

RMVA 替换字体脚本[RGSS][脚本整理]

我本以为空间日志的代码段功能是可以用的，但事实上我想多了。

本脚本用来替换游戏工程字体为本地存在的已安装字体。

效果如图，这个脚本虽然简单，但是转载还是希望保留我的#注释。

如果电脑本地预期不会安装或不存在你要实现的字体效果时，在游戏根目录下新建文件夹并命名为“Fonts”，之后把你用到的字体文件(ttf)放进去，之后同样使用以下脚本进行更换字体。



```
def ziti
  name = "方正基础像素" #这个引号里的是你的字体名
  cz = Font.exist?(name)
  if cz = true
    Font.default_name = name
  end
  #RGSS3 替换游戏工程字体为本地存在的已安装字体或游戏自带字体 by:洮源芝閣
end
```