

Bootstrap

Semana 4 - Tutoría



¿Para qué sirve la grilla de Bootstrap? ¡Compártelo con la clase!



Recursos asincrónicos

¿Revisaste los recursos de la semana 2?

- Presentación de clases
- Guía Introducción a Bootstrap
- Desafío Cuppon

¿Tienes dudas sobre el material o algo revisado en ellos?





/*¿Qué es Bootstrap? */



Qué es un framework CSS

Los frameworks son conjunto de conceptos, prácticas y criterios enfocados en solventar una problemática particular y común a los desarrolladores.

Algunos conocidos:

<u>Bootstrap</u>	<u>Logo-Foundation</u>	<u>UI kit</u>
B Bootstrap	Foundation Start here, build everywhere.	UIkit



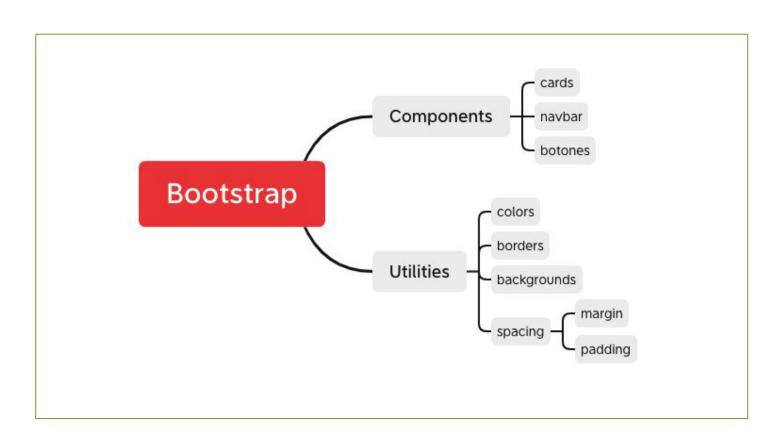
Ventajas de Bootstrap

- Fácil de integrar.
- Sistema de grillas.
- Estilos en la mayoría de los elementos HTML.
- Una gran lista de componentes.
- Gran documentación.





Estructura



Componentes

Las componentes las podemos copiar y pegar. Por ejemplo, vamos a '**componentes**' > **botones**, y agreguemos botones al sitio:

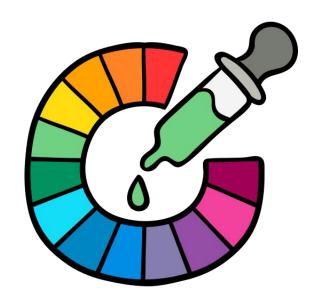


Para cambiar los colores de un botón debemos ocupar las clases btn btn-variante1.

Por ejemplo, podemos crear un botón Botón

{desafío}

Sistemas de diseño

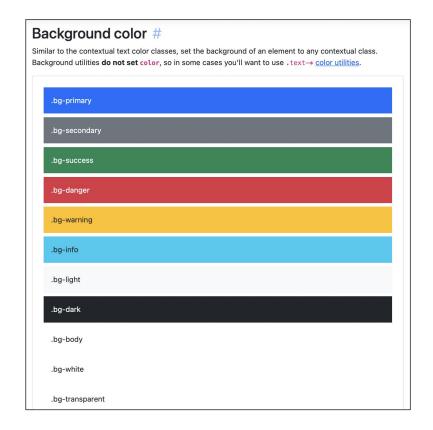


- Buen diseño → coherencia visual entre acciones del mismo tipo. Por ej., todas las acciones primarias tienen el mismo color, mientras que otras como borrar también deberían tener un color específico.
- Es por eso mismo que tenemos que pensar más en acciones que en colores.



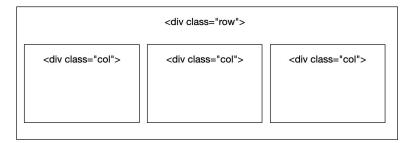
Utilities

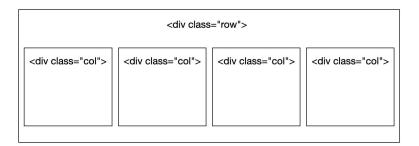
- Las clases de utilities (servicio) nos ayudan a personalizar las componentes:
- Colores y textos
- Con las propiedades de spacing podemos agregar de forma sencilla margin y padding utilizando clases:





Grilla





La grilla de bootstrap nos permite crear layouts complejos de forma sencilla, por lo que ya no necesitaremos utilizar inline-blocks para agregar contenido al lado de otro.



Ejercicio: Implementemos grillas de contenidos con cards



Arriendo de propiedades

A continuación, vamos a estructurar contenido en una web simulando una página para el arriendo de propiedades en temporadas vacacionales. Para lograrlo debemos cumplir con los siguientes requisitos.

- La página contendrá un menú de navegación, este menú deberá tener los siguientes enlaces:
 - a. Ciudad.
 - b. Playa.
 - c. Campo.



Maqueta ejemplo - Menú de navegación



Arriendo de propiedades

 Sección main donde se listen las propiedades.
 Para esta sección se deberá implementar la grilla de bootstrap donde se muestren al menos 3 propiedades por fila de contenido.



Tip: Recuerda que la grilla va en función de 12 columnas, si se solicitan 3 por fila, entonces deberá realizarse el cálculo para la organización.





Arriendo de propiedades

- Sección de formulario de contacto, donde el cliente pueda enviar o solicitar información acerca de la propiedad seleccionada.
 - Este formulario deberá contener un select de HTML y dentro de sus opciones aparecerán las propiedades que estén listadas en la sección main.
- Sección footer, donde se muestre el nombre del sitio centrado y el nombre del creador de la página web.





Revisemos el Desafío "Cuppon"



Recomendaciones

- Usualmente, se diseña y se construye primero la vista en versión mobile, este principio se conoce como mobile first.
- 2. Para este desafío, adicionalmente al CSS de Bootstrap, se necesitan utilizar otros CSS, por lo cual, es muy importante el orden de carga de los archivos, primero carga el CSS, luego la tipografía y al final los necesarios para los requerimientos.
- 3. Puedes crear otro nombre de marca y colores a modo de darle una identidad propia al proyecto y agregarlo a tu portafolio. Adicionalmente, puedes subir otros productos, agregar nuevas secciones al sitio si lo estimas conveniente, solo debes mantener la estructura general y cumplir con las secciones mínimas solicitadas.



Recomendaciones

- **4.** Si un color de fondo o de letra no está en las clases utilitarias, puedes agregarlas dentro de una nueva clase utilizando CSS.
- 5. Tendrás que agregar etiquetas de formulario que no hemos cubierto en clases, no es necesario que el formulario funcione, simplemente tienen que estar las etiquetas <input> con el atributo text. Usualmente, estas se agregan dentro de una etiqueta <form>.

¿Aún tienes dudas? ¡Revisémoslas antes de que termine la tutoría!

























