,

- $\text{Ob}(\mathcal{TOP}) = \text{所有拓扑空间}$,
- 态射是拓扑空间之间的连续映射.

来自代数拓扑的例子

单纯复形范畴, 参见[代数拓扑笔记](#).

单纯复形偶范畴, 参见[代数拓扑笔记](#).

来自线性代数的例子

向量空间范畴 \mathcal{VECT} ,

- $\text{Ob}(\mathcal{VECT}) = \text{所有向量空间}$,
- 态射是向量空间之间的线性映射.

来自近世代数的例子

群范畴 \mathcal{GROUP} ,

- $\text{Ob}(\mathcal{GROUP}) = \text{所有群}$,
- 态射是群同态.

来自微分流形的例子

光滑流形 M 上的实向量丛范畴

来自层论的例子

一个拓扑空间 (X, \mathcal{T}) 作为一个范畴,

- $\text{Ob}(\mathcal{SET}) = X$ 的所有开集.
- 态射是嵌入映射.

2 对偶范畴

3 同构

定义 3.1. 设 \mathbf{C} 是范畴, $f: X \rightarrow Y$ 是一个态射,

- (1) 称 f 是单态射, 如果 f 是左消去的, 即对任意 Z 和 $g_i: Z \rightarrow X$, 有

$$f \circ g_1 = f \circ g_2 \implies g_1 = g_2.$$

- (2) 称 f 是满态射, 如果 f 是右消去的, 即对任意 Z 和 $g_i: Y \rightarrow Z$, 有

$$g_1 \circ f = g_2 \circ f \implies g_1 = g_2.$$

- (3) 称 f 是双态射, 如果 f 既是单态射又是满态射.

- (4) 称 f 是截面, 如果 f 是某个态射的右逆, 即存在 $g: Y \rightarrow X$ 使得 $g \circ f = \text{Id}_X$.

- (5) 称 f 是收缩, 如果 f 是某个态射的左逆, 即存在 $h: Y \rightarrow X$ 使得 $f \circ h = \text{Id}_Y$.

命题 3.2. 记号同上, 设 f 既是截面又是收缩, 则 $g = h$. 称 g 为 f 的逆, 称 f 是同构.

证明.

$$g = g \circ \text{Id}_Y = g \circ (f \circ h) = (g \circ f) \circ h = \text{Id}_X \circ h = h.$$

□

4 始、终、零对象

定义 4.1.

- 称 $I \in \text{Obj}(\mathcal{C})$ 中的始对象, 如果对任意 $X \in \text{Obj}(\mathcal{C})$ 有 $\text{Hom}_{\mathcal{C}}(I, X)$ 只包含一个元素.
- 称 $T \in \text{Obj}(\mathcal{C})$ 中的终对象, 如果对任意 $X \in \text{Obj}(\mathcal{C})$ 有 $\text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, T)$ 只包含一个元素.
- 称 $O \in \text{Obj}(\mathcal{C})$ 中的零对象, 如果它既是始对象又是终对象.

命题 4.2. 始/终/零对象在存在的前提下是唯一的.

例 4.3. \mathcal{SET} 中, \emptyset 是始对象, 独点集 $\{pt\}$ 是终对象, 没有零对象.

5 零映射

6 乘积与上乘积

7 函子

8 么半范畴

9 Abel 范畴

定义 9.1. 称范畴 \mathbf{C} 为预加性范畴, 如果

- (1) $\text{Hom}(A, B)$ 为 Abel 群. 将运算记作 $+$.
- (2) 复合运算为 \mathbb{Z} -双线性, 即

$$f \circ (g + h) = (f \circ g) + (f \circ h), \quad (f + g) \circ h = (f \circ h) + (g \circ h).$$

定义 9.2. 加性范畴

定义 9.3. Abel 范畴

10 有零态射的范畴

定义 10.1. 称 \mathbf{C} 是有零映射的范畴, 如果对任意 $A, B \in \mathbf{C}$, 存在态射 $0_{AB}: A \rightarrow B$, 使得下图交换

$$\begin{array}{ccc} X & \xrightarrow{0_{XY}} & Y \\ g \downarrow & \searrow 0_{XZ} & \downarrow f \\ Y & \xrightarrow{0_{YZ}} & Z \end{array}$$

命题 10.2. 设 \mathbf{C} 是有零映射的范畴, 则 $\{0_{AB}\}$ 是唯一的.

证明. 假设有另一组 $\{\tilde{0}_{AB}\}$ 符合要求.

$$\begin{array}{ccc} X & \xrightarrow{\tilde{0}_{XY}} & Y \\ \tilde{0}_{XY} \downarrow & \searrow 0_{XZ} & \downarrow 0_{YZ} \\ Y & \xrightarrow{0_{YZ}} & Z \end{array}$$

□

命题 10.3. 预加性范畴是有零映射的范畴.

例 10.4. 含幺交换环范畴不是有零映射的范畴.

证明. 因为 $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ 到 \mathbb{Z} 甚至没有态射.

□

11 \ker 与 coker

设 \mathbf{C} 是有零映射的范畴

12 自然变换

13 函子范畴

为什么关心函子范畴

- many commonly occurring categories are (disguised) functor categories, so any statement proved for general functor categories is widely applicable;
- every category embeds in a functor category (via the Yoneda embedding); the functor category often has nicer properties than the original category, allowing certain operations that were not available in the original setting.

14 Yoneda 嵌入

15 正向极限与逆向极限