1. 常见的数据结构

堆排的思路；时间复杂度；空间复杂度

红黑树结构与应用

1. 操作系统fork/join
2. Hashmap 和 hashtable区别
3. Mysql 和 orcle 区别
4. Mysql等值连接
5. Windows 和 linux区别
6. 线程池参数；最大线程数怎么设计
7. 如何创建线程；每种创建线程的区别；怎么选择
8. Tcp三次握手；四次挥手；http的get和post区别
9. 网络编程