本次考核的意义——

并不在于你能答对多少？而是在于你理解了多少？

其中有些内容可能老师没有提及——更大的可能是老师很少反复强调！这并不是你不会回答的理由，学习是每个人自己的事情，老师仅仅起到了一个引导以及辅助的作用。

我并不会为本次考核评算成绩，而是想让你知道，你是否掌握了自己应该掌握的知识。

----------------------

1. 你认为什么是编程？
2. 你觉得什么是编程语言？描述你对Java语言的感觉！
3. JDK是什么？JRE是什么？JVM是什么？
4. Java语言为什么能跨平台运行？这里的平台是什么意思？
5. 为什么要配置Java环境？
6. 什么是标识符？
7. 标识符的命名规则是什么？
8. 你是否明白规则与规范的区别？你所知道的标识符的命名规范是什么？
9. 你觉得数据类型是什么？
10. Java中的基本数据类型有哪些？还有其他类型么？
11. 计算机中最小的计量单位是什么？
12. String是什么类型？
13. 既然有了int，为什么还有short，byte，long？你认为是什么原因？
14. 什么是显式转换？什么是隐式转换？你觉得为什么会分这两种？
15. char变量能否储存一个汉字？为什么？
16. 常量与变量？你是怎么理解的？
17. 什么是逻辑运算符？它有什么用？
18. &和&&的有什么区别？|和||有什么区别？
19. 如何对比两个字符串是否相等？
20. 你认为流程控制是什么？流程控制能做什么？列举你知道的流程控制。
21. 想一想有了for循环，为什么还有while循环？为什么还有do…while循环？
22. break和continue能做什么？有什么区别？
23. 修饰符是什么？它有什么用？
24. 访问修饰符有几种？分别是什么？它们能修饰什么？
25. 你觉得方法是什么？为什么要用方法？方法用来做什么？
26. 方法的返回类型是什么？你觉得为什么要有返回类型？没有返回值怎么办？
27. 方法的参数是什么？参数有什么用？
28. 方法的形参、实参这两个概念你是这么理解的？
29. static关键字是什么？有什么用？用它的方法和不用它的方法有什么区别？
30. 方法重载是什么意思？为什么要有方法重载？重载时需要注意什么？
31. 可以根据返回值来重载方法么？为什么？
32. 你觉得‘类’是什么？它由什么组成？
33. 类的成员变量和局部变量分别是什么？定义时有什么注意事项？
34. 继续是static，用它的变量和不用它有什么区别？
35. 构造方法是什么？不写它可不可以？为什么？它可以被重载么？
36. 什么是对象？如何创建一个对象？
37. Java语言是一种面向对象的语言，你怎么理解？
38. 面向对象的特性是什么？
39. 什么是封装？你觉得封装有什么好处吗？为什么要封装？
40. 关于继承，你觉得继承有什么用？
41. 子类能继承父类的什么？不能继承什么？有没有什么限制？
42. 方法重写是什么意思？为什么要有方法重写？重写时需要注意什么？
43. 分别解释这两个关键字：super，this。
44. 什么是向上转型？什么是向下转型？
45. 向上转型之后它还能做什么？不能做什么？
46. 什么是多态？你觉得多态有什么好处？
47. 说说main()方法，你觉得main()方法是什么？
48. 我们写代码被谁运行？从哪儿开始运行？怎么运行？
49. 运行时我们的代码改变了？会对运行结果有影响么？为什么？
50. 你需要了解Java中有几个地方可以存储数据？

在学习中你还有什么其他不明白的知识点？（详细说明，你总不会连自己不明白什么都搞不清楚？）