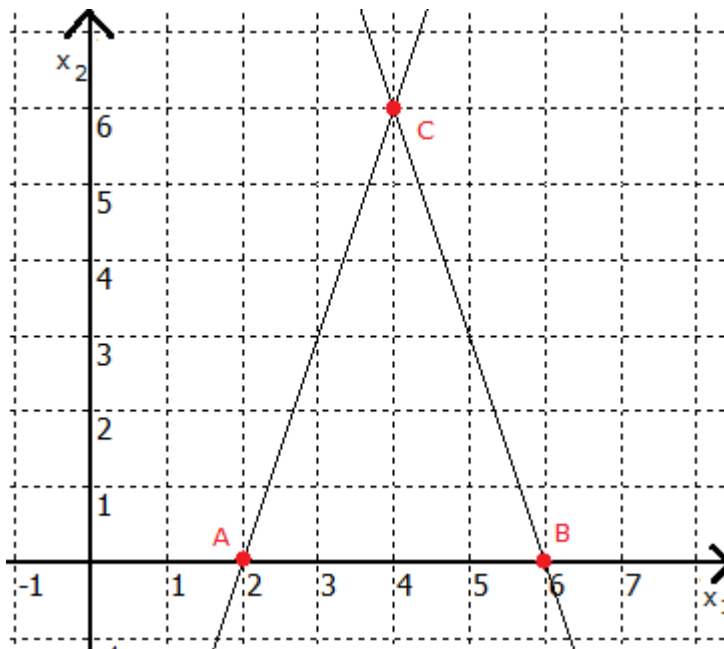


Exercise 12.1 (Positiv-affine Transformationen)

Zu zeigen: Ein gleichschenkliges Dreieck (im \mathbb{R}^2), dessen Basis in der x_1 -Achse liegt, wird durch eine komponentenweise positiv-affine Transformation in ein gleichschenkliges Dreieck, dessen Basis auf einer Parallelen zur x_1 -Achse liegt, überführt.

Beweis: Wir haben ein gleichschenkliges Dreieck gegeben, dessen Basis in der x_1 -Achse liegt. Daher wissen wir folgendes über die drei Eckpunkte A, B und C :

- $A = (a_1, a_2) = (a_1, 0)$
- $B = (b_1, b_2) = (a_1 + c, 0)$
- $C = (c_1, c_2) = (a_1 + \frac{c}{2}, c_2)$



Sei $\alpha x + \beta$ eine komponentenweise positiv-affine Transformation von $x \in \mathbb{R}^2$, d.h. $\alpha > 0$ und $\beta \in \mathbb{R}^2$. Wir wenden diese Transformation auf A, B und C an:

- $A' = \alpha A + \beta = (\alpha_1 a_1 + \beta_1, 0 + \beta_2)$
- $B' = \alpha B + \beta = (\alpha_1 \cdot (a_1 + c) + \beta_1, 0 + \beta_2)$

- $C' = \alpha C + \beta = (\alpha_1 \cdot (a_1 + \frac{c}{2}) + \beta_1, \alpha_2 c_2 + \beta_2)$

Wir stellen fest:

- A' und B' haben beide den x_2 -Wert $\beta_2 \Rightarrow A'$ und B' liegen auf der Parallele zur x_1 -Achse durch $(0, \beta_2)$. $\overline{A'B'}$ ist die Basis des gleichschenkligen Dreiecks.
- Die Distanz zwischen A' und B' beträgt $\alpha_1 \cdot (a_1 + c) + \beta_1 - (\alpha_1 a_1 + \beta_1) = \alpha_1 \cdot c$. Die Differenz der x_1 -Werte von A und C beträgt $\alpha_1 \cdot (a_1 + \frac{c}{2}) + \beta_1 - (\alpha_1 a_1 + \beta_1) = \alpha_1 \cdot \frac{c}{2}$. Das ist genau die Hälfte der Differenz der x_1 -Werte von A' und $B' \Rightarrow C'$ liegt auf der Mittelsenkrechten zu $\overline{A'B'}$.

Da $A'B'$ parallel zur x_1 -Achse ist und C' auf der Mittelsenkrechten zu $A'B'$ liegt, ist $A'B'C'$ ein gleichschenkliges Dreieck, dessen Basis auf einer Parallelen zur x_1 -Achse liegt.

Exercise 1.2 (Characterization of Nash-solutions in bargaining games) Let (S, d) with $S \subset \mathbb{R}^2$ be a bargaining game. We want to show that $y \in S$ is a Nash-solution, that is¹

$$y = \mathcal{N}(S, d) := \operatorname{argmax}_{s \in S} \operatorname{vol}[d, s] := \operatorname{argmax}_{s \in S} (s_2 - d_2)(s_1 - d_1)$$

if and only if the following three conditions hold:

- (i) $y \in PO(S) := \{s \in S \mid \forall t \in S : t \geq s \Rightarrow t = s\}$
- (ii) $y \gg d$
- (iii) S is contained in one of the closed half-planes delimited by the line through the points y and $(d_1 + 2(y_1 - d_1), d_2)$. *(The original formulation of the same statement seemed awkward. To be precise: it was wrong, because it was not told where the base of the triangle is supposed to be. No existence-quantor is needed here: the line is uniquely determined by the “isosceles triangle”-property, one only has to check whether S is completely on one side of this line or not).*

Without loss of generality we can assume that $d = (0, 0)$.

First, we show that if $y = \mathcal{N}(S, d)$, then all three properties hold.

- (i) Suppose $z \in S$ with $z \geq y$. Suppose for the sake of contradiction that $z \neq y$. Then either $z_1 > y_1$ or $z_2 > y_2$. Either way:

$$\operatorname{vol}[d, z] = (z_1 - d_1)(z_2 - d_2) > (y_1 - d_1)(y_2 - d_2) = \operatorname{vol}[d, y],$$

which is a contradiction to the definition of y . Therefore it must hold for all $z \in S$:

$$z \geq y \Rightarrow z = y,$$

which means that $y \in PO(S)$.

- (ii) By the non-degeneracy assumption there must be an $s \in S$ such that $s \gg d$. By definition of y it must hold:

$$\operatorname{vol}[d, y] \geq \operatorname{vol}[d, s] = (d_1 - s_1)(d_2 - s_2) > 0,$$

therefore both $(y_1 - d_1)$ and $(y_2 - d_2)$ must be positive, that is $y \gg d$.

- (iii) Notice that the normal vector for the line through y and $(2y_1, 0)$ is given by:

$$n := ((2y_1, 0) - y)^\perp = (2y_1 - y_1, -y_2)^\perp = (y_2, y_1).$$

Now suppose for the sake of contradiction that there exists an $s \in S$ such that²:

$$(s - y) \bullet n > 0.$$

¹ We introduce additional notation for rectangles (“2D-intervals”): $[a, b] := \{x \in \mathbb{R}^2 \mid a \leq x \leq b\}$, and denote the area of a rectangle by $\operatorname{vol}[a, b]$.

² We use \bullet to denote the usual scalar product in \mathbb{R}^2 .

Since S is assumed to be convex, all points between y and s are also contained in S . Let's see how the area of the rectangle changes as we move from y to s :

$$\begin{aligned}
& \left(\frac{\partial}{\partial t} \text{vol}[d, (1-t)y + ts] \right) \Big|_{t=0} \\
&= \left(\frac{\partial}{\partial t} ((1-t)y_1 + ts_1)((1-t)y_2 + ts_2) \right) \Big|_{t=0} \\
&= ((-y_1 + s_1)((1-t)y_2 + ts_2) + ((1-t)y_1 + ts_1)(-y_2 + s_2)) \Big|_{t=0} \\
&= (-y_1 + s_1)y_2 + y_1(-y_2 + s_2) \\
&= (s - y) \bullet n \\
&> 0.
\end{aligned}$$

Therefore, there must exist some $\varepsilon > 0$ such that

$$\text{vol}[d, (1-\varepsilon)y + \varepsilon s] > \text{vol}[d, y],$$

which is a contradiction to the definition of y . Therefore, there can not be such an s , therefore:

$$\forall s \in S : (s - y) \bullet n \leq 0,$$

this is exactly what it means that the entire set S is contained in one of the half-planes.

Now we have to prove the other direction: starting with the three properties (i)-(iii), we have to show that y is a Nash-solution. So, let the three properties hold. First, we show that for all $s \in S$ it holds:

$$(s - y) \bullet n \leq 0. \quad (*)$$

Notice that this does not directly follow from (iii), because in (iii) we could also have a \geq instead of \leq . To show that this must be \leq , we need the property (ii):

$$(d - y) \bullet n = (-y_1, -y_2) \bullet (y_2, y_1) = -2y_1y_2 < 0.$$

Now from this we can conclude using (iii) that for all s the inequality $(*)$ holds. From (i) we can conclude that for all s either both $(s_1 - y_1)$ and $(s_2 - y_2)$ are 0, or at least one of these expressions is negative, let's call this property (\dagger) . Either way, together with $(*)$ we obtain:

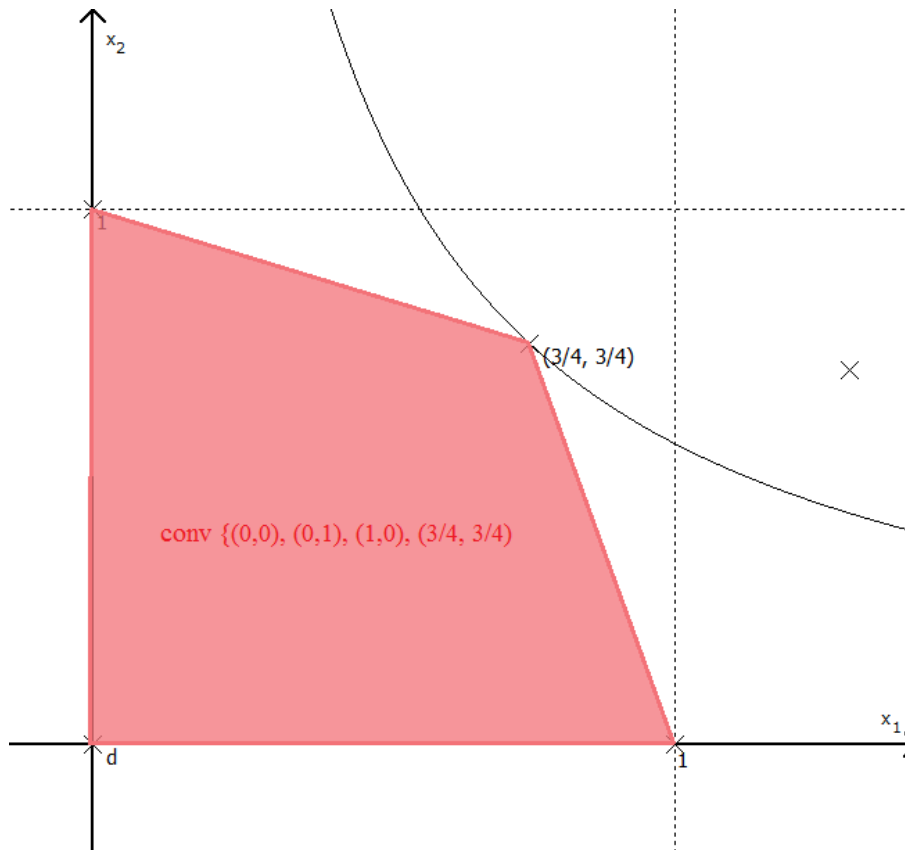
$$\begin{aligned}
\text{vol}[d, s] &= s_1s_2 \\
&= (y_1 + (s_1 - y_1))(y_2 + (s_2 - y_2)) \\
&= y_1y_2 + (s_1 - y_1)y_2 + y_1(s_2 - y_2) + (s_1 - y_1)(s_2 - y_2) \\
&= y_1y_2 + (s - y) \bullet n + (s_1 - y_1)(s_2 - y_2) \\
&\stackrel{*}{\leq} y_1y_2 + (s_1 - y_1)(s_2 - y_2) \\
&\stackrel{\dagger}{\leq} y_1y_2 = \text{vol}[d, y].
\end{aligned}$$

This means that $y = \mathcal{N}(S, d)$.

Both implications together imply the claimed equivalence. ■

Exercise 12.3 (Nash-Lösungen)

a) Wir zeigen, dass $(\frac{3}{4}, \frac{3}{4})$ die Nash-Lösung für das Spiel (S, d) ist.



Dazu zeigen wir einfach, dass $x = (\frac{3}{4}, \frac{3}{4})$ die Alternative $x \in S$ ist, welche die Fläche des Rechtecks mit unterer linker Ecke d und oberer rechter Ecke x maximiert.

In der Abbildung ist neben S noch ein Teil der Funktion $x_2(x_1) = (\frac{3}{4})^2 \cdot \frac{1}{x_1}$ eingezeichnet, sprich dies sind genau die Punkte (x_1, x_2) mit $x_1 \cdot x_2 = (\frac{3}{4})^2$. Für die Punkte auf dieser Kurve ist der Flächeninhalt des Rechtecks mit unterer linker Ecke d und oberer rechter Ecke $x = (x_1, x_2)$ genau $(\frac{3}{4})^2$.

Für x oberhalb dieser Kurve ist der Flächeninhalt größer, für x unterhalb kleiner. Da die Kurve genau durch $(\frac{3}{4}, \frac{3}{4})$ verläuft und S mit Ausnahme von $(\frac{3}{4}, \frac{3}{4})$ komplett unterhalb der Kurve liegt, ist $\mathcal{N}(S, d) = (\frac{3}{4}, \frac{3}{4})$ die Nash-Lösung für dieses Spiel.

b) Die Nash-Lösung für dieses Spiel findet sich im Buch von *Maschler, Solan* und *Zamir*, wo auf Seite 642 genau dieses Beispiel als Kritik an der Nash-Lösung aufgeführt wird.

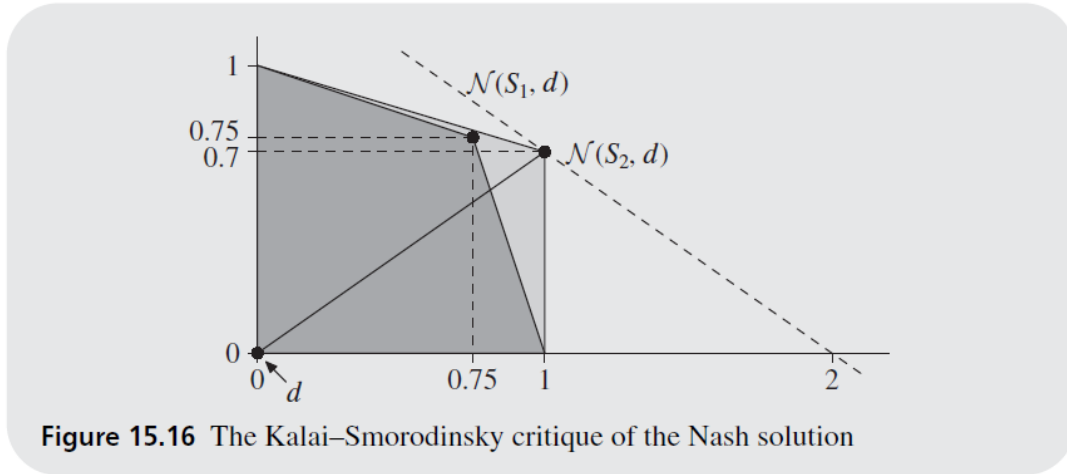


Abbildung 1: entnommen aus *Maschler, Solan, Zamir: Game Theory*

Dort heißt es:

[...] Since the bargaining game $(S_1, (0, 0))$ is symmetric, $\mathcal{N}(S_1, (0, 0)) = (0.75, 0.75)$. By drawing an equilateral triangle whose vertices are $(0, 0)$, $(1, 0.7)$, $(2, 0)$ (see Figure 15.16) and using Theorem 15.20, we deduce that $\mathcal{N}(S_2, (0, 0)) = (1, 0.7)$. [...]

Theorem 15.20 ist genau der Satz, welcher in Aufgabe 2 bewiesen wurde. Damit ist $\mathcal{N}(S_2, (0, 0)) = (1, 0.7)$ die Nash-Lösung für dieses Spiel.