



第四章 贪心算法

§4.1 活动安排问题

韩丽霞





学习要点





贪心算法的基本概念



贪心算法的基本要素

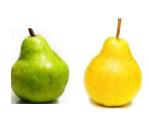


贪心算法解决活动安排问题

约翰争梨









准则:挑选个头最大的好梨

贪心算法-greedy Method



贪心选择:所做的每一个选择都是当前状态下

局部的最好选择。

贪心算法:通过一系列的贪心选择来得到问题的解。

贪婪准则:作出贪婪决策的依据。

贪心算法应用



人民币面值分别为100元、50元、20元、10元、5元和1元。

要找给顾客86元,希望用数目最少的纸币找给顾客。

选出一个面值不超过86元的纸币,即50元;

选出一个面值不超过36元的最大纸币,即20元;

选出一个面值不超过16元的最大纸币,即10元;

选出一个面值不超过6元的最大硬币,即5元;

选出一个面值不超过1元的最大硬币,即1元。

贪心算法的基本要素



(1) 贪心选择性质

(2) 最优子结构性质

活动安排问题



问题描述:设有n个活动的集合 $E = \{1, 2, \cdots, n\}$,每个活动i都有一个使用该资源的起始时间 s_i 和结束时间 f_i ,且 $s_i < f_i$ 。如果选择了活动i,则它在半开时间 $[s_i, f_i)$ 区间占用资源。

目标:安排最多的活动?

课程安排问题

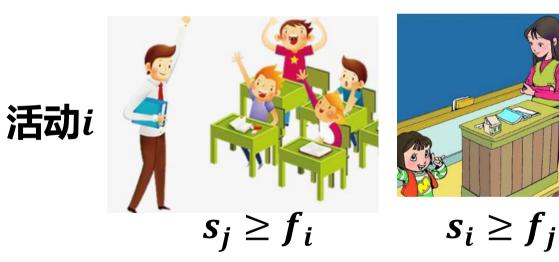
活动安排问题



活动相容:若区间 $[s_i, f_i)$ 与区间 $[s_j, f_j)$ 不相交,

则称活动*i*和活动*j*是相容的。

活动i



目标:选出最大的相容活动子集合。

问题分析



活动安排问题:n个活动的集合 $E = \{1, 2, \dots, n\}$,

选出最大的相容活动子集合。

分析: 集合 $E = \{1, 2, \dots, n\}$ 的子集合共有 2^n 。

疯狂的小2



贪心策略



- **活动时间短的优先安排** $(f_i s_i)$
- 活动最早开始的优先安排s_i
- **▼ 活动最早结束的优先安排** *f_i*



最大相容子集 留下尽可能多的时间

贪心策略:最早结束的活动,优先安排。

将n个活动按结束时间非减序排列

贪心思路解决活动安排问题



- 1)将n个活动按结束时间非减序排列 $, A = \Phi;$
- 2)依次选择与A中所有活动相容的新活动加入A, 直到所有的活动都检查完。

分析:上述算法的主要计算量在于活动按照结束时间排序, 故时间复杂性为O(nlogn)。

贪心思路解决活动安排问题-练习



例1.思考如下具有11个活动安排的问题?

活动 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 s_i 5 0 3 5 3 1 8 6 8 12 2 f_i 9 6 5 7 8 4 11 10 12 14 13

解:待安排的11个活动按结束时间的非减序排序。

活动	6	3	2	4	5	1	8	7	9	11	10
s_i	1	3		→ 5	3	5	_6_	-8	8	2	→12
f_i	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

最大相容子集 $A = \{6, 4, 7, 10\}$





贪心算法的基本概念



贪心选择性质-最优子结构性质



贪心算法解决活动安排问题

课后作业



思考如下具有11个活动安排的问题?

活动 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 s_i 0 4 4 5 3 1 8 6 8 12 2 f_i 3 6 5 6 8 4 11 10 12 14 13

