



# 第四章 贪心算法

§4.2 贪心算法的基本要素

韩丽霞





#### 学习要点





### 贪心选择性质



贪心算法与动态规划算法的差异



背包问题和0-1背包问题



(1) 贪心选择性质

(2) 最优子结构性质

以活动安排问题为例,讲解贪心选择性质。

#### 贪心选择性质



贪心选择性质:指所求问题的整体最优解可以通过一系 列局部最优的选择,即贪心选择来达到。

### 步骤如下:

- 1)假设问题有一个整体最优解,并证明可修改这个最优解,使其以贪心选择开始。
- 2)运用数学归纳法证明:

每一步贪心选择→问题的整体最优解。

#### 贪心算法解决活动安排问题



活动安排问题:n个活动的集合 $E = \{1, 2, \dots, n\}$ ,

选出最大的相容活动子集合。

贪心策略:最早结束的活动,优先安排。

将n个活动按结束时间非减序排列

#### 课后作业



### 思考如下具有11个活动安排的问题?

活动 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11  $s_i$  0 4 4 5 3 1 8 6 8 12 2  $f_i$  3 6 5 6 8 4 11 10 12 14 13

### 解:待安排的11个活动按结束时间的非减序排序。

活动 1 6 3 2 4 5 8 7 9 11 10  $s_i$  0 1 4 4 5 3 6 8 8 2 12  $f_i$  3 4 5 6 6 8 10 11 12 13 14

#### 贪心选择证明



证明:1)证明活动安排问题有一个最优解以贪心选择开始。

设A是所给活动安排问题的一个最优解,且A中活动按 $f_i$ 非减序排列,A中的第一个活动是活动k。

**若** $k = 1 , 则A是一个以贪心选择开始的最优解。 <math> \{1,3,4,8,10\}$ 

否则,构造 
$$B = A - \{k\} \cup \{1\}$$

$$A = \{6,3,4,8,10\}$$
  $B = \{1,3,4,8,10\}$ 

$$A = \{6,3,4,7,10\}$$
  $B = \{1,3,4,7,10\}$ 

#### 贪心选择证明



下面证明B也是该活动安排问题的最优解。

因为 $f_1 \leq f_k$ , 故B中的活动是相容的。

|A| = |B|,因此B也是该活动安排问题的最优解

由此可见,总存在以贪心选择开始的最优活动安排方案。

#### 贪心选择-最优解



2)每一步贪心选择→问题的整体最优解。

若A是原问题的最优解,则 $A' = A - \{1\}$ 是活动安排问题 $E' = \{i \in E : s_i \geq f_1\}$ 的最优解。

反证法:若A'不是E'的最优解,B'是其最优解。

 $|A'| \le |B'|$  则 $A'' = B' \cup \{1\}$ 是活动安排问题E的最优解。

$$|A''| > |A|$$
 矛盾

对贪心选择次数用数学归纳法即知,贪心算法产生原问题的最优解。

#### 贪心算法-动态规划



共同点:均具有最优子结构性质。

不同点:贪心算法具有贪心选择性质,仅在当前状态下做

出最好选择,不依赖于子问题的解;动态规划法:每步所

作的选择依赖于相关子问题的解。

#### 背包问题

背包问题:给定n种物品和一个背包,物品i的重量是 $w_i$ ,其价值为 $v_i$ ,背包的容量为c。问如何选择装入背包中的物品,使得装入背包中物品的总价值最大?

$$\begin{cases} max & \sum_{i=1}^{n} v_i x_i \\ s.t. & \sum_{i=1}^{n} w_i x_i \leq c \\ 0 \leq x_i \leq 1 & i = 1, 2, \dots, n \end{cases}$$





# 性价比高优先

贪心策略:单位重量价值最高的物品,优先装包。

将n个物品按单位重量价值从大到小的顺序排序

#### 贪心算法步骤



- 1) 计算每种物品的单位重量价值 $\frac{v_i}{w_i}$ ;
- 2) 按照物品单位重量价值由大到小排序;。。。

O(nlogn)

3) 依次选择单价高的物品优先装包,直至装满。

#### 背包问题



例1 背包问题 n=3, c=20, W=(18,15,10), V=(25,24,15)

$$\frac{w_1}{w_1} = 1.39$$
  $\frac{v_2}{w_2} = 1.6$   $\frac{v_3}{w_3} = 1.5$ 

$$\frac{v_2}{w_2} = 1.6$$

$$\frac{v_3}{w_3} = 1.5$$

在背包中放入物品2,重量为15,价值为24;

放入一半物品3,背包重量为20,价值为31.5。

背包问题的最优解为(0,1,0.5), 价值为31.5。

#### 0-1背包问题



$$\begin{cases} max & \sum_{i=1}^{n} v_i x_i \\ s.t. & \sum_{i=1}^{n} w_i x_i \le c \\ & x_i \in \{0,1\} \quad i = 1,2,\cdots, n \end{cases}$$

## 贪心算法能否求解0-1背包问题?







# 贪心选择性质



# 贪心算法与动态规划的对照



# 背包问题与0-1背包问题