## 職務経歴書

2025年08月14日現在



## ■基本情報

【氏名】 タンジン (Thant Zin)

【国籍】 ミャンマー 【現住所】 バンコク、タイ 【メール】 dev. thantzin@mail. com

【ポートフォリオ】 https://tz-thantzin.github.io/portfolio/

#### ■職務要約

Flutter と iOS (Swift) を用いたアプリ開発におきまして、10 年以上の経験を積んでまいりましたモバイルアプリケーション開発のエキスパートでございます。チームリーダーとしての経験も豊富にございまして、プロジェクトを効果的に管理し、チームを成功へと導いてまいりました。また、優れたコミュニケーション能力を活かし、チームメンバーやステークホルダーの皆様と円滑に連携させていただくことで、プロジェクトのご期待にお応えし、期限内の納品を実現してまいります。

## ■職務経歴の概要

• 2019年11月~2024年03月 Tech Fun Myanmar 会社 「モバイルチームリーダー」

2017年11月~2019年10月 Tech Fun Myanmar 会社 「シニアモバイルアプリケーション開発者」
 2016年04月~2017年10月 Tech Fun Myanmar 会社 「ジュニアモバイルアプリケーション開発者」

・2015年10月~2015年12月 Acroquest Myanmar Technology 会社 「研究リーダー」

・2014年05月~2015年09月 Acroquest Myanmar Technology 会社 「ソフトウェアエンジニア」

## ■学歴の概要

・2024年4月~現在サウスイーストバンコク大学 「ビジネス英語」・2017年04月~2019年04月Seameo Chat 「Diploma in English Language Proficiency」・2010年12月~2013年11月コンピュータ大学 「Bachelor of Computer Science」

#### ■活かせる経験・知識

- ・10年間のモバイルアプリケーション開発経験
- ・Flutter と iOS 「Swift」 による モバイルアプリケーションの開発
- ・人事管理、リーダーの業務知識
- ・プロジェクトリーダーの経験 「メンバー最大6人」

#### ■言語

- ・ミャンマー語 「ネイティブ」
- 英語「ビジネスレベル」
- 日本語「N3」

## ■技術スキル

スキル		実務経験	スキル		実務経験
言語	iOS (Swift)	6年以上	フレームワーク	Flutter	6年以上
	Dart	6年以上		React.js	2年以上
	Android(Java/Kotlin)	3年以上		Firebase	10年以上
	React TypeScript	2年未満		SwiftUI	自己学習
	Python	1年未満	DB	MySQL	3年以上
	Unity	1年以上		PostgreSQL	3年未満
	React Native	自己学習	ツール	GitHub	2年以上
	HIML/CSS/MUI	2年以上		Trello	5年以上
サーバー	AWS	3年以上		Fastlane	1年以上

## ■職務経歴

2019年11月~2024年03月 Tech Fun Myanmar 会社: モバイルチームリーダー

## 【業務内容】

- ・プロジェクトのタイムラインを策定・管理し、ステークホルダーと連携して要件と成果物を定義
- ・プロジェクトの進捗を報告し、リスクを特定してステークホルダーと共有
- ・チームメンバーの強みとスキルセットをプロジェクトのタスクと適切に調整し、指導・支援
- ・要件定義からテスト段階までのシステム開発を担当
- ・Flutter および iOS を用いたモバイルアプリケーションの設計、開発、実装
- ・技術仕様書、ユーザーガイド、リリースノートを含む包括的なプロジェクトドキュメントを作成

期間	プロジェクト内容	担当フェーズ	環境	メンバー/役割
2022年~2024年	HR システム開発	- 基本設計~詳細設	- React native	6人/リーダー
	【プロジェクト概要】	計	- TypeScript	1 1 1
	このWebシステムは、新しいプロジェクトの要件	- 開発	- AWS Amplify	 
	とご予算に応じて、適切なソフトウェアエンジニ	- テスト	- AWS AppSync	1 
	アをお探しいたします。	- コードレビュー	- AWS S3	! ! !
		! ! !	- DynamoDB	
	【業務内容】	! ! !	- AWS Lambda	
	・プロジェクトマネージャーの指示のもと、react	<u>:</u>	– Amazon CloudWatch	
	の typescript で開発。	I I	– Amazon Cognito	
	・各フェーズ終了後、テストケースの流れに沿っ	,   	- CloudFormation	! !
	てアプリケーション全体のテストを実施。	I I	– Python	I I
	・AWS セキュリティ、AWS サービスの調査	1	1	1
2022年~2023年	Share Pass システム開発	- 基本設計~詳細設	– Flutter	3人/シニア開発者
	【プロジェクト概要】	計	- River pod	1 1 1
	このアプリは、旅客タクシーアプリケーションを	- 開発	- Firebase Cloud	1 1 1
	予約し、共有するためのものです。		Messaging	1 
		- コードレビュー	- Fastlane	1 1 1
	【業務内容】	 	- RESTful APIs	1 1 1
	・Director のガイドラインの下、Flutter で開発。	! ! !	- MVVM	! !
	・テストケースの流れのもと、各フェーズ終了後	! ! !	! ! !	
	にアプリケーション全体のテストを実施。	! ! !	! ! !	
	・日本人ディレクター、プロジェクトマネージャ	! ! !	1 1 1	
	ー、API チームメンバーと密にコミュニケーション	! !		
	をとり、システムを円滑に進めた。	I	i !	i I

期間	プロジェクト内容	担当フェーズ	環境	メンバー/役割
2021年~2022年	eFinder システム開発	- 基本設計~詳細設	– Flutter	5人/リーダー
	【プロジェクト概要】	計	- Bloc	1 1 1
	このアプリはGoogle ドライブのファイルやフォル	- 開発	- Firebase Cloud	1 1 1
	ダをカスタマイズ管理するためのアプリです。	- テスト	Messaging	1 1 1
		- コードレビュー	- Google Drive API	1 1 1
	【業務内容】	- リリースアプリケ	- RESTful APIs	1 1 1
	・Director のガイドラインの下、Flutter で開発。	ーション	- MVVM	1 1 1
	・各フェーズ終了後、テストケースの流れに沿っ	! ! !	! ! !	:
	てアプリケーション全体のテストを実施。		! ! !	:
	<ul><li>システムに適したサードライブラリの調査・研</li></ul>	- 	! !	: !
	究			: : :
	・後輩のスケジュール作成、進捗確認	1 	1 	! !

# 2017年11月~2019年10月Tech Fun Myanmar 会社: シニアモバイルアプリケーション開発者【業務内容】

- ・iOS および Android 向けの高品質なモバイルアプリケーションを設計、開発、保守
- ・技術的な指導とメンタリングを行い、ベストプラクティスやコーディング標準の遵守を徹底
- ・複雑な技術的課題やバグを迅速に特定・解決
- ・チームメンバーと協力・交渉し、より使いやすいコンピュータベースのシステムを実現
- ・UI/UXデザイナー、プロダクトマネージャー、バックエンド開発者などのクロスファンクショナルチームと密に連携し、統一感のあるユーザーフレンドリーなアプリケーションを提供
  - ・モバイルアプリ開発の最新業界動向、技術、ベストプラクティスを常にキャッチアップ

期間	プロジェクト内容	担当フェーズ	環境	メンバー/役割
2022年~2024年	FXトレーディングシステム開発 【プロジェクト概要】 このアプリは、外国為替取引の通貨です。 【業務内容】 ・プロジェクトマネージャーの指導の下、Flutter で開発。 ・テストケースの流れのもと、各機能の終了後に アプリケーション全体のテストを実施。 ・プロジェクトマネージャーの指示のもと、 JavaScript をキャンドルチャートと業務フローで 調査。	1 1 1 1 2 -	— Firebase Cloud Messaging — RESTful APIs	10 人/シニア開発者
2018年~2021年	IR 勤怠・給与管理システム開発 【プロジェクト概要】 このアプリは、オンライン勤怠管理を行い、遅刻や休暇、手当に応じて給与を計算するためのものでございます。 【業務内容】 ・プロジェクトマネージャーのガイドラインのもと、50%の特定機能をネイティブで、90%をFlutter Cross Functional 言語で開発。 ・UI/UXデザイナー、プロダクトマネージャー、バックエンド開発者を含むクロスファンクショナルチームと緊密に連携し、まとまりのあるユーザーフレンドリーな Japan Project アプリケーションを提供。 ・若手のチームメンバーに指導とサポートを提供し、彼らがプロジェクトの要件を理解し、コーディング標準に従い、技術スキルを向上させるのを支援した。	i	– iOS (Swift) – Firebase Cloud Messaging – Flutter	7人/シニア開発者

期間	プロジェクト内容	担当フェーズ	環境	メンバー/役割
2018年~2019年	銀行コミュニケーションシステム開発 【プロジェクト概要】 このアプリは、銀行をご利用のお客様と銀行のご担当者様がコミュニケーションを取るためにご利用いただけます。 【業務内容】 ・プロジェクトマネージャーの指示のもと、アプリ内の特定機能の50%を開発。 ・テストケースの流れのもと、若手メンバーが各機能を完成させた後、アプリ全体のテストを実施。 ・UI/IXデザイナー、プロダクトマネージャー、バックエンドデベロッパーを含むクロスファンクショナルチームと緊密に連携し、まとまりのあるユーザーフレンドリーなアプリケーションを提供。アプリケーションを提供する。 ・若手のチームメンバーに指導とサポートを提供し、彼らがプロジェクトの要件を理解し、コーディング標準に従い、技術スキルを向上させるのを支援した。 ・クライアントのGoogle Play Store と AppStore に	- 基本設計〜詳細設 計 - 開発 - テスト	- iOS (Swift) - Firebase - AWS Cognito User Pool - AWS Cognito	6人/シニア開発者
2018年	アプリケーションをリリース。 Farmer システム開発 【プロジェクト概要】 このアプリは、ライブストリーミングを通じてオーガニックフルーツをご販売いただけるアプリでございます。  【業務内容】 ・ディレクターの指示のもと、Android と i08 のアプリケーションを開発。 ・テストケースの流れに沿って、各機能の終了後にアプリ全体のテストを実施。 ・システムに適したサードライブラリの調査・研究	<ul><li>基本設計~詳細設計</li><li>計</li><li>開発</li><li>テスト</li><li>コードレビュー</li></ul>	- Flutter - Bloc - Firebase Cloud Messaging - Google Drive API - RESTful APIs - MVC	5人/シニア開発者

# 2016年04月~2017年10月Tech Fun Myanmar 会社: ジュニアモバイルアプリケーション開発者【業務内容】

- ・Android 向けの高品質なモバイルアプリケーションを設計、開発、保守
- ・シニア開発者やプロジェクトリーダーの指導のもと、クリーンで効率的かつ適切に文書化されたコードを作成
- ・デバッグセッションを実施し、技術的な問題を解決しながらアプリケーションの機能を向上
- ・モバイルアプリ開発に関連する新しい技術、プログラミング言語、フレームワークを継続的に学習
- ・既存のモバイルアプリケーションをサポートし、ユーザーから報告された問題のトラブルシューティングと解決を担当

期間	プロジェクト内容	担当フェーズ	環境	メンバー/役割
2017年~2018年	AirKBZ & MAI システムの開発	- 基本設計~詳細設		12人/ミッドシニア
	【プロジェクト概要】	! 計	- iOS Swift	. 開発者
	このアプリは、ユーザー様がアプリから検索、ご	- 開発	- Firebase	i !
	予約、ご購入、ごチェックインいただくためにご	- テスト	- RESTful APIs	: !
	利用いただけます。	- コードレビュー	- MVC	: !
		- リリースアプリケ		! !
	【業務内容】	ーション		: : :
	・フライト検索、予約、チケット購入、アプリ内			<u>:</u>
	チェックインなどのコア機能を実装し、Androidア	: !		; !
	プリおよび i0S アプリにスムーズに統合			: ! !

	・実装した機能の技術ドキュメントを作成・維持し、将来の保守やアップデートを容易に ・海外企業のクロスファンクショナルチーム (UI/UXデザイナー、プロダクトマネージャー、バックエンド開発者)と密接に連携し、統一感のあるユーザーフレンドリーなアプリを提供		
2016年~2017年	Study Smile システムの開発 【プロジェクト概要】 このWebシステムは、プログラミング、ビジネス、 デザイン、自己啓発など、幅広い分野のコースを ご提供するオンライン学習プラットフォームでご ざいます。	- CSS - HIML	8 人/ジュニア開発 者
	【業務内容】 ・プロジェクトリーダーや先輩開発者の指示のもと、(SS 設計の修正 ・画面サイズやブラウザに依存する画面のレスポンシブ問題を発見し、デバッグする。 ・各問題や技術的な問題を毎日、毎週報告		

2014年05月~2015年12月 Acroquest Myarmar Technology 会社: 研究リーダー / ソフトウェアエンジニア 【業務内容】

- ・モバイルアプリケーションプロジェクトの改善点を特定するため、新しいツール、フレームワーク、手法を評価
- ・Android および iOS 向けのモバイルアプリケーションを設計、開発、実装
- ・新規ビジネスの可能性を調査・研究
- ・履歴書や応募書類を選考し、面接候補者を絞り込み
- ・フロントエンドおよびバックエンドのWeb 開発業務を支援し、UI 実装、データベース統合、サーバーサイドスクリプトの作成を担当
- ・設計仕様とコーディング標準に従い、Android アプリケーションの開発と保守に貢献
- ・ソフトウェアの品質と信頼性を確保するため、単体テストや結合テストを含むテストプロセスに参加
- ・シニアエンジニアやプロダクトマネージャーと密接に連携し、プロジェクト要件を理解しながら目標達成に貢献
- ・将来の参照やチーム内での知識共有のため、ドキュメントを更新・管理

期間	プロジェクト内容	担当フェーズ	環境	メンバー/役割
期間 2014年~2015年	プロジェクト内容  QuickDrawシステムの開発 【プロジェクト概要】 このアプリは、お客様がご旅行されると、賞品の 抽選にご参加いただけるポイントを獲得できるも のでございます。  【業務内容】 ・テクニカルリーダーやシニア開発者の指導の 下、アプリ内の特定機能の開発 ・各機能を実装し、バグを修正した後、テストケースを作成。 ・問題や技術的な課題を毎日、毎週日本語で報告 ・自分が学んだことをチームメンバーに還元し、	担当フェーズ - 基本設計~詳細設計 - 開発 - テスト - コードレビュー - リリースアプリケーション		メンバー/役割 3 人/ソフトウェア エンジニア
	・自分が子んだことをナームメンハーに還元し、知識を共有した。	! !		1 1 1 1

以上