

# 说明文档：AnaClock-React

## 目录

<b>1</b>	<b>实现思路</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>使用说明</b>	<b>2</b>
2.1	简介 . . . . .	2
2.2	时钟 . . . . .	2
2.2.1	表盘 . . . . .	2
2.2.2	更改时间 . . . . .	2
2.3	闹钟 . . . . .	3
2.3.1	添加闹钟 . . . . .	3
2.3.2	编辑闹钟 . . . . .	3
2.3.3	闹钟响起 . . . . .	3
2.4	计时器 . . . . .	3
2.4.1	计时功能 . . . . .	3
2.4.2	计时器响起 . . . . .	4
2.5	秒表 . . . . .	4
2.5.1	计时功能 . . . . .	4
2.5.2	标记功能 . . . . .	4
2.6	明暗模式切换 . . . . .	5
<b>3</b>	<b>遇到问题及解决办法</b>	<b>7</b>

## 1 实现思路

## 2 使用说明

### 2.1 简介

本应用包含时钟、闹钟、计时器、秒表以及明暗模式切换功能。

### 2.2 时钟

#### 2.2.1 表盘

如图1所示，在时钟界面中含有指针式表盘以及数字式表盘，两个表盘的时间总是保持一致

其中在指针式表盘中含有时针、分针和秒针（秒针按照要求设计为红色），支持秒针在刻度之间平滑移动。

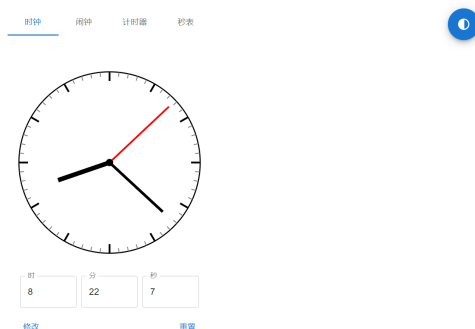


图 1: clock

#### 2.2.2 更改时间

在图1中可支持通过指针式表盘或是数字式表盘更改时间：

- 指针式表盘：可直接通过鼠标拨动时针、分针和秒针来更改时间；
- 数字式表盘：可通过点击“修改”，再直接在数字式表盘中更改时间。
- 点击“重置”后可使两个表盘时间回到显示北京时间。

## 2.3 闹钟

### 2.3.1 添加闹钟

在图2中，点击“+”按钮后进入图3，进行添加闹钟操作，在确定好时间后，点击“确认”即可在右方看到设置的闹钟。

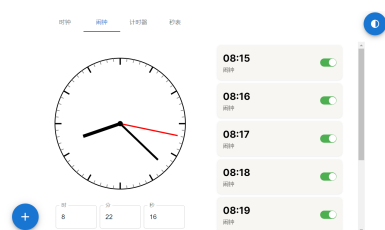


图 2: alarm

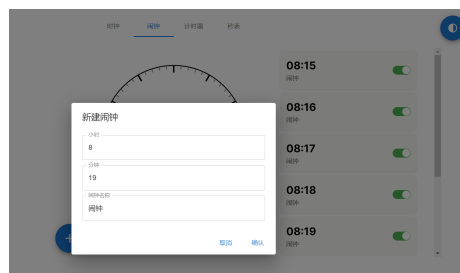


图 3: alarm\_add

### 2.3.2 编辑闹钟

在图2中，点击右方闹钟处的滑动开关可控制闹钟的开启与关闭

直接点击闹钟可进入图4进行闹钟编辑，包含“更改时间”以及“删除闹钟”功能

### 2.3.3 闹钟响起

当到达某一闹钟设置的时间后，将会显示图5，弹出两个通知，分别为界面通知和系统通知，

- 界面通知：即图5正中间的通知，可显示距离闹钟响起过去了多长时间，点击界面的任意处即可关闭。
- 系统通知：即图5右下角的通知，点击后可以回到闹钟界面。

## 2.4 计时器

### 2.4.1 计时功能

在图6中，点击“编辑”按钮即可编辑计时器的时间，“恢复”和“暂停”按钮可控制计时器的开启与关闭。

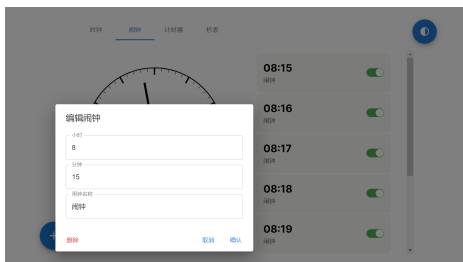


图 4: alarm\_edit

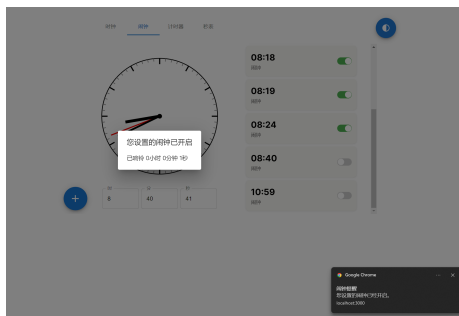


图 5: alarm\_tri

## 2.4.2 计时器响起

计时器时间归零后，进入图7，弹出两个通知，分别为界面通知和系统通知，与 2.3.3中功能相同。

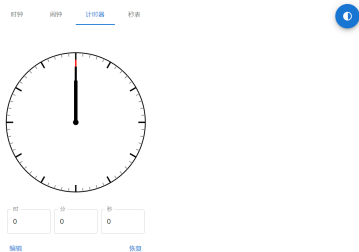


图 6: timer

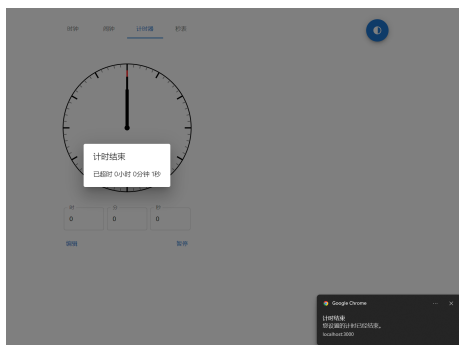


图 7: timer\_tri

## 2.5 秒表

### 2.5.1 计时功能

在图8中，点击“启动”按钮即可开始计时，开始计时后可通过“暂停”和“复位”按钮来停止计时和重置计时。

### 2.5.2 标记功能

在开始计时后，可点击“标记”按钮来记录时间，效果如图9，在点击“复位”后记录消失。

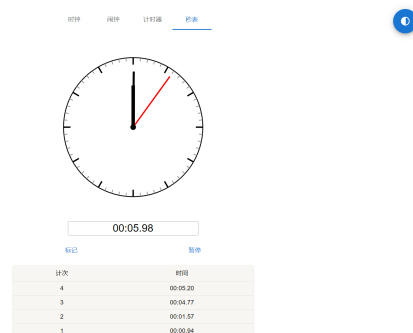


图 8: stopwatch

图 9: stopwatch\_time

## 2.6 明暗模式切换

在每个界面的右上角存在“明暗模式切换按钮”，点击可更改为明亮或是黑暗模式，下面为效果对比图

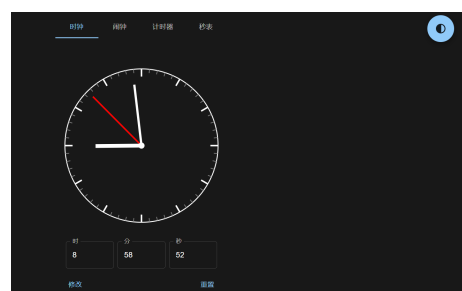
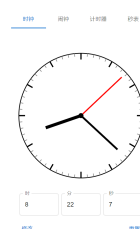


图 10: clock\_light

图 11: clock\_black

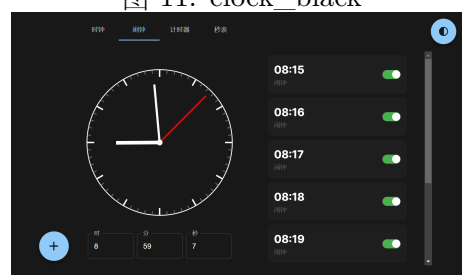
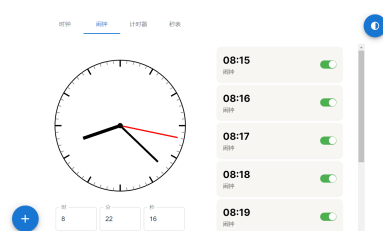


图 12: alarm\_light

图 13: alarm\_black



图 14: timer\_light

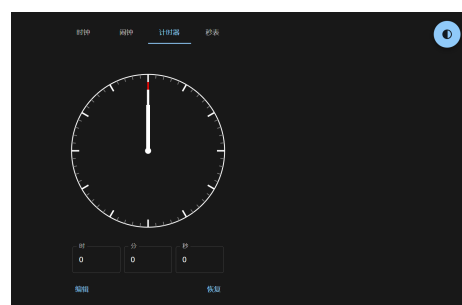


图 15: timer\_black



图 16: stopwatch\_light

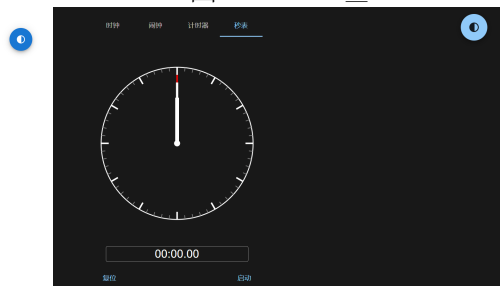


图 17: stopwatch\_black

### 3 遇到问题及解决办法