1. 难点 / 重点 （性能优化）
2. 了解了一下H5 的项目，没有问。然后它给我讲了一下H5 / 小程序 / 多端开发的区别
3. Webpack中的happyPack有用吗
4. Css 水平垂直居中
5. Position 和 transform的性能哪个更好，为什么？
6. Transform中会造成重排重绘吗？
7. Flex 布局，默认怎么显示？flex是哪几个值，分别代表什么？flex布局换行怎么做？多条轴的时候怎么控制？
8. Css 优先级
   1. 行内优先级跟id，class ，!important比，处于什么位置
9. Let const 区别
   1. Const 如何实现内部值不能修改
   2. Let, const 变量死区是怎么回事
   3. ES6转ES5是webpack做的吗？
   4. 如何理解babel，知道Babel的原理吗？
      * 1. parse -》transform -》generator
   5. babel如何转换Map、Set、Symbol、Promise等新API的
      * 1. 主要依赖于插件和polyfill, 用旧版本的Javascript语法和API“填补”或“模拟”新版本javascript中的功能。比如Map和Set，会先去全局环境中看是否存在Map和Set对象，如果不存在polyfill会定义这些对象去实现相应的功能和方法。比如Promise，也是先去检查Promise对象是否存在，如果不存在，那么Polyfill会去实现一个PromiseA+规范的promise
   6. 有了解过定片吗？（ES5的方式去重新实现方法然后挂在对应的对象上）
10. 如何理解JS的单线程语言
    1. requestIdleCallback是服务器的吧？我跟他争辩了。他说下去看一下
11. 双向绑定中最核心的方法是什么，defineProperty里面除去get, set还有什么属性