# 5.3. Nguyên lý open/closed.

- Lớp com.oms.components.media.gui.MediaEditDialog là điểm mở rộng, lớp này có sẵn các thuộc tính của media: title, category, cost và các phương thức để sửa đổi. Khi thêm một loại media, chỉ cần kế thừa lại lớp này, thêm các thuộc tính mới và ghi đè các phương thức chỉnh sửa của lớp này. Đồng thời, khi sửa đổi thuộc tính lớp này thì các lớp kế thừa nó cũng không cần phải sửa đổi theo. Vậy lợi ích mang lại là dễ dàng thêm mới, dễ dàng sửa đổi.

# 5.4. Nguyên lý Liskov Substitution.

- Phương thức public boolean match(Media media) của lớp com.oms.bean.PhysicalMedia và các lớp con Book, CompactDisc, DigitalVideoDisc cài đặt vi phạm nguyên lý thay thế Liskov. Lý do: sau khi so sánh 2 đối tượng của lớp Media thì phương thức match của lớp PysicalMeida còn có thêm tiêu chí của lớp PhysicalMedia, vậy khi thay thế đối tượng của lớp Media bằng đối tượng lớp PhysicalMedia thì so sánh sẽ bị sai, vi phạm nguyên lý thay thế Liskov.

- Phương pháp khắc phục: tạo interface Match có phương thức trừu tượng public boolean match(Media media) để các lớp sử dụng phương thức này sẽ implement lại theo mục đích khác nhau.