

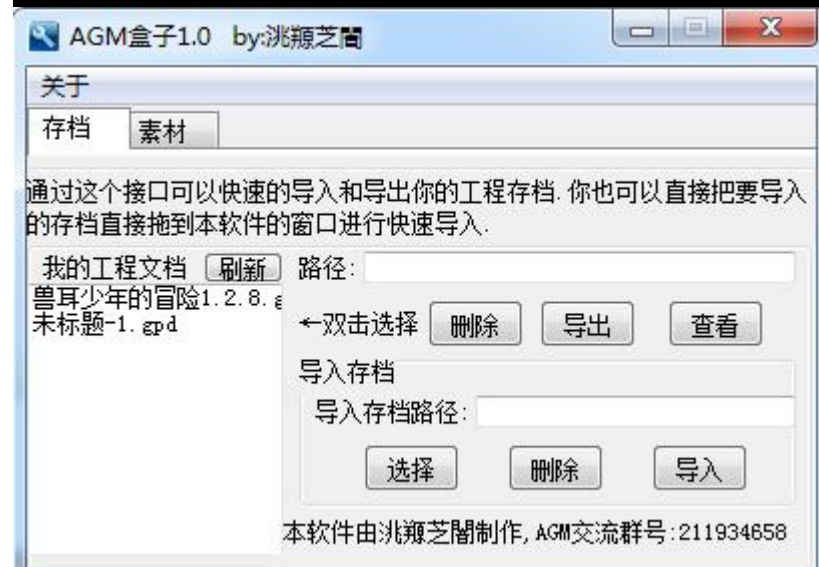
AGM 盒子[原创软件][Windows][停更]

这是一款关于 Action Game Maker 这一冷门游戏引擎的拓展工具.

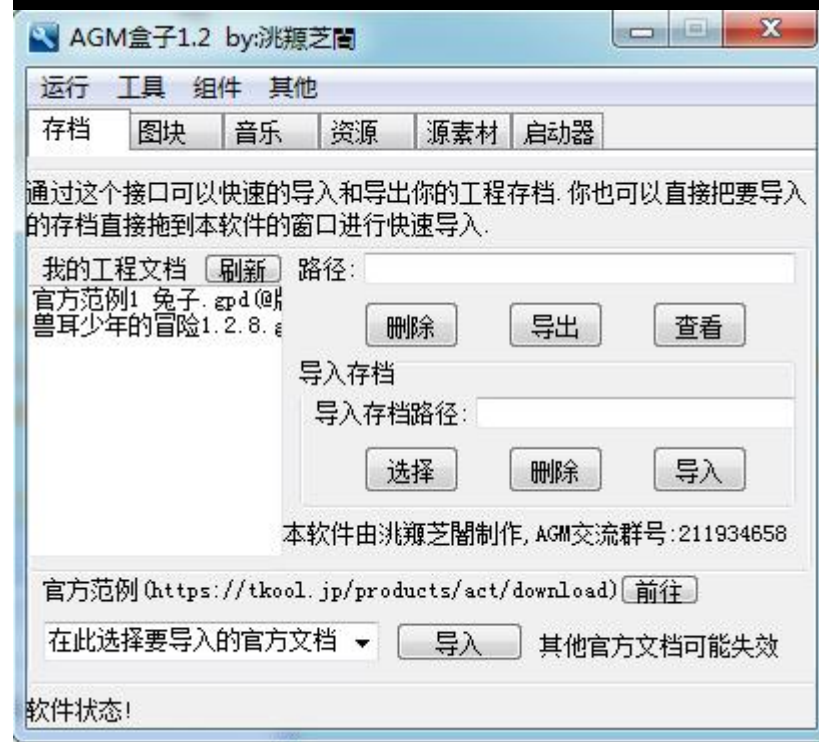
对游戏制作中的工程存档,素材之类的东西进行系统性的管理,相信无论是新手还是高手都能得到帮助.

之后还会把各种功能加进去.本软件发布于"AGM&GM 菜鸟讨论群(211934658)"

[2019.2.19]1.0 版本终于做好喽,暂时只能输入输出存档,支持直接把存档托到窗口进行导入.



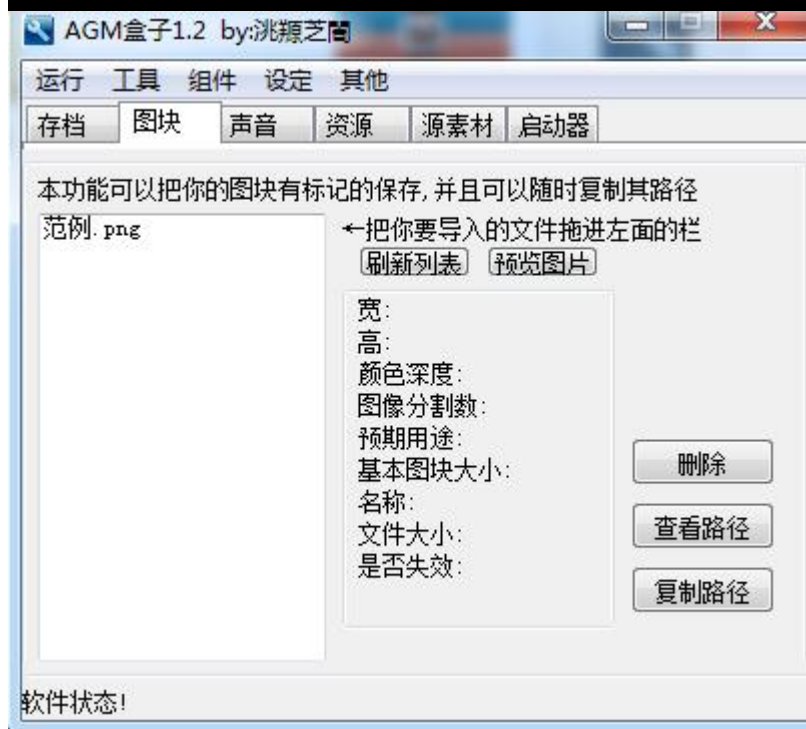
[2019.2.26]1.2 版本在紧锣密鼓的更新,软件可以支持打开软件的 1.03 以及 1.06 版本的编辑器以及可以区分的导识别两版本的导入两个版本的工程存档文件.在里面加入了像素画软件启动,飘逸的笔记本的启动.官方存档一键功能制作完成.更新了软件状态条,再也不用忍受过多的提示框了.还有为了证明我只是懒得做界面,做了一个还算的关于界面.





[2019.2.27]好肝哟,感觉人生已经肝到了高潮,感觉人生已经肝到巅峰~ 这一议案做出了图块路径及信息保存的表示要累炸了,这个功能不是把图片文件复制到某个特定的位置,而是把图片信息特殊文件保存在软件文件里.因件会调用这些存档文件,所以要关闭软件后才能手动删除(技术问题 我在 DOSS 命令里也没找到). 如果原文件被或不可用,软件会自动判定文件失效,暂时只能通过把文件拖进去进行导入.可以直接点击预览预览文件打开图片,大小自动适应图片.资源功能是用来找游戏制作资源的资源网站合集.

[2019.2.28]去掉了图块管理里的手动导入.修复了一些 bug,精简了一些代码.压缩包大小变为了 57MB 做成安装差不多.





[2019.3.8]修复了之前非要手动删除的问题!(突然有一天想明白了)