

面试真题总结

梳理了下面试题

浏览器相关的

css相关

工程化相关

框架相关的

网络相关的问题：

简历当中的项目

综合的题目

一些发散性的题目：

其他的

算法题：

最近辅导了10几个跳槽找工作的同学，总结和梳理了面试过程中的面试题，希望对大家有所帮助

有的是创业公司，流程没那么多，基本一面就完事了，直接谈工资待遇

有的是大公司 2-3轮技术面试

首先老套路都是让做 自我介绍

一面：基础知识（八股文）

二面：框架的使用和原理 包括项目上的难点和亮点，聊聊业务

三面：设计类的题目，和发散性的问题

梳理了下面试题

1-2面基本上都是问网上的八股文，【我发给大家的前端面试精选里面都涵盖了】

如果大家把我给的面试题里面的内容掌握80%以上 基本1-2面是没问题的

Javascript 的数据类型（数组 字符串 对象），还有类型判断typeof和 instanceof

如何解决异步问题 callback、Promise、生成器、Async/Await

原型 原型链，有哪几种继承

Babel转换 Class是转换成什么继承的方法

call, apply, bind手写

浏览器相关的

浏览器的回流与重绘

浏览器事件循环

浏览器的渲染过程，以及缓存

虚拟DOM

css相关

BFC, 为什么会用到，怎么样才能实现 BFC

Flex布局

移动端适配

层叠上下文

工程化相关

Webpack 性能如何优化，有过什么优化的方案和结果，说了下自己的方案啥的。

如果拿到一个页面会怎么考虑优化，如何判断优化哪方面的内容？

Vite的理解

Webpack 的处理流程，插件和loader啥区别

webpack 和 rollup 有啥区别

Babel 的处理流程。现在最常用的方案 基本上 preset-env + corejs

commonjs 和 esmodule 的区别 现在你最常用什么形式

模块化打包：打包的时候会打成什么module。 commonjs 和 esmodule

怎么判断用什么模块的文件，pkg.main 对应于 commonjs, pkg.module 对应于 esmodule。

框架相关的

Vue2.0和现在3.0有啥区别

Vue keep-alive 是什么原理

Vue的实现原理，从 Proxy 劫持字段，到 Getter 和 Setter, 然后副函数渲染 patch 流程

Vue 是如何保证父组件重新渲染不导致子级重新渲染的

Vue3 的 Composition API 是怎么实现的

vue-loader的理解

网络相关的问题：

浏览器强缓存和协商缓存

CSRF 攻击

http 多路复用是什么，

https 和 http 的区别

http1/2/3 都有啥区别

每次并发请求只有5个，怎么增加更多的请求

简历当中的项目

功能包括什么？你复杂的模块，有没有遇到什么难解的问题或者bug

综合的题目

前端监控实现？ 错误监控？ 使用场景和方案

performance web.dev

一些发散性的题目：

组件设计原则？

设计模式 有用过哪些设计模式。

作为前端工程师 你认为什么最重要？

你们公司的开发流程？

对于 框架的理解：Svelte Angular Vue React 的理解

对前端的职业规划

其他的

有的面试官会看 github，gitee地址 看看你写的代码

包括自己的学习方式

算法题：

分治算法、动态规划算法、贪心算法、回溯法、分治界限法

每个算法的场景解题思路