



Terminal, Git y GitHub

Semana 5 - Tutoría

¿Puedes describir la
utilidad de un
repositorio?
¡Compártelo con la clase!



Recursos asincrónicos

¿Revisaste los recursos de la semana 2?

- *Presentación de clases*
- *Guía Terminal, Git y Github*
- *Presentación apoyo de clases - generando claves ssh*
- *Desafío - Github*

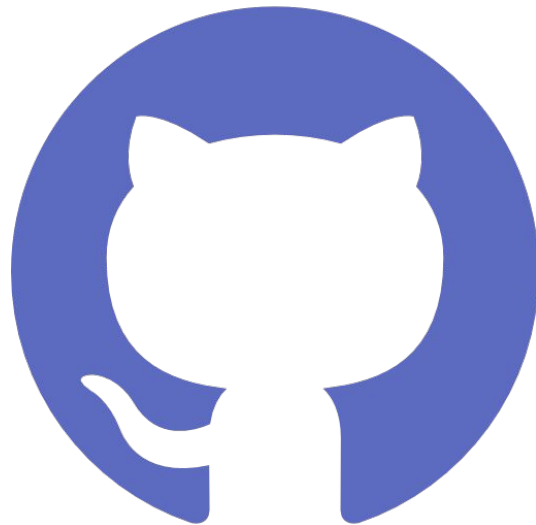
¿Tienes dudas sobre el material o algo revisado en ellos?



`/*Github*/`

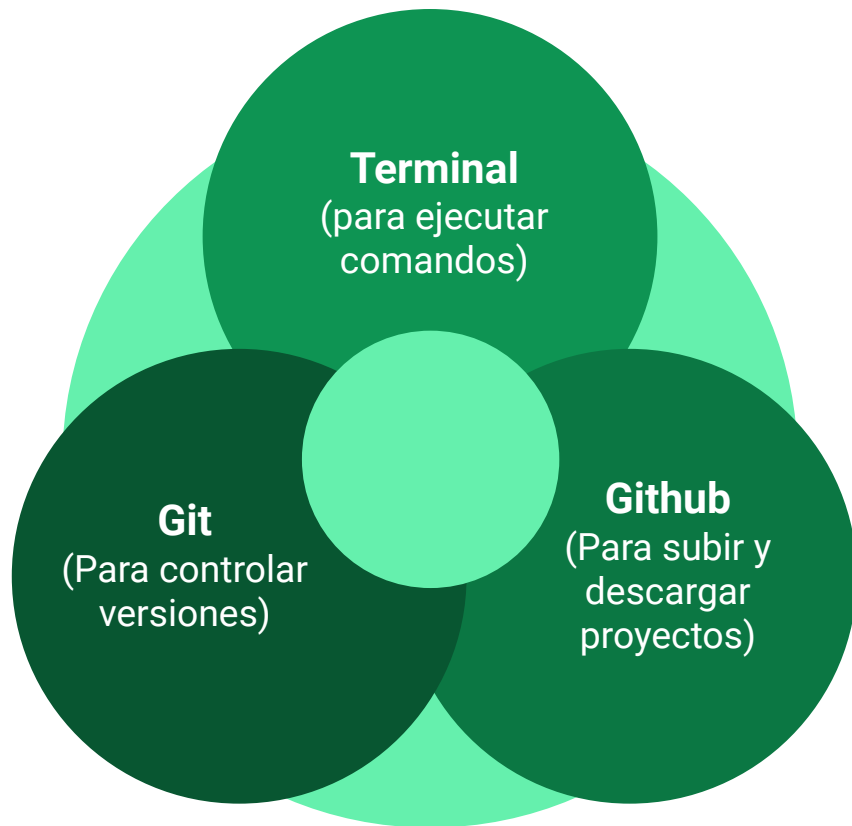
Qué es Github

- Es una red social de código.
- En Github podemos descargar millones de proyectos, compartir nuestro código y trabajar en equipo.



Trabajar con Github

¿Qué necesitamos?



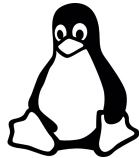
Terminal

¿Qué es el terminal?



El terminal es una poderosa herramienta donde podemos utilizar líneas de comandos para navegar por archivos y directorios. Al mismo tiempo, se utiliza para interactuar con programas que no tienen interfaz gráfica.

Inicialización de terminal



- En Linux: Presiona ctrl + alt + t.



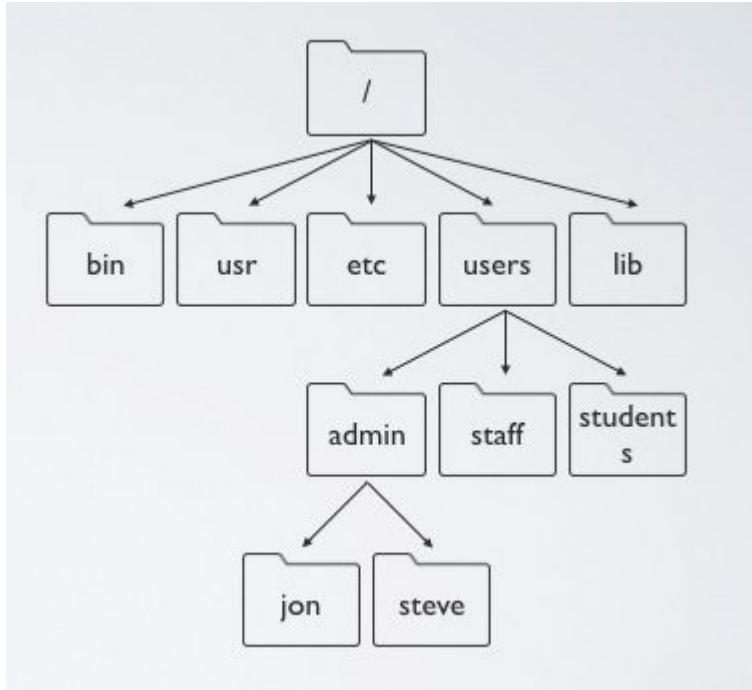
- En Mac: Presiona ⌘ + espacio, busca por Spotlight terminal.



- En Windows: Presiona inicio (tecla de Windows) + r, escribe "cmd" en la caja de texto y presiona aceptar.

Utilizando el terminal

Explicación de las estructuras de directorio



El árbol de directorios comienza en la raíz y contiene ramas o directorios, al mismo tiempo que al interior de estos directorios pueden existir archivos u otros directorios.

Utilizando el terminal

Anatomía de un comando

- Todos los comandos tienen un nombre que los distingue, por ejemplo **ls** y **pwd**, serían el nombre del comando.
- Hay comandos que pueden recibir opciones, las que especificamos anteponiendo - o -- al igual que con el comando ls que ya habíamos realizado, es decir, ls -a. En este caso el -a da la opción de ver archivos ocultos.



Nota: En linux y osx los archivos que empiezan con puntos (.) quedan ocultos, por ejemplo: ejemplo_ .secreto

Resumen de comandos

Comandos básicos del terminal

cd: Cambiar directorio actual

cd <ruta>: Navegar a la ruta especificada

cd ..: Navegar al directorio padre

cd ~: Navegar al directorio raíz del usuario actual

pwd: Mostrar directorio actual

mkdir: Crear un nuevo directorio

mkdir <nombre>: Crear un directorio con el nombre especificado

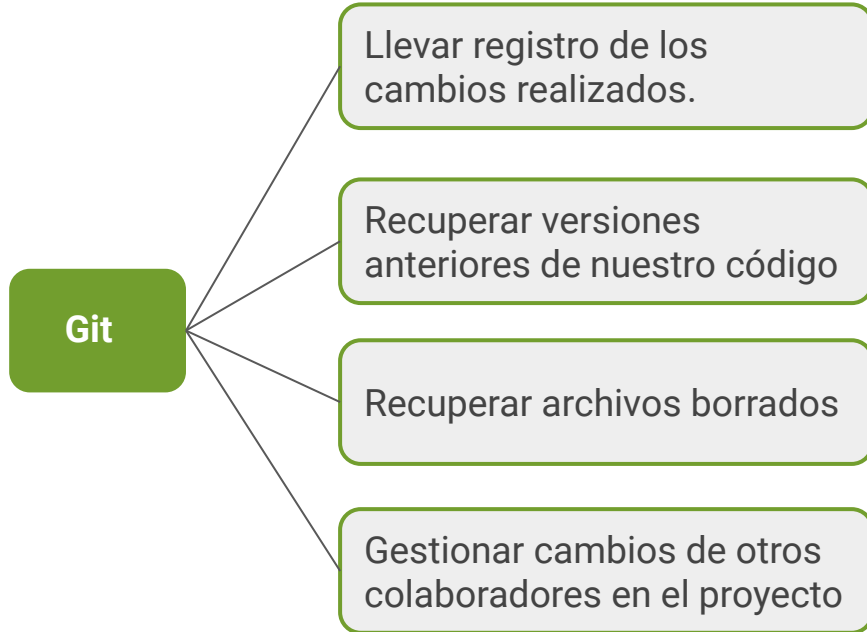
mkdir -p <ruta>/<nombre>: Crear directorios anidados

touch: Crear un nuevo archivo vacío

touch <nombre>: Crear un archivo con el nombre especificado

`/* Introducción a Git */`

Ventajas de Git



Git es un sistema de control de versiones ampliamente utilizado en el desarrollo.

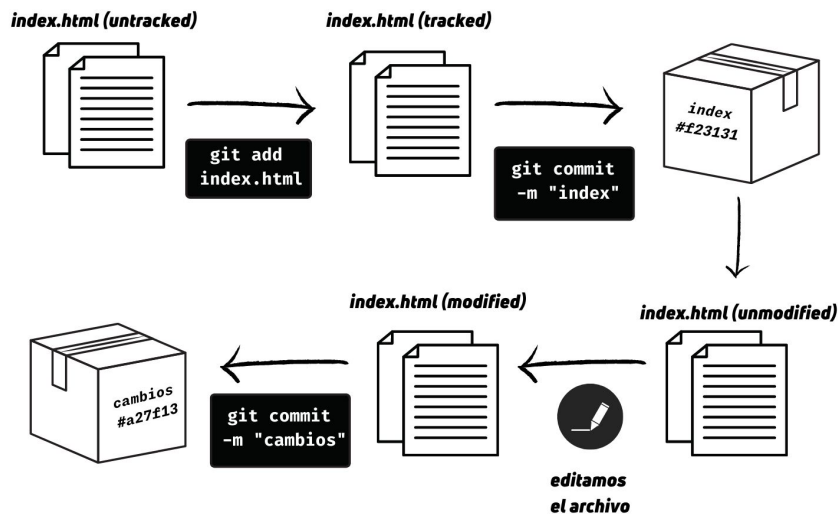
La recomendación es usarlo siempre que trabajemos desarrollando código, ya que nos evitará realizar trabajo extra si ocurre algún problema.

Formas de uso de Git

- Existen distintas formas de trabajar con git.
- Se puede trabajar directamente desde el terminal, y algunos editores de texto como VSCode traen incorporadas herramientas para utilizarlo.
- Desde el terminal tenemos mucha flexibilidad, así que lo aprenderemos a utilizar de esta forma.

Uso básico de git

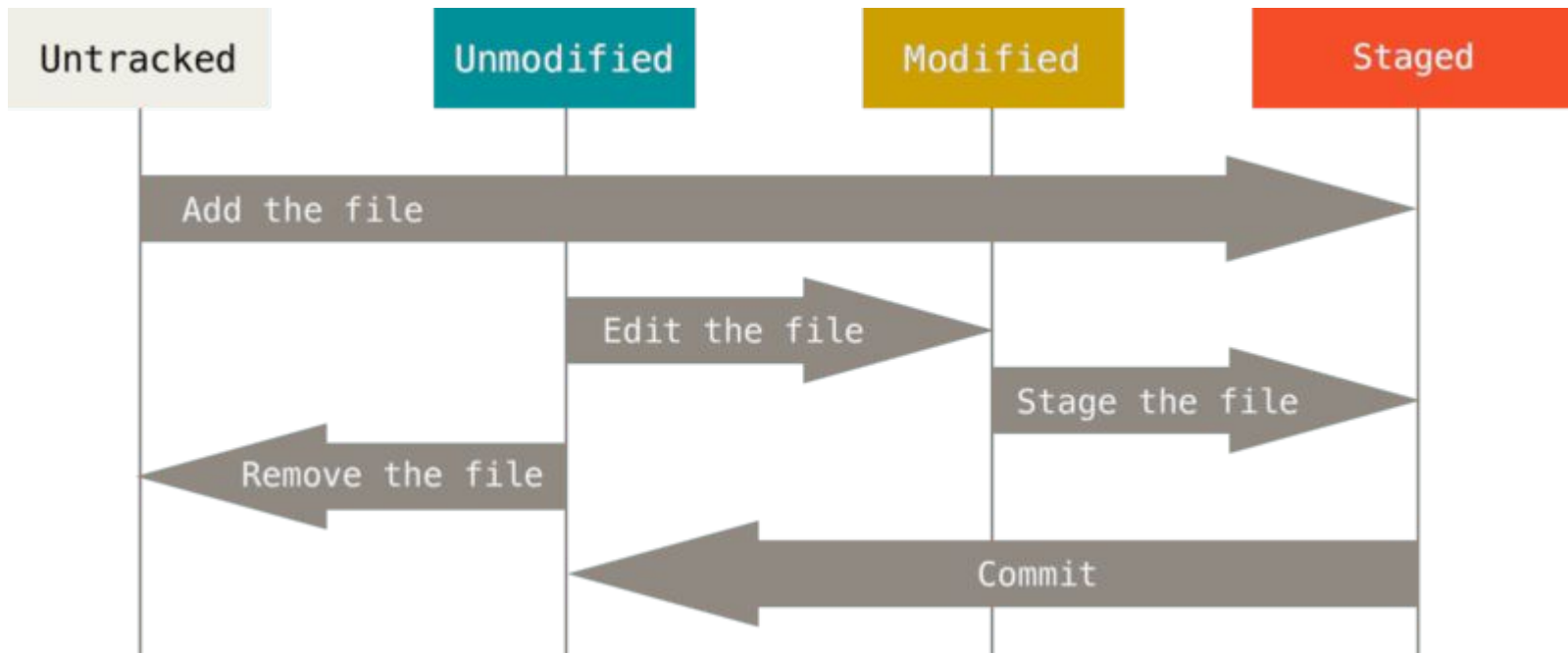
git add



En un proyecto nuevo, todos los archivos están en estado untracked (o sea git no revisa si se modifican o no) con `git add` pasamos un estado de untracked a tracked.

Luego, cuando modificamos un archivo, pasa de estado no-modificado a modificado, donde para agregar los cambios tenemos que volver a utilizar `git add`.

Estado de un archivo



`/* Introducción a Github */`

Qué es GitHub



Es una plataforma creada para alojar el código de las aplicaciones de cualquier desarrollador. Sirve para que estos suban el código de sus aplicaciones y herramientas, y que los usuarios puedan entrar a los perfiles de programadores, ponerse en contacto con estos o colaborar con su desarrollo.

Ejercicio: Arriendo de propiedades



Arriendo de propiedades

Contexto

A continuación, ejercitarás los aprendizajes adquiridos con Git y GitHub. Para ello, deberás desarrollar un sitio web que contenga los siguientes elementos:

- **HTML:** Estructura el HTML donde muestres:
 - Menú de navegación
 - Sección de contenidos
 - Sección footer (Pie de página)



Al armar la estructura de acuerdo a lo solicitado, sube a GitHub tu avance de HTML.

La temática es libre

{desafío}
latam_



Arriendo de propiedades

Contexto

- **CSS:** Estructura el los estilos en un documento .css, donde realices las siguientes acciones:
 - Asignar color al texto del sitio.
 - Modifica el color de fondo de la sección footer.
 - Agregar algún elemento modificado con CSS, puede ser el color o tamaño.



Al armar la estructura CSS, sube a GitHub las implementaciones.



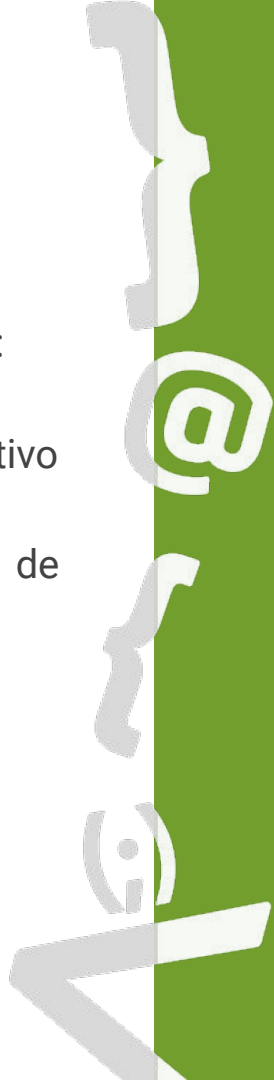
Arriendo de propiedades

Contexto

- **Bootstrap:** Para la sección de contenidos, utiliza bootstrap y el componente Card:
 - Agrega al menos 6 cards en la sección de contenidos.
 - Incorpora imágenes en las cards, estas imágenes estarán en su respectivo directorio assets/images.
 - Incorpora el componente botón y asígnale propiedades de estilos propias de Bootstrap.



Al insertar las configuraciones de Bootstrap en la página web, sube los cambios a GitHub.



Revisemos el Desafío "GitHub"



Recomendaciones

1. Presta atención al requerimiento 3, se espera que el proyecto tenga al menos 5 confirmaciones que hagan sentido, estas pueden ser desde arreglar un error tipográfico hasta terminar / personalizar una de las secciones de la plantilla.
2. Cada vez que hagas un cambio, súbelo a GitHub para gestionar las versiones

Algunos errores frecuentes al realizar el ejercicio son:

- Utilizar git init varias veces (no tiene consecuencias, pero no sirve hacerlo más de una vez).
- No hacer fork del repositorio y clonar directamente (saltándose el paso 1).
- Crear un proyecto, y agregar Git dentro de esta carpeta para clonar el nuevo registro





Próxima sesión...

Trabajo colaborativo y Github pages

{desafío}
latam_

*Academia de
talentos digitales*

