

多背包问题近似计算的复杂性*

张立昂 李路阳 黄 雄

(北京大学计算机科学技术系, 北京 100871)

关键词 背包问题 组合优化的近似算法 计算复杂性

设 Π 是最大化问题, A 是关于 Π 的近似算法. 对 Π 的每一个实例 I , 记

$$R_A(I) = \text{OPT}(I)/A(I),$$

其中 $\text{OPT}(I)$ 是 I 的最优值, $A(I)$ 是算法 A 求得的近似解的值. 记

$$R_A = \inf \{ r \geq 1; \text{对所有的实例 } I, R_A(I) \leq r \},$$

R_A 称作 A 的性能比. 如果 $R_A < +\infty$, 则称 A 具有常数比. 关于 Π 的多项式时间近似方案 (PTAS) A 是一个近似算法, 它以 Π 的实例 I 和 $\epsilon > 0$ 作为输入. 对于每一个固定的 $\epsilon > 0$, 把它记作 A_ϵ . A_ϵ 是 Π 的多项式时间近似算法并且 $R_{A_\epsilon} \leq 1 + \epsilon$. 如果 A 是一个 PTAS 并且存在二元多项式 p 使得 A 的时间复杂度不超过 $p\left(|I|, \frac{1}{\epsilon}\right)$, 则称 A 是完全多项式时间近似方案 (FPTAS), 其中 $|I|$ 表示实例 I 的规模.

多背包问题定义如下: 任给 n 件物品和 k 个背包, 物品 j 的重量为 W_j , 价值为 V_j ($1 \leq j \leq n$), 背包 i 的重量限制为 B_i ($1 \leq i \leq k$), 所有 $W_j, V_j, B_i > 0$. 要求在满足重量限制的条件下, 使装入背包的物品的总价值最大. 即求 k 个不相交的子集 $J_i \subseteq \{1, 2, \dots, n\}$ ($1 \leq i \leq k$) 使得

$$\sum_{i=1}^k \sum_{j \in J_i} V_j \text{ 最大}$$

且满足条件

$$\sum_{j \in J_i} W_j \leq B_i \quad 1 \leq i \leq k.$$

当 k 为固定的正整数时, 把这个问题称作 k -背包问题. 1-背包问题就是普通的 0/1 背包问题, 它有 FPTAS^[1]. 对于每一个固定的 $k \geq 2$, k -背包问题有 PTAS 和伪多项式时间算法, 但不存在 FPTAS (除非 $P = NP$)^[2,3].

本文讨论多背包问题的近似计算. 根据下述定理, 多背包问题不存在 PTAS.

定理 1 假设 $P \neq NP$, 则多背包问题不存在多项式时间的近似算法 A 使得 $R_A \leq \frac{6}{5}$. 即使所有背包的重量限制都相同, 每一件物品的重量等于其价值, 即 $B_i = B$ ($1 \leq i \leq k$) 且 $W_j = V_j$ ($1 \leq j \leq n$), 这个结论仍然成立.

1995-08-29 收稿, 1996-01-03 收修改稿

* 国家“八六三”计划资助项目

证 设 A 是问题的多项式时间近似算法, 其性能比 $R_A = c$. 利用 A 构造装箱问题的近似算法 A' 如下: 设装箱问题的实例 I 为 n 件物品的体积 $S_j (1 \leq j \leq n)$ 和每只箱子的容积 B , 这里 $S_j \leq B (1 \leq j \leq n)$. 令 $S = \sum_{j=1}^n S_j$. 对 $k = 1, 2, \dots, n$, 构造 k -背包问题的实例 $I_k: W_j = V_j = S_j (1 \leq j \leq n)$ 和 $B_j = B (1 \leq i \leq k)$, 把 A 运用于 I_k , 直至找到 k_1 使得 $A(I_{k_1-1}) < \frac{1}{c} S \leq A(I_{k_1})$, 这里 $A(I_0) = 0$. 然后用 FFD 法^[1] 把剩余物品全部装入箱子中, 设又使用了 k_2 只箱子. A' 总共使用的箱子数为 $k = k_1 + k_2$. 显然, A' 是多项式时间的.

设 $\text{OPT}(I) = k^*$, 则 $\text{OPT}(I_{k^*}) = S, A(I_{k^*}) \geq \frac{1}{c} S$. 因此, $k^* \geq k_1$. 记 $k = k^* + k'$, 则 $k' \leq k_2$. FFD 法使用的 k_2 只箱子里所装物品的总体积 $\leq \left(1 - \frac{1}{c}\right) S$. 设装这些物品所需的最少箱子数为 l^* . 不妨设 $k_2 > l^*$, 则有^[4]

$$(1) k_2 \leq \frac{4}{3} l^* + \frac{1}{3}, \text{ 从而 } l^* \geq \frac{3}{4} \left(k_2 - \frac{1}{3}\right);$$

(2) 装入号码大于 l^* 的箱子中的物品的体积都不超过 $\frac{B}{3}$, 从而前 l^* 只箱子中每只箱子所装物品的体积大于 $\frac{2}{3} B$.

于是

$$\begin{aligned} \left(1 - \frac{1}{c}\right) S &> \frac{2}{3} B l^* \geq \frac{1}{2} B \left(k_2 - \frac{1}{3}\right), \\ k_2 &< \frac{2}{B} \left(1 - \frac{1}{c}\right) S + \frac{1}{3} \leq 2 \left(1 - \frac{1}{c}\right) k^* + \frac{1}{3}, \\ \frac{k}{k^*} &\leq 1 + \frac{k_2}{k^*} < 1 + 2 \left(1 - \frac{1}{c}\right) + \frac{1}{3k^*}. \end{aligned}$$

注意到当 $k^* = 1$ 时 $k = k^*$, 所以

$$\frac{k}{k^*} < \frac{7}{6} + 2 \left(1 - \frac{1}{c}\right).$$

如果 $c \leq \frac{6}{5}$, 则 $\frac{k}{k^*} < \frac{3}{2}$, 即 A' 是装箱问题的多项式时间近似算法, 其性能比 $R_{A'} < \frac{3}{2}$. 这是不可能的, 除非 $P = NP$ ^[1].

下面给出多背包问题的一个多项式时间近似算法, 其性能比为 2. 算法的主要思想是按“价值密度”递减的顺序检查每一件物品. 对于每一个背包 i , 先把能装进它的物品放在一起. 当这些物品的重量之和不小于 $\frac{1}{2} B_i$ 时把它们装入背包 i .

算法 L

1. 重新排列物品使得 $V_1/W_1 \geq V_2/W_2 \geq \dots \geq V_n/W_n$. 重新排列背包使得 $B_1 \leq B_2 \leq \dots \leq B_k$.

2. 令 $M = \{1, 2, \dots, k\}, J'_i = \emptyset, W'_i = 0 (1 \leq i \leq k)$.

3. 对于 $j = 1, 2, \dots, n$, 找到 M 中使 $W_j \leq B_i$ 的最小的 i (若无这样的 i , 则舍去物品 j).

- a. 如果 $W_j + W'_j < \frac{1}{2}B_i$, 则令 $W'_i = W'_i + W_j, J'_i = J'_i \cup \{j\}$.
- b. 如果 $\frac{1}{2}B_i \leq W_j + W'_i \leq B_i$, 则令 $J_i = J'_i \cup \{j\}, M = M - \{i\}$.
- c. 如果 $W_j + W'_i > B_i$ 并且存在 $t \in M$ 使 $t > i$, 设 t 是最小的一个, 则令 $J_t = \{j\}, M = M - \{i\}$.
- c.1 如果 $W'_i + W'_t < \frac{1}{2}B_t$, 则令 $W'_t = W'_t + W'_i, J'_t = J'_t \cup J'_i$.
- c.2 否则 $\left(\frac{1}{2}B_t \leq W'_i + W'_t \leq B_t\right)$ 令 $J_t = J'_i \cup J'_t, M = M - \{t\}$.
- d. 否则如果 $V_j \leq \sum_{i \in J'_i} V_i$ 则令 $J_i = J'_i$, 否则令 $J_i = \{j\}$, 令 $M = M - \{i\}$ (记 $r_i = \min\{V_j, \sum_{i \in J'_i} V_i\}$).

4. 如果 $M \neq \emptyset$ 则对所有的 $i \in M$, 令 $J_i = J'_i$.

设问题的最优解是 $\{J_i^*\}$, 算法 L 给出的解是 $\{J_i\}$, 那么不难看到:

1. 如果在步骤 4, $M \neq \emptyset$, 令 $t = \max\{i: i \in M\}$, 则所有 $W_j \leq B_t$ 的物品都被装进背包. 因此, 存在 $\{J_i^*\}$ 使得 $J_i^* = J_i (1 \leq i \leq t)$. 此时, 令 $r_i = 0 (1 \leq i \leq t)$.

2. 如果 J_i 在步骤 3 的情况 b 或 c.2 得到, 则 $\sum_{j \in J_i} W_j \geq \frac{B_i}{2}$. 设 l 是算法 L 下一个检查的物品的下标, 令 $r_i = \frac{V_l}{W_l} \cdot \frac{B_i}{2}$, 则有 $r_i \leq \sum_{j \in J_i} V_j$.

3. 如果 J_i 在步骤 3 的情况 d 得到, 则也有 $r_i \leq \sum_{j \in J_i} V_j$.

从而

$$\text{OPT}(I) = \sum_{i=1}^k \sum_{j \in J_i^*} V_j \leq \sum_{i=1}^k \left(\sum_{j \in J_i} V_j + r_i \right) \leq 2 \sum_{i=1}^k \sum_{j \in J_i} V_j = 2L(I).$$

于是, 得到

定理 2 对于多背包问题的所有实例 I , 有

$$\text{OPT}(I) \leq 2L(I).$$

考虑实例 I : $W_j = V_j = 1/2 + \epsilon (1 \leq j \leq k), W_j = V_j = 1/2 (k+1 \leq j \leq 3k), B_i = 1 (1 \leq i \leq k)$, 其中 $0 < \epsilon \leq 1/2$. 显然, $\text{OPT}(I) = k$, 而 $L(I) = (1/2 + \epsilon)k$. ϵ 可以任意小, 因此, 算法 L 的性能比 $R_L = 2$.

参 考 文 献

- 1 Garey M R, Johnson D S. Computers and Intractability. San Francisco: W H Freeman and Company, 1979
- 2 张立昂, 耿素云. 多背包问题的计算. 北京大学学报(自然科学版), 1987, 1: 65~76
- 3 Zhang Li'ang. The complexity of approximation for k -knapsack. 见: 苏运霖主编. 国际离散数学与算法研讨会文集. 广州: 暨南大学出版社, 1994, 177~180
- 4 Baase S. Computer Algorithms, Reading: Addison-Wesley Publishing Co, 1978. 268~270