

中软卓越企业技术指导手册

Java 方向

版本号

V1. 4. 0

目录

| | |
|--------------------------------|----|
| 前言..... | 3 |
| 内容..... | 3 |
| 1. Java 基础知识面试..... | 3 |
| 2. Java 面向对象设计面试..... | 5 |
| 3. Java 常用类&IO 流&反射..... | 8 |
| 4. Java 异常处理..... | 9 |
| 5. Java 集合容器..... | 11 |
| 6. Java 并发编程面试..... | 14 |
| 7. MySQL 数据库&SQL 语句面试（上） | 16 |
| 8. MySQL 数据库&SQL 语句面试（下） | 18 |
| 9. JavaWeb 面试（上） | 20 |
| 10. JavaWeb 面试（下） | 22 |
| 11. MyBatis 面试..... | 23 |
| 12. Spring 面试..... | 25 |
| 13. Spring MVC 面试..... | 27 |

前言

本文内容是对 Java 程序员的面试必备知识点的总结，提出了很多面试中经常被提到的问题，包括有 Java 基础、面向对象编程、常用类、IO 流、反射、多线程、Mysql 数据库、Web 开发、数据结构和算法、分布式缓存、JVM 原理、设计模式等内容。

本文的面试题的选取来自多个互联网和软件公司，例如：华为，腾讯，阿里，字节跳动，京东，美团等，由浅入深层次递进，覆盖了学习 Java 同学的知识点。

程序员进入公司之前要进行面试环节，通常面试官会在短短两小时内对面试者的知识结构进行全面了解，面试者在回答问题时如果拖泥带水且不能直击问题的本质，则很难充分表现自己，最终影响面试结果；还有一些知识点在学习过程中并没有完全理解，有些知识点或许已经忘记了。针对这种情况，我们要对以往学习过的知识体系做一个梳理，更好的巩固学习过的内容，更好的去理解面试中提问的问题，从而能更确切的回答面试官提出的问题，也能够帮助学员巩固学习效果，希望这个手册对各位同学有所帮助。

内容

1. Java 基础知识面试

- Java 概述
 - 何为编程
 - 什么是 Java

- JDK 的三大版本
- JVM、JRE 和 JDK 的关系
- 什么是跨平台性？原理是什么
- Java 语言有哪些特点
- 什么是字节码？采用字节码的最大好处是什么
- Java 和 C++ 的区别
- 基础语法
 - 数据类型
 - ◆ Java 有哪些数据类型
 - ◆ switch 是否能作用在 byte 上，是否能作用在 long 上，是否能作用在 String 上
 - ◆ 用最有效率的方法计算 2 乘以 8
 - ◆ Math.round(11.5) 等于多少？Math.round(-11.5) 等于多少
 - ◆ float f=3.4; 是否正确
 - ◆ short s1 = 1; s1 = s1 + 1; 有错吗？short s1 = 1; s1 += 1; 有错吗？
 - 编码
 - ◆ Java 语言采用何种编码方案？有何特点？
 - 注释
 - ◆ 什么 Java 注释
 - 访问修饰符
 - ◆ 访问修饰符 public, private, protected, 不写（默认）时的区别

- 运算符
 - ◆ &和&&的区别
- 关键字
 - ◆ Java 有没有 goto
 - ◆ final 有什么用?
 - ◆ final finally finalize 区别
 - ◆ this 关键字的用法
 - ◆ super 关键字的用法
 - ◆ this 与 super 的区别
 - ◆ static 存在的主要意义
 - ◆ static 的独特之处
 - ◆ static 应用场景
 - ◆ static 注意事项
- 流程控制语句
 - ◆ break ,continue ,return 的区别及作用
 - ◆ 在 Java 中, 如何跳出当前的多重嵌套循环

2. Java 面向对象设计面试

- 面向对象概述
 - 面向对象和面向过程的区别
- 面向对象三大特性
 - 面向对象的特征有哪些方面

- 什么是多态机制？Java 语言是如何实现多态的？
- 类与接口
 - 抽象类和接口的对比
 - 普通类和抽象类有哪些区别？
 - 抽象类能使用 final 修饰吗？
 - 创建一个对象用什么关键字？对象实例与对象引用有何不同？
- 变量与方法
 - 成员变量与局部变量的区别有哪些
 - 在 Java 中定义一个不做事且没有参数的构造方法的作用
 - 在调用子类构造方法之前会先调用父类没有参数的构造方法，其目的是？
 - 一个类的构造方法的作用是什么？若一个类没有声明构造方法，改程序能正确执行吗？为什么？
 - 构造方法有哪些特性？
 - 静态变量和实例变量区别
 - 静态变量与普通变量区别
 - 静态方法和实例方法有何不同？
 - 在一个静态方法内调用一个非静态成员为什么是非法的？
 - 什么是方法的返回值？返回值的作用是什么？
- 内部类
 - 什么是内部类？
 - 内部类的分类有哪些

- ◆ 静态内部类
- ◆ 成员内部类
- ◆ 局部内部类
- ◆ 匿名内部类
- 内部类的优点
- 内部类有哪些应用场景
- 重写与重载
 - 构造器 (constructor) 是否可被重写 (override)
 - 重载 (Overload) 和重写 (Override) 的区别。重载的方法能否根据返回类型进行区分?
- 对象相等判断
 - == 和 equals 的区别是什么
 - hashCode 与 equals (重要)
 - 对象的相等与指向他们的引用相等, 两者有什么不同?
- 值传递
 - 当一个对象被当作参数传递到一个方法后, 此方法可改变这个对象的属性, 并可返回变化后的结果, 那么这里到底是值传递还是引用传递
 - 为什么 Java 中只有值传递
 - 值传递和引用传递有什么区别
- Java 包
 - JDK 中常用的包有哪些

- import java 和 javax 有什么区别

3. Java 常用类&IO 流&反射

- String 相关
 - 字符型常量和字符串常量的区别
 - 什么是字符串常量池?
 - String 是最基本的数据类型吗
 - String 有哪些特性
 - String 为什么是不可变的吗?
 - String 真的是不可变的吗?
 - 是否可以继承 String 类
 - String str="i"与 String str=new String("i")一样吗?
 - String s = new String("xyz");创建了几个字符串对象
 - 如何将字符串反转?
 - 数组有没有 length()方法? String 有没有 length()方法
 - String 类的常用方法都有哪些?
 - 在使用 HashMap 的时候, 用 String 做 key 有什么好处?
 - String 和 StringBuffer、StringBuilder 的区别是什么? String 为什么是不可变的
- Date 相关
- 包装类相关
 - 自动装箱与拆箱

- int 和 Integer 有什么区别
- Integer a= 127 与 Integer b = 127 相等吗
- 常用工具类库
- 单元测试
- 日志
- IO 流
 - java 中 IO 流分为几种?
 - BIO,NIO,AIO 有什么区别?
 - Files 的常用方法都有哪些?
- 反射
 - 什么是反射机制?
 - 反射机制优缺点
 - 反射机制的应用场景有哪些?
 - Java 获取反射的三种方法
- 网络编程

4. Java 异常处理

- Java 异常架构与异常关键字
 - Java 异常简介
 - Java 异常架构
 - 1. Throwable

- 2. Error (错误)
- 3. Exception (异常)
 - ◆ 运行时异常
 - ◆ 编译时异常
- 4. 受检异常与非受检异常
 - ◆ 受检异常
 - ◆ 非受检异常
- Java 异常关键字
- Java 异常处理
 - 声明异常
 - 抛出异常
 - 捕获异常
 - 如何选择异常类型
 - 常见异常处理方式
 - ◆ 直接抛出异常
 - ◆ 封装异常再抛出
 - ◆ 捕获异常
 - ◆ 自定义异常
 - ◆ try-catch-finally
 - ◆ try-with-resource
- Java 异常常见面试题
 - 1. Error 和 Exception 区别是什么?

- 2. 运行时异常和一般异常(受检异常)区别是什么?
- 3. JVM 是如何处理异常的?
- 4. throw 和 throws 的区别是什么?
- 5. final、finally、finalize 有什么区别?
- 6. NoClassDefFoundError 和 ClassNotFoundException 区别?
- 7. try-catch-finally 中哪个部分可以省略?
- 8. try-catch-finally 中, 如果 catch 中 return 了, finally 还会执行吗?
- 9. 常见的 RuntimeException 有哪些?

5. Java 集合容器

- 集合容器概述
 - 什么是集合
 - 集合的特点
 - 集合和数组的区别
 - 使用集合框架的好处
 - 常用的集合类有哪些?
 - List, Set, Map 三者的区别? List、Set、Map 是否继承自 Collection 接口? List、Map、Set 三个接口存取元素时, 各有什么特点?
 - 集合框架底层数据结构

- 哪些集合类是线程安全的？
- 怎么确保一个集合不能被修改？
- Collection 接口
 - List 接口
 - ◆ 迭代器 Iterator 是什么？
 - ◆ Iterator 怎么使用？有什么特点？
 - ◆ 如何边遍历边移除 Collection 中的元素？
 - ◆ Iterator 和 ListIterator 有什么区别？
 - ◆ 遍历一个 List 有哪些不同的方式？每种方法的实现原理是什么？Java 中 List 遍历的最佳实践是什么？
 - ◆ 说一下 ArrayList 的优缺点
 - ◆ 如何实现数组和 List 之间的转换？
 - ◆ ArrayList 和 LinkedList 的区别是什么？
 - ◆ ArrayList 和 Vector 的区别是什么？
 - ◆ 插入数据时，ArrayList、LinkedList、Vector 谁速度较快？阐述 ArrayList、Vector、LinkedList 的存储性能和特性？
 - ◆ 多线程场景下如何使用 ArrayList？
 - ◆ List 和 Set 的区别
 - Set 接口
 - ◆ 说一下 HashSet 的实现原理？
 - ◆ HashSet 如何检查重复？HashSet 是如何保证数据不可重复的？

- Map 接口
 - 说一下 HashMap 的实现原理?
 - HashMap 在 JDK1.7 和 JDK1.8 中有哪些不同? HashMap 的底层实现
 - ◆ JDK1.8 之前
 - ◆ JDK1.8 之后
 - ◆ JDK1.7 VS JDK1.8 比较
 - HashMap 的 put 方法的具体流程?
 - HashMap 的扩容操作是怎么实现的?
 - HashMap 是怎么解决哈希冲突的?
 - ◆ 什么是哈希?
 - ◆ 什么是哈希冲突?
 - ◆ HashMap 的数据结构
 - ◆ 总结
 - 能否使用任何类作为 Map 的 key?
 - 为什么 HashMap 中 String、Integer 这样的包装类适合作为 K?
 - 如果使用 Object 作为 HashMap 的 Key, 应该怎么办呢?
 - HashMap 的长度为什么是 2 的幂次方
 - HashMap 与 Hashtable 有什么区别?
 - 如何决定使用 HashMap 还是 TreeMap?
 - HashMap 和 ConcurrentHashMap 的区别
- 辅助工具类

- Comparable 和 Comparator 的区别?
- Collection 和 Collections 有什么区别?
- TreeMap 和 TreeSet 在排序时如何比较元素? Collections 工具类中的 sort()方法如何比较元素?

6. Java 并发编程面试

- 基础知识
 - 并发编程的优缺点
 - ◆ 为什么要使用并发编程 (并发编程的优点)
 - ◆ 并发编程有什么缺点
 - ◆ 并行和并发有什么区别?
 - ◆ 什么是多线程, 多线程的优劣?
 - 线程和进程区别
 - ◆ 什么是线程和进程?
 - ◆ 进程与线程的区别
 - ◆ 什么是上下文切换?
 - ◆ 守护线程和用户线程有什么区别呢?
 - ◆ 什么是线程死锁
 - 创建线程的四种方式
 - ◆ 创建线程有哪几种方式?
 - ◆ 说一下 runnable 和 callable 有什么区别?
 - ◆ 线程的 run()和 start()有什么区别?

- ◆ 为什么我们调用 `start()` 方法时会执行 `run()` 方法，为什么我们不能直接调用 `run()` 方法？
- ◆ 什么是 `Callable` 和 `Future`？
- 线程的状态和基本操作
 - ◆ 说说线程的生命周期及五种基本状态？
 - ◆ Java 中用到的线程调度算法是什么？
 - ◆ 线程的调度策略
 - ◆ 请说出与线程同步以及线程调度相关的方法。
 - ◆ `sleep()` 和 `wait()` 有什么区别？
 - ◆ 为什么 `wait()`, `notify()`和 `notifyAll()`必须在同步方法或者同步块中被调用？
 - ◆ `Thread` 类中的 `yield` 方法有什么作用？
 - ◆ 如何停止一个正在运行的线程？
 - ◆ 什么是阻塞式方法？
 - ◆ Java 中你怎样唤醒一个阻塞的线程？
 - ◆ `notify()` 和 `notifyAll()` 有什么区别？
 - ◆ 如何在两个线程间共享数据？
 - ◆ 同步方法和同步块，哪个是更好的选择？
 - ◆ 什么叫线程安全？`servlet` 是线程安全吗？
 - ◆ 在 Java 程序中怎么保证多线程的运行安全？
 - ◆ 你对线程优先级的理解是什么？
 - ◆ Java 线程数过多会造成什么异常？

- 并发理论
 - Java 内存模型
 - ◆ Java 中垃圾回收有什么目的？什么时候进行垃圾回收？
 - ◆ 如果对象的引用被置为 null，垃圾收集器是否会立即释放对象占用的内存？
 - ◆ finalize()方法什么时候被调用？析构函数(finalization)的目的是什么？
 - ◆ synchronized 和 volatile 的区别是什么？
 - ◆ 乐观锁和悲观锁的理解及如何实现，有哪些实现方式？
- 线程池
 - Executors 类创建四种常见线程池
 - ◆ 什么是线程池？有哪几种创建方式？
 - ◆ 你知道怎么创建线程池吗？
 - ◆ ThreadPoolExecutor 构造函数重要参数分析
 - ◆ ThreadPoolExecutor 饱和策略
 - ◆ 一个简单的线程池 Demo: `Runnable` + `ThreadPoolExecutor`

7. MySQL 数据库&SQL 语句面试（上）

- 数据库基础知识
 - 数据库三大范式是什么
 - mysql 有关权限的表都有哪几个
 - mysql 有哪些数据类型

- 引擎
 - MySQL 存储引擎 MyISAM 与 InnoDB 区别
 - InnoDB 引擎的 4 大特性
 - 存储引擎选择
- 索引
 - 什么是索引?
 - 索引有哪些优缺点?
 - 索引使用场景 (重点)
 - 索引有哪几种类型?
 - 索引的数据结构 (b 树, hash)
 - 索引的基本原理
 - 索引算法有哪些?
 - 索引设计的原则?
 - 创建索引的原则 (重中之重)
 - 使用索引查询一定能提高查询的性能吗? 为什么
 - 百万级别或以上的数据如何删除
 - B 树和 B+树的区别
 - 使用 B 树的好处
 - 使用 B+树的好处
 - Hash 索引和 B+树所有有什么区别或者说优劣呢?
 - 数据库为什么使用 B+树而不是 B 树
 - 联合索引是什么? 为什么需要注意联合索引中的顺序?

- 事务
 - 什么是数据库事务?
 - 事物的四大特性(ACID)介绍一下?
 - 什么是脏读? 幻读? 不可重复读?
 - 什么是事务的隔离级别? MySQL 的默认隔离级别是什么?
- 锁
 - 对 MySQL 的锁了解吗
 - 按照锁的粒度分数据库锁有哪些? 锁机制与 InnoDB 锁算法
 - 什么是死锁? 怎么解决?
 - 数据库的乐观锁和悲观锁是什么? 怎么实现的?
- 视图
 - 为什么要使用视图? 什么是视图?
 - 视图有哪些特点?
 - 视图的使用场景有哪些?
- 存储过程与函数
 - 什么是存储过程? 有哪些优缺点?
- 触发器
 - 什么是触发器? 触发器的使用场景有哪些?
 - MySQL 中都有哪些触发器?

8. MySQL 数据库&SQL 语句面试 (下)

- 常用 SQL 语句

- SQL 语句主要分为哪几类
- SQL 约束有哪几种?
- 什么是子查询
- 子查询的三种情况
- varchar 与 char 的区别
- varchar(50)中 50 的涵义
- int(20)中 20 的涵义
- mysql 为什么这么设计
- FLOAT 和 DOUBLE 的区别是什么?
- drop、delete 与 truncate 的区别
- SQL 优化
 - 如何定位及优化 SQL 语句的性能问题?
 - SQL 的生命周期?
 - 大表数据查询, 怎么优化
 - 超大分页怎么处理?
 - mysql 分页
 - 关心过业务系统里面的 sql 耗时吗? 统计过慢查询吗? 对慢查询都怎么优化过?
 - 为什么要尽量设定一个主键?
 - 主键使用自增 ID 还是 UUID?
 - 字段为什么要求定义为 not null?
 - 优化查询过程中的数据访问

- 优化 LIMIT 分页
- 数据库优化
 - 为什么要优化
 - 数据库结构优化
 - MySQL 数据库 cpu 飙升到 500%的话他怎么处理?
 - 大表怎么优化? 某个表有近千万数据, CRUD 比较慢, 如何优化?
分库分表了是怎么做的? 分表分库了有什么问题? 有用到中间件么? 他们的原理知道么?
 - ◆ 垂直分表
 - 适用场景
 - 缺点
 - ◆ 水平分表:
 - 适用场景
 - 水平切分的缺点
 - MySQL 的复制原理以及流程

9. JavaWeb 面试 (上)

- HTML & CSS:
 - 什么是盒子模型?
 - 行内元素有哪些? 块级元素有哪些? 空(void)元素有那些?
 - 简述一下 src 与 href 的区别
 - 简述同步和异步的区别

- px 和 em 的区别
- 什么叫优雅降级和渐进增强?
 - ◆ 渐进增强 progressive enhancement:
 - ◆ 优雅降级 graceful degradation:
 - ◆ 区别:
- JavaScript
 - 什么是闭包，如何使用它，为什么要使用它？
 - 怎样添加、移除、移动、复制、创建和查找节点？
- JQuery 相关
 - JQuery 库中的 `$()` 是什么？
 - JQuery 怎么移除标签 onclick 属性？
 - JQuery 中 `addClass`, `removeClass`, `toggleClass` 的使用。
 - JQuery 有几种选择器？
 - `$(document).ready()` 方法和 `window.onload` 有什么区别？
- Ajax 的优缺点及工作原理？
- 开发及性能优化
 - 请说出三种减低页面加载时间的方法
 - css 优化、提高性能的方法有哪些
 - css 定义的权重
 - web 前端开发，如何提高页面性能优化？

10. JavaWeb 面试（下）

- Servlet & JSP
 - 什么是 Servlet?
 - ◆ 可以从两个方面去看 Servlet:
 - Servlet 的生命周期，并说出 Servlet 和 CGI 的区别？
 - Servlet 接口中有哪些方法？
 - get 和 post 请求的区别？
 - 转发（Forward）和重定向（Redirect）的区别？
 - Servlet 与线程安全
 - JSP 和 Servlet 有哪些相同点和不同点，他们之间的联系是什么？
 - JSP 工作原理：
 - JSP 中动态 include 和静态 include 的区别？
 - JSP 有哪些内置对象？作用分别是什么？
 - JSP 常用指令有哪些？
 - 讲解 JSP 中的四种作用域
 - JSP 乱码如何解决？
 - 实现会话跟踪的技术有哪些？
 - ◆ 使用 Cookie
 - ◆ URL 重写
 - ◆ 隐藏的表单域
 - ◆ HttpSession
 - Cookie 和 Session 的区别？

- 什么是 Tomcat?
- 详细描述 MVC

11. MyBatis 面试

- MyBatis 简介
 - MyBatis 是什么?
 - ORM 是什么
 - 为什么说 Mybatis 是半自动 ORM 映射工具? 它与全自动的区别在哪里?
 - 传统 JDBC 开发存在的问题
 - JDBC 编程有哪些不足之处, MyBatis 是如何解决这些问题的?
 - Mybatis 优缺点
 - MyBatis 框架适用场景
 - Hibernate 和 MyBatis 的区别
- MyBatis 的解析和运行原理
 - MyBatis 编程步骤是什么样的?
 - 请说说 MyBatis 的工作原理
 - MyBatis 的功能架构是怎样的
 - Mybatis 是否支持延迟加载? 如果支持, 它的实现原理是什么?
- 映射器
 - #{}和\${}的区别
 - 在 mapper 中如何传递多个参数

- Mybatis 如何执行批量操作
- 如何获取生成的主键
- 当实体类中的属性名和表中的字段名不一样，怎么办
- 什么是 MyBatis 的接口绑定？有哪些实现方式？
- 使用 MyBatis 的 mapper 接口调用时有哪些要求？
- 最佳实践中，通常一个 Xml 映射文件，都会写一个 Dao 接口与之对应，请问，这个 Dao 接口的工作原理是什么？Dao 接口里的方法，参数不同时，方法能重载吗？
- Mybatis 的 Xml 映射文件中，不同的 Xml 映射文件，id 是否可以重复？
- Mybatis 是如何将 sql 执行结果封装为目标对象并返回的？都有哪些映射形式？
- Xml 映射文件中，除了常见的 select|insert|update|delete 标签之外，还有哪些标签？
- 高级查询
 - Mybatis 实现一对一，一对多有几种方式，怎么操作的？
- 动态 SQL
 - Mybatis 动态 sql 是做什么的？都有哪些动态 sql？能简述一下动态 sql 的执行原理不？
- 插件模块
 - Mybatis 是如何进行分页的？分页插件的原理是什么？
 - 简述 Mybatis 的插件运行原理，以及如何编写一个插件。

- 缓存
 - Mybatis 的一级、二级缓存

12. Spring 面试

- Spring 概述
 - 什么是 spring?
 - Spring 框架的设计目标, 设计理念, 和核心是什么
 - Spring 的优缺点是什么?
 - Spring 由哪些模块组成?
 - Spring 框架中都用到了哪些设计模式?
 - 详细讲解一下核心容器 (spring context 应用上下文) 模块
 - Spring 应用程序有哪些不同组件?
- Spring 控制反转(IOC)
 - 什么是 Spring IOC 容器?
 - 控制反转(IOC)有什么作用
 - Spring IoC 的实现机制
 - BeanFactory 和 ApplicationContext 有什么区别?
 - 什么是 Spring 的依赖注入?
 - 依赖注入的基本原则
 - 有哪些不同类型的依赖注入实现方式?
- Spring Beans
 - 什么是 Spring beans?

- 如何给 Spring 容器提供配置元数据？Spring 有几种配置方式
- Spring 配置文件包含了哪些信息
- Spring 基于 xml 注入 bean 的几种方式
- 你怎样定义类的作用域？
- 解释 Spring 支持的几种 bean 的作用域
- Spring 框架中的单例 bean 是线程安全的吗？
- 什么是 Spring 的内部 bean？什么是 Spring inner beans？
- 什么是 bean 装配？
- 什么是 bean 的自动装配？
- 解释不同方式的自动装配，spring 自动装配 bean 有哪些方式？
- 使用@Autowired 注解自动装配的过程是怎样的？
- 你可以在 Spring 中注入一个 null 和一个空字符串吗？
- Spring 注解
 - 什么是基于 Java 的 Spring 注解配置？给一些注解的例子
 - 怎样开启注解装配？
 - @Component, @Controller, @Repository, @Service 有何区别？
 - @Required 注解有什么作用
 - @Autowired 注解有什么作用
 - @Autowired 和@Resource 之间的区别
 - @Qualifier 注解有什么作用
 - @RequestMapping 注解有什么用？

- Spring 数据访问
 - Spring 支持的事务管理类型， spring 事务实现方式有哪些？
 - Spring 事务的实现方式和实现原理
 - 说一下 spring 的事务隔离？
 - 你更倾向用那种事务管理类型？
- Spring 面向切面编程(AOP)
 - 什么是 AOP
 - JDK 动态代理和 CGLIB 动态代理的区别
 - 如何理解 Spring 中的代理？
 - 解释一下 Spring AOP 里面的几个名词
 - Spring 在运行时通知对象
 - Spring 通知有哪些类型？
 - 什么是切面 Aspect？
 - 解释基于注解的切面实现

13. Spring MVC 面试

- 概述
 - 什么是 Spring MVC？简单介绍下你对 Spring MVC 的理解？
 - Spring MVC 的优点
- 核心组件
 - Spring MVC 的主要组件？
 - 什么是 DispatcherServlet

- 什么是 Spring MVC 框架的控制器?
- Spring MVC 的控制器是不是单例模式,如果是,有什么问题,怎么解决?
- 工作原理
 - 请描述 Spring MVC 的工作流程? 描述一下 DispatcherServlet 的工作流程?
- MVC 框架
 - MVC 是什么? MVC 设计模式的好处有哪些
- 常用注解
 - 注解原理是什么
 - Spring MVC 常用的注解有哪些?
 - SpringMVC 中的控制器的注解一般用哪个? 有没有别的注解可以替代?
 - @Controller 注解的作用
 - @RequestMapping 注解的作用
 - @ResponseBody 注解的作用
 - @PathVariable 和@RequestParam 的区别
- 其他
 - Spring MVC 与 Struts2 区别
 - Spring MVC 怎么样设定重定向和转发的?
 - Spring MVC 怎么和 AJAX 相互调用的?
 - 如何解决 POST 请求中文乱码问题, GET 的又如何处理呢?

- Spring MVC 的异常处理?
- 如果在拦截请求中,我想拦截 get 方式提交的方法,怎么配置
- 怎样在方法里面得到 Request,或者 Session?
- 如果想在拦截的方法里面得到从前台传入的参数,怎么得到?
- 如果前台有很多个参数传入,并且这些参数都是一个对象的,那么怎么样快速得到这个对象?
- Spring MVC 中函数的返回值是什么?
- Spring MVC 用什么对象从后台向前台传递数据的?
- 怎么样把 ModelMap 里面的数据放入 Session 里面?
- Spring MVC 里面拦截器是怎么写的
- 介绍一下 WebApplicationContext