

# Java Collections

- Class Collections เป็นการจัดเก็บข้อมูลที่เตรียมไว้ให้ใน Package java.util.\* ซึ่งมีโครงสร้างการจัดเก็บให้เลือกใช้หลายวิธี เช่น List (ArrayList, LinkedList) Map(HashMap) Set(TreeSet) ฯลฯ

- ตัวอย่างคำสั่งที่ใช้กับคลาส

คำสั่ง	ArrayList (Array)	HashMap (Hashing)	TreeSet (Binary Search Tree)
เพิ่มข้อมูล obj	add(obj)	put(key, obj)	add(obj)
ค้นหา(boolean)	contains(obj)	containsKey(key) containsValue(obj)	contains(obj)
ค้นหาตำแหน่งที่เก็บ	indexOf(obj)	-	-
เรียกใช้ข้อมูล obj	get(index)	get(key)	subset(fromKey,b,toKey,b)
กำหนดค่าในตำแหน่ง	set(index, obj)	replace(key,obj)	-
ลบข้อมูล obj	remove(obj) remove(index)	remove(key)	remove(obj)
ขนาดข้อมูล(จำนวน)	size()	size()	size()

- วนรอบทุกตัว  

```
for (int i = 0; i < dict.size() ; i++) { ... } //ArrayList
for (Element e : List) { ... } //List
```
- เรียงลำดับข้อมูลโดยใช้ implements Comparable <>  

```
Collections.sort(List); //ArrayList
```
- ค้นหาข้อมูล โดยใช้ implements Comparable <>  

```
j = Collections.binarySearch(List, E key); //ArrayList
TreeSet<E> s = subSet(key, true, key, true); //TreeSet
```

# Assignment 6 ArrayList

✚ **Topics** เรียนรู้การใช้งาน Collections ในภาษาจาวา

✚ **Learning Outcomes**

- มีแนวคิดในการใช้เรียกใช้ object ที่มีอยู่มาสร้างเป็น applications

✚ **โจทย์ปัญหา** สร้างโปรแกรมแปลคำศัพท์ (Dictionary) สำหรับการแปลอังกฤษเป็นไทย

- ไฟล์ข้อมูลที่ใช้คือ "UTF8\_Lexitron.csv" มีลักษณะดังนี้
  - ใช้ Encoding เป็น "UTF8" หรือ "UTF-8"
  - มี BOM (Byte order Marks) คือ "FEFF" (ต้องอ่านทั้งก่อนด้วย .read แล้วจึงอ่านข้อมูลจริงไปใช้)
  - ข้อมูลในแต่ละบรรทัดที่อ่านได้ประกอบด้วย คีย์เวิร์ด ความหมาย และชนิดของคำ คั่นด้วย ","
  - คำศัพท์หรือคำแปลในแต่ละบรรทัดที่อ่านได้อาจมีซ้ำกัน (ต้องตัดที่ซ้ำกันทิ้ง)

✚ **ขั้นตอน**

- เปิดไฟล์ "UTF8\_Lexitron.csv" กำหนด Encoding แล้วอ่าน BOM ทิ้ง
- อ่านข้อมูลที่ละบรรทัดนำไปสร้าง obj (สร้าง constructor ไว้) แล้ว add ไปเก็บใน ArrayList (ต้อง trim และตัด space ตัวที่ไม่มีนัยสำคัญออกด้วย)
- เรียงลำดับข้อมูล(Collections.sort) แล้วเปรียบเทียบข้อมูลตัวที่อยู่ติดกัน ถ้าเหมือนกันให้ลบทิ้ง
- แสดงผลสรุปข้อมูลที่อ่านได้ (Test Case)
  - แสดงจำนวนข้อมูลที่ได้จากไฟล์ (74233)
  - แสดงจำนวนคำที่ตัดทิ้ง (252)
  - แสดงจำนวนคำที่เหลือ (73981)
  - เปรียบเทียบ/นับ ข้อมูล(คีย์เวิร์ด) ที่อยู่ติดกัน แสดงผลตัวที่มีความหมายมากที่สุด (get off = 35 ตัว)
- วนรอบ ตั้งคำถามหาคำศัพท์ แล้วค้นหา เพื่อแสดงผลคำศัพท์ทุกคำที่มี key word ตรงกัน
  - แสดงผลคำศัพท์ที่มีคีย์เวิร์ดตรงกันทั้งหมด
    - สร้างฟังก์ชันค้นหาข้อมูลจากคีย์ที่ป้อน โดยเรียกใช้ binarySearch
    - เนื่องจากมีคำศัพท์ที่มีคีย์ซ้ำกันหลายตัว (คนละความหมาย) การใช้ binarySearch อาจค้นเจอในตำแหน่งที่ไม่ใช่ตัวแรกของคำนั้น จึงต้องเปรียบเทียบถอยหลังกับตัวที่อยู่ติดกันเพื่อหาตัวแรก
    - แสดงผลคำศัพท์ที่เจอตัวแรก ต่อเนื่องจนถึงตัวสุดท้ายที่มีคีย์เวิร์ดเดียวกัน
- จบโปรแกรมด้วยการค้นคำว่า end ให้แสดงผลว่าจบโปรแกรม

# Array List Test Case

✚ Test Case วนรอบอ่านคำค้นจากคีย์บอร์ด แล้วแสดงผลข้อมูล (มีตำแหน่ง/ ลำดับ)

**Total Read 74233 records.** // แสดงผลข้อมูลทั้งหมดที่อ่านได้

**Total duplicate found 252 records.** // แสดงผลจำนวนข้อมูลที่ซ้ำ (ตัดทิ้ง)

**Total remaining size 73981 records.** // แสดงผลจำนวนข้อมูลที่เหลือ

**Maximun Meaning token get off have 35 meaning.**

1) get off เริ่ม(PHRV)

.....

35) get off ออกจากรถ(PHRV)

**Enter token : a** // เจอ 1 ตัว (ตัวแรกที่ sort แล้ว)

found a 1 tokens at 0 - 0 // ตำแหน่งที่เก็บ

1) A อักษรตัวแรกในภาษาอังกฤษ(N) // ลำดับที่แสดง

**Enter token : zymurgy** // เจอ 1 ตัว (ตัวสุดท้ายที่ sort แล้ว)

found zymurgy 1 tokens at 73980 - 73980

1) zymurgy การหมักสุรา(N)

**Enter token : Gamine** // เจอ 2 ตัว (ตัวแรกในไฟล์)

found Gamine 2 tokens at 23413 - 23414

1) gamine (เด็กหญิง) ซึ่งเล่นซุกซนแบบเด็กชาย(ADJ)

2) gamine เด็กหญิงที่ชอบเล่นซุกซนแบบเด็กชาย(N)

**Enter token : CROON** // เจอ 3 ตัว (ตัวสุดท้ายในไฟล์)

found CROON 3 tokens at 13684 - 13686

1) croon การฮัมเพลง(N)

2) croon ฮัมเพลง(VI)

3) croon ฮัมเพลง(VT)

# Array List Test Case

**Enter token : favorite // เจอ 4 ตัว (ตัวที่ถูกตัด)**

found favorite 4 tokens at 20582 - 20585

- 1) favorite      ซึ่งเป็นที่โปรดปราน(ADJ)
- 2) favorite      คนโปรด(N)
- 3) favorite      ความนิยมชมชอบ(N)
- 4) favorite      ตัวแก๊ง(N)

**Enter token : □□□□ acid □□□ rain □□□ // มีเว้นวรรคหลายๆตัว เจอ 1 ตัว**

found acid rain 1 tokens at 475 - 475

- 1) acid rain      ผ่นกรด(N)

**Enter token : □□□□ get □□□□ off □□□ // มีเว้นวรรคหลายๆตัว เจอ 35 ตัว**

found get off 35 tokens at 23963 - 23997

- 1) get off      เริ่ม(PHRV)

.....  
35) get off      ออกจากรถ(PHRV)

**Enter token : cpe // ไม่เจอ**

cpe Not found

**Enter token : end // เจอ 9 ตัว (ตัวจบโปรแกรม)**

found end 9 tokens at 18763 - 18771

- 1) end      เป้าหมาย(N)

.....  
9) end      ทำให้สิ้นสุด(VT)

**End Program**

# Class ArrayList



## คำแนะนำการสร้างข้อมูล

- สร้างคลาสสำหรับการจัดการข้อมูล 1 ตัว ประกอบด้วย คีย์เวิร์ด, คำแปล, ชนิด (Dnode)
  - implements Comparable <Dnode> ใช้เมทอด compareTo กับคีย์เวิร์ด
- สร้างเมทอดสำหรับอ่านข้อมูลจากไฟล์กำหนด Encoding เป็น "UTF8" ทีละ 1 บรรทัด
  - ส่งบรรทัดที่อ่านได้ไปสร้าง Dnode (แยกคำใน Dnode ด้วย , แล้วนำไปเก็บ)
- นำข้อมูลที่สร้างแล้ว ใส่เพิ่มในอาร์เรย์ลิสต์



## ตัวอย่างคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับคลาส ArrayList

- import java.util.ArrayList
- การจองตัวแปรในคลาส ArrayList (ArrayList/ LinkedList )
  - **ArrayList<Dnode> dict = new ArrayList<Dnode> ();**
- การเพิ่มข้อมูลต่อท้าย **dict.add(x);** //เทียบได้กับ dict[size++] = new Dnode(x);
- การกำหนดค่าในตำแหน่งที่ i **dict.set(i,x);** // เทียบได้กับ dict[i] = x;
- การลบข้อมูลตำแหน่งที่ i **dict.remove(i);** //for(j=i;j<count-1;j++) dict[j]=dict[j+1]; count--;
- การอ้างถึงข้อมูลในตำแหน่งที่ i **x = dict.get(i);** // x = dict[i];
- นับจำนวนข้อมูล size() **i = dict.size();** // i=count;
- การเรียงลำดับ **Collections.sort(dict);** // Array.sort(dict);
- การค้นหา **Collections.binarySearch(dict, obj);** // Array.binarySearch(dict,obj);
- การวนรอบตั้งแต่ตัวแรก ถึงตัวสุดท้าย
  - **for (int i = 0; i<dict.size(); i++) { ....ใช้งาน x = dict.get(i); ..... }**
  - **for (Dnode x : dict) { ..... ใช้งาน instance x ..... }**

# ตัวอย่างการสร้างคลาส ข้อมูล

- สร้างคลาสเพื่อใช้จัดการข้อมูล 1 ตัว ที่ **implements Comparable** และ เมธอด **compareTo** เพื่อให้สามารถนำไปใช้กับ **Arrays.sort()** และ **Arrays.binarySearch()**

```
class Dnode implements Comparable <Dnode> {
```

```
    String word;
```

```
    String mean;
```

```
    String type;
```

- สร้างเมทอดชื่อ **compareTo** เพื่อเปรียบเทียบค่าคีย์แล้ว return ตัวเลข <0, 0 ,>0

```
public int compareTo(Dnode x) { //เปรียบเทียบสตริงในส่วนของ token
```

```
    return (int) this.word.compareToIgnoreCase(x.word);
```

```
}
```

- สร้าง **constructor** ที่รับข้อมูลสตริง มาแบ่งเป็น 3 ส่วน โดยใช้คำสั่ง **split** แล้วนำไปเก็บในตัวแปรย่อยของคลาส //เพื่อใช้ในกรณีที่อ่านข้อมูลมา 1 ชุด แล้วส่งมาสร้าง object

```
public Dnode() { // สำหรับโหนดเปล่า new Dnode();
```

```
    word = "";
```

```
    mean = "";
```

```
    type = "";
```

```
}
```

```
public Dnode(String buff) { //ส่งข้อมูล 1 บรรทัดมาสร้างโหนด new Dnode(buff);
```

```
    buff = buff.trim().replaceAll("\\s+", " ");
```

```
    String [] str = buff.split(",");
```

```
    word =str[0];
```

```
    mean=str[1];
```

```
    type=str[2];
```

```
}
```

```
while ((str = fbuff.readLine()) != null) {  
    Dnode x = new Dnode(str);  
    dict.add(x);  
    count++;  
}
```

- สร้างเมทอดอื่นๆ ที่กระทำกับข้อมูล 1 ตัว เช่น แสดงผลข้อมูล(1 ตัว) ฯลฯ

# คำแนะนำ Assignment 6

- สร้างเมธอดสำหรับเปรียบเทียบข้อมูลที่เหมือนกัน (เพื่อตัดคำซ้ำ)

```
boolean compareAll(Dnode x) {  
    if (this.word.equalsIgnoreCase(x.word) && this.mean.equalsIgnoreCase(x.mean)  
        && this.type.equalsIgnoreCase(x.type)  
        return true;  
    else return false;  
}  
  
if (dict.get(i).compareAll(dict.get(i + 1))) {  
    dict.remove(i + 1);  
    j++; } //นับจำนวนที่ลบ
```

- สร้างคลาส dictArray สำหรับรับ นำโครงสร้าง Dnode มาสร้าง ArrayList เพื่อนำไปใช้
  - ถ้าจง ArrayList ใน main() ให้ส่ง dict ไปเป็นพารามิเตอร์ของ methods ต่างๆ  
**void methodName(ArrayList<Dnode> dict, int count)**
  - ถ้ากำหนด ArrayList เป็น static สามารถเรียกใช้ในทุก methods  
**static ArrayList <Dnode> dict = new ArrayList<Dnode>();**
  - สร้างเมธอดสำหรับอ่านข้อมูลจากไฟล์กำหนด Encoding เป็น "UTF8" ทีละ 1 บรรทัด
    - ส่งบรรทัดที่อ่านได้ไปสร้าง **// Dnode x = new Dnode(buff);**
    - แล้วใส่เพิ่มในอาร์เรย์ลิสต์ **// dict.add(x);**  
**// ข้อมูลที่อ่านได้จากไฟล์ (74233)**
  - สร้างเมธอดสำหรับลบศัพท์คำที่ซ้ำกัน
    - วนรอบเปรียบเทียบข้อมูลตัวที่อยู่ติดกัน ถ้าเหมือนกัน ให้ลบทิ้ง **(252)**
  - สร้างเมธอดที่จำเป็นอื่นๆ เช่น นับคำศัพท์ที่ซ้ำมากที่สุด ค้นหาข้อมูล แสดงผลข้อมูล ฯลฯ
  - เรียงลำดับข้อมูลใช้ **Collection.sort(dict)**

## ตัวอย่างการอ่าน Text ไฟล์(UTF-8)

- กำหนด object ของไฟล์ โดยใช้ File InputStream เพื่ออ่านไฟล์ที่มี BOM
  - ไฟล์ UTF8 แต่ละตัวอักษรจะมีขนาด 2 bytes/char
    - จะมีรหัสเรียกว่า BOM มีขนาด 2 bytes (FEFF) อยู่ที่ต้นไฟล์ ต้องอ่านส่วนนี้ออกไปก่อนเพื่อไม่ให้กระทบข้อมูลจริงที่ต้องการ
    - การอ่านไฟล์ข้อมูลต้องกำหนดตัว Encoding ไว้เพื่อความถูกต้องในการแปลงเป็นตัวอักษร
  - ใช้คลาส FileInputStream คู่กับ InputStreamReader เพื่อระบุ Encoding

```
FileInputStream fcsv = new FileInputStream("src\\UTF8_Lexitron.csv");
InputStreamReader utf = new InputStreamReader(fcsv,"UTF-8") ; //ระบุ encoding
```
- อ่านข้อมูลในไฟล์(Stream) โดยใช้ BufferedReader เพื่อให้อ่านข้อมูลที่ละบรรทัดได้
  - อ่านข้อมูลผ่านคลาส BufferedReader ที่ละบรรทัดด้วยคำสั่ง readLine()

```
BufferedReader fbuff = new BufferedReader(utf); // อ่านผ่าน BufferedReader
fbuff.read(); //อ่าน BOM ทิ้งไปก่อนครั้งแรก แล้วจึงเริ่มอ่านข้อมูลจริง
while ( (str=fbuff.readLine()) != null ) { //วนรอบ อ่านข้อมูล ตรวจสอบว่าอ่านได้
    Dnode x = new Dnode(str); //นำข้อมูลที่อ่านได้ไปสร้างโหนดข้อมูล
    dict.add(x) ; // นำข้อมูล x ไปเพิ่มในอาร์เรย์ลิสต์ของ dict
    count++; //นับจำนวนบรรทัดที่อ่านได้
} fsc.close() ; //ปิด
```
  - ต้องมีการใช้ try { } catch ( ) { } เพื่อจัดการความผิดพลาด
- ข้อมูลแต่ละบรรทัดในไฟล์ ประกอบด้วย 3 ส่วน คั่นด้วยเครื่องหมาย "," ใช้เป็นคำศัพท์ 1 คำ

gamine,(เด็กหญิง) ซึ่งเล่นซุกซนแบบเด็กชาย,ADJ