แผนการสอนปฏิบัติครั้งที่ 5

- วัตถุประสงค์ เข้าใจการ สร้างฟังก์ขัน และการรีเทอร์นค่ากลับ
- ุ่∔ โจทย์ปิญหา สร้างฟังก์ชั่นเพิ่มเติม เพื่อหาค่า fibonacci(n) , nCr(n,r) , GCD(x,y) และ แล้วเขียนโปรแกรม เรียกใช้ฟังก์ชั่นที่สร้างขึ้น เพื่อทดสอบความถูกต้อง
- ผลลัพธ์การเรียนรู้
 - นักศึกษา สามารถสร้างฟังก์ชันให้ทำงานตามที่ต้องการได้
- 👃 ขั้นตอน
 - สร้างฟังก์ชันที่รับได้เฉพาะตัวเลขจำนวนจำนวนเต็ม(เช่น int getint(int min, int max)) โดยมีการป้องกันความผิดพลาดจากการป้อน และสามารถกำหนดค่าต่ำสุด สูงสุด ของตัวเลขที่ผู้ใช้สามารถป้อนได้
 - สร้างฟังก์ชันรับค่าเมนู (เช่น int get_menu()) ที่แสดงตัวเลือกของคำสั่งทั้งหมด(อย่างน้อย 4 คำสั่ง) แล้วรอรับ ตัวเลขจำนวนเต็มจาก getint ตามจำนวนทางเลือกของเมนู ผลลัพธ์ให้รีเทิร์นเลขตัวที่ผู้ใช้เลือก
 - สร้าง main()
 - วนรอบเรียกใช้เมนู
 - ใช้คำสั่ง if else เพื่อเรียกฟังก์ชันที่เกี่ยวข้องมาทดสอบ
 - ตั้งคำถามและเรียกฟังก์ชั่น getint ในการอ่านตัวเลขที่จะทดสอบฟังก์ชั่น
 - ส่งตัวเลขที่อ่านได้ไปให้ฟังก์ชั่นคำนวณหาคำตอบ และรับคำตอบกลับมาแสดงผล
 - วนรอบจนกว่าผู้ใช้จะกดเมนูหมายเลข 0 เป็นการจบโปรแกรม
- ตัวอย่างการทดสอบ
 - แสดงหน้าจอการทดสอบการทำงานของการเรียกใช้ฟังก์ชั่นเหล่านี้ (6 Test case)
 - fibo(0)=0, fibo(1)=1, fibo(10)=55, fibo(-5), fibo(100), fibo(10x)
 - 5C3=10,3C5
 - GCD(18,81)=9, GCD(81,18)=9
- ♣ รายงานที่ต้องส่ง
 - โค๊ดของโปรแกรมที่แก้ไขปรับปรุงแล้ว
 - อธิบายการทำงานของทุกฟังก์ชันที่สร้างขึ้นในแง่ของ input, output โดยใช้ตัวเลขเทสเคสเป็นตัวอย่าง ประกอบการอธิบายหน้าจอ
 - ผลการประเมินตนเองและข้อเสนอแนะ

Assignment 5 functions

```
#include .....
int fibonacci (int n)
{ .....
int get menu()
                                                   ฟังก์ชั่นแสดงคำถาม/รับคำตอบ
{ ......
int main()
{ int select, n, r, ans;
      do { select = get_menu(); // เรียกใช้ get_menu() เพื่อรับหมายเลขคำสั่ง
           if (select==1) // ถ้าเลือกคำสั่งที่ 1
             { printf("Calculate fibonacci number\n"); //แนะนำฟังก์ชัน
                printf("Enter fibonacci term f(n) = (0-45) "); //ตั้งคำถามรับค่าอินพุทของ fibo(ไม่เกิน 45)
                n = getint(0,45); // ใช้ getint อ่านเฉพาะค่า 0-45
               answer = ......//เรียกใช้ฟังก์ชั่น .... เพื่อหาคำตอบ
                printf ......//แสดงคำตอบที่ได้จากฟังก์ชัน
           else if (select==2) // ถ้าเลือกคำสั่งที่ 2
                ......//แนะนำฟังก์ชัน ตั้งคำถามอ่านอินพุท ส่งไปคำนวณคำตอบ แสดงคำตอบ
           .........
      } while (select != 0); //ถ้าไม่ได้กด 0 ให้วนกลับไปเริ่มต้นใหม่
     จบโปรแกรม
```

Function get_Menu()

```
int get int(int min, int max)
{ int num;
   .....,
   return num;
int get menu()
{ int select;
  //system("cls");
  printf(" *
                                           *\n");
                     My Test function
  printf(" * 1. Fibonacci function
                                          *\n");
  printf(" * 2. Combination number
                                          *\n");
  printf(" * 3. Find GCD(x,y)
                                          *\n");
  printf(" * 4. .....
                                           *\n");
  printf(" * 0. exit
                                          *\n");
  printf("
         Enter menu number ");
  select = getint(0,4);
  return select;
```