

## 2023 中软卓越杯技术大赛通知

主题：“行业数字化应用创新”

数字经济引领产业发展，新一代信息技术推进行业数字化转型。为了更好地响应数字化转型的国家战略，中软国际教育科技集团连续多年组织面向高校的行业数字化应用技术大赛，旨在联合高等院校、行业机构等多方资源，**搭建面向行业数字化前沿技术竞技、优秀人才选拔、创新成果展示以及校企对接交流合作的平台**，广泛传播数字化前沿技术、普及行业数字化转型知识、推广产业优秀的数字化工具及平台、提升信息技术在行业领域工程应用实践能力，为推进行业数字化转型提供可持续发展的动力和支撑。

中软卓越杯“行业数字应用创新”大赛期望达到**以赛促用、以赛促教、以赛促学、以赛促练、以赛促创**的效果，本次大赛通过多个行业的数字化创新赛道，以及新一代通用信息技术赛道为核心，面向全国高校学生开放。通过大赛培养选拔一批顶尖人才，攻克重点技术难题，打造产业应用生态，厚植创新土壤，弘扬开放共享、奉献协作精神，**为数字化产业发展蓄势储能**。

### 一、组织结构

指导单位：工业和信息化部人才交流中心

主办单位：北京中软国际教育科技股份有限公司

本次竞赛成立竞赛组委会，组委会负责本次竞赛的内容与要求。组委会下设办公室，负责竞赛日常工作的组织和实施。

### 二、竞赛主题与内容

#### （一）主题

在“中国式现代化建设”的大背景下，依据“数字经济产业发展”等国家重大战略发展行动计划，实现新一代通信技术与各行业的融合创新，为数字化产业和产业数字化发展提供支撑。

本届中软卓越杯大赛以“行业数字化创新应用”为主题，下设两个赛道：（1）行业数字化应用创新赛道；（2）信息技术实践创新赛道。参赛者根据大赛组委

会提供的规范，确定创意设计主题，围绕医疗健康、金融财经、交通出行、智慧农业等行业领域，通过大数据、人工智能、物联网、云计算等新一代信息技术实现行业数字化创新应用的设计与实现。

具体要求：

1. 参赛作品的选题应具有较强的思想性、时代感、社会价值和应用背景，满足社会经济、文化教育发展对软件作品的需求。
2. 对参赛作品的评审着重考核参赛学生综合运用知识技能进行选题创意、软件设计、作品实现的创新能力、学习能力、技术实施能力以及团队合作等方面的基本能力。
3. 参赛作品应涉及联网功能，应具备公网内的联通性且能流畅运行。对于仅限在某个专网或校园网上访问而无法通过公网访问的作品，由于无法评审，将被视为无效参赛作品。
4. 参赛作品要求为原创作品，抄袭作品一经发现即刻作废。历年的参赛作品不可重复参赛，否则视为无效参赛作品；参与过其他竞赛的作品不可重复参加本项竞赛。
5. 对于提交的内容不完整，或提供任何虚假信息；违背相关法律、法规；涉嫌作弊行为，侵犯他人知识产权等作品视为无效参赛作品。

## （二）开发平台

本次大赛要求作品能够在如下 3 种平台之一的移动终端（或模拟器）上运行。

开发平台及版本要求：

1. Windows 10 及以上版本；
2. Android 8 及以上版本；
2. iOS 14 及以上版本；
3. HarmonyOS2.0 & OpenHarmony1.0 及以上版本。

程序设计语言一般使用 Python、HTML5、JS、eTS、C/C++/OC、Java 和 swift，数据分析类赛题一般使用 Python、R 语言以及相关的行业数据分析及可视化工具平台等，具体语言、工具及版本号要在提交的文档中标明。

### （三）作品内容

参赛作品的内容包含作品简介、软件设计文档（概要设计、详细设计）、源代码、软件安装包、作品演示视频短片、研究报告（非 IT 类专业）、分析报告（非 IT 类专业）等资源形式。

1. 作品简介：包含 3 幅展示软件核心功能的截图（各图片文件不大于 1MB，jpg 或 png 格式）、不超过 800 字的作品文字简介（无格式文本，汉字则不超过 400 字）。作品说明演示短片不超过 5 分钟。

2. 软件设计文档：参赛团队以 PDF 文档格式提交（缺创意文档则作品无效）。提交的文档需要按照软件工程的要求，详细介绍软件开发的各个周期的设计过程，并提供操作步骤及说明，若软件设置了用户名和密码必须在显著位置注明测试用户名和密码。

3. 数据分析类赛题提供完整的研究过程，涉及数据采集、数据探索、数据清晰、模型建立、结果可视化等关键数据工程环节操作说明，最终与分析报告一并提交。

4. 作品源代码（软件类作品）：参赛团队需要在大赛网站提交完整源代码，源代码中必须说明原创部分，第三方开源代码部分请在文档中标明。

### 三、参赛说明

1. 各普通高校、民办高校、独立学院、高职院校具有正式学籍的全日制在校本科生、研究生、高职高专学生均可报名参加，学生所在学校应负责审核其参赛资格。

2. 竞赛采取团队比赛方式，每队由 1-5 名学生组成。每队可设指导教师 1-2 名，指导教师不得担任本次大赛的评委。每队限报 1 个作品，每人限参加一个团队。学生可以跨专业组队，但是不能跨学校组队。

3. 竞赛其他有关事项另行通知。

#### 四、赛道命题说明

1. “行业数字化创新应用”赛道，关注数字化解决行业痛点问题的能力。强调对行业痛点分析、数字化解决方案设计以及数字化工具应用，通过数据分析或软件类产品的设计实现，最终解决行业关键问题。

作品要求：参赛题目自拟，面向数字经济的全面转型，为城市、工业、农业、教育、医疗、金融、交通等领域开发创新型应用。此方向提交作品时，必须提供视频演示说明文件，决赛时需进行现场展示。本赛道以数字化应用为主题，面向计算机相关医学、财经、交通、农业相关专业的同学参与，强调学科交叉融合，基于数据及工程意识，面向传统行业实现数字化应用创新设计。

2. “信息技术实践创新”赛道，参赛作品的选题应具有较强的思想性、时代感、社会价值和应用背景，开发基于 PC、物联网开发板、手机、移动设备或微信小程序的创新型应用。

作品要求：参赛题目自拟，以 5G、大数据、物联网、人工智能、云计算、边缘计算等新一代信息技术为依托，通过信息带信息技术实现完整的系统应用的设计及开发工程实践。作品提交，需提供完整的设计文档及关键代码，通过演示视频完成对项目的概要说明，决赛时需现场展示。

#### 五、时间安排

本次竞赛有两个决赛季组成。

上半年赛程安排：

- 2023 年 04 月 20 日 前完成申请报名
- 2023 年 06 月 10-15 日 各参赛队须在大赛网站上完成作品的调试、运行和最终的作品提交。
- 2023 年 06 月 15-20 日 组织专家采取线下评审，入围作品线上答辩。
- 2023 年 06 月 30 日 前完成全国总决赛颁奖。

下半年赛程安排：

- 2023 年 09 月 20 日 前完成申请报名
- 2023 年 11 月 10-15 日 各参赛队须在大赛网站上完成作品的调试、运行和最终的作品提交。
- 2023 年 11 月 15-20 日 组织专家采取线下评审，入围作品线上答辩。
- 2023 年 12 月 10 日 前完成全国总决赛颁奖。

## 六、作品提交

各参赛团队在大赛规定的日期之前，完成参赛作品所有内容的提交。逾期没有提交作品，视为自动放弃比赛资格。

### 1. 网络提交在大赛官方网站

（智云研-STEERTECH <https://www.steertech.cn/#/contest/index>）提交作品简介、软件创意设计文档、数据分析\报告文档、软件安装包（iOS 作品可无安装包）和视频短片。

### 2. 已经提交成功的参赛作品不能再修改。

3. 作品界面元素可以从网络上采集素材或自行设计，如存在侵犯版权问题即刻作废。

4. 参赛作品初评阶段，各参赛团队有义务接受专家工作组通过邮件或电话提出的关于参赛作品的创意设计文档、数据分析报告及软件的质询。

## 七、作品版权

1. 学校和学生所作的参赛方案或者作品，所有权归参赛者个人或所在学校所有，应允许主办方进行非商业性质的各种宣传。

2. 参赛作品在大赛评审阶段应能够被评审专家免费使用，参赛作者必须提交参赛作品的完整带源码版本。

3. 对于参赛作品的软件安装包，如果参赛作者希望提交的作品在大赛结束后非免费使用，则可以提交免费试用的参赛作品软件安装包。

## 八、增值服务

提供大赛在线辅导课程服务，参赛选手可免费参加由大赛组委会指定的学习平台（智云枢 <https://online.zretc.net/>）定期发布的大赛辅导系列课程。具体课程时间由赛务组统一组织并定时在交流群内通知所有参赛选手。

## 九、奖项设置（每个赛道/赛季）

一等奖：3 组，奖金每组 3,000 元

二等奖：10 组，奖金每组 1,000 元

三等奖：15 组，奖金每组 500 元

优秀奖：30 组，奖励精美奖品一份

优秀教练奖 3 名：奖金每人 1,000 元

## 十、竞赛结果公示

本次比赛结束后，组委会将在**智云研-SEERTECH**网站上公示成绩，公示期为 5 个工作日。

## 十一、申诉与仲裁

参赛队伍若对本队成绩或其他参赛队成绩有质疑，可在公示期结束前向大赛组委会提交由学生本人、指导教师签字，所在学校加盖公章的书面申请材料，材料须具有充分的事实依据，不能提供事实依据或事实依据不充分的材料，组委会将不予受理。申诉一经受理，大赛组委会负责对事实进行调查，给出调查结果和仲裁意见。

## 十二、联系方式

联系人：林老师

联系电话：15880490331