```
Zeiger.cpp
19.10.2019 20:33:08
                                                                                   Page 1/1
   * Letsch Informatik *
                                      www.LetsInfo.ch
                                                            CH-8636 Wald
             Beratung, Ausbildung und Realisation in Software-Engineering
 //
   //-----
  // Project : Master of Advanced Studies in Software-Engineering MAS-SE 2019

// Title : Übung 1 / Aufgabe 2: Zeiger

// Author : Thomas Letsch
  // Tab-Width : 2
   * Description: Einfache Anwendungen von Zeigern.
10
  * $Revision : 1.11 $ $Date: 2019/10/19 20:33:47 $
   2
                           3
                                     4
                                                 5
                                                         6
   //345678901234567890123456789012345678901234567890123456789012345678901234567890
14
   //----
15
16
17
   #include <iostream>
   using std::cout;
18
   using std::endl;
19
20
  int main() {
21
22
    int i1 = 1;
23
    int i2 = 2;
int i3 = 3;
24
25
    cout << "Adresse der Variable \'i2\' = " << &i2 << endl; cout << "Inhalt der Variable \'i2\' = " << i2 << endl << endl;
26
27
28
    int* p;
p = &i2;
29
30
    33
34
    int** pp;
35
    pp = &p;
cout << "Adresse des Zeiger \'pp\'</pre>
36
                                               = " << &pp << endl;
37
    - << &pp << endl;
cout << "Inhalt worauf Zeiger \'pp\' zeigt = " << *pp << endl;
cout << "Inhalt worauf Jener Zeiger zeigt,"
cout << "worauf Zeiger \'pp\' zeigt ;-) = " << **pp << endl;
38
39
40
                                              = " << **pp << endl << endl;
41
    // Zeiger-Arithmetik:
43
    p = p + 1;
44
    cout << "p = p + 1 :" << endl;
45
    = " << p << endl;
= " << *p << endl << endl;
    cout << "Inhalt worauf Zeiger \'p\' zeigt</pre>
48
49
    // Hinweis: Solche Zeiger-Arithmetik in dieser Art ist sehr gefährlich und sollte
50
                in 'produktivem' Code nicht gemacht werden!
    return 0;
53
54
   }
55
57
  /* Session-Log (Linux/g++/x86_64):
58
59
   Adresse der Variable 'i2' = 0x7fff0879e5f4
60
  Inhalt der Variable 'i2'
                                  = 2
62
   Adresse des Zeiger 'p'
                                  = 0x7fff0879e5e8
63
   Inhalt des Zeiger 'p'
64
                                   = 0x7fff0879e5f4
   Inhalt worauf Zeiger 'p' zeigt
65
                                   = 0x7fff0879e5e0
67
   Adresse des Zeiger 'pp'
  Inhalt des Zeiger 'pp' = 0x7fff0879e5e8
Inhalt worauf Zeiger 'pp' zeigt = 0x7fff0879e5f4
Inhalt worauf jener Zeiger zeigt,
worauf Zeiger 'pp' zeigt ;-) = 2
68
69
70
72
p = p + 1:
  Adresse des Zeiger 'p'
Inhalt des Zeiger 'p'
                                   = 0x7fff0879e5e8
74
                                   = 0x7fff0879e5f8
75
  Inhalt worauf Zeiger 'p' zeigt = 3
78
```