本次考核的意义——

并不在于你能答对多少？而是在于你理解了多少？

其中有些内容可能老师没有提及——更大的可能是老师很少反复强调！这并不是你不会回答的理由，学习是每个人自己的事情，老师仅仅起到了一个引导以及辅助的作用。

我并不会为本次考核评算成绩，而是想让你知道，你是否掌握了自己应该掌握的知识。

----------------------

1. 你认为什么是编程？

**使用计算机语言编写程序让计算机执行**

1. 你觉得什么是编程语言？描述你对Java语言的感觉！

**计算机可以听懂的语言；有点顺手**

1. JDK是什么？JRE是什么？JVM是什么？

**Jvm是java虚拟机**

**jdk是Java开发工具包**

**jre是Java的运行环境**

1. Java语言为什么能跨平台运行？这里的平台是什么意思？

**Jvm可以跨平台， Java 编程语言所撰写的软件赖以运行的平台**

1. 为什么要配置Java环境**？**

**配置环境变量的目的是为了方便在控制台编译和运行java程序，不必进入到java的程序目录里面去运行。**

1. 什么是标识符？

**用来标识某个实体的符号**

1. 标识符的命名规则是什么？

**通常由字母数字及其他符号构成，不可使用关键字命名，数字不可以开头，区分大小写**

1. 你是否明白规则与规范的区别？你所知道的标识符的命名规范是什么？

**类名首字母大写驼峰命名法，方法名和变量名首字母小写驼峰命名法**

1. 你觉得数据类型是什么？

**区分数据大小和范围的不同**

1. Java中的基本数据类型有哪些？还有其他类型么**？**

**Byte short int long double char Boolean String 有**

1. 计算机中最小的计量单位是什么**？**

**Bit**

1. String是什么类型？

**字符串**

1. 既然有了int，为什么还有short，byte，long？你认为是什么原因？

**int有自己的大小范围，超出范围用其他的表示**

1. 什么是显式转换？什么是隐式转换？你觉得为什么会分这两种？

**显示转换：强制类型转换，隐式转换：自动类型转换**

1. char变量能否储存一个汉字？为什么**？**

**可以 char和汉字都占两个字节**

1. 常量与变量？你是怎么理解的**？**

**变量：随着程序运行运算过程中会变化的量**

**常量：程序运行计算过程中固定不变的量**

1. 什么是逻辑运算符？它有什么用？

**与或非，可以将两个或多个关系表达式连接成一个或使表达式的逻辑反转。**

1. &和&&的有什么区别？|和||有什么区别？

**&&是逻辑操作符，而&是位操作符**

1. 如何对比两个字符串是否相等？

**String str1，str2；**

**Str1.equals(str2);**

1. 你认为流程控制是什么？流程控制能做什么？列举你知道的流程控制。

**流程控制就是指“程序执行的顺序”,可以使程序从上到下依次执行。**

**For（A:B:D）{C}按照A->B->C->D->A的顺序执行**

1. 想一想有了for循环，为什么还有while循环？为什么还有do…while循环？

**因为有些功能光凭for循环实现不了**

1. break和continue能做什么？有什么区别**？**

**Break跳出当前循环，continue跳出本次循环但继续执行循环**

1. 修饰符是什么？它有什么用？

**用于限定类型以及类型成员的申明的一种符号。**

1. 访问修饰符有几种？分别是什么？它们能修饰什么？

**13种修饰符，按功能可分为三类：访问修饰符、类修饰符、成员修饰符。**

1. 你觉得方法是什么？为什么要用方法？方法用来做什么？

**方法是用来解决问题的办法，可以通过调用来使用**

1. 方法的返回类型是什么？你觉得为什么要有返回类型？没有返回值怎么办？

**返回类型是程序运行的结果，没有返回值可以定义为void或增加一个返回值**

1. 方法的参数是什么？参数有什么用？

**方法后面括号里面的就是参数，可以通过传参动态执行方法**

1. 方法的形参、实参这两个概念你是这么理解的？

**形参：用来接收调用方法时传递的参数。只有调用的时候才会用到。**

**实参：传给被调用方法的值**

1. static关键字是什么？有什么用？用它的方法和不用它的方法有什么区别？

**静态方法，static关键字可以用来修饰代码块表示静态代码块，修饰成员变量表示全局静态成员变量，修饰方法表示静态方法。**

1. 方法重载是什么意思？为什么要有方法重载？重载时需要注意什么？

**重载就是函数或者方法有相同的名称，但是参数列表不相同的情形，这样的同名不同参数的函数或者方法之间，互相称之为重载函数或者重载方法。重载的最直接作用是方便了程序员可以根据不同的参数个数，顺序，类型，自动匹配方法，减少写过个函数名或方法名的重复步骤。**

1. 可以根据返回值来重载方法么？为什么？

**不可以因为调用时不指定类型信息，编译器不知道你要调用哪个函数**

1. 你觉得‘类’是什么？它由什么组成？

**描述一类对象的就叫类，由方法、属性、类名组成**

1. 类的成员变量和局部变量分别是什么？定义时有什么注意事项？

**成员变量包括实例变量和类变量，在方法体中定义的变量叫做局部变量,局部变量只在定义它的方法中有效，局部变量是在函数或方法中的变量，实例变量指的是类的一个实例，就是一个对象, 成员变量就是类中的变量, 类变量是类中的静态变量。**

1. 继续是static，用它的变量和不用它有什么区别？

**属于类级别的，不需要创建对象就可以直接使用.**

**全局唯一，内存中唯一，静态变量可以唯一标识某些状态.**

**在类加载时候初始化，常驻在内存中，调用快捷方便.**

1. 构造方法是什么？不写它可不可以？为什么？它可以被重载么？

**构造方法：public 类名（）{}**

**可以**

1. 什么是对象？如何创建一个对象？

**对象 (object)是一件事、一个实体、一个名词，可以获得的东西，可以想象有自己的标识的任何东西。**

**类名 对象名 = new 类名（）；**

1. Java语言是一种面向对象的语言，你怎么理解？
2. 面向对象的特性是什么？
3. 什么是封装？你觉得封装有什么好处吗？为什么要封装？

Get、set方法，方便读取和获得数据

1. 关于继承，你觉得继承有什么用？

在子类里继承父类，不用重复定义属性

1. **子类能继承父类的什么？不能继承什么？有没有什么限制？**

可以继承父类的公有属性和方法，不可以继承构造方法

1. **方法重写是什么意思？为什么要有方法重写？重写时需要注意什么？**

如果子类从父类中继承的方法不能满足需求，就要对方法进行重写。

重写方法名、参数和返回类型必须与父类方法定义一致。

重写方法的修饰符不能比父类方法严格。例如父类方法时用 public 修饰，那么重写方法不能使用protected或private等修饰。

重写方法如果有throws 定义，那么重写方法throws 的异常类型可以是父类方法throws的异常类型及其子类类型。

1. **分别解释这两个关键字：super，this。**

Super：父类引用

This：代表当前类对象

1. **什么是向上转型？什么是向下转型？**

向上转型是子类对象转成父类对象,向下转型便是父类对象转成子类对象

1. **向上转型之后它还能做什么？不能做什么？**

只能使用父类功能，不能使用子类功能

1. **什么是多态？你觉得多态有什么好处？**

同一操作作用于不同的对象，可以有不同的解释，产生不同的执行结果。

1. **说说main()方法，你觉得main()方法是什么？**

主方法，代码主要运行在这里

1. **我们写代码被谁运行？从哪儿开始运行？怎么运行？**

虚拟机；从main方法开始，给虚拟机后从main方法开始运行

1. **运行时我们的代码改变了？会对运行结果有影响么？为什么？**

不会 因为运行的是编译后的文件

1. **你需要了解Java中有几个地方可以存储数据？**

寄存器、栈堆、堆、静态存储、常量存储、非RAM存储

**在学习中你还有什么其他不明白的知识点？（详细说明，你总不会连自己不明白什么都搞不清楚？）**