

2023前端面试行情的总结

面试流程的梳理

一、自我介绍

二、项目挖掘

为什么跳槽？

个人优势：

最近有关注什么新技术吗？

怎么和技术面试官聊技术

个人的规划（主管和hr喜欢问）

团队规模，团队规范和开发流程

代码 review的落地和收益

如何带领团队的

我相信大部分都会认为，2023年春节过后，程序员的就业形式会比往年好，但是 理想很丰满，现实很残酷

目前我了解到的信息

专科的面试机会少，本科的面试机会相对比较多

所以对于求职面试的同学，我有几点建议

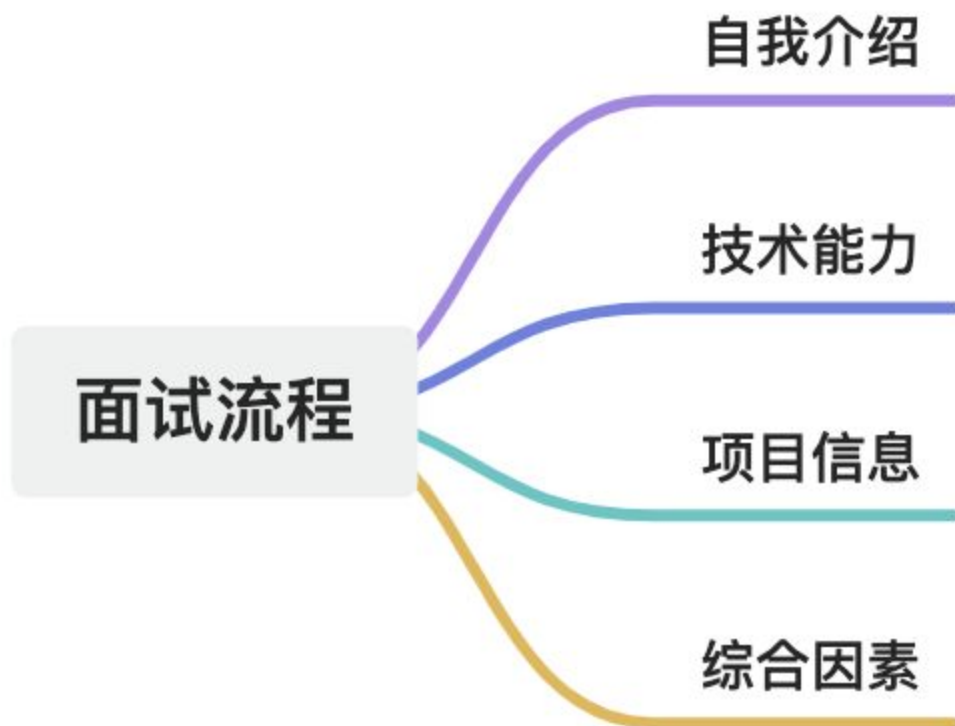
1：要改变自己的固有模式：以前约面试好约，好多同学进行海量的面试，总觉得 面试的越多，面试成功的概率就越大

2：目前这个情况下，我们一定要提高我们的**面试成功率**，（提到80% 甚至100% ） 只要给我面试机会了 一定要面试成功，一定要把握住，失败一次就少一次机会，如果你学历不占有的情况下

3：在职的同学，如果你觉得自己工作的不happy 觉得工资少，想跳槽，千万不要裸辞！千万不要裸辞！千万不要裸辞！先反思一下自己，自己的技术水平到底怎么样？如果自己判断不了 **可以看看我之前总结的面试题精选，能答对多少，又能真正的理解多少？【面试题精选地址】**

接下来总结一般情况下前端面试中会经历的以下四个阶段和核心的答题思路

面试流程的梳理



其中整个面试流程都有2个核心的要素

- 技术深度广度
- 沟通表达能力

一、自我介绍

面试官想从你的自我介绍中了解到你，介绍一定要保证简短和流畅，面对不同的面试官，自我介绍的内容可以是完全一样的

提前准备好很重要，千万不要磕磕巴巴，要自信！**流畅的表达和沟通能力** 你可以对着镜子练习，或者把自己的自我介绍录制下来，反复的听，看看那块需要提升

- 1、个人介绍（基本情况），突出自己的优势，这方面一定要短
- 2、个人擅长什么，包括技术上的和非技术上的，最好是打造自己的技术人设，自己是热爱编程，热爱代码的
- 3、做过的项目，捡最核心最有难度的项目说，说1个项目就够了
- 4、也可以聊对你应聘公司的所做行业的看法，目前的现状，包括自己的一些思考和职业规划 这要是给面试官一个感觉：希望独立"思考"的人，有明确明确的候选人

示例：

面试官您好，我叫xxx，xx年毕业于xx大学，自毕业以来一直从事着前端开发的相关工作。

我擅长的技术栈是 React，对 React 16 17 18 在使用上和原理都有一定程度的钻研，包括他们的优化点

前端工程化 对打包工具 webpack 和 vite 都比较熟悉；有从0-1主导中大型项目落地的经验和能力。

在上家公司做的比较有难度的项目是 XXX自己角色和主要职责是。。。。。

除了开发相关工作，还有一定的技术管理经验：定期组织技术分享，对成员代码进行review、组织例会，负责开发排期、成员协作，改进和优化开发流程、工具和框架，搭建基础设施，提高开发效率；制定了开发规范，形成了移动端最佳实践模板

独立搭建前端框架和项目工程、通用组件方案制定、性能优化相关工作；

平常会在自己搭建的博客上记录一些学习文章或者学习笔记，写有自己的blog 可以把地址叠出来

参加过什么技术大会，做过什么分享？有过开源社区的贡献 等等，或者自己经常写技术文章blog 表到掘金上

除了技术面试官意外其他的主管级别的面试，或者hr 会看重你的性格、沟通、抗压能力等等综合能力
要让自己在面试过程尽可能表现的积极向上，爱好广泛、喜欢持续学习，喜欢团队合作，可以无条件加班等等

二、项目挖掘

好多人都挂在项目上

1. 对项目中使用到的**技术**要深挖
2. 对项目**整体技术框架设计**的思路的把控
3. 对项目**业务功能**的理解
4. 对项目**上线流程**的了解

5. 团队协作的模式。
6. 项目的优化点，难点有哪些？

为什么跳槽？

之前的做的项目自己都是从0到1负责起来的，目前都比较成熟了，对技术上挑战不大；
想要换个平台 扩宽自己的技术广度和深度，接触和学习一些新的技术体系，
为后续的个人发展更有利，自己对技术有追求
包括换个成熟发展，长期定居

个人优势：

- 1、善于复盘和总结， 对自己经手的项目进行一个全面技术和业务的复盘，
一个是业务拆解，对个各模块的业务通过脑图进行拆解；
对代码模块的拆解，按功能去区分各个代码模块。再去进行开发。

大部分前端程序员都进行盲目的业务开发，没有自己对业务的理解

这块可以去看一下 我的万能公式的课程：解决怎么合理的拆分组件，组织代码结构，让自己写的代码更容易维护，帮你解决代码没有思考的问题

- 2、喜欢专研技术，平常对 Vue React的原理 源码一直在学习，也有输出自己的技术文章，
比如之前写过什么文章：发布在了什么平台。。。

最近有关关注什么新技术吗？

1. 包依赖管理工具 pnpm
2. 编译器esbuild 替代babel SWC 为什么块 是基于Go语言开发的JavaScript Bundler, SWC则宣称其比Babel快20倍(四核情况下可以快70倍)
3. 打包工具 Vite （基于浏览器native 的ES module 来开发，省略打包这个步骤）
4. Flutter Electron （Google推出并开源的开发框架，主打跨平台、高性能、支持桌面端和移动端）
5. Rust （听说是js未来的基座）

6. Turbopack, Webpack的继任者，说是比 Vite快10倍，Webpack快700倍

7. Webcomponents, WebAssembly

怎么和技术面试官聊技术

技术面过程主要会对前端领域相关的技术进行提问，一般面试官会基于你的建立，而更多的是，面试官基于他之前准备好的面试题，或者所在项目组比较熟悉的技术点进行提问，因为都是未知数，所以方方面面都还是要求比较足的。

我建议你拿着笔和纸和面试官沟通和交流

想进入大厂，别忘记刷算法

都在我的面试精选题里面的，你只要掌握80% 技术这关是没问题的

个人的规划（主管和hr喜欢问）

团队规模，团队规范和开发流程

代码 review的落地和收益

如何带领团队的